2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PSONE • XBOX • GAM... • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE

Nº 167

HOBBY CONSOLAS

¡ESPECIAL!

1000 TRUCOS PARA 100 JUEGAZOS

- GTA San Andreas
- Pro Evolution 4
- Formula One 05
- God of War
- Star Wars Episodio III
- Resident Evil 4
- Tekken 5...

¡¡PÓSTER DE REGALO!!

PREESTRENO

PSP

¡Queda 1 mes!

Probamos todos los juegos del lanzamiento

¡ADELÁNTATE!

¡¡LLEGA KING KONG!!

Te contamos todo sobre el juego más espectácular

¡PRIMER CONTACTO!

PRO EVOLUTION 5 VS. FIFA 06

¿Quieres saber cuál será el mejor?

8 424094 810017 00167

Portugal 2,99 €

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Fahrenheit
Sniper Elite
Top Spin
Dead to Rights 2
Eye Toy Kinetic
Dynasty Warriors 5
Commandos Strike F.
Beat Down: FoV

GB ADVANCE
Batman Begins

XBOX
187 Ride or Die
Moto gp 3
Scar

NINTENDO DS
Nintendogs
Goldeneye
Another Code

N-GAGE
Glimmerati
¡...y muchos más!

EDITORIAL

¿De quién eres tú, de «FIFA» o de «Pro»?

MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Lo del fútbol es la leche. No sólo levanta pasiones en todos los lugares del mundo (acabo de leer que se ha desatado la locura con la llegada del Real Madrid a ¡¡Chicago!!) sino que tiene la peculiar, aunque discutible, característica de crear facciones irreconciliables. Hay rivalidades que vienen desde hace decenios, y que responden a cuestiones territoriales, sociales o incluso políticas, como la que hay entre vikingos y culés, o Milanistas e Interistas, y que pueden encontrarse en cualquier lugar del planeta. Otras que son más recientes y responden a filosofías de juego, como la de los Menotistas y Bilardistas, capaces de dividir a los argentinos en dos. ¡Pero si hasta dentro de un mismo equipo puede haber una división por el estatus futbolístico!, y si no que se lo digan a los Zidanes y Pavones del Madrid de los galácticos. Pero lo más alucinante es que esa tendencia divisoria se haya trasladado también al mundo de los videojuegos. Desde hace varios años, el fútbol en las consolas tiene dos nombres, «Pro Evolution» y «FIFA». Cada temporada se produce una enconada lucha por ver quien vende más y quién saca las mejores puntuaciones. Para ello, ambas sagas realizan sus particulares "fichajes", retocan sus plantillas y tratan de ofrecer siempre lo mejor, para disfrute de todos nosotros. Y claro, los dos juegos arrastran tras de sí una legión de seguidores, dispuestos a defender con pasión sus "colores". Por esta razón, os hemos preparado este mes un reportaje con las novedades de ambos juegos para sus próximas entregas, para que os vayáis haciendo una idea muy aproximada de lo que os encontraréis de aquí a un par de meses. . Y, por qué no, también para que vayáis tomando partido. ¿A quién elegirás tú, a «FIFA», a «Pro»... o a los dos?

Los dos juegos arrastran tras de sí una legión de seguidores

PRO EVOLUTION 5- PS2, XBOX

FIFA 06 - TODAS LAS CONSOLAS

LA REDACCIÓN

JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Tiempo para jugar. Espero que la mayoría de vosotros esté de vacaciones mientras leéis estas líneas, porque eso supondrá que tenéis tiempo libre para dedicarlo a terminar los juegos que se os han ido acumulando durante el año. Si es así, seguro que el especial de trucos que os damos este mes os será de gran ayuda, así que acordaos de nosotros cuando os los acabéis, ¿vale?

DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Él nunca lo haría. ¿Os acordáis de aquella campaña contra el abandono de animales? Pues en Japón no tuvo demasiado efecto, porque los niños (superada la fiebre por Pokémon, Digimon y demás criaturas raras) han empezado a abandonar a sus Nintendogs para coleccionar insectos en un juego de GBA llamado Mushiking. ¿Cual será nuestra próxima mascota?

SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

El mando secreto. Uno de los temas de los que más se habla últimamente es del futuro mando de Revolution, la sucesora de GameCube. Al parecer ya hay quienes lo han visto y apuntan a que es todo un invento, más simple y con menos botones que los mandos actuales. No sé vosotros, pero yo me muero de curiosidad por saber qué aspecto y funciones tendrá.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

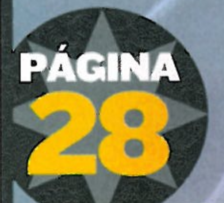
- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Conoce todos los detalles de «Pro Evol. 5» y «FIFA 06»

Los dos grandes del fútbol virtual están a punto de comenzar una nueva campaña, y nosotros hemos realizado la pretemporada con ellos para poder informaros de todo lo que ofrecerán. ¡Conoced las novedades más interesantes que incorporarán ambos simuladores y no os quedéis fuera de juego!


PÁGINA 28

PREESTRENO

Los primeros juegos de PSP

La nueva consola portátil de Sony está a punto de debutar. ¡Descubrid como serán sus primeros lanzamientos!

GTA Liberty City Stories

Especial: los mejores trucos

Os presentamos más de 1.000 trucos de los 100 éxitos que más están pegando últimamente en todas las consolas. ¡Para que os los acabéis todos!

Página 119

SUMARIO

PREESTRENO

El suspense llega con Fahrenheit

PÁGINA 38

Si os gustan las películas de suspense no podéis perderos esta nueva y prometedora aventura de PS2 y Xbox.

REPORTAJE

¡Bestial King Kong!

Os adelantamos como será el juego basado en la próxima película del gorila gigante, pero tened cuidado: ¡estas páginas están llenas de peligros!

PÁGINA 72

TODOS LOS JUEGOS

UN REPASO DE TODAS LAS CONSOLAS PORTÁTILES

Una historia que cabe en el bolsillo

Ya sabemos que las vacaciones de verano no son el mejor momento para dar una clase de historia, pero aprovechando que PSP está a punto de llegar a nuestro país, ¿qué os parecería revisar las portátiles anteriores para descubrir cómo hemos llegado hasta aquí?

"SU MAJESTAD" GAME BOY

1989 GAME BOY

LA PRIMERA, en blanco y negro, arrasó con «Tetris». En el año 1996 "evolucionó" a GB Pocket.

1998 GB COLOR

NUEVE AÑOS DESPUÉS de salir al mercado, a nuestra querida GB le sacaron los colores (y un segundo rediseño).

2001 GB ADVANCE

CUATRO VECES MÁS POTENTE que la original, mantenía sus principales ventajas: tamaño, consumo y juegos.

2003 GB ADVANCE SP

CON PANTALLA ABATIBLE y retroiluminada, el cambio de imagen de GB Advance, salió de maravilla.

LAS OTRAS PORTÁTILES

1989 ATARI LYNX

LA MÁS GRANDE de las consolas "de bolsillo". ¡Casi hacía falta una mochila para llevarla por la calle!

1989 GAME GEAR

EN COLOR y con la misma calidad de una Master System, la primera portátil de Sega aún no ha sido superada como "devoradora de pilas".

1999 NG POCKET

SNK también probó suerte en el mercado portátil con una consola, pequeña, muy potente y con un catálogo lleno de juegos de lucha.

2004 N•GAGE QD

LAS FUNCIONES DE UN MÓVIL y de una consola se integran en en esta máquina, que ya ha tenido un rediseño.

LAS CONSOLAS MÁS RARAS

1993 BARCODE BATTLER

UN CÓDIGO DE BARRAS de cualquier etiqueta servía para generar armas y personajes en un curioso juego de rol.

1996 VIRTUAL BOY

LA MÁQUINA 3D de Nintendo hizo honor a su nombre, con una existencia "virtual", ya que nunca llegó a salir en España.

1998 POKÉMON MINI

LA MÁS PEQUEÑA no alcanzaba los 10 cm de altura, y todos sus juegos eran «Pokémon».

2003 GP 32

VENIDA DE COREA y capaz de reproducir vídeo y MP3, lo único que le faltaban eran unos cuantos juegos propios.

2005 NINTENDO DS

LA DOBLE PANTALLA, el micrófono y, sobre todo, los juegos que se controlan gracias a la pantalla táctil son las grandes novedades de esta consola, que continúa creciendo a un ritmo imparable en nuestro país. ¿No será porque los jugones tenemos las manos muy largas?

2005 PSP

CON SU ENORME PANTALLA PANORÁMICA, el stick de control analógico y una potencia que no tiene nada que envidiar a las consolas de sobremesa, Sony ha diseñado una consola impactante, que además reproduce MP3 y vídeo en calidad DVD.

SUBEN

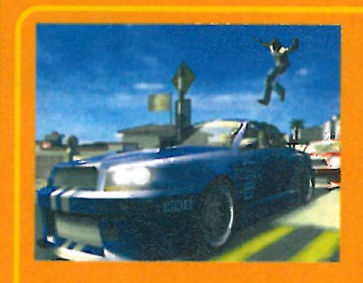
▲ **SQUARE-ENIX,** que acaba de presentar en Japón, títulos del calibre de FF XII, Kingdom Hearts II, Grandia 3 o World of Mana.

▲ **EL FÚTBOL.** Como cada verano, ya estamos saboreando el duelo entre los dos grandes de la temporada FIFA 06 y Pro Evolution Soccer 5.

▲ **POKÉMON.** Las populares mascotas de Nintendo llegarán por partida triple a DS a lo largo del año que viene.

▲ **KING KONG.** El "rey mono" llega dispuesto a arrasar Nueva York, los cines de todo el mundo y nuestras consolas.

▼ **COMANDOS STRIKE FORCE,** que se ha retrasado hasta después del verano, justo ahora que nos moríamos de ganas por "vivir" en primera persona la II Guerra Mundial.



▼ **LA ACUMULACIÓN DE JUEGOS DE VELOCIDAD EN PSP,** ya hay ocho títulos en la lista inicial, casi todos de una enorme calidad, y encima se avecinan otros como GT4 Mobile. ¿Quién va a poder tener todos?

▼ **LOS MANDOS DE XBOX,** que no van a ser compatibles con la nueva Xbox 360, al igual que los volantes, pistolas, teclados de la primera consola de Microsoft... aunque sean inalámbricos.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO

EL SENSOR

El termómetro del mundo de los videojuegos

TU OPINIÓN CUENTA
Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA

Que si pierdes un juego y vas a comisaría y lo tienen, no te lo dan porque no saben si es tuyo. ¡Seguro que se lo quedan para jugar!

Es que hay tentaciones que ni la Policía puede resistir...

@ Que en «Metal Gear Solid 4» vaya a salir Raiden, con la polémica que están dando.

Esto sí que es un debate internacional, y no lo de la Constitución Europea.

@ Que Alonso, Lobato y Serrano pongan sus voces para que «Formula One 2005» sea real como la vida misma.

A ver si dentro de poco el parecido llega hasta ganar el mundial en nuestra consola... ¡como Alonso en la realidad!

@ Que sacaran un juego de Buenafuente, en el que se dedicara a divertirnos con sus ingeniosos monólogos.

¿Y qué tendríamos que hacer nosotros, los usuarios? ¿Crear chistes con las diferentes combinaciones de botones?

@ Que las nuevas consolas vayan a ser tan caras. ¡Así no hay quien tenga todas!

Basta con que te compres una sola de cada modelo, verás como te ahorras una pasta.

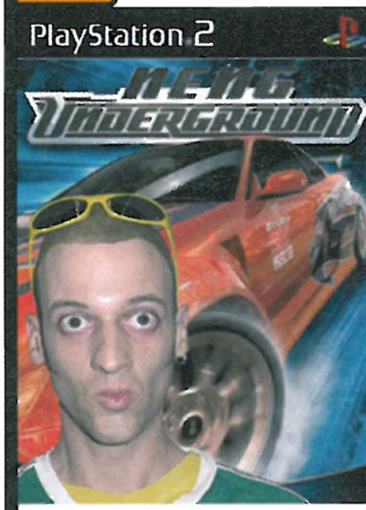
@ Que me puse a llorar ante mi madre para que me compre la PS3 cuando salga, ¡y me ha dicho que me la comprará porque le dí pena!

Está visto que, cuando se trata de conseguir consolas nuevas, nuestros lectores están dispuestos a lo que sea, ¿eh?

@ El juego de móvil «2005 Real Football», porque en cada partido aparece un espontáneo. ¡Y lo mejor es que podemos manejarlo!

Sólo le falta un segundo jugador haga de policía persiguiéndote por todo el campo con la porra.

NO MOLA



@ Que aún no hayan hecho un juego del "Neng" de Castefa, ¡pero si hasta tiene un disco!

Sí... podría llamarse «Neng Underground», y permitir tunear coches clásicos como el Kadett y el "Cuatro Latas".

@ Que mi hija de 18 meses, me quita el mando de PS2 para que me ponga a pintar.

¡Eso sí que es una consolera!

@ Que a Hitman le salga un clon, como a «Destroy All Humans» («Area 51»). ¡Ya no saben inventar cosas nuevas!

Si es por innovar, a lo mejor preferirías un simulador de mariscador de las costas gallegas, por decir algo.

@ Que muchas caras en «Pro Evolution 4» sean iguales. Ya sé que cuesta hacerlas, pero es que queda un poco mal.

¡Hace gracia ahora recordar lo "diferentes" que eran las caras en los tiempos de NES, Mega Drive... y hasta PSX!

@ Que te picas 3 horas al «Formula One 2005» y parece que has estado 3 minutos.

¿Tan rápido es ese juego?

@ Que tengamos que leer los textos en español por hacer los juegos en inglés. ¡Que los españoles también tenemos derecho a disfrutar sin tener que leer largos textos!

¡Eso! ¡Que pongan frases más cortas en los subtítulos!

@ El paseo virtual que venía en el DVD que nos disteis el mes pasado. ¡Me quedé con ganas de más!

Ya... ¡lo que querías es que las imágenes de las chicas del E3 duraran 4 horas!

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: José Carlos Carrillo, José Luis Amores, Sergio Díaz, José Ramón Gimeno, José Carlos Martión, Álvaro del Socorro, Francisco José Fernández, Marc Martorell, Arturo Cortés, Borja Gracia, Karl, Jesús Gallardo, Edu Barbero, Alejandro Martínez, Roberto Meroño, Ana Castillo y Emilio Fernández.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué opináis del DVD que regalamos el mes pasado?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Me ha encantado. Gracias a este DVD, hemos podido ver casi todas las novedades del E3, pero me gustaría haber estado ahí para hacerme también unas fotos con las azafatas.
Karl

- Es genial, porque los vídeos son fantásticos, sobre todo el de «Saint's Row» y el de «Killzone

Y EL MES QUE VIENE: **Y A VOSOTROS, ¿QUÉ OS PARECE EL**

EL PRODUCTOR DE «SOUL CALIBUR 3» DESENVAINA SUS ARMAS EN MADRID

Hiroaki Yotoriyama, el productor de las dos últimas entregas de «Soul Calibur» se pasó por Madrid para mostrarnos las últimas novedades que se han incluido en su esperadísimo juego de lucha. Cuando le preguntamos qué le parecía nuestro país, se confesó como un fan de la paella y, cómo no, de Hobby Consolas.

Lo que dice la prensa...

BBC News, Sección Tecnología, 23 de junio

"El diario médico de Sudáfrica ha publicado la investigación de una niña de 13 años sobre 120 compañeros acerca del 'Pulgar de PlayStation', una forma de lesión por esfuerzo repetitivo."

HC: El mundo no deja de sorprendernos, ¿eh?

EL PAÍS, Suplemento Ciberpaís, 23 de junio

"«Lego Star Wars» tiene un desarrollo muy bueno, que muchos se perderán por la desconfianza que puede levantar una adaptación de una saga mítica a un juego de construcción destinado a los niños."

HC: ...vamos, que por sorprendente que resulte, es el juego que mejor ha captado el espíritu de la película.

LA POLÉMICA DEL MES

La escasez de juegos en verano, ¿está justificada?

Cada verano, las compañías se empeñan en hacernos sufrir una "sequía" de lanzamientos, pero ¿existe una verdadera razón para ello?

No

Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Una costumbre bochornosa

Como ya comenté en mi editorial del mes pasado, estamos ante una tradición lamentable en la que todos los veranos no hay nada decente a lo que jugar. David, seguro que vas a decirme que las compañías quieren aprovechar la campaña de Navidad para aumentar la venta de sus juegos y todo eso, pero si echas un vistazo a las cifras de ventas, verás que el año pasado sólo se vendieron bien en esa época unos poquitos juegos (los de siempre), porque el resto quedaron eclipsados. Seguro que muchos títulos que pasan desapercibidos en esa época venderían más en verano, época en la que TODO EL MUNDO JUEGA MÁS. ¿O qué haces tú después de comer, con el calor que hace? ¿Salir de fiesta?

La gente no compra juegos en verano por las condiciones actuales: salen pocos títulos... y malos. Pero si esto cambiara, también lo haría el hábito de compra de los usuarios.

Sí

David Martínez
Jefe de Sección de Hobby Consolas

El mercado es el que manda

Desde el punto de vista de los jugadores es una "faena" que no se produzcan tantos lanzamientos durante los meses de vacaciones, pero no podemos olvidar que los videojuegos también son un negocio, y que más del 80% de las ventas se concentran alrededor del periodo navideño. Además, aunque las compañías se esforzasen en mantener el ritmo de lanzamientos en agosto, ¿cuantos juegos iban a venderse? Porque, al final, la gente invierte su tiempo y su dinero en ir a la playa, salir de fiesta, asistir a conciertos... no en pasar las tardes delante de la consola. Mucho me temo que, mientras los jugones nos sigamos comportando de este modo, las compañías tendrán que "cerrar el grifo" en verano.

El ritmo de lanzamientos decrece por una cuestión de supervivencia: si los jugadores no compran juegos en verano, es lógico que las compañías no se arriesguen a lanzarlos.

2», aunque me ha decepcionado que no hubiera «Kingdom Hearts 2» o «Final Fantasy XII».
Miguel Lallena

■ Enhorabuena. Habéis conseguido que nos sintiéramos en Los Ángeles. Gracias a vuestro DVD hemos visto y sentido todos los nuevos juegos que vendrán, y nos habéis desvelado varios secretos e incógnitas que rodeaban a las nuevas consolas. Lástima que no hayáis metido alguna demo jugable de las novedades para las actuales. Por pedir...
Mikel Pérez

■ Me quedé sin palabras. En cuanto vino mi hermano vio el vídeo de «Killzone 2», me dijo que si era una película. En serio, os habéis salido con el DVD.
Eduardo Barbero

■ Con obsequios como éste es cuando recuerdo por qué compro la revista. Lo mejor, sin duda, los vídeos de PS3 y Xbox 360. Lo peor, si acaso, es que hay pocos vídeos de DS. ¿Dónde metisteis el «Bomberman DS»?
Alberto

■ Me parece una burla a los usuarios de GC, ya que no sólo se mostró el «Zelda: Twilight Princess», sino también vídeos y demos de «Mario Mix», «Mario Strikers», «Batallion Wars», etc. Y qué decir sobre DS... ¡sólo tres vídeos! ¿Y qué hay de «Dragon Ball Z», «Metroid», «Snowboard Kids», «Trauma Center»...?
Chopi

CATÁLOGO DE JUEGOS PARA EL LANZAMIENTO DE PSP?

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE JUNIO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Moto GP4	(PS2)	-	1
2	Tekken 5	(PS2)	-	1
3	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	2	3
4	Formula One 05	(PS2)	-	1
5	Star Wars Episodio III	(PS2)	1	2
6	God of War	(PS2)	-	1
7	Juiced	(PS2)	-	1
8	Medal of Honor: Eur. A.	(PS2)	-	1
9	FIFA Street	(PS2)	9	3
10	Gran Turismo 4	(PS2)	3	3

Moto GP4
La lucha particular que mantienen los fans de MotoGP y Fórmula 1 no sólo tiene lugar los fines de semana en TV, sino también en la consola de Sony. Por ahora, las motos han logrado un mejor registro en la "vuelta" del mes.

GTA SAN ANDREAS
No es de extrañar que un juego de acción tan bien realizado y sorprendente como este se haya convertido en el número uno de Xbox nada más ponerse a la venta aquí.

BOMBERMAN GENERATIONS
Sorprendente la lista de este mes en la consola de Nintendo, en la que uno de los grandes clásicos del género de los puzzles ha sido el más vendido.

Por consolas

PS2
1 Moto GP 4
2 Tekken 5
3 Pro Evolution Soccer 4
4 Formula One 05
5 Star Wars Episodio III: La Venganza de los Sith

XBOX
1 GTA: San Andreas
2 Soul Calibur + Controller + DVD
3 Pro Evolution Soccer 4
4 Splinter Cell: P. T.
5 Conker Live & Reloaded

GAMECUBE
1 Bomberman Generations
2 Spyro: Enter the Dragonfly
3 Resident Evil 4
4 Star Wars: J. Knight...
5 Bloodrayne

GB ADVANCE
1 Madagascar
2 Kingdom Hearts: C.M.
3 Yoshi's Universal Gr.
4 Pokémon Verde Hoja + Adapt. Inalámbrico
5 Pokémon Rojo Fuego + Adapt. Inalámbrico

NDS
1 Super Mario 64 DS
2 Another Code
3 Wario Ware: Touched!
4 Madagascar
5 Ridge Racer DS

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman 3
2 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
3 The Roots: G. of Chaos
4 Ghost Recon: J. S.
5 Worms World Party

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 6 al 12 de junio — Datos cedidos por MagicBox

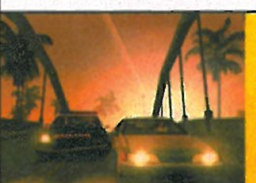
1 Metal Saga: Sajin no Kusari (PS2)
2 Kenka Banchou (PS2)
3 Soccer Life 2 (PS2)
4 Touhokudai Gaku Mirai Kagakugijutsu (NDS)
5 Mahou Sensei Negima! Private L. in L. I. (PS2)
6 Tear Ring Saga Series: Berwick Saga (PS2)
7 Namco X Capcom (PS2)
8 Killer 7 (PS2)
9 Nintendogs: Shiba & Friends (NDS)
10 Shoujo Yoshitsuneden 2 (PS2)

METAL SAGA: SAJIN NO KUSARI
El juego más vendido este mes en las tierras niponas es parte de una clásica saga de estrategia bélica con toques de anime nipón.

En EE.UU.

Del 13 al 19 de junio — Datos cedidos por EB Games

1 Grand Theft Auto: San Andreas (XBOX)
2 Medal of Honor: European Assault (PS2)
3 Batman Begins (PS2)
4 Juiced (PS2)
5 Batman Begins (XBOX)
6 Star Wars Ep. III: Revenge of the Sith (PS2)
7 Medal of Honor: European Assault (XBOX)
8 Destroy All Humans! (XBOX)
9 Juiced (XBOX)
10 Midnight Club 3: DUB Edition (PS2)



GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
Los americanos son quienes mejor conocen las calles de la ciudad en la que ejerce toda su "autoridad" el personaje de este juego de acción.

En Gran Bretaña

Del 13 al 18 de junio — Datos cedidos por ELSPA

1 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2, XBOX)
2 MOH: European Assault (PS2, XBOX, GC)
3 Juiced (PS2, XBOX)
4 Star Wars E. 3: Revenge of The Sith (PS2, XBOX)
5 Lego Star Wars (PS2)
6 Batman Begins (PS2, XBOX)
7 Area 51 (PS2, XBOX)
8 Pro Evolution Soccer 4 (PS2, XBOX)
9 Championship Manager 5 (PS2, XBOX)
10 FIFA Street (PS2, XBOX,GC)

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS
Las isla británicas estaban esperando también que llegara la conversión del juego estrella de Rockstar para la Xbox.

La cifra

1.000.000 DE NINTENDO DS SE HAN VENDIDO YA EN TODA EUROPA DESDE SU LANZAMIENTO EL 12 DE MARZO.

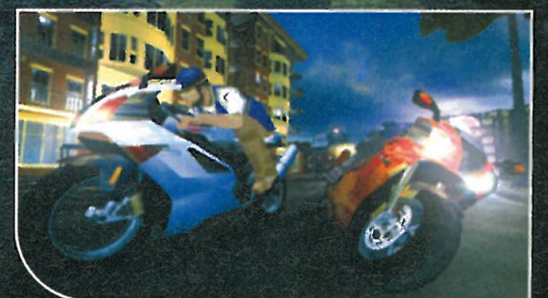
"MEJOR JUEGO DE CARRERAS"
IGN'S BEST OF E3 AWARD 2005

湾岸 MIDNIGHT CLUB 3™ DUB edition

PRÓXIMAMENTE PARA PSP™

PANTALLAS DE PSP.

ELIGE EL CAMINO HACIA LA VICTORIA A TRAVÉS DE LAS CALLES DE ATLANTA, SAN DIEGO Y DETROIT.


COMPITE O DISFRUTA CON LOS VEHÍCULOS MÁS ALUCINANTES, CON DEPORTIVOS, COCHES TUNEADOS, CHOPPERS, PROTOTIPOS, CLÁSICOS AMERICANOS O COCHES DE LUJO.

PERSONALIZA TU MÁQUINA Y COMPITE ONLINE CONTRA 7 OPONENTES EN LOS NUEVOS Y EN LOS CLÁSICOS MODOS DE COMPETICIÓN ONLINE.

PRIMER CONTACTO-PS2-XBOX

¿Tienes el valor suficiente para ser un comando?

Visitamos el estudio de desarrollo de «Commandos Strike Force» para ofreceros los últimos datos sobre la nueva entrega de este espectacular juego bélico.

EL BOINA VERDE será uno de los tres personajes a los que controlaremos en este "shooter" estratégico.

LA VISTA SUBJETIVA Y LA ESTRATEGIA según las habilidades de cada personaje se combinarán en el nuevo «Commandos».

A estas alturas de la "función" nadie es ajeno al exitazo de la saga «Commandos», con tres entregas que han arrasado en PC y una adaptación para PS2 que se convirtió en uno de los mejores juegos de estrategia para esta consola. Por eso, cuando recibimos la invitación para visitar las oficinas de Pyro Studios en Madrid no nos lo pensamos ni un momento: ¡queríamos comprobar "en vivo y en directo" cómo va el proyecto!

Este nuevo capítulo va a traer muchos cambios, para empezar en su género y desarrollo: «Strike Force» va a ser un "shooter" en primera persona ambientado en Europa y Rusia en plena Segunda Guerra Mundial, repleto de acción pero con las características estratégicas de esta saga. ¿Cómo mezclar estrategia, acción y libertad de juego? Pues simplemente convirtiéndonos en un "commando", un agente especial que lucha a su manera y con habilidades únicas. Para salir airosos de las tres campañas del juego podremos optar entre tres personajes: el Boina Verde, con armamento pesado y gran potencia de fuego; el Francotirador, de puntería infalible; y el típico Espía, que puede disfrazarse y actuar con sigilo.

LANZAMIENTO-XBOX

¡Más batallas online!

Llega la primera actualización con más mapas multijugador de «Halo 2».

Si os parece que el número de escenarios para el modo multijugador de «Halo 2» se queda corto (¡qué exigentes sois, corcho!), no os preocupéis, porque Microsoft acaba de poner a la venta un pack con nuevos mapas que aumentará sensiblemente las horas de diversión en grupo con vuestra Xbox. Su precio es de sólo 19,99 euros, se compra como si se tratara de un juego normal, e incluye nueve mapas, así como una función de actualización automática y diversas mejoras para el funcionamiento de Xbox Live!

NOTICIAS BREVES

UN MOTORISTA CON MUY MALOS HUMOS

Allá por el verano que viene llegará a PS2, Xbox y PSP un juego de acción que va a sorprenderos. Se trata de «El Motorista Fantasma», un título basado en la película del mismo nombre que está rodando Nicholas Cage y que, a su vez, está basada en un cómic de los 70. Como sabéis, el protagonista es un motorista de circo que vende su alma para salvar a su padre, y se convierte en un fantasma al servicio del mal.

UNA PELÍCULA CON MOTOR "DIESEL"

El actor Vin Diesel (protagonista en "A Todo Gas", "Las Crónicas de Riddick"...) ha sido elegido para encarnar al Agente 47 en la próxima película de «Hitman», que se empezará a rodar en breve y se estrenará a finales del año que viene.

REVOLUTION MEJORARÁ LOS JUEGOS ANTIGUOS

Como sabéis, una de las características más aplaudidas de la futura Revolution será que permitirá descargar títulos de

CON EL FRANCOTIRADOR podremos apostarnos en una posición privilegiada para freír a tiros a los enemigos.

LOS ATAQUES SIGILOSOS serán en tercera persona para no ser descubiertos por la elevada IA de los enemigos.

UN DESARROLLO DE PELÍCULA nos espera en «Commandos Strike Force». Encontraremos momentos tan trepidantes como el de esta imagen, con gráficos realistas a tope y una fabulosa banda sonora orquestada.

El desarrollo de las 15 misiones va a ser abierto, al igual que el mapeado. Nosotros marcaremos el ritmo con que cumplimos los objetivos, ¡e incluso el modo en que los llevaremos a cabo! Bastará con intercambiar el control de un personaje a otro y emplear los métodos más adecuados: por ejemplo, podremos acabar con un tanque a tiros, o con granadas, o colocando explosivos sigilosamente. Eso por no hablar de los combates masivos, el modo multijugador, un doblaje con actores profesionales... promete ¿verdad? Sin duda «Strike Force» es un juego que va a ir a por todas, aunque días después de esta visita a los desarrolladores nos dieron un disgusto: se ha retrasado hasta la primavera del año que viene. El caso es tenernos en ascuas, ¿no?

EL MOTOR GRÁFICO será capaz de gestionar sin problemas una arquitectura así de elaborada.

PODREMOS CREAR ESTRATEGIAS, por ejemplo elegir el mejor modo de destruir este tanque Tiger.

las consolas anteriores de Nintendo, y así volver a disfrutar de todos sus clásicos. Pues bien, la gran noticia que ha surgido es que muchos de esos juegos se van a beneficiar de la mayor potencia de Revolution, y sus gráficos podrán ser bastante mejorados. Eso sí, lo que no cambiará es la jugabilidad y la diversión, que seguirán intactos.

PREPARADOS PARA LA ACCIÓN MASIVA

El creador original de la saga «GTA», David Jones, ha confirmado que está creando un nuevo juego de acción online masiva para Xbox 360 llamado «APB», que tendrá un estilo de juego muy parecido al de los «GTA». La idea promete mucha diversión, pero por lo extenso de su desarrollo no podremos disfrutarla hasta dentro de, por lo menos, un par de añitos.

PSP ADOPTARÁ EL SISTEMA DE LOS DVD

Para alegría de quienes han comprado de importación una PSP japonesa, no americana, Sony ha anunciado que su portátil adoptará el mismo código de regiones para sus películas UMD que el que usan las películas en DVD. Es decir, que tanto las películas como las portátiles japonesas y europeas en UMD serán compatibles entre sí (región 2), pero no ocurrirá igual con las adquiridas en EE.UU. (región 1).

EL ANILLO ÚNICO SE DIRIGE A PSP

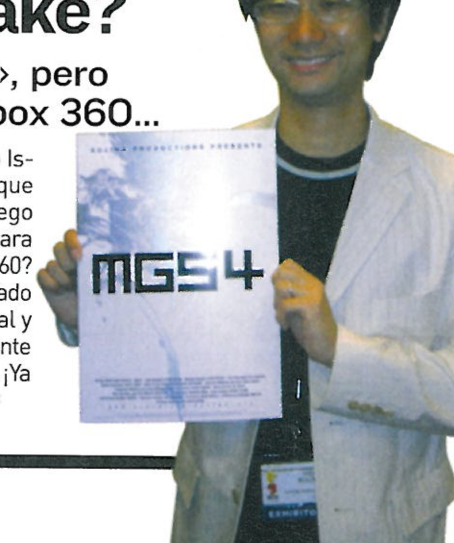
Los fans de "El Señor de los Anillos" van a poder disfrutar en la portátil de Sony de «Lord of the Rings: Tactics», una nueva aventura con toques de estrategia. De momento sólo sabemos que saldrá en noviembre en EE.UU.

ANUNCIO–PS3 Y XBOX 360

¿Quién será el rival de Solid Snake?

PS3 tendrá «MGS 4», pero Konami piensa en Xbox 360...

El presidente de Konami, Michihiro Ishizuka, ha confirmado oficialmente que «Metal Gear Solid 4» va a ser un juego exclusivo para PS3. ¿Malas noticias para los que piensen comprarse una Xbox 360? Tranquilos, porque también ha anunciado la creación de una nueva saga original y exclusiva para esta consola, y tan potente como la que protagoniza Solid Snake. ¡Ya estamos deseando tener más datos!



PRESENTACIÓN–PS2 Y XBOX

Salva la ciudad con graffitis y Hip Hop

En «Marck Ecko´s Gettin up» lideraremos una rebelión usando las armas de la cultura urbana.

A principios de julio Atari nos presentó esta original aventura, que transcurrirá en el ambiente "underground" de New Radius, una ciudad ficticia basada en Los Ángeles y Tokio en la que se han prohibido, entre otras cosas, los graffitis. Un rebelde llamado Trane entrará en la banda de "Los Vandals" para promover una rebelión contra el alcalde, y a lo largo de las más de 20 misiones tendremos que ayudarle a labrarse una reputación poniendo su firma en lugares inaccesibles. Entre medias no faltarán choques entre bandas, con la propia policía y hasta asaltos a trenes en marcha para "firmarlos". ¿Aguantaréis hasta septiembre sin "decorar" las fachadas?

TRANE, el protagonista, tendrá un arsenal de lo más urbano

PINTAR GRAFFITIS en lugares llamativos será uno de nuestros objetivos y su calidad dependerá de la habilidad con el stick derecho.

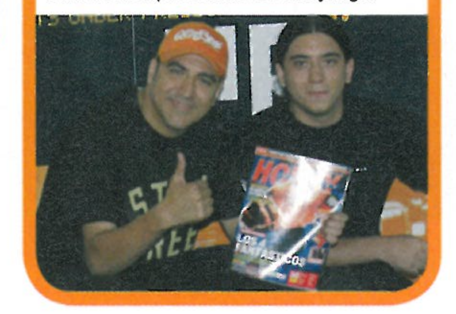
LLEGAR A LO MÁS ALTO de los escenarios para poner nuestra firma no será tarea fácil. Afortunadamente, Trane sera un tío muy ágil.

HABRÁ PELEAS CALLEJERAS, y en pleno combate podremos utilizar como arma objetos de todo tipo. ¡Este ya no nos molestará más!

EL DOBLAJE

Una aventura con voces de lujo

El rapero Jota Mayúscula doblará a Trane, el protagonista, mientras que el locutor Tony Aguilar será Gabe, el jefe de su banda. Aquí le tenéis con David en la presentación del juego.



INTERNET ONLINE

Así será Internet con PlayStation 3

El "jefe" de Sony America, Kaz Hirai, ha explicado que PS3 permitirá navegar por la web, jugar online, descargar contenidos... ¡e incluso tendrá conectividad con PS2 y PSP!

Entra en el círculo de Joanna Dark

Microsoft ha creado una web para fans de «Perfect Dark Zero», que dispone de datos, imágenes, chat, etc. en **www.perfectdarkzero.com**.

Square, en la Red

Square-Enix ha declarado que los juegos online van a convertirse en el futuro en su principal fuente de beneficios. De hecho, ahora mismo el 50% de los usuarios online de Japón están dados de alta en su servicio online, y en EE.UU. «FFXI» ya ha superado en jugadores a su gran rival, «Everquest Online» de PS2.

Sony, contra la importación de PSP

Debido al retraso que sufrió PSP en Europa, mucha gente está comprando la portátil a través de Internet. Sin embargo, Sony recomienda que esperemos a su salida oficial, el 1 de septiembre. Según la compañía, esto va en favor de los propios usuarios, ya que quienes la compren ahora en la red no tendrán garantía o cobertura oficial en caso de avería o defectos de fábrica.

Codemasters apuesta por la Red

La compañía británica se ha lanzado al mundo online con una nueva división de juegos enfocada a Internet, llamada Codemasters Online Gaming.

Subasta virtual

Esta es buena: si entráis en la página de subastas **www.ebay.com**, veréis que es posible pujar para comprar coches tuneados de «Forza Motorsport» de Xbox. ¡Genial!

WEB DE MODA

www.reservatupsp.com

Ya podéis entrar en Internet para reservar vuestra PSP, y así aseguraros que la tendréis el día 1 de septiembre. Además, podéis acceder a un descuento si compráis un juego y una película en UMD a la vez.

Y también:

- www.tekken-5.com
- http://snakepage.webcindario.com
- http://ndsworld.tk

en voz baja

por javier abad

Calurosos saludos, amigos. Con "la que está cayendo" no podían ser de otra forma, pero nosotros vamos a refrescarnos dándole un repaso a las noticias "no oficiales" que circulan por el sector. La principal fuente de rumores de estos días se llama **Square-Enix,** y lo último que he oído es que al final **quizá sí estén preparando una versión de «Final Fantasy VII» para PS3** con mejoras gráficas en la línea de «Final Fantasy Advent Children», la película que se estrenará en PSP.

Lo que más se lleva ahora son las quinielas sobre los juegos que veremos en las consolas de nueva generación: apuntad la posibilidad de que Namco tenga **una versión de su «Ridge Racer» lista para el lanzamiento de Xbox 360.**

Los zombis de **«Resident Evil»** parece que andan un poco inquietos en sus tumbas. **¿Qué os parecería verlos resucitar en vuestra DS?** ¡No lo descartéis!

Aunque no se haya anunciado de forma oficial, podéis dar por seguro que **«Dragon Quest VIII» (PS2) llegará a España esta Navidad.**

Me despido con una pantalla que publicó una web francesa asegurando que es **del nuevo «GTA» para PS3.** Por supuesto, Rockstar se ha apresurado a decir que es más falsa que una moneda de 3 €. ¡Hasta el mes que viene!

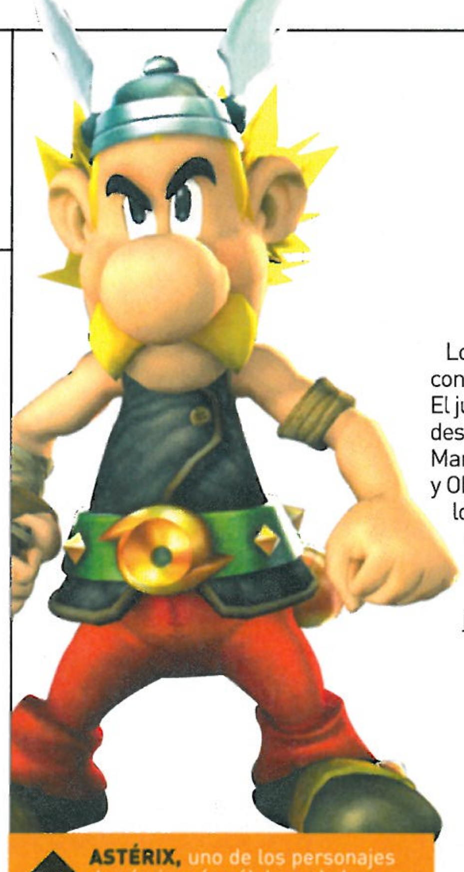
¿ASÍ LUCIRÁ «GTA» EN PS3? Molaría tener ya imágenes, pero esta pantalla es falsa...

PRIMERAS IMÁGENES-PS2

¡Están locos estos programadores!

Los galos de «Asterix XXL 2» vivirán en octubre una aventura de locura.

Los míticos personajes de Goscinny y Uderzo van a volver a los 128 bits con una secuela de la aventura que protagonizaron hace un par de años. El juego dará mucho que hablar, porque «Asterix XXL 2» va a romper moldes al incluir parodias de personajes tan populares como Lara Croft, Sonic, Mario, Pac-Man, Sam Fisher y otros. Alternando el control entre Astérix y Obélix, nuestro objetivo será liberar a unos druidas secuestrados, entre los cuales se encontrará el galo Panoramix. Para lograrlo viajaremos a la ciudad de LasVegum, y allí nos enfrentaremos a los romanos y a un montón de personajes para partirse de la risa, haciendo "gala" de nuestras habilidades para repartir mamporros. Vamos, que cuando el juego salga en octubre los usuarios de PS2 se lo van a pasar bomba.



ASTÉRIX, uno de los personajes de cómic más célebres de la historia, va a volver a probar suerte en las consolas con esta aventura llena de sentido del humor.

LOS DOS GALOS deberán resolver un entuerto muy complicado, pero lo mejor llegará cuando empiecen a encontrarse con alocadas parodias de los personajes de videojuegos más famosos.

¡Qué flash!

"En «Tomb Raider Legend» no habrá ni una línea de código hecha por Core, porque buscamos un desarrollo fresco y nuevo. En «El Ángel de la Oscuridad», sacamos a Lara de su ambiente, el de las tumbas. Fuimos un poco vagos."

***MATT GORMAN,** Manager de Eidos*

EN DESARROLLO-XBOX 360

Deportes para todos los gustos

El estreno de Xbox 360 en otoño va a estar animado por varias novedades deportivas. ¡Ya podéis poneros en forma!

2K Games presentó recientemente sus apuestas deportivas para la que será la sucesora de Xbox, títulos que pudimos probar y que nos dejaron buenas sensaciones. El juego estrella será «Top Spin 2», continuación del mejor juego de tenis que ha dado Xbox. Este simulador seguirá las líneas maestras del original, si bien incluirá novedades como nuevos modos de juego, tenistas y pistas, un editor de jugadores mucho más completo y, sobre todo, un acabado gráfico alucinante. Por su parte, «NBA 2K6» tratará de convertirse en el rey de la canasta gracias a sus múltiples modos de juego (incluyendo uno online), a la actualización de las plantillas y a un nivel de realismo gráfico impresionante.

TOP SPIN 2 mostrará en Xbox 360 un aspecto gráfico espectacular y un apartado jugable muy renovado.

EL DESARROLLO estará salpicado de fases de plataformas, puzzles y peleas tan disparatadas como esta contra, ejem, Larry Craft. ¿A quién os recuerda?

MARIO será uno sólo de los personajes que veremos en la aventura. ¡A este romano disfrazado de «Mario Sunshine» de pacotilla le vamos a dar bien...!

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX

La historia de tu vida

A finales de otoño volveremos a disfrutar del rol con «Fable: The Lost Chapters».

Microsoft ha anunciado que en noviembre llegará a nuestras Xbox la secuela de «Fable», que recibirá el sobrenombre de «The Lost Chapters». Entre las novedades que tendrá esta entrega estarán nuevas regiones por explorar y una historia más compleja en torno al mundo de Albion. Encontraremos nuevos monstruos, más encantamientos, y la posibilidad de diseñar nuevas armaduras, empuñar nuevas armas e interactuar con el resto de los personajes de diversas maneras. Sabiendo que el primer «Fable» ha vendido ya más de 1,5 millones de unidades, seguro que esta arrasa también.

ESTA SECUELA nos permitirá otra vez elegir entre hacer el bien y el mal.

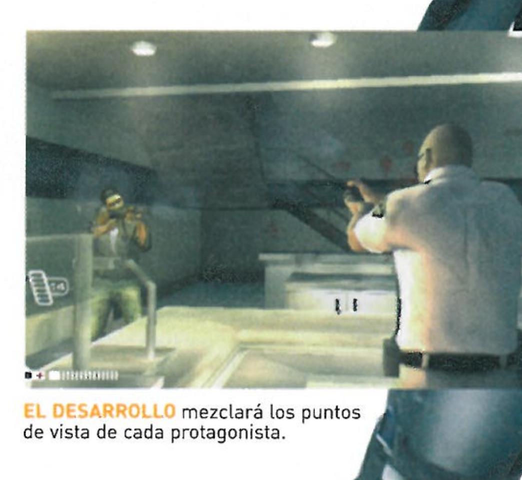
PRESENTACIÓN–PS2 Y XBOX

La acción tiene seis perspectivas

Viajamos a Derby para probar «Without Warning», un juego de acción con múltiples protagonistas.

El juego que prepara Circle Studio (Capcom) saldrá a finales de año, y narra un ataque terrorista a una planta química. Para resolver la situación se envía al complejo a un equipo especial, del que controlaremos a tres soldados con distintas habilidades. Con ellos la acción será la "salsa" del juego, pero lo bueno es que también manejaremos a tres civiles sin entrenamiento especial: un guardia de seguridad, una secretaria y un periodista. Como nos explicaron Jeremy Heath y Adrian Smith, directores del proyecto, la historia se desarrollará según el punto de vista de cada personaje, saltando de uno a otro en cualquier momento. Por ejemplo, si estamos en medio de un tiroteo con Kyle, líder del escuadrón, de repente el control puede pasar a Ben, el periodista, que está sacando fotos del suceso, y justo cuando le van a descubrir... ¡zas, la acción pasa a Tanya, la secretaria! ¿No os parece original?

CADA PERSONAJE tendrá habilidades distintas. Habrá expertos en disparar, pero otros irán desarmados...



EL DESARROLLO mezclará los puntos de vista de cada protagonista.

JACK será uno de los tres soldados del juego, pero en total vamos a controlar a seis personajes, cada uno con habilidades propias.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

CONCURSO SPLINTER CELL CHAOS THEORY

DVD'S

Joaquín Folleco Gómez	Cáceres
Adrián Dávila Guerra	Cádiz
Sergio Fernández Fuertes	Guadalajara
Cristóbal Garrido Valero	Jaén
Tomás de la Fuente Guerra	León
Javier Alonso López	León
Asier Esteban Sánchez	Navarra
Fernando Alves Guimaraes	Ourense
Daniel Saldaña Pariente	Palencia
Andrés García-Ochoa Glez.	Toledo

JUEGO SPLINTER CELL CHAOS THEORY (XBOX)

Samuel McConnell Tejero	Ávila
Samuel Torres Llana	Barcelona
Iván Llamas Tocón	Cádiz
David Tirado Contreras	Córdoba
Dolores Rangel Durán	Madrid
Raúl Gallego Alguacil	Madrid
Salador Larrauri Escudero	Madrid
Juan Romero Marcos	Málaga
Francisco Freire Lora	Navarra
José Vaquero Girón	Tarragona

JUEGO SPLINTER CELL CHAOS THEORY (PS2)

Miguel Ángel Villegas Abril	Alicante
Javier Pérez Setién	Alicante
Francisco Póveda García	Alicante
Domingo Navarro Navarro	Almería
Raúl Vergel Nieto	Barcelona
José M. Muñoz Segura	Barcelona
Luis Ignacio Sanz Vivanco	Cantabria
P. Javier Martínez Rodríguez	Gerona
Jesús Álvarez Casanova	Pontevedra
Fco. Sacristán Hernández	Valencia

EQUIPO DE SONIDO LOGITECH

Ignacio Parcero Castro	A Coruña
Manuel Jaime García	Barcelona
Pablo Burillo Guerrero	Murcia
Oscar Ayude Ayude	Pontevedra
Sergio Galdón Laderas	Valencia

CONCURSO PROJECT RUB

JUEGO PROJECT RUB (NDS)

Abraham Gea López	Alicante
Guillermo Ludeña Ruiz	Burgos
Pedro Ignacio Fernández Lorente	Madrid
Sergio García Almagro	Murcia
Iago Román Vázquez	Ourense
Manuel Vargas Valle	Sevilla
Samantha Perea Fernández	Toledo
Silvia Fernández Villanueva	Valladolid

CONSOLA NDS + JUEGO (NDS)

Blanca Rodríguez Pereza	Alicante
Adrián Muñoz Mateo	Almería
Alejandro Camañes Miralles	Castellón
Carlos Sánchez Real	Gerona
Julio Laguarta Rufas	Huesca
Miguel Ángel Delgado Martínez	Jaén
Francisco Freire Lora	Navarra
Juan Ignacio Arteagabeitia Sintes	Palencia
David Lara Lara	Toledo
Jaime Nebot Del Valle	Toledo
Víctor Salinas Villarrubia	Toledo
Josefa Flores Izaguirre	Vizcaya

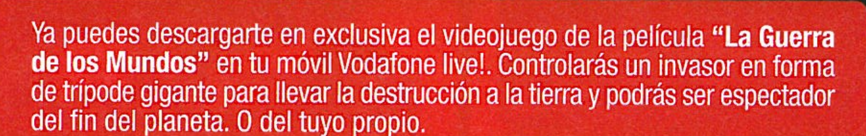
La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Cuidado con tu **Vodafone live!**, equivocarte de tecla podría costarte la vida.

LA GUERRA DE LOS MUNDOS

Estreno en cines el 29 de junio.

Sony Ericsson V600i



Ya puedes descargarte en exclusiva el videojuego de la película **"La Guerra de los Mundos"** en tu móvil Vodafone live!. Controlarás un invasor en forma de trípode gigante para llevar la destrucción a la tierra y podrás ser espectador del fin del planeta. O del tuyo propio.

Encuéntralo en tu **Menú Vodafone live!** live! → **Cine**

Más información en el 1444 o en www.vodafone.es/live

DreamWorks Pictures

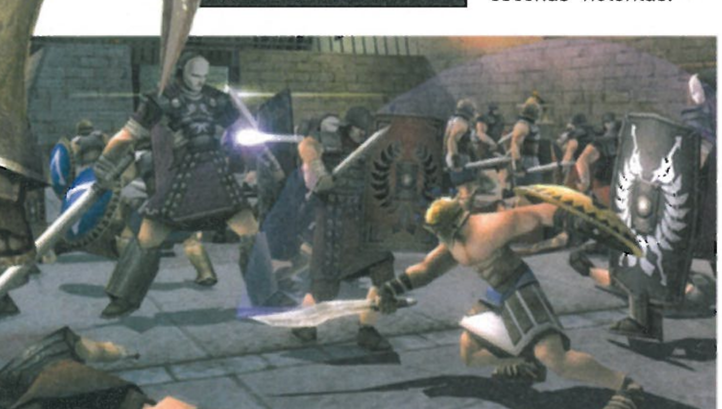
EN DESARROLLO-PS2, XBOX Y GC

Conviértete en un espartano con ganas de pelea

Así será el espectacular «Spartan: Total Warrior».

Sega está dando los últimos retoques a su esperado «Spartan: Total Warrior». El juego aparecerá en octubre y nos meterá en la piel de un soldado espartano que se enfrenta al devastador Imperio Romano. La aventura constará de trece fases repartidas en tres continentes, y lo más destacable serán los impresionantes combates contra cientos de personajes que aparecerán a la vez en pantalla. Para acabar con tanto enemigo contaremos con una amplia variedad de armas y además no estaremos solos, sino que contaremos con la ayuda de nuestros compañeros, a los que podremos ir dando órdenes básicas. Las batallas serán épicas, muy dinámicas y bastante salvajes, porque habrá escenas violentas.

ESTE ESPARTANO va a ser el encargado de dar su merecido al gran Imperio Romano.



LA AMBIENTACIÓN estará muy conseguida y además la pantalla se llenará con, literalmente, centenares de enemigos. No será un juego fácil, desde luego.

LAS BATALLAS SERÁN ENCARNIZADAS y de hecho durante ellas se sucederán escenas bastante cruentas. Este va a ser un título orientado al público adulto.

PRIMERAS IMAGENES-ARCADE

Estas invitado a la casa... de la muerte

Los zombis de «House of the Dead 4» podrían llegar a la próxima generación.

La popular saga de disparos «House of the Dead» va a alcanzar su cuarta entrega en recreativa, tal y como mostró Sega a la prensa hace unos días, ¡y menudos gráficos tendrá! Pero lo mejor es que no sólo se espera que este arcade llegue a nuestros salones recreativos el año que viene, sino que se especula con que se va a convertir en el primer juego del género en salir en la nueva Xbox 360. ¡Ojalá sea verdad!

HOUSE OF THE DEAD 4 funciona en una "súper-recreativa" con una pantalla de 62 pulgadas en alta resolución. ¿Será así como lo veamos en Xbox 360?

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2 Y XBOX

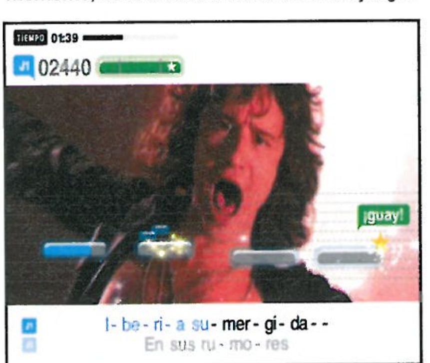
Lucha con la mafia mejicana, güey

«Total Overdose» se inspirará en las pelis de Tarantino y Robert Rodríguez.

Toda la acción y el sentido del humor de películas tipo "Desperado" llegará en septiembre de la mano de «Total Overdose», un juego de acción en el que tendremos que ajustarle las cuentas a los principales cárteles de la droga mejicanos. Tiroteos sin descanso, un espectacular empleo del tiempo bala, y la posibilidad de usar las armas más locas, serán las señas de identidad del título más "chingón" de este otoño.

EL ESTILO DE LAS PELIS de Tarantino se reflejará en los constantes tiroteos y un sentido del humor muy peculiar.

AMARAL, uno de los grupos de más éxito del momento, será una de las estrellas del juego.



HÉROES DEL SILENCIO volverán a reunirse para cantar... con nuestra ayuda, claro.

EL JUEGO se venderá con el micrófono, pero si ya lo tenemos nos costará sólo 29 euros.

¿Sabes como...?

quiere conseguir Sony que los mandos y tarjetas de memoria de las actuales PlayStation 2 sean compatibles con PS3?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

NUEVO JUEGO–PLAYSTATION 2

¡Despierta ese talento musical!

En «Singstar Pop» seguiremos la fiesta... ¡con música en español!

Olvidaos de la nueva edición de "Operación Triunfo", porque los conciertos que vais a montar en casa a partir del mes de octubre no van a tener nada que envidiarle. Y es que ese es el mes elegido por Sony para lanzar en PlayStation 2 «Singstar Pop», la próxima entrega de la saga de juegos en plan karaoke que tanto éxito está teniendo entre los usuarios de esta consola. Además, y teniendo en cuenta las numerosas peticiones por parte de los usuarios, esta vez se van a incluir muchas más canciones españolas, para que podamos cantar a la última moda títulos como "Caminando por la Vida", de Melendi, "Tengo" de Queco, "El Universo sobre Mí" de Amaral, "Bulería" de Bisbal, y otros de artistas como Héroes del Silencio, Navajita Plateá, Ella Baila Sola, Jarabe de Palo... ¡no faltará casi de nada! En total, serán 30 temas con los que nos lo pasaremos en grande micrófono en mano... si nos atrevemos a dar "el cante", claro.

¡Mediante conexión USB!

Sony está investigando con unos adaptadores que permitirían usar -si se desea- los mandos de PS2 en PS3, así como trasladar las partidas grabadas de PS2 a PS3.

NUEVAS IMÁGENES-XBOX 360

¿Listos para conducir con el mayor realismo?

Impresionantes primeras pantallas de juego real de «Project Gotham 3».

Las impresionantes imágenes de «Project Gotham 3» que acabamos de recibir, y que podéis ver aquí al lado, no pertenecen a ninguna intro o vídeo, sino que sus creadores aseguran han sido tomadas del juego funcionando en tiempo real en Xbox 360. Vamos, que así es como lucirá la tercera entrega de esta saga en una tele de alta definición. Pero en esta secuela no todo serán gráficos, porque ofrecerá mejoras y novedades, como 80 coches (McLaren F1 LM, Ferrari 360CS, etc.), un nuevo modo principal, y un juego online que permitirá hacer torneos entre los usuarios registrados organizados por los propios programadores. ¡Genial!

ESTAS IMÁGENES EN ALTA RESOLUCIÓN son de juego real, según los programadores de Bizarre. Esta calidad se alcanzará gracias a la potencia de la nueva Xbox 360.

BMW Z4 Este tremendo descapotable es sólo una de las joyas que podremos conducir cuando salga «PGR 3» a la venta.

LOS ESCENARIOS REALES siempre han sido uno de los puntos fuertes de la saga «Project Gotham», y en esta tercera entrega estarán más detallados que nunca.

PRÓXIMO LANZAMIENTO- GBA

Acción en las calles

Tras el verano jugaremos en nuestra portátil a una conversión de «Driv3r».

Septiembre va a ser la fecha elegida por Tanner, el protagonista de «Driv3r», para llenar de acción GBA. Su aventura tendrá nada menos que 35 misiones de disparos y acción, con más de 50 km de calles en Miami y Niza, fases en coche y a pie, 25 vehículos disponibles, 7 armas, y un modo de juego principal combinado con numerosos minijuegos de conducción.

LA ACCIÓN, tanto en coche como a pie, será la gran protagonista del juego.

LANZAMIENTOS AGOSTO

	5 AG.	12 AG.	19 AG.	26 AG.
SCAR: ALFA ROMEO – PS2 (Velocidad)	■			
PREMIER MANAGER 25-06 – PS2 (Deportivo)		■		
BRAVE – PS2 (Plataformas)				■
SMASH COURT TENNIS PLATINUM – PS2 (Deportivo)				■
WRC 4 PLATINUM – PS2 (Velocidad)				■
AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER – PS2 (Acción)				■
187 RIDE OR DIE – PS2 (Acción)				■
SCAR: ALFA ROMEO – XBOX (Velocidad)		■		
AMERICA'S ARMY: RISE OF A SOLDIER – XBOX (Acción)				■
187 RIDE OR DIE – XBOX (Acción)				■
STEEL EMPIRE – GBA (Aventura)	■			
PACMAN PINBALL – GBA (Acción)		■		
PREMIER MANAGER 05-06 – GBA (Deportivo)		■		
PACK VOLUMEN 3: CRASH + SPYRO – GBA (Acción)				■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante el mes de mayo. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

"Creo que estamos ante algo que volverá a definir el genero del survival horror."

Premio al juego más esperado de 2004 - IGN

"Call of Cthulhu nos infundió un terror reverencial."

Premio al mejor de la feria E3 - Gamespy

"Bethesda vuelve a abrir camino, y de qué manera, en el mundo de los juegos."

- ActionTrip

CALL of CTHULHU

Dark Corners of the Earth

PlayStation 2

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

¡Empieza la temporada 2006!

FIFA 06. Este mes, Play2Manía os ofrece en primicia las primeras imágenes del nuevo «FIFA».

Reportajes. Os cuentan todo sobre el futuro bombazo de Disney: «Las Crónicas de Narnia» y os adelantan las claves de «Comandos Strike Force», el futuro éxito del grupo de desarrollo español Pyro Studios.

Comparativa. Analizan a fondo las mejores aventuras de acción del momento, para que escojáis la que mejor se adapta a vuestros gustos: «Devil May Cry 3», «God of War», «Onimusha 3», «Prince of Persia 2»...

Suplemento Gratuito: 52 fichas de trucos, diseñadas para que las podáis colocar en la carátula del juego y tener siempre a mano los mejores trucos.

→ NINTENDO ACCIÓN

Os dan el pasatiempo Pokémon del verano

Sortean 5 Nintendo DS entre todos los que resuelvan el enigma que se oculta en el póster de «Pokémon Rojo y Verde» que regalan.

Reportaje DS a tope: Todos los juegos para la portátil, analizados y puntuados, más los bombazos que vienen, como «Nintendogs» o «Metroid».

8 Bombazos de Mario. Echan un vistazo a los nuevos títulos que protagonizará el genial fontanero. La cosa irá de fútbol, party, béisbol...

Movimientos huevo en Revista Pokémon. Un especial con todos los movimientos extra que se aprenden en la guardería, para que sepáis datos secretos.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Las mejores guías completas

Pilota como Fernando Alonso. Los expertos de Play2Manía os ayudan a conseguir la Pole en «Formula One 05», a ajustar vuestro monoplaza y os cuentan los entresijos del Gran Circo de la Fórmula 1.

Gana el mundial de motociclismo. Todos los circuitos de «Moto GP 4» analizados a fondo, con indicaciones de las trazadas, y todos los extras y secretos.

Y llega al final de tus juegos favoritos. Guías completas para «Tenchu Fatal Shadows», «TimeSplitters 3», «Cold Fear», «Devil May Cry 3» y «Splinter Cell C.T.».

→ MICROMANÍA

¡Refresca tu PC!

Rise and Fall. Os acercan la última obra de Rick Goodman, el genio de «Empires» y «Empire Earth», que revolucionará la estrategia.

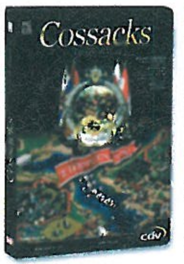
Fahrenheit. ¿Un desarrollo completamente abierto? Vosotros elegís qué hacer en cada momento. Así, tan revolucionario como suena.

Port Royale 2. ¿Os agobia el calor? Pues os traen un refrescante análisis que os lleva a un Caribe repleto de riquezas.

Juego de regalo. «SWAT 2» y los 12 números de Micromanía de 1990 en PDF.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡La mejor estrategia para tu PC!



Los Sims contraatacan: Computer Hoy Juegos centra su atención en la nueva expansión de «Los Sims 2», donde los grados de calor suben escandalosamente. Ahora, nuestros personajes disfrutan de la noche y ligan sin límite con más atrevimiento que nunca.

Los mejores Test: Analizan las últimas novedades en su minucioso laboratorio, donde se realizan las pruebas de rendimiento más fiables del mercado: 24 PC, 48 Test de compatibilidad y los mejores títulos, como «Port Royale 2», «Battlefield 2», «Cossacks 2», «Worms 4 Mayhem» o la nueva expansión de «Roller Coaster Tycoon 3».

Juego de regalo: Este mes regalan un título de lo mejor de la estrategia: «Cossacks European Wars». ¿Os lo vais a perder?

SIMULADOR · NINTENDO · Lanzamiento en Japón **Ya disponible** · Lanzamiento en España **Octubre**

aquí Tokio

por christophe kagotani

➔Hola otra vez desde Japón. Aquí me tenéis disfrutando de un Juventus - Tokyo FC dentro de la gira que el equipo italiano está realizando por estos lares y que va a coincidir con el lanzamiento del esperadísimo «Winning Eleven 9». Pero antes os traigo el fenómeno del momento en Japón, **«Nintendogs», el juego más vendido de DS, que ya ha superado las 500.000 unidades en un par de meses.**

➔Y hablando de portátiles, parece que PSP vuelve a cogerle el pulso al mercado, ya que **Tecmo ha anunciado el lanzamiento en exclusiva de «Tokobot» para la portátil de Sony a finales de noviembre** y Square-Enix, por su parte, ha confirmado que el UMD de **Final Fantasy Advent Children se pondrá a la venta el 14 de septiembre al precio de 4.800 yen, igual que el DVD.**

➔Para continuar con las buenas noticias, Goku y compañía regresan a los salones recreativos con **«Chou Dragon Ball», un juego de lucha desarrollado por Funamizu, responsable de «Street Fighter II».**

➔Y ahora me despido con el esperado **lanzamiento de «GTA San Andreas» en estas tierras, pues verá la luz en Japón a finales de año de la mano de Capcom.** Sayonara.

ADOPTAR Y CRIAR UN PERRO es lo que nos propone este juego. Necesita unos cuidados básicos, pero a cambio no parará de jugar con nosotros y aprender.

UNA MASCOTA EN EL BOLSILLO
NINTENDOGS

¿Os acordáis de la fiebre del pollo? Pues en Japón acaba de desatarse algo mucho más contagioso: se trata de la fiebre del perro, y es que nadie ha podido resistirse al encanto de los cachorros virtuales de Nintendo. ¿Podremos nosotros?

LOS PROTAGONISTAS
Unos cachorros adorables

EL JUEGO NOS PROPONE ADOPTAR UN CACHORRO, así que el primer paso es visitar la perrera para conocer a todos los que hay disponibles. La raza dependerá de nuestro cartucho (hay 5 razas diferentes en cada una de las ediciones de «Nintendogs»), pero el color y el sexo del animal serán aleatorios. Una vez que hayamos escogido a nuestro compañero, lo llevaremos a casa para comenzar con su adiestramiento. ¿Y qué será lo primero de todo? Pues ponerle un nombre, utilizando el micrófono, y hacer que lo reconozca y que nos obedezca. Poco a poco iremos enseñándole nuevas órdenes, como sentarse, rodar o hacerse el muerto, siempre "hablándole" a través del micrófono. Además, tened en cuenta que podemos meter en nuestra casa hasta tres perros a la vez ¡y tendremos que acordarnos de sus nombres y de las órdenes que han memorizado!

LOS CUIDADOS

Perros felices y en forma

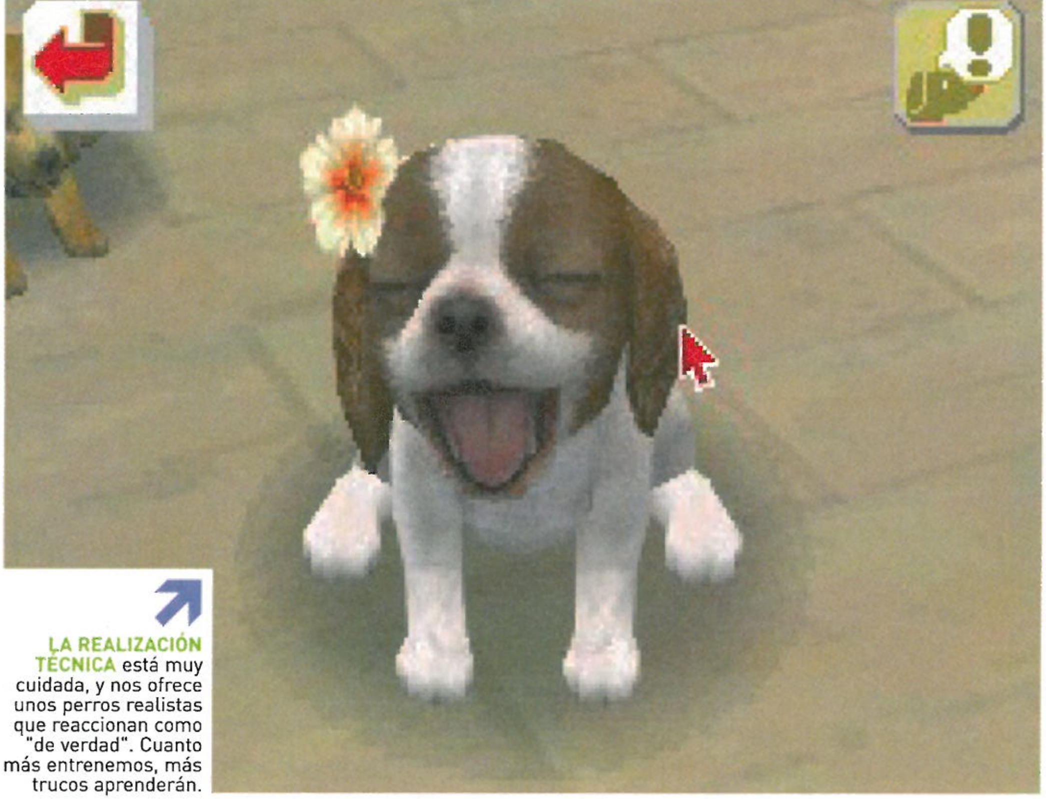
EL SISTEMA DE JUEGO nos obliga a cubrir todas las necesidades de nuestro perro utilizando la pantalla táctil. Además de acariciarle (moviendo el stylus suavemente) y enseñarle algunas órdenes de viva voz, tenemos que hacer que se alimente, que beba y que salga a la calle para "hacer sus cosas". Para ello bastará con seleccionar la comida en un menú, y colocársela en la habitación (podemos "animarle" a comer con un empujoncito) o ponerle una correa y tirar de él por la calle. Pero también será importante que le compremos algunos juguetes para que se divierta y, de vez en cuando, que le demos un baño de espuma o una buena cepillada (basta con frotar la pantalla táctil). Como veis, las posibilidades de este cartucho son enormes.

LOS MINIJUEGOS

Actividades para ser un campeón

TAMBIÉN PODREMOS ENTRENAR A NUESTRO PERRO para que compita en torneos, con los que ganaremos dinero que después podemos invertir en nuevos juguetes. Las competiciones disponibles son de tres tipos: la caza del frisbee, en la que se puntúa la distancia que alcanzamos y el estilo con que nuestro perro lo recoge, la obediencia (dar una serie de órdenes de voz a nuestra mascota) y el paseo con obstáculos, en el que guiamos la correa del perro. Para que nuestro animal vaya mejorando sus habilidades, tendremos que sacarlo de paseo y llevarle al parque, el lugar donde podemos practicar.

«ADOPTAREMOS UNOS CACHORROS VIRTUALES, A LOS QUE TENDREMOS QUE CUIDAR UTILIZANDO LA PANTALLA TÁCTIL Y EL MICRÓFONO DE DS»



LA REALIZACIÓN TÉCNICA está muy cuidada, y nos ofrece unos perros realistas que reaccionan como "de verdad". Cuanto más entrenemos, más trucos aprenderán.

UN JUEGO, TRES CARTUCHOS

HAY 3 EDICIONES DE «NINTENDOGS» con 5 razas disponibles cada uno: «Dachshund and Friends» tiene perros de tamaño medio, tipo cocker, «Shiba and Friends» está dedicado a perros más grandes y «Chihuahua and Friends» recoge a los benjamines.

LO QUE DEBES SABER

- **Los juegos** Se trata de las nuevas versiones de las dos sagas de fútbol más populares y exitosas.
- **¿Cuándo salen?** «Pro 5» en octubre y «FIFA 06» el 30 de Septiembre.
- **¿Para qué consolas?** «Pro 5» en PS2 y Xbox, y «FIFA 06» en todas las consolas disponibles.

«PRO EVOLUTION 5» FRENTE A «FIFA 06»

LLEGA EL PARTIDO DEL SIGLO

Se acerca una nueva temporada y, como siempre, las dos grandes sagas de fútbol en las consolas ya tienen casi listas sus nuevas entregas. Por eso, nos adelantamos para mostraros los "fichajes" de cada una, tras obtener información en primicia de los creadores de «Pro Evolution 5» y haber jugado unos cuantos partidos con «FIFA 06».

Equipos y torneos

PRO EVOLUTION SOCCER 5

EL PROFUNDO MODO CARRERA volverá a ser de nuevo la modalidad más interesante que incorporará el título, pero no estará sola. También podremos entrenar, disputar varios torneos, etc.

LAS SELECCIONES NACIONALES también estarán presentes un año más en el simulador de Konami. Su número aumentará.

Disfrutaremos de nuevas modalidades

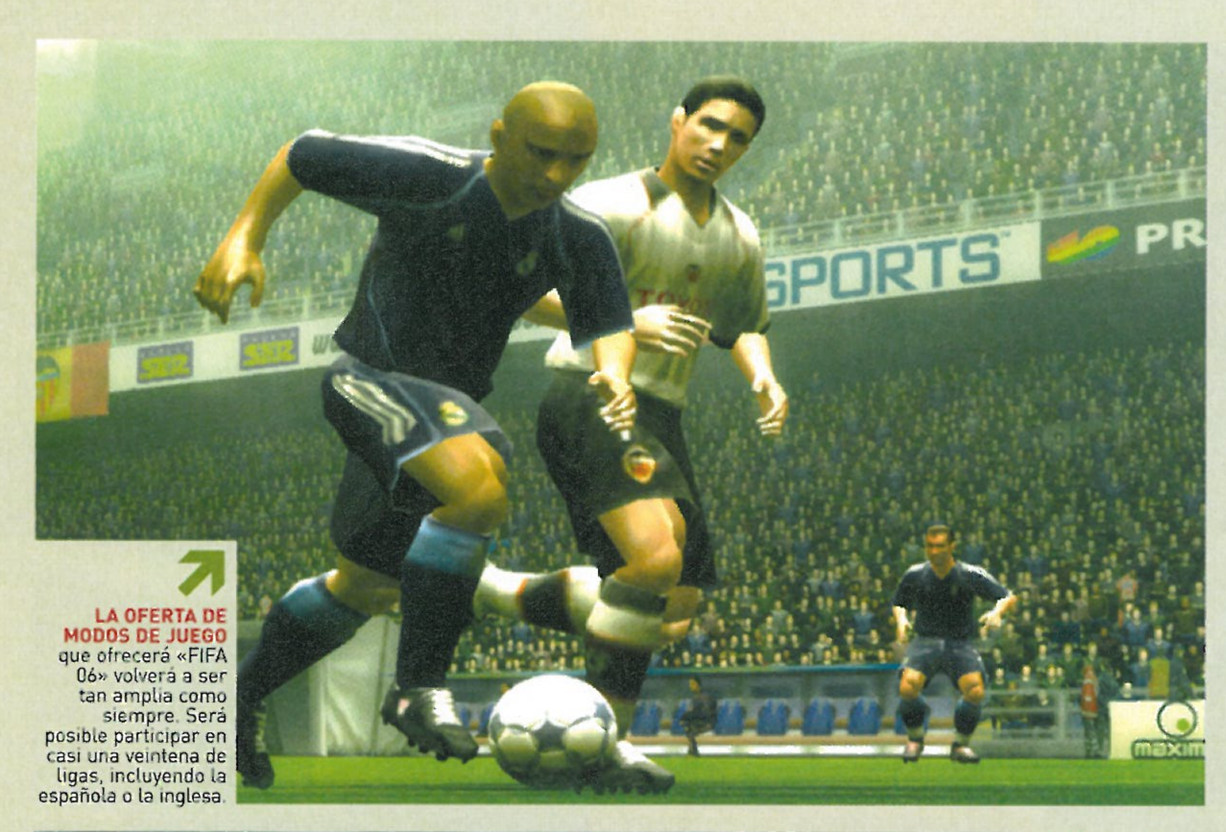
UN MODO ONLINE PARA CUATRO JUGADORES, dos por equipo, será una de las principales innovaciones del juego, si bien en Japón habrá que pagar para disfrutar de esta opción. La versión japonesa también incluye un modo en el que hay que intentar clasificar a la selección nipona para el Mundial, pero no es probable que se incluya aquí.

TODAS LAS PLANTILLAS ESTARÁN ACTUALIZADAS y podremos ver los últimos fichajes que se han producido en el mercado de verano en sus nuevos clubes, como Diogo o Pablo García en el Real Madrid, Santi Ezquerro y Van Bommel en el Barça o Kezman y Maxi Rodríguez en el Atlético de Madrid.

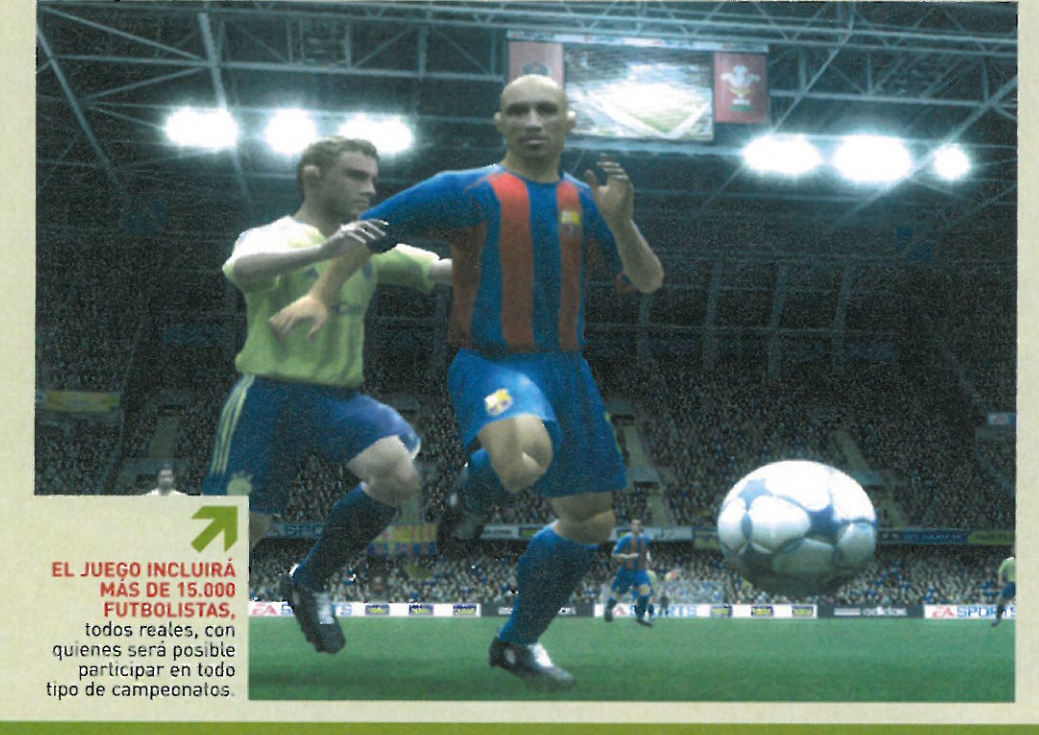
EL NÚMERO DE LIGAS REALES que veremos tiene toda la pinta de verse aumentada. Y es que aunque aún no está confirmado, apostamos a que por lo menos la Premier League inglesa se sumará a las tres que ya disfrutamos en la pasada: la LFP española, el Calcio italiano y la liga holandesa.

Ambos títulos incluirán montones de equipos, opciones y modos de juego.

FIFA 06



LA OFERTA DE MODOS DE JUEGO que ofrecerá «FIFA 06» volverá a ser tan amplia como siempre. Será posible participar en casi una veintena de ligas, incluyendo la española o la inglesa.



EL JUEGO INCLUIRÁ MÁS DE 15.000 FUTBOLISTAS, todos reales, con quienes será posible participar en todo tipo de campeonatos.

Seguirá siendo el más completo

LOS NÚMEROS QUE MANEJARÁ «FIFA 06» volverán a ser impresionantes. Y es que la nueva entrega nos permitirá participar en unas 20 ligas de todo el mundo, entrar en todo tipo de competiciones internacionales y jugar online. Esta opción estará muy optimizada con respecto a la del año pasado. Será su gran baza.

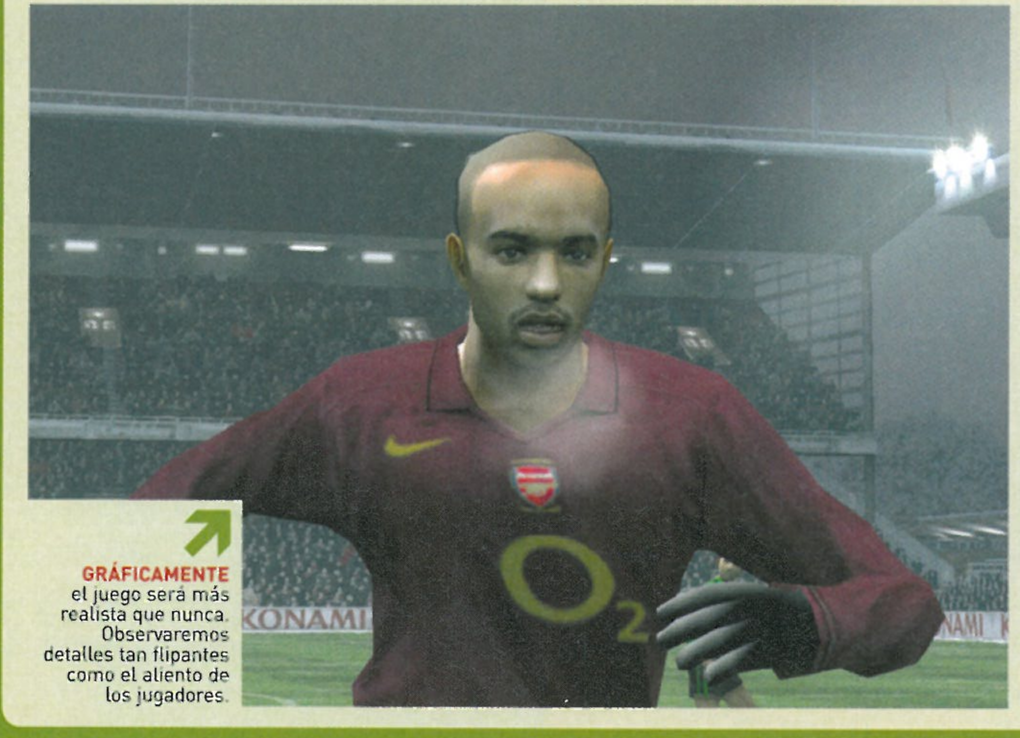
UNA DE LAS OPCIONES MÁS NOVEDOSAS QUE ENCONTRAREMOS será una modalidad que nos permitirá guardar perfiles de torneos que disputemos entre varios amiguetes. Así sabremos, por ejemplo, quién es el equipo que más veces gana, las clasificaciones y demás estadísticas.

VEREMOS UN MONTÓN DE SORPRESAS muy interesantes. Y es que así de primeras el disco incluirá una versión del original «FIFA Soccer», el clásico de Megadrive. Además, también encontraremos detalles como archivos de sonido en los que podremos escuchar retransmisiones de las jugadas más famosas de la historia del fútbol.

Ambientación

PRO EVOLUTION SOCCER 5

CADA PARTIDO QUE DISPUTEMOS será una auténtica pasada, pues siempre tendremos la sensación de estar corriendo junto a Raúl, Stam y el resto de estrellas de este fantástico deporte.



GRÁFICAMENTE el juego será más realista que nunca. Observaremos detalles tan flipantes como el aliento de los jugadores.

El juego tendrá un aspecto más pulido

■ **LOS PARTIDOS QUE DISPUTEMOS** serán vibrantes, gracias sobre todo a la velocidad a la que se moverán los jugadores. Además los programadores están esforzándose a tope para evitar que la acción se ralentice en momentos puntuales, como en los saques de esquina, defecto que ha arrastrado la serie desde sus inicios.

■ **LOS ENCARGADOS DE COMENTAR LOS PARTIDOS** volverán a ser Iñaki Cano y Juan Carlos Rivero, los mismos que ya participaron en «Pro Evolution 4». Es de esperar que, gracias a la experiencia que adquirieron entonces, sus comentarios sean más acertados y vibrantes.

■ **EL MODELADO DE LOS JUGADORES** va a estar más trabajado incluso que en las entregas anteriores, y eso es mucho decir. Donde más lo notaremos será en el aspecto de las caras, que estarán más redondeadas que nunca y mostrarán una mayor expresividad. Aquí a la izquierda tenéis un buen ejemplo. ¿Qué os parece Thierry Henry?

Será difícil valorar cuál será el mejor. Ambos lucirán apartados técnicos alucinantes.

FIFA 06

LAS MEJORAS TÉCNICAS que podremos apreciar en esta nueva entrega serán más que evidentes. Las animaciones de los jugadores, por ejemplo, serán mucho más realistas.

LOS EFECTOS DE LUZ serán muy buenos. Lo notaremos sobre todo cuando haya que disputar un partido de noche.

Veremos mejoras muy sustanciales

■ **LA PRESENCIA GRÁFICA** que mostrará el título será muy distinta que las pasadas ediciones. El motor gráfico será totalmente nuevo, y eso se apreciará desde el primer momento en las animaciones de los jugadores, sus rostros, el deslumbrante aspecto de los estadios...

■ **MANOLO LAMA Y PACO GONZÁLEZ** volverán a ser un año más los encargados de narrar los encuentros. Para la ocasión los periodistas contarán con más frases que nunca y los comentarios estarán mejor sincronizados. En nuestra opinión siguen siendo los mejores en este campo.

■ **EL ENORME TAMAÑO DE LOS FUTBOLISTAS** será una de las cosas que más os llame la atención. Para que os hagáis una idea, en determinadas ocasiones (y según la perspectiva con la que estéis jugando) el juego recordará en ese sentido a «Virtua Striker», el arcade de fútbol de Sega. Así podréis apreciar mejor el detallado modelado de los jugadores.

Jugabilidad

PRO EVOLUTION SOCCER 5

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores estará mucho mejor ajustada. Eso lo notaremos sobre todo a la hora de batir a los porteros, que harán muchas menos "cantadas".

LOS REMATES A PUERTA desde media distancia cobrarán un mayor protagonismo, pues será un poco más sencillo marcar gol.

Mejorando lo inmejorable

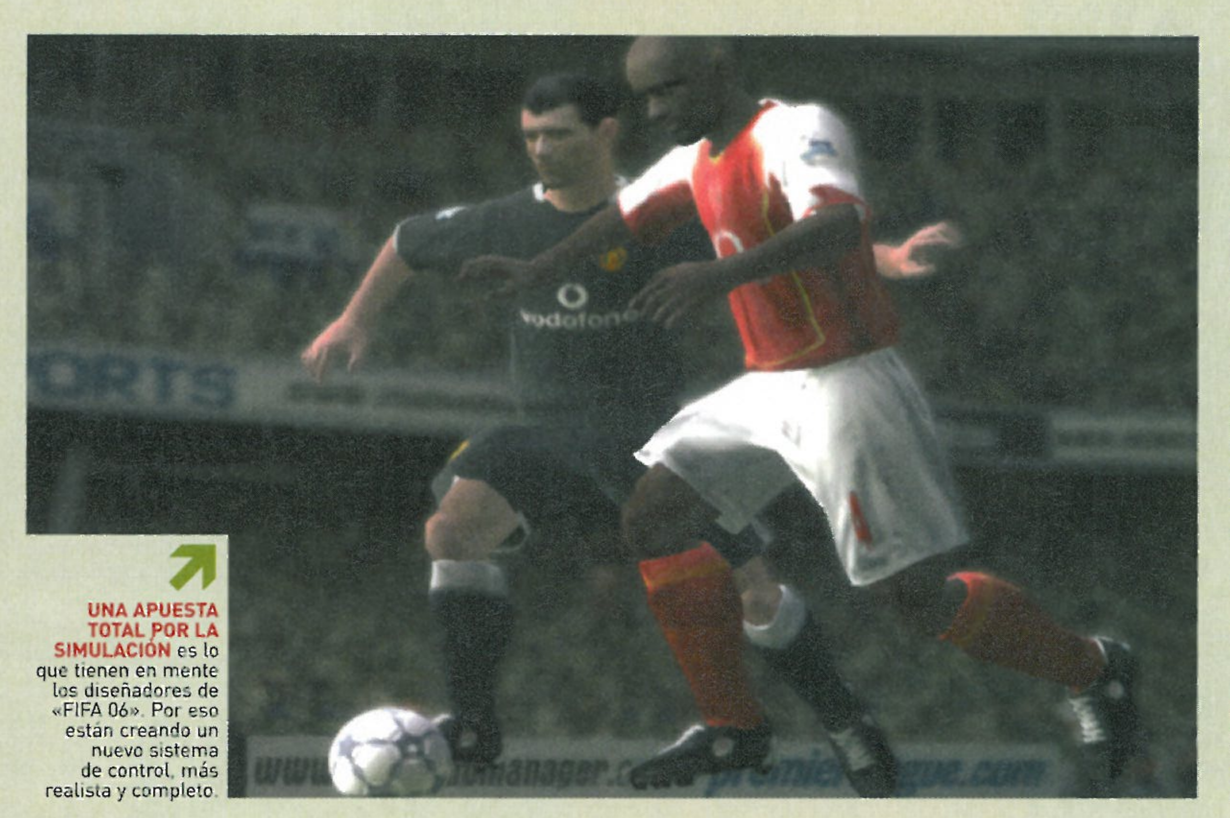
■ **EL SISTEMA DE CONTROL** seguirá siendo muy parecido, si bien habrá algún que otro detalle nuevo. Así, los quiebros con R2 desaparecerán, pasando a realizarse de manera automática. El control del balón al recibir un pase también será algo más complicado de lo habitual, puesto que tendremos que hacerlo manualmente.

■ **LOS FUTBOLISTAS GOZARÁN DE NUEVAS ANIMACIONES.** Según sus diseñadores, vamos a encontrar el doble o hasta el triple de nuevas acciones para los futbolistas, como por ejemplo poder "remachar" las redes de la portería con el balón después de haber marcado un gol.

■ **LAS JUGADAS A BALÓN PARADO** también incorporarán cambios. Así, en los saques de esquina tendremos que ser nosotros los que nos desplacemos para rematar el balón, al contrario que hasta ahora, que era automático. Por otro lado, los lanzamientos de falta serán un poco más fáciles de precisar, aunque dominarlos seguirá siendo difícil.

Tanto uno como otro incorporarán varias innovaciones en el sistema de juego.

FIFA 06



UNA APUESTA TOTAL POR LA SIMULACIÓN es lo que tienen en mente los diseñadores de «FIFA 06». Por eso están creando un nuevo sistema de control, más realista y completo.

MARCAR GOL será bastante más costoso en esta nueva entrega. Habrá que ser más precisos a la hora de calcular la fuerza.

Disfrutaremos de muchos cambios

■ **EL RITMO DE LOS PARTIDOS** será más dinámico de lo habitual en la saga y los partidos ganarán en intensidad. El sistema de control también será distinto: en esta ocasión resultará más preciso, rápido y completo. De hecho, recordará bastante más al que siempre ha presentado la serie «Pro Evolution» que al de la propia saga «FIFA».

■ **LA FÍSICA DEL BALÓN** no tendrá nada que ver con la que hemos visto en los anteriores «FIFA». La sensación de "globo" que muchos siempre han criticado a la saga desaparecerá por completo y la pelota se comportará de una manera súper realista. Es uno de los aspectos que más se están trabajando.

■ **EL TÍTULO INCORPORARÁ UN NUEVO SISTEMA DE CÁMARAS** que nos facilitará el seguimiento de la acción. La perspectiva en la que jugaremos por defecto será lateral, pero gracias a un suave zoom automático mostrará siempre la porción de campo que necesitemos en cada momento. Una gran idea.

CONCURSO

Ridge Racer™ DS

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

2 lotes de NINTENDO DS + Juego Ridge Racer

Y además, sorteamos:

8 Juegos Ridge Racer DS

¡¡DISPUTA CARRERAS DE HASTA 6 JUGADORES CON UN SOLO CARTUCHO!!

NINTENDO DS™

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra racerhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

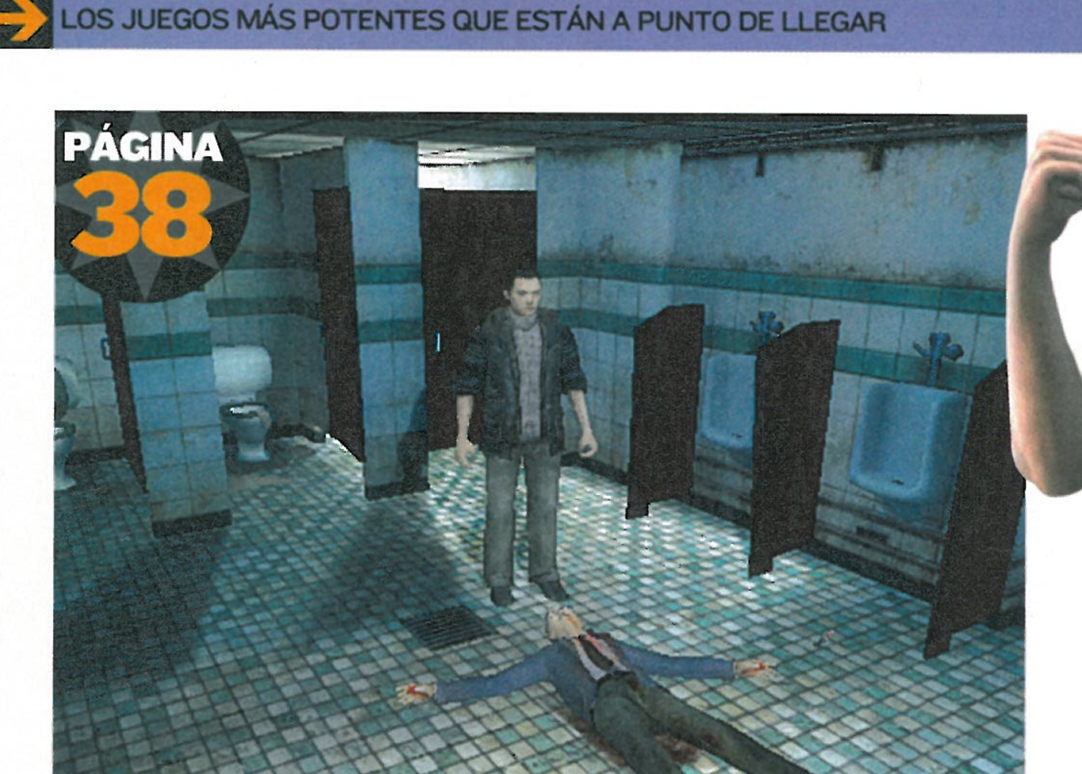
BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de agosto de 2005.

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 38



«FAHRENHEIT» Os damos nuestra primera impresión sobre uno de los juegos más misteriosos que se han pasado últimamente por nuestra consola. ¡Un preestreno que parece sacado de una novela de Agatha Christie!

PÁGINA 42

«SNIPER ELITE» nos lleva de "vacaciones" al Berlín de 1945, ¿queréis saber cómo se las ingeniaban los francotiradores allí?

TOP SPIN

Los mejores tenistas han decidido organizar un torneo en nuestra PS2, y nosotros estamos invitados. Así que coged la raqueta y unas buenas zapatillas y disponeos a disfrutar a tope con el preestreno que os hemos preparado.

PÁGINA 46

PÁGINA 54

«MOTO GP3» Con el campeonato del mundo al rojo vivo, no se nos ocurre nada mejor que retar a Rossi en nuestra Xbox.

EN ESTE NÚMERO...

¿Quién dijo que las vacaciones eran para descansar? Este mes os adelantamos lo último en acción, deportes, velocidad... para que no paréis ni un segundo.

PlayStation 2

Xbox

PARA DEMOSTRAR NUESTRA INOCENCIA tendremos que conducir una complicada investigación manejando a cuatro personajes al mismo tiempo. A nuestra disposición tendremos las habilidades más variadas.

LAS CLAVES

1 **EL ARGUMENTO** va a estar muy bien escrito, y no dejará de sorprendernos nunca.

2 **LOS PERSONAJES** tienen personalidades distintas y un buen abanico de habilidades.

3 **LA ACCIÓN** estará resuelta mediante juegos de habilidad y "machacabotones".

- Septiembre
- Atari
- Aventura gráfica

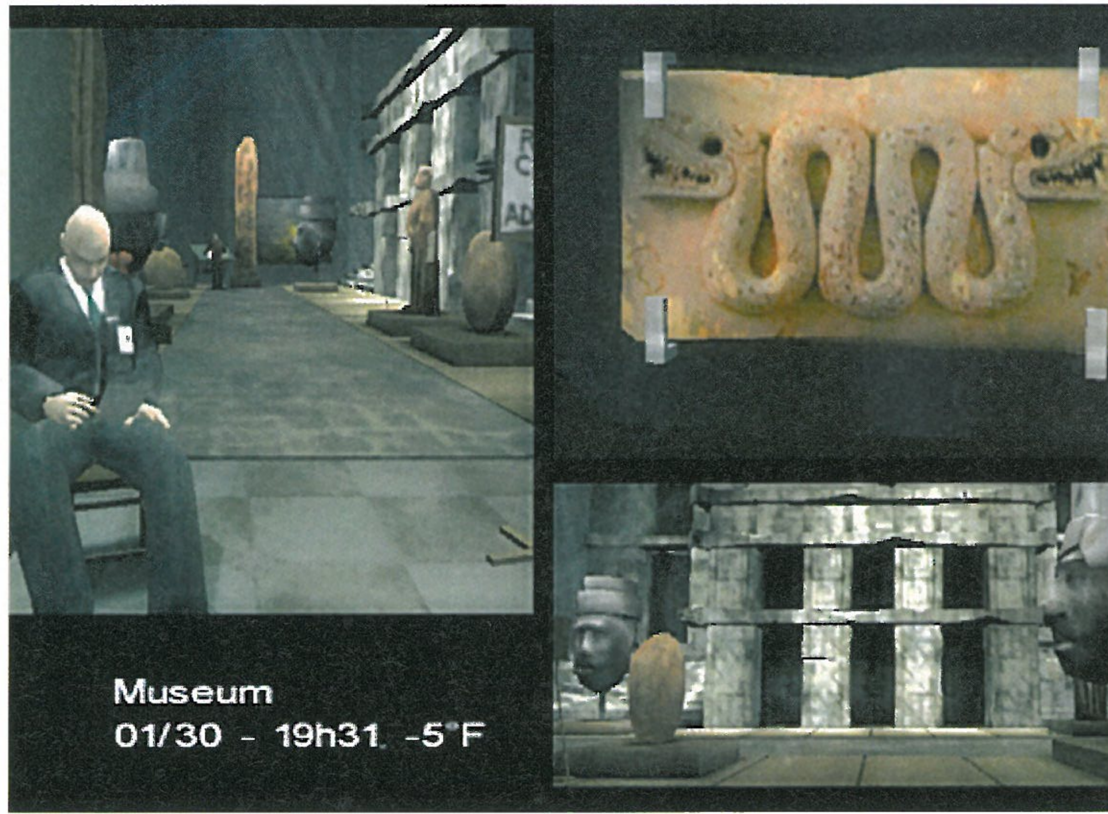
FAHRENHEIT

Si no os perdéis ni un capítulo de CSI y además os vuelven locos las novelas de misterio, os presentamos un caso en el que el asesino no es el mayordomo, ¡sino que somos nosotros mismos!

UN CRIMEN ATROZ ESTÁ A PUNTO DE SUCEDER en los lavabos de un bar de Nueva York, y Lucas Kane no puede hacer nada por evitarlo ¡porque él es el asesino! Intrigante, ¿verdad? Pues este asesinato va a desencadenar una misteriosa aventura gráfica en la que, aunque parezca difícil tras ver lo bien que maneja el cuchillo, nuestro objetivo será demostrar la inocencia de Kane. Para ello controlaremos a cuatro personajes: al propio Lucas, a su hermano Marcus, que es sacerdote, y a dos policías implicados en la investigación, Carla Valenti y Tyler Miles. Cada uno de ellos tendrá su personalidad y habilidades propias, pero todos serán capaces de realizar las acciones más variadas, desde interrogar a los testigos hasta ocultar pruebas. Lo que también tendrán en común será su objetivo: resolver los 44 niveles del juego, que estarán planteados como si fuesen secuencias de una película.

EL DESARROLLO DE LAS CLÁSICAS AVENTURAS se combinará en «Fahrenheit» con un sistema de control muy versátil, que tratará de imitar los movimientos reales. Podremos dirigir a nuestro protagonista libremente hasta toparnos con cualquier objeto útil (nos lo avisará un indicador en la parte superior de la pantalla) y entonces tendremos que activarlo moviendo el stick derecho de lado a lado o en círculos según se trate, por ejemplo, de abrir un grifo o de agacharnos. Además, también nos enfrentaremos a secuencias de acción en las que pasaremos a "machacar" alternativamente los botones del mando o a ejecutar un movimiento en el momento justo, como en «Shenmue». El resultado de esta combinación, será la sensación de poder hacer prácticamente cualquier cosa que se nos ocurra en cualquier momento el juego, y lo mejor de todo es que esta variedad

DEBEREMOS PROBAR NUESTRA INOCENCIA INVESTIGANDO CON CUATRO PERSONAJES



LA ACCIÓN TENDRÁ UN ESTILO CINEMATOGRÁFICO y nos sorprenderá con recursos como los flashbacks, la incorporación de muchos personajes secundarios o los montajes partidos, que se pusieron de moda tras el éxito de la serie "24".

¡OJO AL DATO!

Un desarrollo de cine... HAN PARTICIPADO MÁS DE 50 ACTORES

Además de aquellos que prestarán su cara y sus voces a los protagonistas del juego, también se ha utilizado un equipo de especialistas para la captura de movimientos.

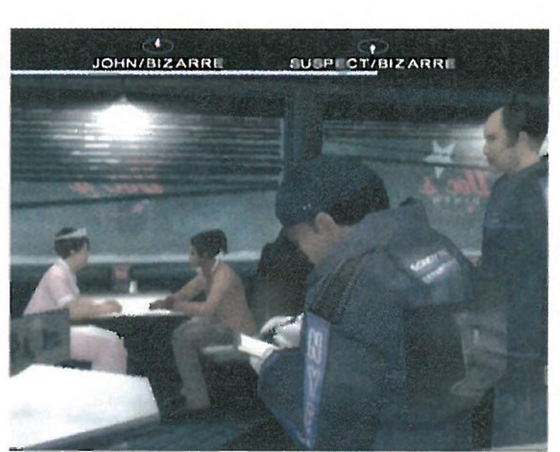
Un equipo que arriesga... ESTÁ DESARROLLADO POR LOS CREADORES DE «OMIKRON»

Este título, que apareció para Dreamcast y PC, destacaba por su corte adulto y porque contaba con la actuación de David Bowie en uno de los papeles principales. Desde entonces no han desarrollado más que «Fahrenheit».

Omikron

LUCAS KANE

SERÁ EL PERSONAJE PRINCIPAL, y cometerá un asesinato al principio del juego mientras se encuentra en trance. El misterio le persigue...

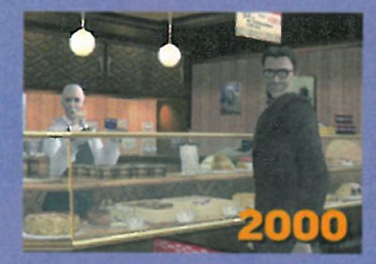


LOS CUATRO PROTAGONISTAS tendrán una actitud y unas habilidades distintas, aunque seguirán el mismo objetivo.

NUESTRO ESTADO DE ÁNIMO cambiará en cada situación y de él dependerá el que levantemos sospechas o no.

AVENTURAS DE CORTE CLÁSICO

Aunque las aventuras gráficas no estén entre los géneros más populares de las consolas, sí que han aparecido en esta generación grandes títulos que respetan su planteamiento: un ritmo de juego más pausado, un argumento absorbente y unas posibilidades de exploración casi ilimitadas. Estas son las más representativas:



SHADOW OF MEMORIES [PS2] tenía un argumento de lo más curioso: nos proponía retroceder en el tiempo... ¡para evitar nuestra propia muerte!

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND [PS2] mezclaba las aventuras de piratas con un gran sentido del humor y un apartado visual muy animado.

GLASS ROSE [PS2] Capcom trató de hacernos pasar miedo con una historia de asesinatos ambientada en una mansión de los años 20.

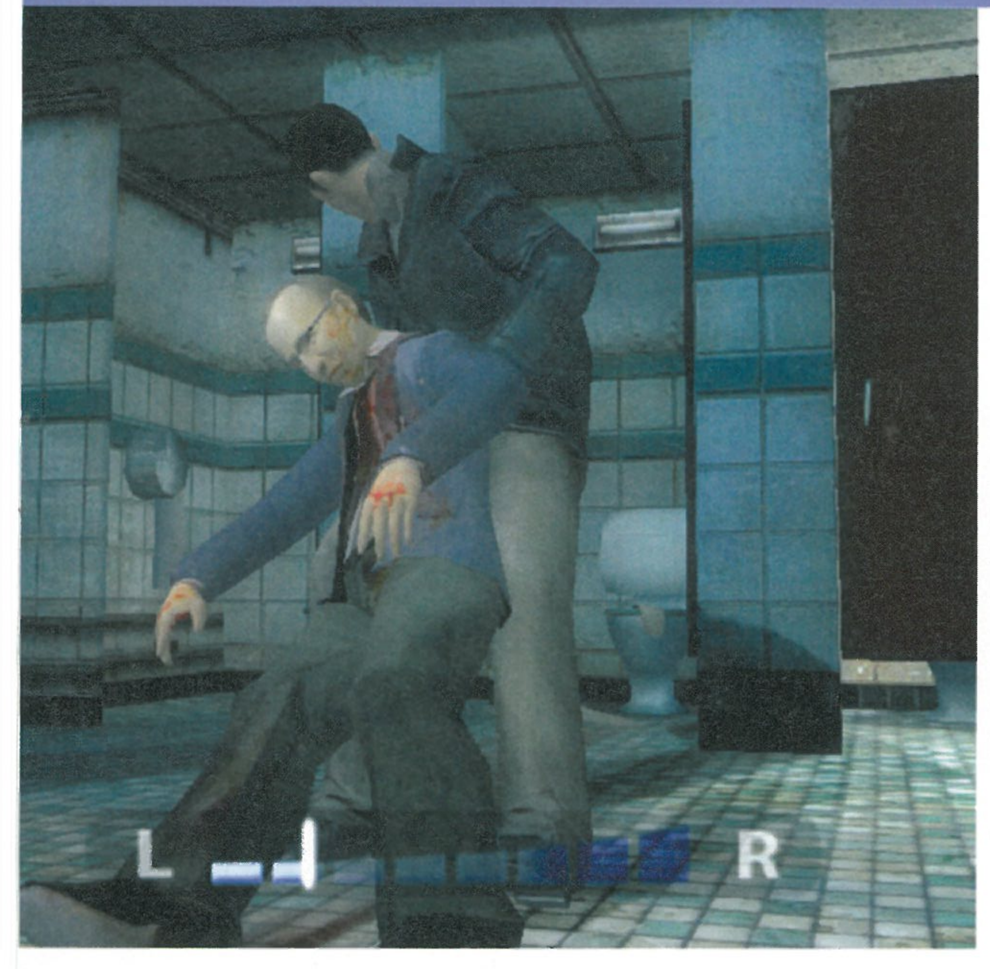
BROKEN SWORD 3 [PS2, XBOX] cierra las aventuras de George Stobbart con un trepidante viaje en busca de tesoros desde el Congo a Praga.

SYBERIA 2 [PS2, XBOX] nos invita a acompañar a Kate Walker desde Nueva York hasta la estepa buscando los últimos mamuts prehistóricos.

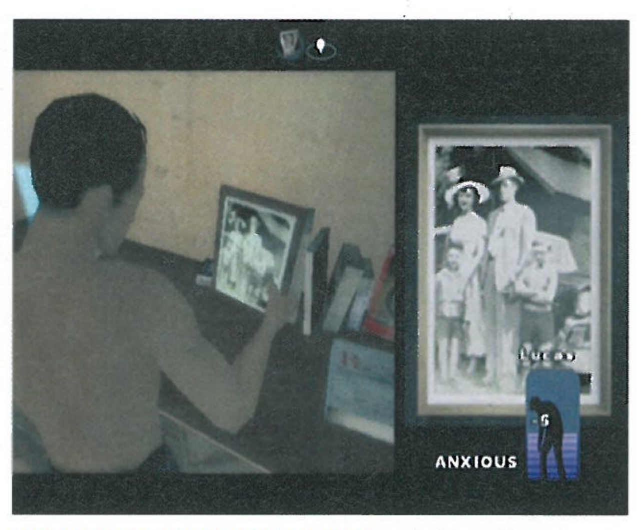
STILL LIFE [XBOX] está protagonizado por una agente del FBI que busca a un asesino, y tiene una ambientación que pone los pelos de punta.

de acciones nos servirá para superar los mismos puzzles de maneras muy diferentes.

EL ARGUMENTO ESTARÁ MUY BIEN NARRADO gracias al empleo de recursos como los "flashbacks" y a la introducción de un montón de personajes secundarios, todos respaldados por una gran "interpretación", que nos sumergirán en una historia

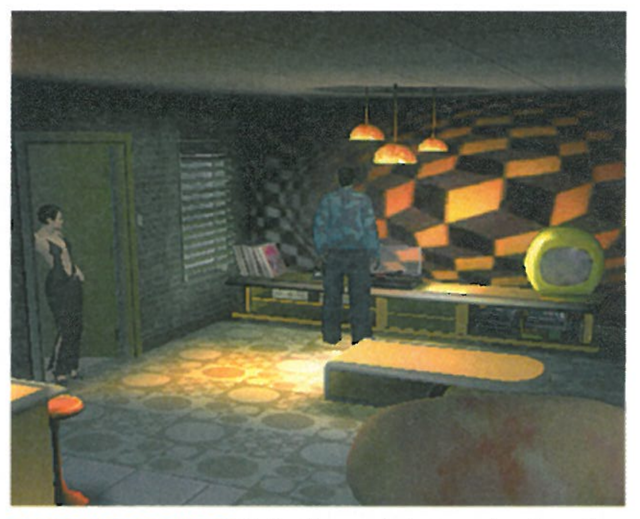


■ POR SU REALIZACIÓN Y POR LOS RECURSOS QUE USARÁ, SERÁ COMO SI ASISTIÉRAMOS A UNA PELÍCULA DE INTRIGA ■



CASI TODOS LOS OBJETOS QUE VEAMOS serán interactivos, y muchos nos darán pistas útiles para nuestra investigación.

LOS 44 ESCENARIOS DEL JUEGO representarán pequeños episodios dentro de la investigación, de unos 5 minutos de duración cada uno.



EL SISTEMA DE CONTROL imitará los movimientos reales. Para girar un interruptor, por ejemplo, rotaremos el stick derecho del mando.

capaz de ponernos los pelos de punta. Además, para reforzar este planteamiento tan cinematográfico el juego nos dará la posibilidad de manejar la cámara libremente durante de las partes de investigación, pero aplicará una serie de efectos de forma automática, como partir la acción en dos, igual que en la serie "24".

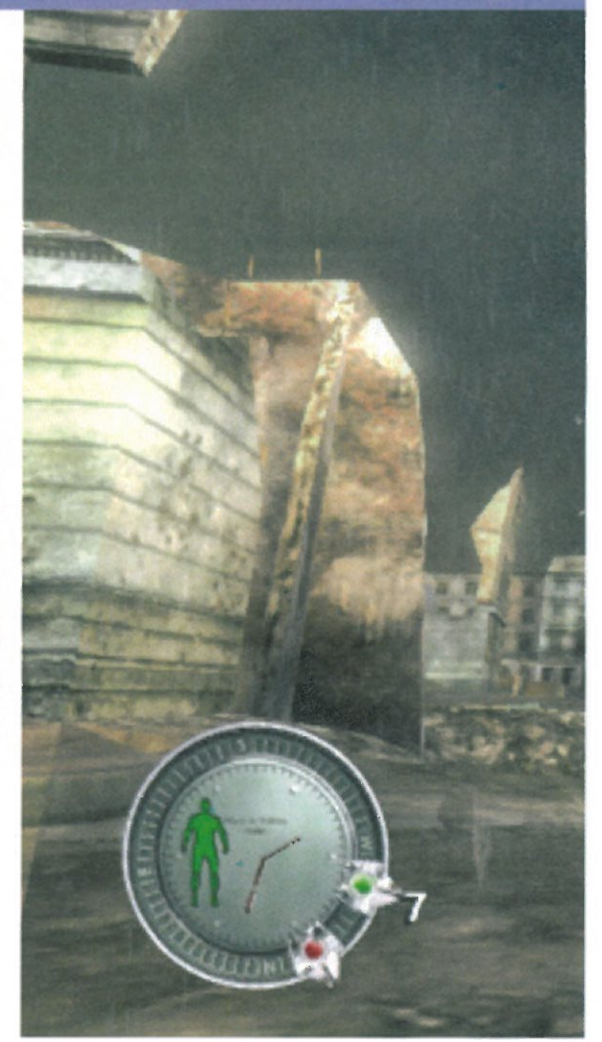
Los diálogos, por supuesto, también parecerán sacados de una película de Hollywood, y es que hablar será uno de nuestros recursos más útiles para encontrar al verdadero asesino. Sin embargo, al contrario que en otras aventuras gráficas, no bastará con escoger la frase más adecuada, sino que tendremos que llevar la conversación de un tema a otro ¡con tiempo limitado! Incluso podremos alternar a nuestros personajes dentro de un mismo escenario para hacer los papeles de poli bueno, poli malo. Como veis, «Fahrenheit» no tendrá nada que envidiarle a las mejores pelis de misterio.

Para estar a la altura de esta historia, el apartado técnico nos sorprenderá con una realización hiperrealista de personajes y escenarios y una banda sonora memorable. Seguro que ya estáis deseando emular a Grissom y resolver el misterio que nos espera en «Fahrenheit», pero de momento, os tendréis que conformar con estas imágenes, porque el juego no va a salir a la luz hasta dentro de un mes. HC

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

«Fahrenheit» parece dispuesto a revolucionar el panorama de las aventuras gráficas con un estilo muy cinematográfico.

UN FRANCOTIRADOR se enfrentará solito a todo un ejército en este juego. Pasando de una posición ventajosa a otra, tendremos que dar cuenta de soldados o tanques por medio de nuestro rifle y alguna ayudita extra.



LAS CLAVES

1 EL ARGUMENTO se situará en la etapa entre la 2ª Guerra Mundial y la Guerra Fría.

2 LA ESTRATEGIA. Nada de hacer "el Rambo". Cada paso tendrá que ser calculado.

3 EL REALISMO. Armas, vehículos, lugares y situaciones estarán basados en la realidad.

- Septiembre
- Rebellion
- Acción

SNIPER ELITE

Para revivir un momento crucial en la Historia os convertiréis en unos expertos con el rifle de francotirador. Y más os valdrá ser buenos, porque en 1945 fallar un tiro significaba perder la vida...

LA 2ª GUERRA MUNDIAL ESTÁ ACABANDO, y todo parece depender del enfrentamiento entre rusos y alemanes. Los primeros no sólo quieren vencer a sus rivales, sino también arrebatarles los datos sobre armas nucleares, y ahí es donde intervendremos nosotros. Controlando en 3ª persona a un soldado de la Oficina de Servicios Estratégicos de los Estados Unidos, lucharemos en un principio del lado de los rusos, aunque nuestro auténtico objetivo será impedir que se hagan con la Bomba Atómica.

SEREMOS UN FRANCOTIRADOR DE ÉLITE, no un simple soldado, y por eso nuestra forma de actuar será bastante más pausada que la de un recluta normal: habrá que buscar buenas posiciones, esperar al momento justo y disparar sólo al objetivo que tengamos designado. Así que nuestro mejor aliado no será un cargador lleno de balas, sino la habilidad para atacar de forma que no cometamos ni un fallo y sin que ningún enemigo sepa de dónde vino nuestro disparo.

El desarrollo de las misiones mantendrá una línea constante. Tras un informe de misión, tendremos que ir al punto indicado en el mapa por la ruta que parezca más segura (dado que seremos francotiradores, será

Datos fiables...
VARIOS EXPERTOS HAN COLABORADO
Casi una decena de francotiradores profesionales y el experto en armas de la 2ª Guerra Mundial Martin Pegler han dado consejos a los programadores y han supervisado el juego para que se acerque lo más posible a la realidad que ellos han vivido.

Tiradores por un día...
VIVIMOS UNA SIMULACION DE UNA BATALLA
Los hermanos Kingsley, dueños de Rebellion, nos mostraron el juego en Inglaterra y nos dejaron participar en una gran simulación de batalla con rifles reales. Dani volvió sano y salvo para hacer el preestreno...

Jason Kingsley posa con Dani.

VESTIREMOS EL UNIFORME DE UN FRANCOTIRADOR AL FINAL DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL

TIRADOR

UNO DE LOS MEJORES SOLDADOS del ejército de EE.UU. habrá de infiltrarse entre las filas rusas para impedir que la energía atómica caiga en malas manos. Tendrá que hacer uso de su rifle y algo de estrategia.

LOS EMPLAZAMIENTOS REALES se podrán ver a lo largo de muchos escenarios, que aparecerán destrozados por una guerra que llega a su fin. Como ejemplo, aquí tenéis una imagen de Berlín, con la famosa Puerta de Brandemburgo al fondo.

LA BATALLA SERÁ CONSTANTE mientras nosotros cumplimos la misión. Habremos de estar atentos para que no nos pille por medio algún granadazo o bombardeo.

PARA APUNTAR CON EL RIFLE tendremos que pasar a una vista subjetiva, aunque durante el resto del tiempo será más normal usar la cámara en tercera persona.

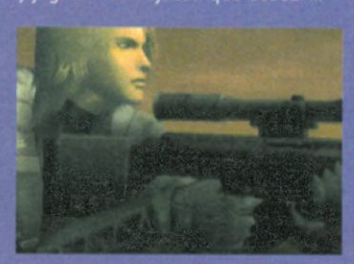
DISPAROS LEJANOS

Antes que éste, muchos otros juegos han utilizado el recurso del rifle de francotirador de algún modo. En ciertos juegos ha sido sólo un añadido más, mientras que en otros se convertía en la base de cada partida. Aunque ninguno ha sido tan fiel respecto a la experiencia de disparar, hemos tenido rifles modernos y antiguos, reales o inventados... Aquí os mostramos cuatro de los ejemplos más claros que hay en este mundillo.

SILENT SCOPE: Esta saga saltó de las recreativas a Dreamcast, PS2 y GBA. En la versión arcade se incluía la réplica de un rifle en cuya mira veíamos la imagen algo más grande.

THE SNIPER: Con un desarrollo similar a «Silent Scope», salió en PSone y tuvo una reciente secuela en PS2. La verdad es que gráficos y jugabilidad dejaban que desear...

MEDAL OF HONOR: Esta saga y otras como «Call of Duty» han tenido el rifle de francotirador entre sus armas. Joyas como los Mauser o Springfield son habituales.



METAL GEAR SOLID: Kojima nos ha brindado momentos emocionantes con un rifle de francotirador, como el duelo con Sniper Wolf en «MGS1» o la cobertura a Emma en «MGS2».

importante que el enemigo no detecte nuestra posición). Una vez en el punto indicado, nos tocará derribar a quien nos ordenen, aunque en otras misiones tendremos que transportar a un herido o dar fuego de cobertura.

→ADEMÁS DE CONTAR CON NUESTRO RIFLE, podremos usar también otras armas como pistolas, ametralladoras para ataques a corta distancia y granadas. Todas serán fieles reproducciones de los modelos reales, y este gusto por el realismo afectará también al desarrollo: no podremos lanzarnos a disparar a lo loco, pues los enemigos serán tan listos como para localizarnos, pedir refuerzos y, en definitiva, fulminarnos si no usamos una buena estrategia. Además, muchas variables influirán en los disparos, como el viento, nuestro ritmo cardíaco (si estamos tensos, costará más apuntar) o la fuerza de la gravedad, que hará que tengamos que corregir la trayectoria. A todo esto habrá que unir un buen trasfondo histórico y un completo multijugador. ¡Buscad un buen escondite, que la batalla va a empezar muy pronto!

→PRIMERA IMPRESIÓN

Además de tener un buen plano técnico, nos ha parecido muy realista. Esperemos que no se vuelva demasiado complicado.

En Xbox, PS2
y Gamecube
en Septiembre 2005
www. rainbowsixgame.com

UBISOFT

¡Pura acción táctica en tu móvil!

¡¡Descárgate Tom Clancy's Rainbow Six Lockdown en E-moción y gana un Motorola V3!!

Promoción válida del 1 de Agosto al 1 de septiembre de 2005.
Bases depositadas ante notario

Entra en

Movistar emocion > videojuegos > portales juegos > Gameloft

Móviles i-mode > Movistar emocion > videojuegos > Gameloft

LO ÚLTIMO

¡Escoge tu táctica, consigue el apoyo de la afición, regatea, chuta y marca gol!

¡El solitario de Gameloft ahora de platino!

DESCÁRGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!

DEPORTES

AVENTURA

CARRERAS

SIMULACIÓN

¡NUEVO!

ACCIÓN

ARCADE

ROL

PUZZLE

TRIVIAL

¡¡PREMIO AL MEJOR JUEGO MÓVIL DEL 2004 POR HOBBY CONSOLAS!!

¡Sólo 3,12€! IVA incl.

Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC85 y sigue las instrucciones.

Ej. JUEGO HC85 al 5525.

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras.

O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atencion: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES
Alcatel One Touch 556, 565, 756, / LG C1100, C1200, C2200, F2100, L3100, Motorola C380, C385, C650, C651, E398, E550, T720, V3, V180, V220, V300, V500, V525, V550, V600, V620, V635, V980 / Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3300, 3410, 3510i, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6630, 6670, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7260, 7610, 7650, N-Gage, N-Gage QD / Panasonic X60 / Sagem My C5-2, My V55, My V65, My V75, My X5-2, MyX4, My X7 / Samsung D500, E310, E330, E630, E700, E800, E810, E820, X450, X460 / Sharp GX-10, GX-15, GX-20, GX-25, GX-30, Siemens A65, C55, C60, C65, CT65, CV65, CX65, CXT65, CXV65, M50, M55, M65, MC60, MT65, S65, SK65, SL55, SL65, S55, SX1 / Sony Ericsson F500i, K500, K508i, K700, S700, T610, T630, V800, Z500, Z600, Z1010. i-mode: Mitsubishi 341i; 342i; 430i; Nec 341i; 342i; Sagem SG341i; TSM30; TSM7 Juegos no disponibles para algunos terminales.

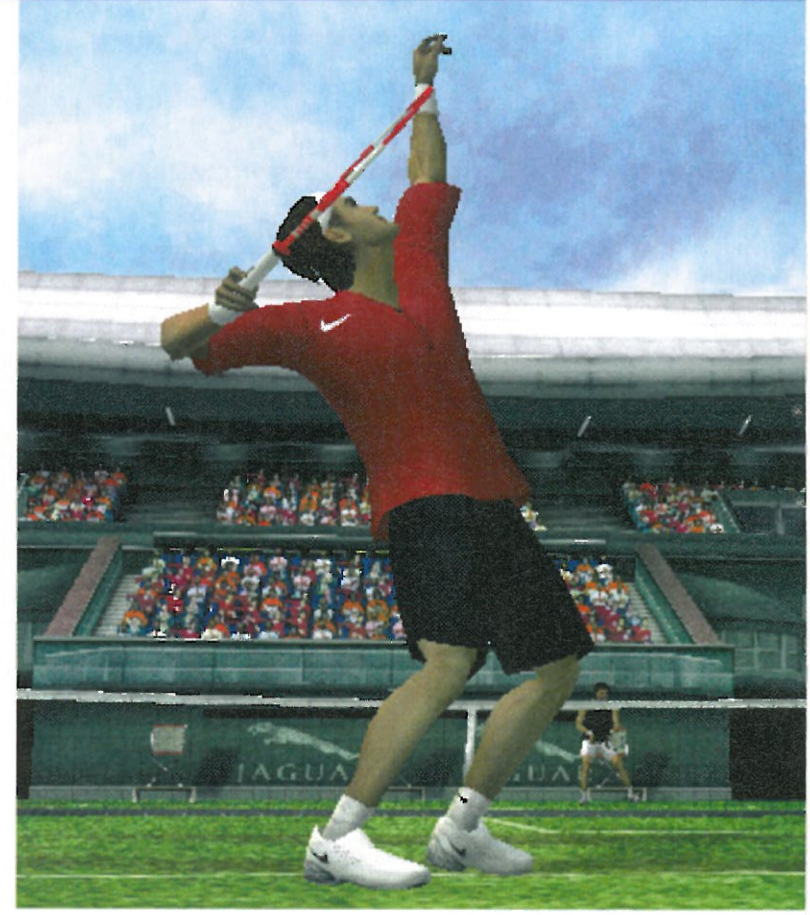
*El acceso al catálogo via SMS cuesta 3,12€ IVA inc.(en 3 SMS de 1,04€) y tienes derecho a la descarga de un juego. También incurrirás en los costes de SMS y WAP que tengas contratados con tu operador. Deberás tener SUFICIENTE crédito para descargar el juego. Nos reservamos el derecho de utilizar tus datos para posibles operaciones futuras. Dispones de un derecho de acceso, rectificación y eliminación de datos. Para ello puedes dirigirte a www.gameloft.com

**Vía 806: 1,06€/min desde una línea fija y 1,04€ desde un móvil IVA inc.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE: Cualquier problema no dudes en llamar al 913496585 de lunes a viernes de 9:00 a 18:00 h ininterrupidas.

Más juegos de calidad en

www.gameloft.com



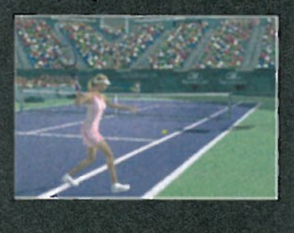
ESTE COMPLETO Y ATRACTIVO simulador de tenis debutará en PS2 con las mismas cualidades del original de Xbox, pero con alicientes extra como nuevos tenistas.

LAS CLAVES

1 LOS TENISTAS serán tanto reales como ficticios y tendrán animaciones y movimientos inéditos con respecto al título original de Xbox.

2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y podremos jugar partidos de dobles, torneos personalizados...

3 EL REALISMO que presidirá el juego. Siempre tendremos la sensación de estar a pie de pista junto a los tenistas.



- Septiembre
- 2K Games
- Deportivo

TOP SPIN

Rafa Nadal ya se ha convertido en el rey de la raqueta gracias a años de entrenamiento, ¡pero vosotros lo vais a tener más fácil!

UNO DE LOS MEJORES JUEGOS DE TENIS que ha dado la presente generación de consolas va a dar el salto a PS2 después de encandilar a los usuarios de Xbox durante meses. Este prestigioso simulador va a conservar en PS2 todas las virtudes del original, si bien también va a incorporar unas cuantas novedades muy atractivas: una de las más interesantes será la inclusión de nuevos tenistas que no aparecían en la versión de Xbox, como Roger Federer o la despampanante María Sharapova, para dar cuerpo a un plantel de jugadores bastante amplio formado por tenistas tanto reales como ficticios. Por otra parte, los jugadores también presentarán animaciones y movimientos nuevos, y serán capaces de realizar cualquier "golpe ganador" de esos tan alucinantes que estamos acostumbrados a ver por la tele.

EL REALISMO VOLVERÁ A SER LA GRAN BAZA del juego, y es que el acabado gráfico será de excelente factura, pues podremos deleitarnos con un diseño de las pistas alucinante y un modelado de los jugadores impecable.

Además, tendremos tenis del bueno para rato, ya que los modos de juego serán muy variados y divertidos. El más atractivo será el modo Carrera, que nos permitirá crearnos un tenista a medida para intentar llevarle a lo más alto, pero para eso habrá que entrenar mucho y planificar bien la temporada. También será posible participar en otro tipo de competiciones, como partidos de dobles o torneos personalizados. ¡Y no sólo eso! «Top Spin» tendrá el honor de ser el primer simulador de tenis online para PS2, opción que seguro atrae a un buen número de jugones. Si a todo lo que os acabamos de contar le añadimos un completo editor de jugadores y la posibilidad de poder comprar accesorios para los tenistas como camisetas, calcetines, etc. tenemos un juego que puede convertirse en el número uno del ranking. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

A primera vista el juego parece tan bueno como el original, pero con algunos añadidos que le harán más interesante.

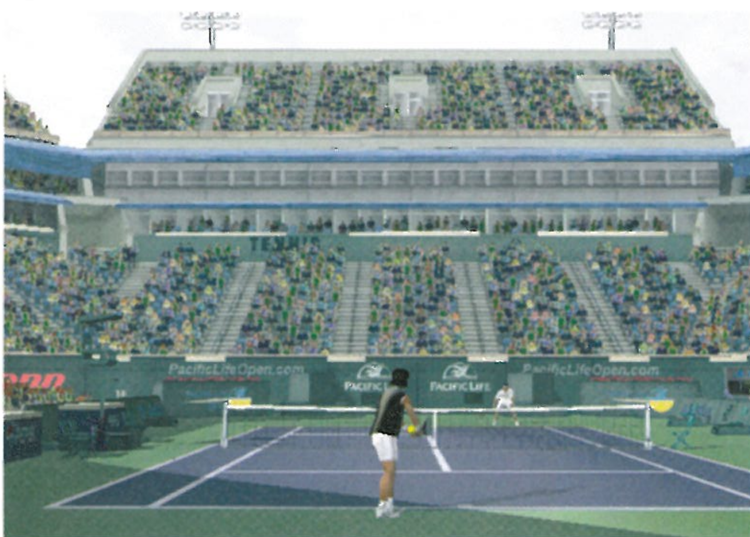
¡OJO AL DATO!

El juego será compatible con la cámara Eyetoy...
¡CONVIÉRTETE EN UN JUGADOR VIRTUAL!
Una curiosidad que incluirá el juego será la posibilidad de sacarnos una foto con la cámara «Eyetoy» para luego, gracias al completo editor de jugadores, saltar a la pista convertidos en jugadores profesionales.

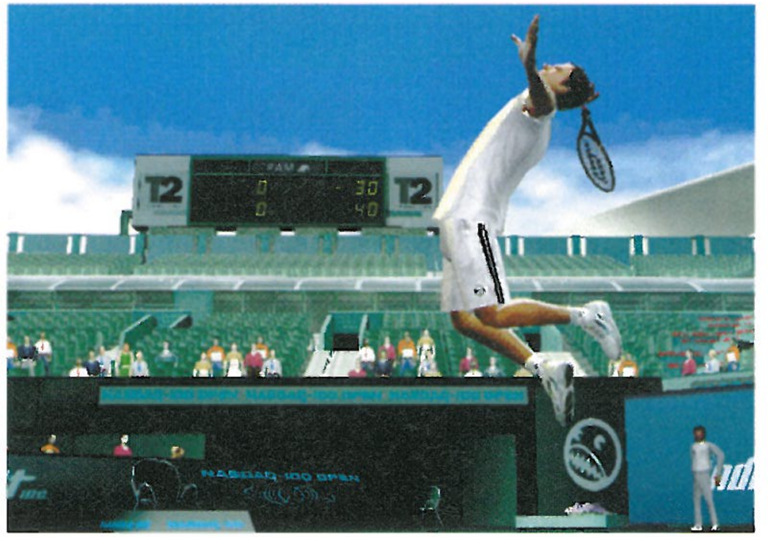
Peloteos de nueva generación...
EL JUEGO SALDRÁ TAMBIÉN EN XBOX 360...
2K Games ya tiene avanzado el desarrollo de «Top Spin 2» para Xbox 360. Nosotros lo hemos jugado y tiene buena pinta. Gráficamente será tremendo.

Top Spin 2 (Xbox 360)

CON ESTE GENIAL SIMULADOR VAMOS A PODER DISFRUTAR DEL TENIS MÁS REALISTA Y ESPECTACULAR EN PS2

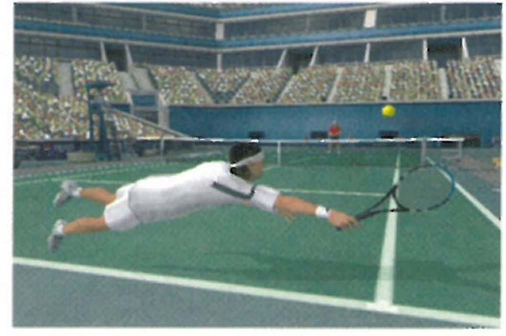


GRÁFICAMENTE el título será brillante y no tendrá nada que envidiar a la versión de Xbox. El aspecto de las gradas y de las pistas en general será así de impresionante.

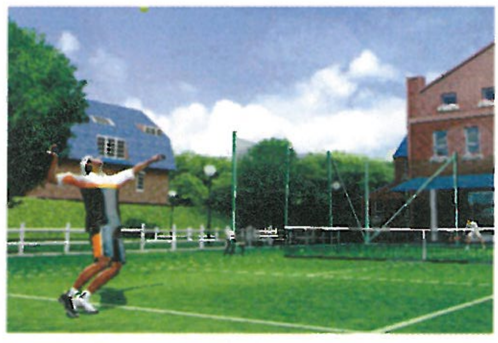


LA GAMA DE GOLPES que podrán ejecutar los tenistas será impresionante y les veremos hacer de todo en la pista: smash, dejadas, voleas...

LOS PARTIDOS se disputarán sobre todo tipo de superficies, ya sea tierra batida, hierba, pista rápida...



LAS ANIMACIONES de los jugadores serán suaves y en ocasiones espectaculares. ¡Vamos Moyá, que llegas!



LOS ENTRENAMIENTOS serán fundamentales para ir escalando en el ranking del atractivo modo Carrera.

JACK SLATE Y SU FIEL PERRO SHADOW llegan dispuestos a no dar tregua al crimen de Grant City. Recurrirán a los métodos más contundentes y a la acción más expeditiva.

LAS CLAVES

1 ACCIÓN SIN TREGUA en tiroteos contra docenas de enemigos, con explosiones, peleas y hasta nuestro propio "Tiempo Bala".

2 LLAVES ESPECIALES para atrapar a los enemigos, usarlos como escudos humanos, desarmarlos o liquidarlos de forma alucinante.

3 SHADOW, nuestro inseparable perro, podrá atacar a los rivales y robarles el arma.

Septiembre
Namco
Acción

DEAD TO RIGHTS II

Que nadie diga que este poli no dialoga con sus enemigos. Eso sí, Jack usa las balas y sus puños como "argumentos de peso".

JACK SLATE ES EL POLICÍA MÁS DURO de Grant City, nuestro escenario en este juego de acción, y se ha ganado esa reputación porque es casi tan malo como los criminales, a quienes no duda en tirotear y machacar. Esos delincuentes planean secuestrar al único juez honesto de la ciudad, pero van a meter la pata hasta el fondo: resulta que el tipo es amigo de Jack, y para rescatarle nuestro héroe no dudará en recorrer los bajos fondos y acabar con cientos de enemigos de gatillo fácil, ya sean moteros, "yakuzas" o simples matones. Así pues, nos esperan intensas "ensaladas" de tiros con enemigos armados hasta los dientes y todo explotando a vuestro alrededor.

LAS DIFERENTES HABILIDADES DE JACK incluirán un particular "Tiempo Bala" para esquivar disparos y acabar con varios enemigos de forma espectacular. Sin embargo, su mejor aliado va a ser Shadow, un perro que con sólo pulsar un botón atacará a los enemigos y recuperará las armas que deje tras de sí. ¡Sólo le va a faltar traernos el periódico! ¿Y qué pasará cuando no tengamos armas? Que no cunda el pánico: Jack podrá defenderse con puñetazos y patadas a la vieja usanza, y hasta realizar combos. Incluso podrá desarmar al rival y "finiquitarlo" con una llave espectacular, ¡y habrá veinticinco técnicas distintas! De modo que enviamos un mensaje a los "chorizos" de Grant City: haced las maletas o el mes que viene Jack os dará una buena lección. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece bastante divertido, pero esperamos que el desarrollo no se limite a disparar sin cesar.

¡OJO AL DATO!

Apareció hace tres años... ES LA CONTINUACIÓN DE TODO UN ÉXITO
El primer «Dead to Rights» apareció hace tres años en Xbox. Su mezcla de acción, lucha y minijuegos, y sobre todo su épica dificultad, lo convirtieron en un éxito gracias al "boca-oreja". Meses después repetía con las versiones para PS2 y GC.

Su nombre será «Dead to Rights: Reckoning»... HABRÁ OTRA ENTREGA EXCLUSIVA PARA PSP
Las nuevas aventuras de Jack Slate tendrán lugar en PSP. Junto a su inseparable Shadow, Jack tendrá que acabar con Whisper, líder del crimen organizado.

Dead to Rights: Reckoning

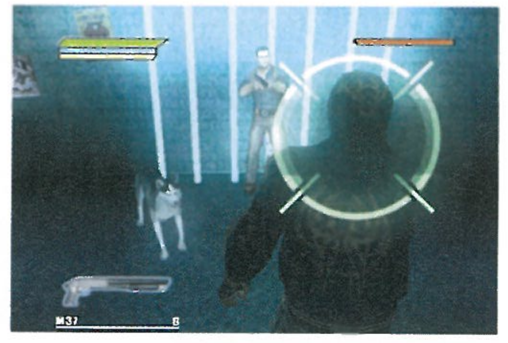
EL DESARROLLO DEL JUEGO VA A APOSTARLO TODO POR LA ACCIÓN MÁS INTENSA Y LOS TIROTEOS MÁS ESPECTACULARES

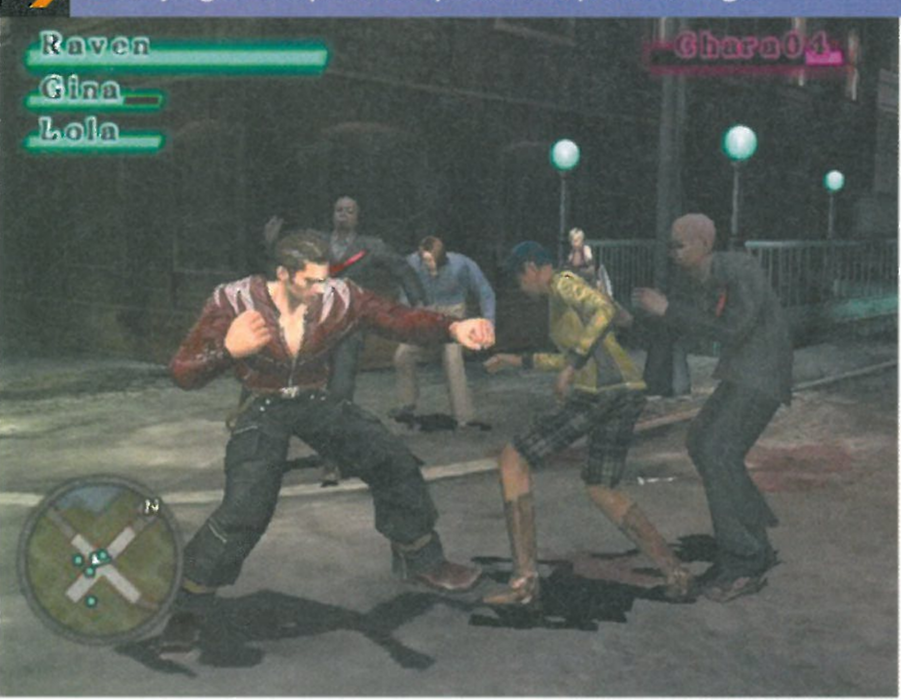
EN LAS PELEAS CUERPO A CUERPO podremos realizar combos de puñetazos y patadas, pero también usaremos armas de contacto como este bate. ¡Strike Uno!

POR MEDIO DE LLAVES Y PRESAS podremos quitarle el arma al enemigo y, ya que estamos, liquidarlo de forma espectacular y bastante bestia. Sólo para mayores...

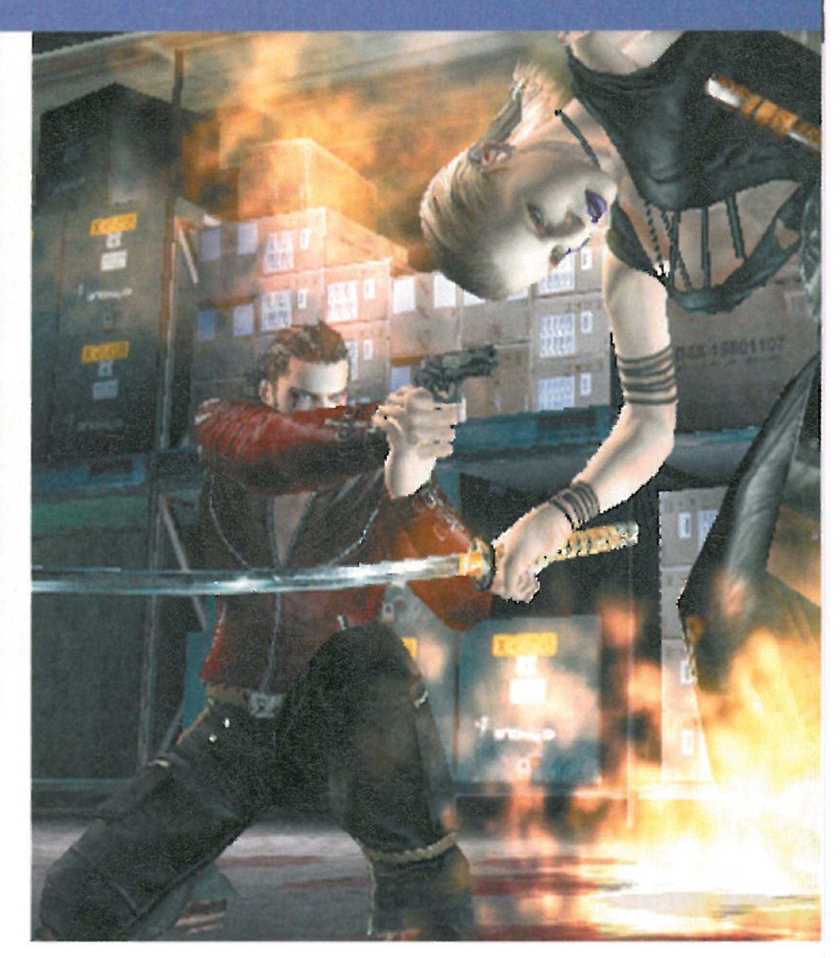
HABRÁ JEFES FINALES con estrategias especiales. A este le bajaremos los humos con cócteles molotov.

LAS EXPLOSIONES EN EL ESCENARIO serán uno de los aspectos gráficos más espectaculares del juego.


GRACIAS A NUESTRO PERRO SHADOW será posible atacar y desarmar al rival que hayamos seleccionado.



PELEAS CALLEJERAS Y MUCHA ACCIÓN serán los ingredientes de este beat´em up, protagonizado por cinco miembros de la mafia traicionados por sus ex-compañeros.



LAS CLAVES

1 **LOS PROTAGONISTAS,** cinco en total, que buscarán venganza usando diferentes técnicas. Cada uno tendrá diferentes historias y motivaciones.

2 **RECLUTAR PANDILLEROS** para que nos ayuden en nuestros "trabajitos". Habrá hasta 100 distintos donde elegir. ¡Vaya aliados!

3 **CAMBIARNOS DE "MODELITO"** para no levantar sospechas entre nuestros enemigos.

- Septiembre
- Capcom
- Acción

BEAT DOWN: FISTS OF VENGEANCE

En este juego nuestro aspecto físico será tan importante como pelear bien. ¡Hasta los macarras se han vuelto metrosexuales!

UN ENFRENTAMIENTO DE BANDAS CALLEJERAS servirá de marco a este beat´em up, en el que asumiremos el papel de uno de los cinco protagonistas disponibles (cada uno con habilidades y técnicas propias) y tendremos que ir recopilando información sobre quién y por qué nos traicionó, para, en última instancia, vengarnos. Por el camino encontraremos los ingredientes clásicos de este tipo de arcades, con lo que las peleas callejeras en inferioridad numérica, los golpes y las llaves serán una constante durante las partidas. Pero ojo, que este no va a ser otro juego de peleas más, porque las novedades comenzarán por nuestra forma de vestirnos. ¡Como lo leéis!

LA ROPA Y NUESTRO ASPECTO FÍSICO jugarán un papel muy importante, ya que si nos vestimos de forma diferente o nos cambiamos la cara mediante un lifting, pasaremos inadvertidos de forma más fácil ante las bandas rivales o la policía. ¡Y también podremos reclutar a otros personajes para que nos ayuden!

Su apartado técnico va a dar la talla, con una gran ambientación en cada uno de los escenarios. La libertad con la que nos moveremos por la ciudad de Las Sombras será otro de los grandes atractivos de un título que, como todo beat´em up que se precie, también contará con un interesante modo multijugador para dos personas. Ahora sólo queda esperar un mes para empezar a impartir justicia... con estilo. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Se trata de la clásica fórmula de "repartir estopa" pero las originales novedades que incluye parecen divertidas.

Un genio con curriculum...
SU PRODUCTOR ES TATSUYA MINAMI
Este japonés vino a España para presentarnos su última creación. Anteriormente, Minami ha producido juegos tan importantes como «Ghosts and Goblins», «Resident Evil Zero» y hasta el original «Gregory Horror Show».

Expertos en repartir leña...
CAPCOM ES LA REINA DE LOS MAMPORROS
Desde los clásicos «Street Fighter» o «Final Fight» hasta este «Beat Down» hay una larga lista de juegos en los que la esencia son los golpes. No hay duda de que, en esto, Capcom es la campeona mundial absoluta.

Final Fight (Super Nintendo)

ESTE JUEGO DE PELEAS CALLEJERAS INTRODUCIRÁ ALGUNAS NOVEDADES QUE LE DARÁN UN SOPLO DE AIRE FRESCO AL GÉNERO

LA INFERIORIDAD NUMÉRICA será una constante a lo largo de todas las fases. Además, nuestros enemigos se coordinarán para complicarnos mucho las cosas.

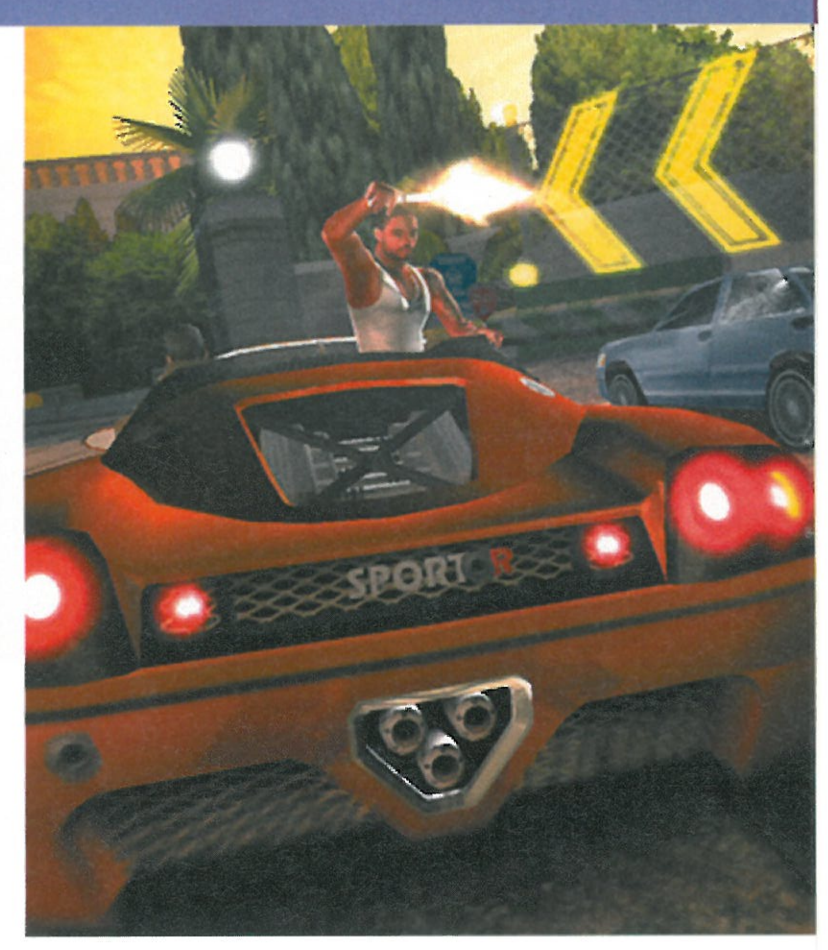
EN LOS COMBATES UNO CONTRA UNO el juego adoptará esta perspectiva tan similar a la de los clásicos arcades de lucha, como la genial saga «Tekken».

HERRAMIENTAS CONTUNDENTES como este madero serán útiles para arremeter contra varios enemigos.

LOS ESCENARIOS estarán vigilados por miembros de la mafia y la policía. Ambos serán igual de peligrosos.

ESTE ÚTIL MAPA nos dirá en todo momento dónde estamos y cuál es nuestro próximo objetivo a cumplir.

VELOCIDAD Y DISPAROS se mezclarán en un juego que reflejará las luchas entre bandas callejeras desde un punto de vista muy original. La acción está servida.



LAS CLAVES

1 LAS CARRERAS, en las que podemos disparar a nuestros oponentes, serán muy emocionantes y nos ofrecerán efectos espectaculares.

2 EL AMBIENTE de los pandilleros aparecerá muy bien reflejado: sus armas, sus coches, el estilo de vestir, la música. Todo como en la vida real

3 EL MULTIJUGADOR online, a pantalla partida o cooperativo, es uno de sus puntos fuertes.

- Septiembre
- Ubisoft
- Velocidad

187 RIDE OR DIE

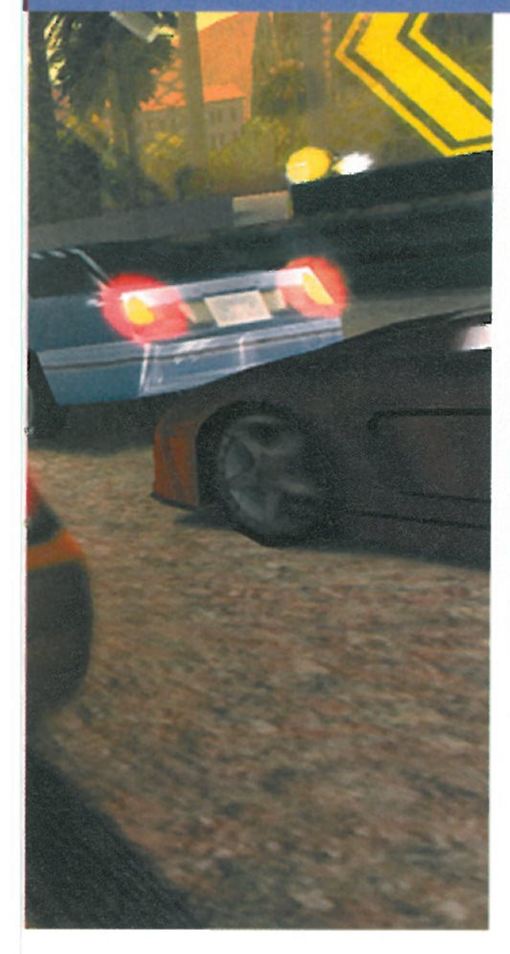
Hablar por el móvil mientras conducimos está prohibido, pero... ¿sabe alguien lo que dice el código de circulación sobre disparar al volante?

LAS PELEAS ENTRE LAS BANDAS CALLEJERAS de Los Angeles se van a trasladar muy pronto a la carretera. Después de imponer el orden en el centro de la ciudad, los pandilleros han decidido luchar por el control de los barrios ¡a bordo de sus coches! Esto significa que nos tocará demostrar nuestra habilidad al volante de los más 30 "bugas" disponibles (ficticios, pero inspirados modelos reales) en unas carreras en las que todo, incluso disparar por la ventanilla, estará permitido. Nuestra labor, metidos en la piel de un matón llamado Buck, será acribillar a nuestros rivales ayudados por un sistema de puntería automático, mientras conducimos a toda velocidad y vamos recogiendo armas cada vez más potentes. El primero en llegar a meta será el vencedor de estas... ¿carreras?

LOS MODOS DE JUEGO DISPONIBLES no se agotarán con las típicas carreras. Además de correr como locos, también tendremos que superar retos más originales, como una persecución policial, la eliminación de un líder rival en la autopista o un combate "todos contra todos" en un circuito cerrado. Lo mejor, sin duda, será la posibilidad de participar en todos estos modos junto a un amigo, a pantalla partida, a través de Internet o, para más diversión, en modo cooperativo, uno conduciendo y el otro disparando. Así que será mejor que os busquéis un compañero, una camiseta a juego y unas cadenas de oro, y os preparéis para defender vuestro territorio al volante de los coches más molones. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

«187 Ride or Die» recupera el estilo rápido y sin complicaciones de "viejas glorias" de la velocidad como «Chase HQ», aunque quizá este sistema de juego se haya quedado un poco anticuado.



■ LOS PANDILLEROS MÁS DUROS PARTICIPARÁN EN UNAS CARRERAS EN LAS QUE TODO VALE PARA GANAR EL CONTROL DE LA CIUDAD ■

¡OJO AL DATO!

La banda sonora...
JUGAREMOS A RITMO DE HIP HOP
En total el juego contará con 30 temas exclusivos que han sido producidos e interpretados por artistas de la talla de Guerrilla Black, un rapero muy popular entre las bandas callejeras.

Creación de personajes...
HAN COLABORADO ACTORES CONOCIDOS
Para crear a los pandilleros de «187 Ride or Die» el equipo de desarrollo ha contado con la colaboración de actores renombrados como Larenz Tate ("Sólo los tontos se enamoran") o Noel Gugliemi ("The Fast and the Furious" y "Training Day").

Noel Gugliemi

LA CONDUCCIÓN será totalmente arcade, aunque los vehículos tendrán diferencias en su comportamiento. En cuanto a la sensación de velocidad, será algo alucinante.

LOS 30 COCHES DISPONIBLES no serán reales, pero estarán inspirados en los modelos más populares en el mundillo de las bandas callejeras.

A PANTALLA PARTIDA podremos participar en carreras o en duelos tipo "deathmatch" en un circuito.

PODREMOS RECOGER ARMAS, municiones especiales y paquetes de salud que nos faciliten nuestra tarea.

EL SISTEMA DE PUNTERÍA va a ser semiautomático: bastará con colocarnos frente al coche rival y disparar.

LA LICENCIA OFICIAL DE MOTO GP va a permitir que compitamos con Gibernau, Rossi y los demás pilotos del Mundial en unas carreras que podrán desarrollarse en casa o en la Red.

EL MODO PRINCIPAL también nos permitirá crearnos a nuestro propio piloto a medida .

LOS CIRCUITOS URBANOS llevarán a estas motos a todo tipo de lugares del mundo.

EL CONTROL DE LAS MOTOS será muy manejable y arcade, permitiendo espectaculares frenadas, rápidas tumbadas, y una vertiginosa velocidad.

■ Septiembre ■ THQ ■ Velocidad

MOTO GP 3

Valentino Rossi tiene los días contados como campeón de Moto GP. ¡Le van a salir rivales por todos los rincones de Internet!

LA EMOCIÓN DEL MUNDO DE LAS MOTOS volverá el mes que viene con la tercera entrega de este famoso simulador. Y la buena noticia es que esta vez no se va a limitar a ofrecer todos los datos oficiales de la temporada 2004 de Moto GP, sino que además incluirá como gran novedad carreras en circuitos urbanos, inspirados en lugares de todo el mundo, como Japón, Reino Unido, España, etc. Por tanto, cuando "conduzcamos" «Moto GP3» nos sólo podremos emular a Valentino Rossi, Gibernau y demás estrellas de las dos ruedas, sino también participar en ese nuevo Modo Extremo, en el que encontraremos 16 circuitos urbanos y otras tantas motos de ciudad.

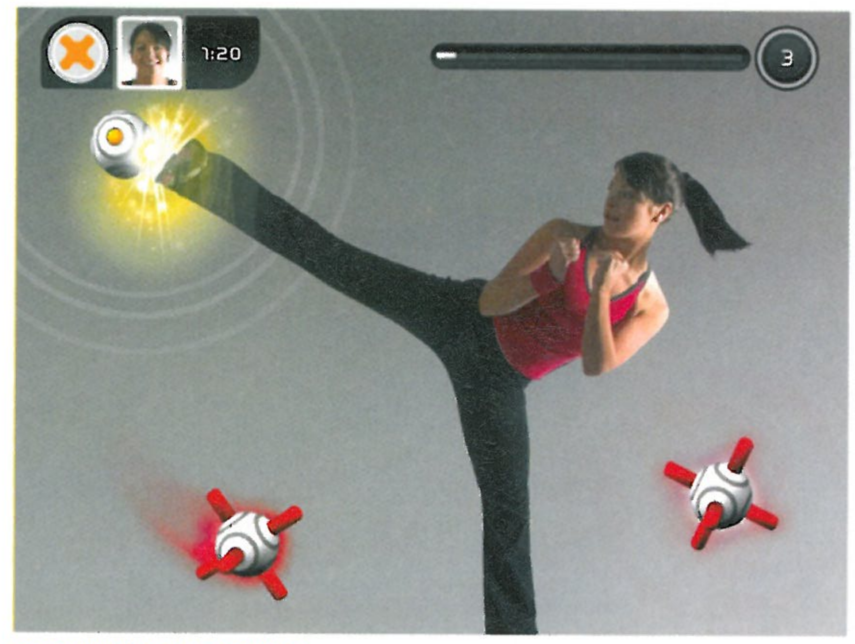
EL MODO ONLINE VOLVERÁ A DAR QUE HABLAR, porque tendrá retoques y mejoras importantes: nos permitirá participar en torneos para 16 moteros, asistir a las carreras como espectadores y hasta ejercer de comentaristas. Los espectaculares gráficos y el habitual aliciente de su control arcade, que hará que las "tumbadas", "aspiraciones" y demás maniobras se conviertan en un derroche de espectacularidad, darán como resultado un juego que elevará al máximo las revoluciones de Xbox. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El estilo arcade contribuirá a que las partidas multijugador online se conviertan en el mayor atractivo de este nuevo juego de carreras de motos.

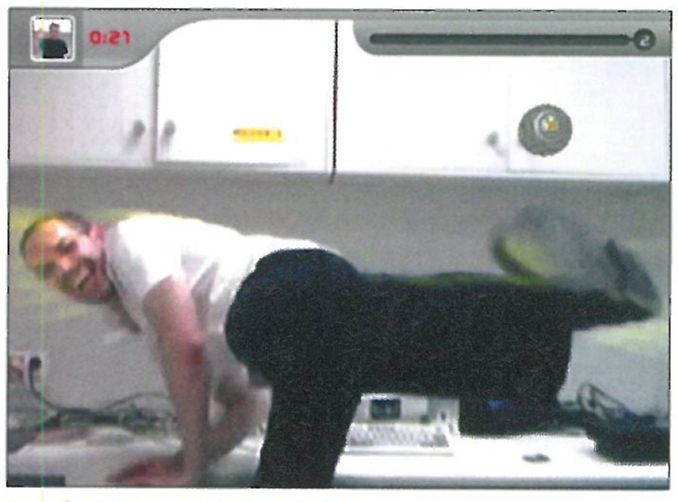
LAS CLAVES

1 **EL NUEVO MODO EXTREMO,** con hasta 3 categorías de carreras en trazados de carretera.

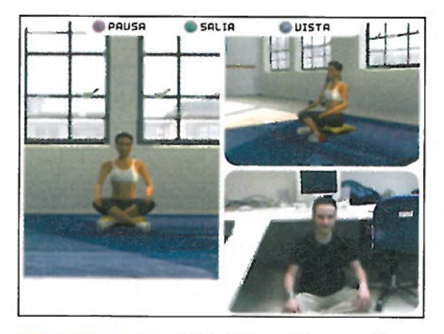
2 **LAS LICENCIAS OFICIALES,** gracias a las cuales los usuarios de Xbox también podrán correr con Sete y Valentino...



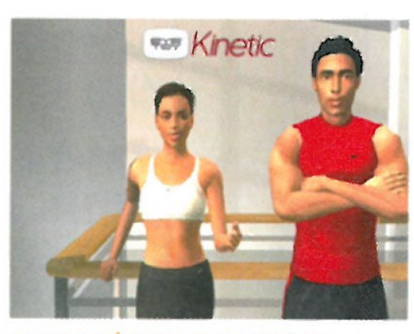
LA EVOLUCIÓN DE LA GIMNASIA llegará con este juego, que propondrá montones de ejercicios distintos con un toque de espectáculo para que disfrutemos haciendo "fitness".



HABRÁ QUE MOVER TODO EL CUERPO si queremos hacer los ejercicios de la manera correcta. Fliparse tanto como David y Dani será opcional...



RELAJARSE con el Tai-Chi o el Yoga será una opción "tranqui" e igualmente sana.



ESTOS SERÁN NUESTROS PROFES, que nos evaluarán y aconsejarán cómo mejorar.

LAS CLAVES

1 NO SERÁ UN "JUEGO" AL USO. En vez de jugar para ganar premios, habrá que cuidar el cuerpo.

2 LA OFERTA DE EJERCICIOS será apta para los que busquen ponerse "cachas" y para los que sólo deseen relajarse.

Septiembre **Sony** **Deportivo**

EYETOY: KINETIC

Eso de ejercitar sólo los deditos para jugar a los videojuegos se acabó. Pronto os vais a poner en forma con vuestra consola.

LA CÁMARA EYETOY VUELVE A LA CARGA con una idea tan ocurrente como las anteriores. En esta ocasión nos va a tocar hacer ejercicio, ¡y del bueno! El objetivo es que nos pongamos en forma con los juegos que se muestren en pantalla: nuestra imagen aparecerá en la tele, y tendremos que mover todo el cuerpo para interactuar con diversos objetos. Con esta base, «Kinetic» nos propondrá actividades tan dispares como golpear objetivos, seguir estelas ¡o incluso hacer tai-chi! En el proceso el juego medirá las calorías que quememos o la progresión de nuestros movimientos según nuestro peso, altura y edad.

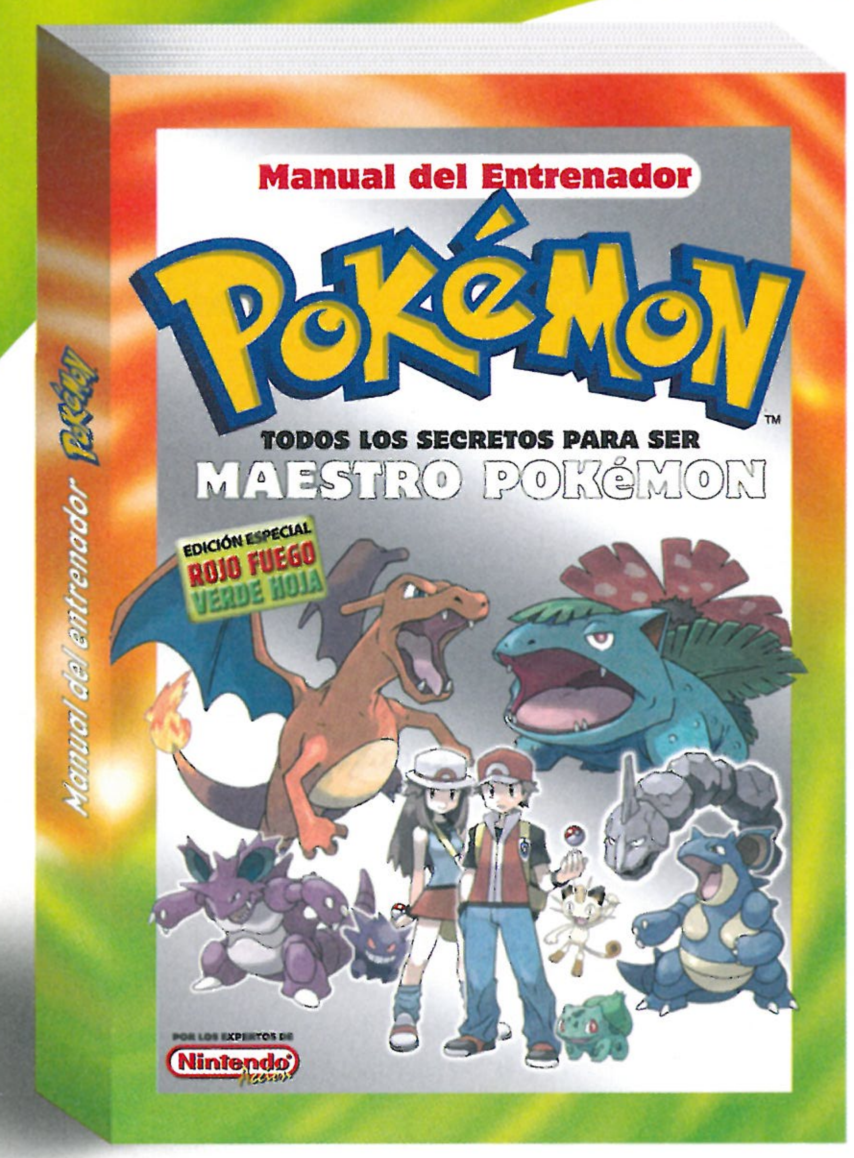
LOS MODOS DE JUEGO SERÁN ESPECIALES: tendremos una especie de tabla de ejercicios, calentamiento y la posibilidad de practicar actividades sueltas. Tras introducir en el primero nuestras cualidades, un entrenador propondrá secuencias para reproducir. Puede que el primer día nos toque hacer estiramientos, el segundo relajación... ¡así durante 14 semanas! El programa se compondrá de sesiones de cardio, defensa personal, tonificación y cuerpo y mente. Será como ir a un gimnasio de verdad, pero sin salir de casa. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Desde luego, no se puede negar que es una propuesta original que no tiene nada que ver con los juegos convencionales. A nosotros nos gusta....

PRESENTA

LOS SECRETOS MEJOR GUARDADOS DE POKéMON



228 PÁGINAS

EDICIÓN ESPECIAL PARA POKéMON ROJO FUEGO Y VERDE HOJA CON:

- **Fichas con datos secretos**
  Descripción y habilidades extra de más de 200 Pokémon
- **Todos los movimientos**
  Ataques, movimientos huevo y movimientos tutor, contados con todo lujo de detalles
- **Máquinas Técnicas y Ocultas**
  Todo los ataques que tu Pokémon puede aprender
- **Carnet exclusivo**
  que te acredita como Maestro Entrenador Pokémon.

¡¡GRATIS!!

¡PÓSTER GIGANTE!

CON TODOS LOS MAPAS DE ROJO FUEGO Y VERDE HOJA

¡¡UN LIBRO INDISPENSABLE PARA CONVERTIRSE EN EL MEJOR ENTRENADOR!!

¡BÚSCALO EN TU QUIOSCO EL 22 DE JULIO!

ESPECIAL PSP

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

«GTA LIBERTY CITY STORIES» va a convertirse en el primer mega-hit de la consola. ¡Qué pinta tan alucinante tiene el juego!

¡¡ASÍ SERÁN SUS PRIMEROS JUEGOS!!

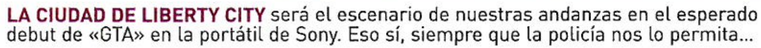
La portátil de Sony aterrizará en España el 1 de septiembre, pero nosotros no queremos esperar tanto para contaros cómo serán los juegos que acompañarán su lanzamiento. Además, os ofrecemos un avance del esperado «GTA Liberty City Stories». ¡A por ellos!

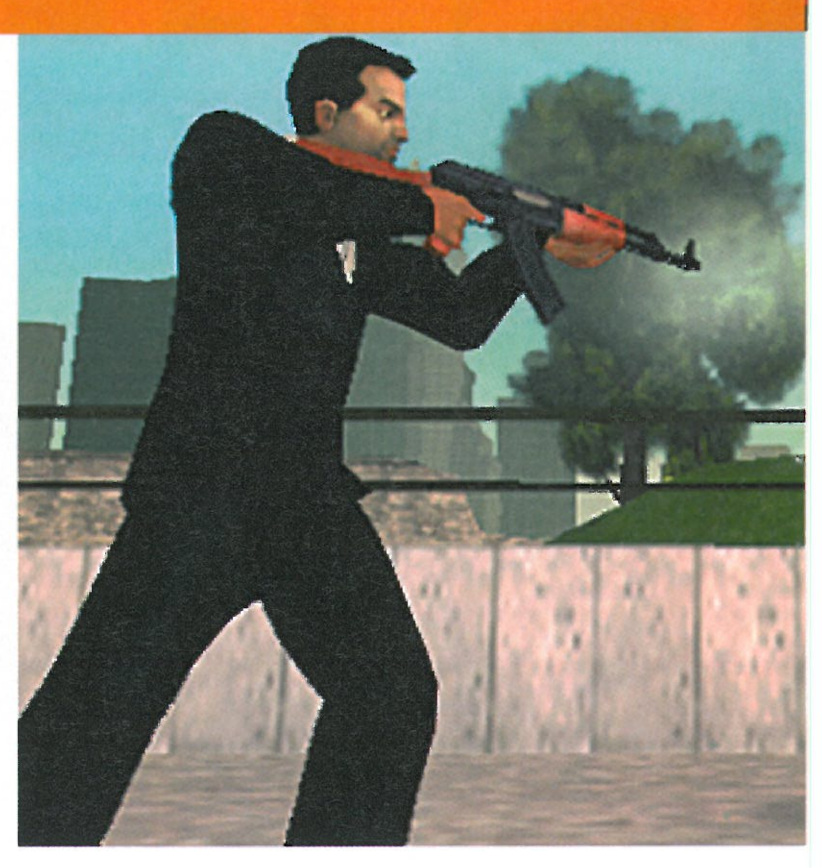
PÁGINA 61

«RIDGE RACERS» va a devolvernos toda la emoción de las carreras de esta famosa saga de velocidad con una calidad técnica asombrosa.

«METAL GEAR ACiD» dará un giro radical a la serie, pues cambiaremos la acción por la estrategia y las cartas.

LOS TÍTULOS:


LA CIUDAD DE LIBERTY CITY será el escenario de nuestras andanzas en el esperado debut de «GTA» en la portátil de Sony. Eso sí, siempre que la policía nos lo permita...



LAS CLAVES

1 LA HISTORIA se desarrollará tres años antes que el clásico «GTA III» y el protagonista será Toni Cipriani.

2 EL DESARROLLO será tan variado como siempre y tendremos total libertad de acción. Haremos lo que queramos.

3 LIBERTY CITY mostrará un aspecto increíble y tendrá un tamaño gigante. Habrá que explorarla en profundidad.

Octubre
Rockstar
Aventura de acción

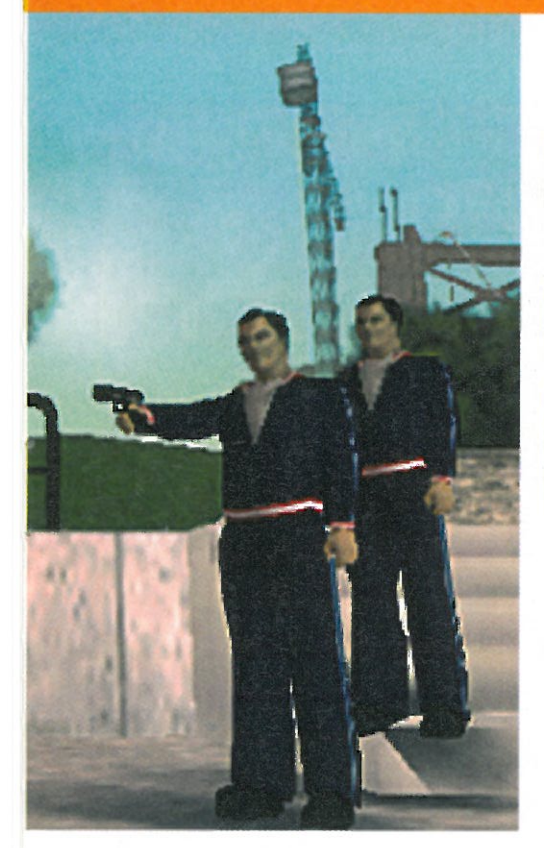
GTA LIBERTY CITY STORIES

A estos mafiosos no hay nada que les detenga: ahora quieren controlar PSP, ¡y van a mantener intacta la calidad de la saga!

LA SAGA DE ACCIÓN MÁS POPULAR va dar el salto a la portátil de Sony conservando todos los ingredientes que la han llevado a lo más alto: mucha acción, disparos a mansalva, y libertad total para hacer lo que nos dé la gana en una ciudad enorme. La historia transcurrirá tres años antes de los hechos que vivimos en «GTA III», el clásico de PS2 y Xbox, y el protagonista será Toni Cipriani, un delincuente que tratará de convertirse en un mafioso respetado. Para conseguirlo tendrá que realizar toda clase de "favores", como liquidar a determinados personajes o transportar "bultos sospechosos" de un lugar a otro de la ciudad. El número de tareas que tendremos que afrontar será enorme y además habrá muchas sorpresas ocultas, por lo que la duración del juego será casi infinita.

→LA ACCIÓN TENDRÁ LUGAR EN LIBERTY CITY, una ciudad que seguro que os suena, porque es la misma que ya visitamos en «GTA III»... aunque cambiará algo debido al salto temporal: los negocios estarán regentados por distintas personas y también habrá zonas nuevas. Lo que sí que será igual será su enorme extensión y su apariencia gráfica, muy similar a la que presentaba en el «GTA III» original de PS2. A todas estas cualidades habrá que añadir una gran cantidad de vehículos, cientos de personajes con los que hablar y una banda sonora alucinante para dar vida a un título completísimo. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
Por lo que hemos visto, la aventura parece igual de profunda y divertida que las que jugamos en PS2 y Xbox.



¿Podremos jugar junto a un amigo?... NO SE DESCARTA UN MODO A DOBLES
Uno de los aspectos del juego que todavía no está claro es si finalmente incluirá modo para dos jugadores. Sería una auténtica pasada, ¿no creéis?

De secundario a protagonista principal... TONI CIPRIANI YA APARECIÓ EN «GTA III»
Los más observadores se habrán dado cuenta de que Toni Cipriani, el protagonista del juego de PSP, era uno de los hombres que nos daba "trabajitos" en «GTA III».

Toni Cipriani

ESTE NUEVO «GTA» VA A MANTENER EN PSP LA PRODIGIOSA LIBERTAD DE ACCIÓN QUE HA ENCUMBRADO A LA SAGA

PODREMOS PILOTAR MUCHOS VEHÍCULOS, desde deportivos o camiones a motos de todo tipo, que nos permitirán desplazarnos con mayor rapidez por la ciudad. Lo que no sabemos es si habrá aparatos aéreos...

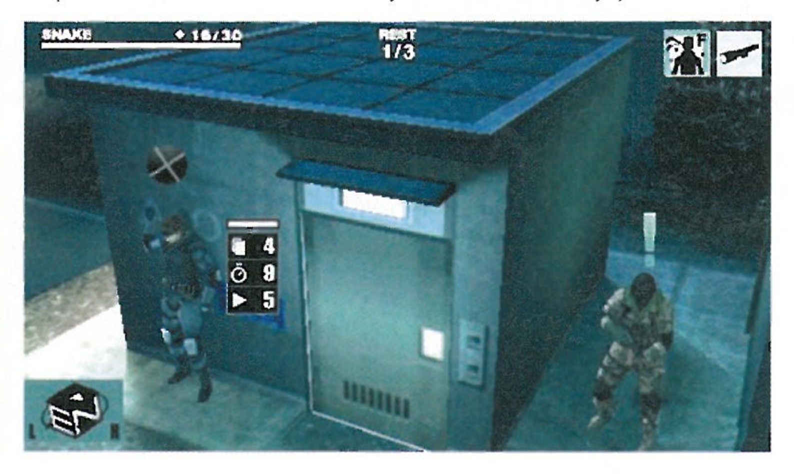
IR DE COMPRAS será una de las miles de acciones que podremos hacer en la ciudad. De hecho, Toni Cipriani podrá cambiarse de ropa en lugares puntuales.

LAS PERSECUCIONES serán una constante en las calles de Liberty City. Por suerte el manejo de los coches será en plan arcade y nos pondrá las cosas más fáciles.

SOLID SNAKE REGRESA a la acción con un nuevo juego en el que se mantendrán la infiltración y la acción típicos de la saga, pero desde un punto de vista más estratégico, ya que esta vez todo se desarrollará por medio de cartas.

EVITAR SER VISTO seguirá siendo la mejor táctica para cumplir con éxito todas nuestras misiones.

LAS CARTAS representan personajes u objetos tan míticos y clásicos como esta caja para esconderse.



LAS CLAVES

1 EL SISTEMA DE JUEGO, ya que tendremos que jugar muy bien todas las cartas (y nunca mejor dicho).

2 EL MODO VERSUS que incluirá la versión europea, con el que podremos enfrentarnos contra otro amiguete.

Septiembre **Konami** **Estrategia**

METAL GEAR ACID

El mus, la brisca o el tute están desfasados. Si queréis poneros a la última, tendréis que utilizar vuestras cartas para infiltraros.

EL MÍTICO SOLID SNAKE DEBUTARÁ EN PSP con un revolucionario concepto de juego en el que la acción y la infiltración darán paso a la estrategia por turnos. Será gracias a unas cartas que iremos encontrando en forma de sobres o ganando conforme cumplimos los requisitos que nos pidan en las distintas fases de la aventura, y que determinarán todas nuestras acciones y movimientos. Más nos valdrá ser unos auténticos "tahures" , porque tendremos que impedir el asesinato de todos los rehenes de un avión que ha sido secuestrado y que sirve como eje principal de una historia que nos deparará sorpresas y tensión hasta el último minuto del juego.

NUESTRA BARAJA Y LA INTELIGENCIA serán las armas principales, ya que nuestro estilo de juego dependerá de la clase de cartas que metamos en el mazo. Las cartas corresponderán a personajes, armas y acontecimientos épicos de toda la saga «Metal Gear», desde los primeros juegos de MSX hasta la reciente tercera entrega aparecida en PlayStation 2. Si a todo esto le sumamos su apartado gráfico que estará bastante trabajado, nos queda un juego al que le tenemos unas ganas enormes en la redacción. Sólo falta un mes para disfrutar con Snake en cualquier sitio. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El concepto es revolucionario. Habrá que ver cómo le sienta este cambio radical a la saga.

ESTE ESPECTACULAR ARCADE DE VELOCIDAD tiene muchas papeletas de convertirse en el título de referencia en PSP, pues combinará una gran cantidad de opciones de juego con unos gráficos deslumbrantes. Ojito con él.

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será impactante y se acentuará cuando utilicemos las "nitros".

EL CONTROL SERÁ MUY ARCADE y será fundamental dominar los derrapes para ganar.

LAS CLAVES

1 LAS OPCIONES DE JUEGO que nos brindarán todos sus vehículos, circuitos y modos.

2 EL APARTADO TÉCNICO os dejará perplejos por su calidad. Superará con creces a muchos juegos de PS2.

Septiembre ■ Namco ■ Velocidad

RIDGE RACERS

Una de las sagas de velocidad más populares va a debutar en PSP para demostrar hasta dónde puede llegar la nueva portátil.

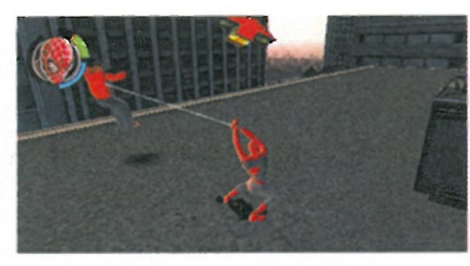
LOS BUENOS AFICIONADOS A LA VELOCIDAD van a encontrar en PSP la máquina de sus sueños. Este género va a recibir un buen número de juegos de calidad, y entre ellos «Ridge Racers» pretende poner de manifiesto el poder técnico de la consola. El juego va a reunir los mejores circuitos de todas las entregas de esta saga, más alguno que otro exclusivo para la ocasión. En total habrá más de 20 trazados, una pasada. El número de coches también será muy elevado, 58, y su control será tan arcade como de costumbre en la serie. Durante las carreras abundarán los adelantamientos, los choques y, sobre todo, los derrapes, que tendremos que dominar para conseguir victorias.

LAS POSIBILIDADES A LA HORA DE JUGAR serán muy grandes. El World Tour será el modo principal y nos propondrá sucesivas rondas de carreras en las que tendremos que hacer todo lo posible por cruzar la meta en primera posición. Junto a esta modalidad encontraremos otras tan interesantes como Time Attack o un modo multijugador para hasta ocho pilotos. Esta oferta se completará con un acabado gráfico impresionante, más vistoso incluso que muchos juegos de PS2. ¿Que no os lo creéis? Pues esperad un mes... HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Este arcade va a poner a las claras el poder gráfico de la consola. Vais a alucinar con él.

EL HOMBRE ARAÑA tendrá que recorrer las calles de Nueva York salvando inocentes y derrotando a sus enemigos del cómic hasta enfrentarse con el Doctor Octopus, el supervillano que le hacía la vida imposible en la película.



LOS PODERES de Spidey, como las telas de araña o pegarse a la pared, estarán en el juego.

EL APARTADO VISUAL será calcado al del primer juego de PS2, con espectaculares animaciones.

LAS CLAVES

1 LOS SUPERPODERES del personaje serán exactos a los que vimos en la peli y en los cómics.

2 LOS GRÁFICOS en 3D y con unas animaciones sorprendentes, serán uno de los aspectos más destacables del juego.

Septiembre · Activision · Acción

SPIDER-MAN 2

Si una araña minúscula puede transformar a un hombre en superhéroe, imaginaos lo que logrará este juego de PSP.

LAS AVENTURAS DEL HOMBRE ARAÑA continuarán dentro de muy poco en la portátil de Sony. Después de asaltar los cómics y los cines de todo el mundo, el Doctor Octopus y sus secuaces amenazan con destruir la ciudad de Nueva York de una vez por todas. ¿Y cómo podremos detenerlos? Pues calzándonos las mallas de nuestro héroe favorito y peleando (a puñetazos o utilizando cualquiera de nuestros poderes, como lanzar telas de araña o la superfuerza) contra todo el que se cruce en nuestro camino. Así nos espera un desarrollo trepidante que alternará niveles calcados de la película con otros que serán exclusivos de esta versión "reducida".

TAMBIÉN PODREMOS PASEAR POR LA CIUDAD utilizando nuestra tela de araña, sin duda la parte más espectacular del juego, aunque este desarrollo sólo estará disponible en algunos niveles. De cualquier forma, la posibilidad de ir aprendiendo nuevos movimientos mientras avanzamos nos permitirá superar cada escenario de formas muy diferentes, con lo que la diversión está garantizada. Y además los aspectos técnicos estarán a la altura del personaje, sobre todo, las animaciones de Spidey.

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque echamos de menos el desarrollo abierto de «Spider-Man 2» en PS2, la verdad es que esta versión portátil tiene una pinta de lo más goloso.

LAS CARRERAS FUTURISTAS de la saga «Wipeout» estarán optimizadas para esta versión portátil. El control de las naves, gracias al stick analógico, será uno de los aspectos más notables, junto a la enorme sensación de velocidad.

APARECERÁN NUEVAS NAVES, canciones y circuitos que podremos descargar por internet.

PODREMOS MODIFICAR LA PERSPECTIVA desde la parte trasera o desde el interior de la cabina.

LAS CLAVES

1 LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será espeluznante, aunque el control sea muy intuitivo.

2 LA AMBIENTACIÓN FUTURISTA se verá en el diseño de naves y escenarios. Las armas también serán nuevas.

Septiembre · Sony · Velocidad

WIPEOUT PURE

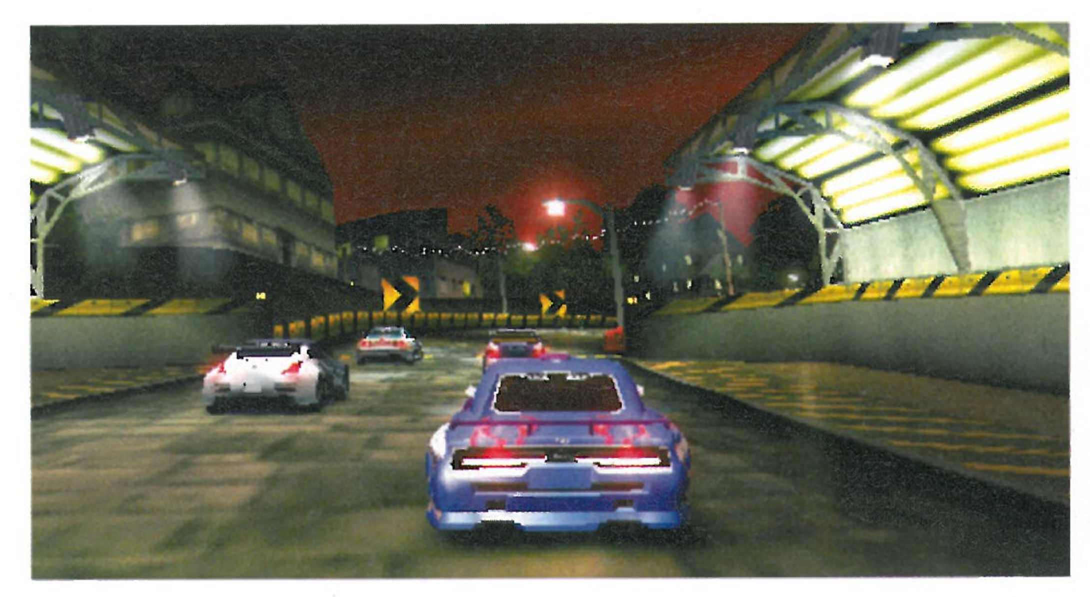
Las naves del futuro van a ser tan rápidas, que algunas se han adelantado a su tiempo para competir en nuestra consola.

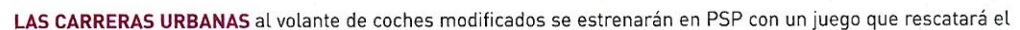
EL PRIMER JUEGO DE VELOCIDAD FUTURISTA del catálogo de PSP mantendrá las constantes de la saga «Wipeout». Nuestro objetivo será llegar primeros en unas emocionantes carreras protagonizadas por unos aerodeslizadores que "flotan" sobre una pista de asfalto a más de 300 km/h. Pero ser rápidos no será suficiente, porque otra de las "reglas" de este deporte consistirá en que todo está permitido, desde empotrar a los rivales contra la pared a disparar armas explosivas. Además, para animar el cotarro, «Wipeout Pure» nos permitirá medirnos con otros 7 corredores humanos a través de una red inalámbrica, así que os aconsejamos que vayáis practicando en cualquiera de sus espectaculares torneos.

EL JUEGO IRÁ CRECIENDO POCO A POCO, gracias a la posibilidad de descargar nuevas naves, armas y escenarios a través de Internet, con lo que su vida se alargará notablemente. Sin embargo, lo más impresionante será su apartado gráfico, donde destacarán el diseño de las naves y la trepidante sensación de velocidad (sin olvidarnos de una genial banda sonora con temas de Ming o Paul Hartnoll). ¿Os atrevéis a poneros a los mandos de estas naves ultraveloces?

PRIMERA IMPRESIÓN

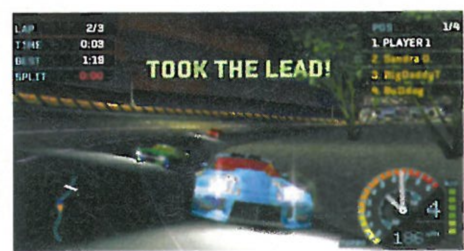
Ofrece una gran sensación de velocidad, y promete ser uno de los juegos más largos y completos del género.



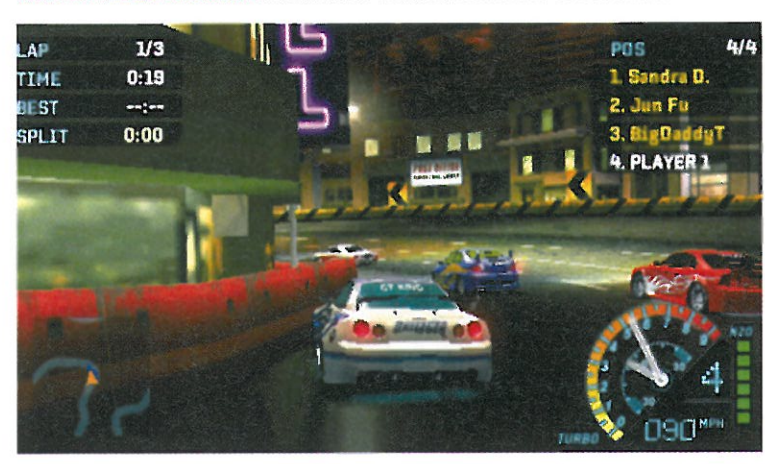


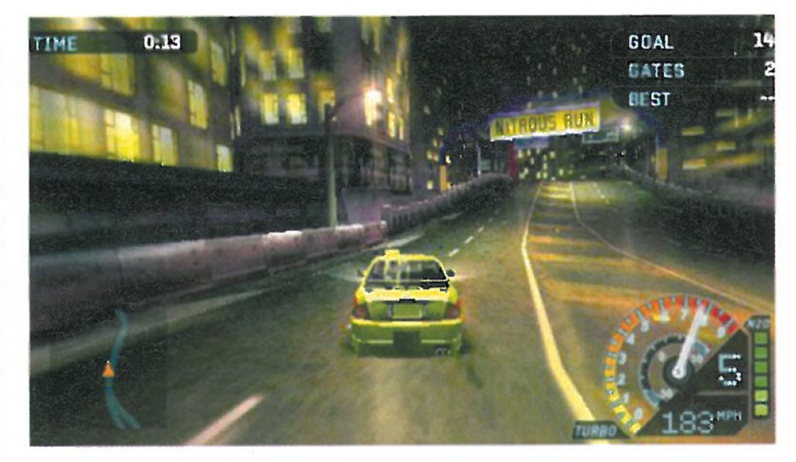
LAS CARRERAS URBANAS al volante de coches modificados se estrenarán en PSP con un juego que rescatará el

PODREMOS COLECCIONAR 24 COCHES reales, y tunearlos en todos los aspectos que queramos.



EL SISTEMA DE CONTROL analógico ofrecerá una respuesta ágil y realista, que varía con cada coche.





LAS CLAVES

1 LAS MODIFICACIONES con las que podremos tunear nuestros coches serán casi ilimitadas.

2 LAS COMPETICIONES incluirán pruebas de relevos, aceleración, derrapes, contrarreloj y carreras "tradicionales".

Septiembre · Electronic Arts · Velocidad

NEED FOR SPEED

Con este juego y un poco de talento podremos convertir nuestro viejo coche en un bólido capaz de impresionar al vecindario.

LA VELOCIDAD YA NO ES SUFICIENTE para convertirse en el campeón de las carreras urbanas que se celebran por la noche en las principales ciudades del mundo. El estilo también es importante. Por eso, nuestro objetivo en «NFS Underground Rivals» no sólo será pisar el acelerador al máximo, sino que también tendremos que preocuparnos por conseguir nuevos coches más caros y potentes y modificarlos en un completísimo taller. Tanto las piezas "tuning" como el dinero para comprar nuevos coches o mejorar los aspectos mecánicos se tendrán que ganar sobre el asfalto, así que será mejor que os vayáis poniendo el casco.

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS. Dejando a un lado los más de 10 circuitos donde se celebren las carreras, también podremos visitar pistas de derrapaje o tramos rectos en los que tendremos que usar el cambio de marchas manual. El comportamiento de los coches en estas modalidades será uno de los aspectos más destacables, sobre todo en lo que respecta a la física. Y lo mismo ocurrirá con la construcción de los modelos, que además de ser muy detallada, mostrará alucinantes efectos de reflejos o distorsión. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Las opciones de tuning y sus múltiples modos de juego le sitúan como uno de los títulos de velocidad más completos que se pueda imaginar.

ESTE COMPLETO SIMULADOR DE FÚTBOL ofrecerá un buen número de opciones de juego, equipos y jugadores reales. Además, gracias a su asequible sistema de control cualquier jugón podrá hacer jugadas de ensueño.

EL ASPECTO DE LOS JUGADORES estará bastante bien conseguido. ¿Adivináis quién es este de aquí?

LAS DISTINTAS CÁMARAS nos permitirán seguir la acción desde cualquier punto del estadio.

LAS CLAVES

1 LOS MODOS DE JUEGO nos permitirán participar en muchas competiciones ficticias.

2 EL REALISMO invadirá el juego gracias al fenomenal aspecto de los jugadores y estadios.

Septiembre ■ Sony ■ Fútbol

WORLD TOUR SOCCER

Dentro de poco ya no sólo seguiremos el buen fútbol por la tele, sino que también podremos disfrutar de él en cualquier parte.

EL DEPORTE REY ES UN GÉNERO CLAVE en las consolas por el enorme tirón que tiene entre los jugones. Sony lo sabe bien y por eso piensa acompañar el lanzamiento de su portátil con este atractivo simulador, que incluirá una buena remesa de clubes y selecciones. En total serán unas 250 equipos, todos reales, con los que podremos participar en una enorme cantidad de competiciones no oficiales (¡lástima!), como la Copa del Mundo de selecciones o una especie de Copa de Europa de clubes. Y eso sin contar con los clásicos partidos amistosos o los emocionantes piques entre dos jugadores gracias a la conexión Wi-Fi.

A LA HORA DE SALTAR AL TERRENO DE JUEGO, «World Tour Soccer» nos permitirá hacer la jugada que queramos gracias a un sistema de control muy asequible, a caballo entre la simulación y el arcade. Así, las triangulaciones, centros al área desde la banda o remates en plancha serán habituales durante los encuentros, y gracias al trabajado apartado gráfico estas jugadas serán muy vistosas. Y es que el modelado y las animaciones de los jugadores serán realistas al máximo, y lo mismo le ocurrirá al impresionante diseño de los estadios. Si a todo esto le sumamos los comentarios del periodista de Canal + Carlos Martínez, tenemos un título que puede aspirar al Balón de Oro.

PRIMERA IMPRESIÓN
El título parece muy completo y ofrecerá un buen número de modalidades y equipos.

ESTA GRAN CONVERSIÓN del arcade del mismo nombre de PS2 y Xbox mantendrá intactas las mismas cualidades del original, como los modos de juego, los escenarios, el número de coches o el sensacional despliegue gráfico.

LAS OPCIONES DE TUNING serán muy amplias y podremos hacer de todo a nuestros vehículos.

ATLANTA, DETROIT Y SAN DIEGO serán las ciudades por las que correremos a toda pastilla.

LAS CLAVES

1 **SERÁ UN CONVERSIÓN DIRECTA** del fenomenal arcade que despuntó en PS2 y Xbox hace bien poco.

2 **TÉCNICAMENTE** lucirá un aspecto soberbio y la sensación de velocidad os dejará del todo impresionados.

Septiembre **Rockstar** **Velocidad**

MIDNIGHT CLUB 3 D. E.

Aunque andéis "pillados" de pasta, pronto podréis haceros con los mejores coches tuneados. ¡Vais a ser la envidia del barrio!

LA VELOCIDAD Y EL TUNING VAN A FUSIONARSE en este fantástico arcade, que va a ser una conversión directa del mismo juego que disfrutamos hace poco en PS2 y Xbox. Por tanto, su propuesta será exactamente la misma: nos invitará a participar en vertiginosas carreras urbanas en las que podremos elegir la ruta que más nos apetezca con tal de llegar los primeros al último punto de control. A nuestra disposición tendremos la friolera de 50 coches reales, vehículos que por supuesto podremos tunear a nuestro gusto: será posible modificar la pintura y dibujos de la carrocería, las ruedas y todo lo demás que se nos ocurra.

LA PUESTA EN ESCENA SERÁ ESPECTACULAR, ya que el apartado gráfico será muy parecido al que disfrutamos en las versiones "mayores". La sensación de velocidad será de nuevo impresionante, tanto que con los vehículos más rápidos será difícil pisar a fondo el acelerador sin acabar estrellados. El diseño de los coches también os dejará alucinados por su aspecto súper realista, que además estará adornado con reflejos y brillos. Para colmo, el tamaño de las ciudades ("volaremos" por Detroit, Atlanta y San Diego) será gigante y lucirán un nivel de detalle altísimo. ¿No estáis deseando que llegue ya septiembre para probar este nuevo "racer"? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego es realmente parecido al original de PS2 y Xbox, lo cual es mucho decir. ¡Tiene un aspecto totalmente alucinante!

HASTA 40 ACCIONES diferentes será capaz de hacer cada jugador. ¡Aquí tenéis un buen ejemplo!

JUGADAS ASÍ DE ESPECTACULARES serán la tónica habitual en este frenético arcade de basket, que ofrecerá una buena cantidad de modos de juego y los mejores jugadores de la NBA. Si os gusta el basket, iros preparando...

GRÁFICAMENTE será una maravilla, y el gran tamaño de los jugadores os dejará impresionados.

LAS CLAVES

1 LOS PARTIDOS serán de tres contra tres y el espectáculo estará siempre garantizado.

2 LAS ESTRELLAS DE LA NBA estarán presentes en los encuentros, incluyendo a LeBron James o nuestro gran Pau Gasol.

Septiembre ■ EA Sports ■ Deportivo

NBA STREET SHOWDOWN

Los partidos de la NBA son puro espectáculo, sobre todo cuando se juntan sus estrellas para disputar pachangas en plena calle.

LOS MEJORES JUGADORES DE LA NBA van a verse las caras en este espectacular arcade, que va a hacer disfrutar a los amantes del mejor basket. Los partidos transcurrirán en plena calle, en canchas tan informales como parques o patios de colegio, y serán enfrentamientos de tres contra tres. A la cancha saltarán los jugadores más aclamados de los 30 equipos que forman la mejor liga del mundo, estrellas que no pararán de hacer mates y "marcarse" alley-hoops y demás diabluras durante los partidos.

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS. Será posible desde adentrarnos en el profundo modo Carrera a participar en partidos para dos jugadores o jugar a divertidos minijuegos. Por otro lado, los encuentros serán muy vistosos gracias a un apartado gráfico sólido que mostrará jugadores de gran tamaño moviéndose con suavidad por la pista. El espectáculo está servido: sólo queda esperar unas semanas para disfrutar a tope de él.

PRIMERA IMPRESIÓN
Los fans del basket pueden estar contentos porque este arcade va a ser tan divertido como vistoso.

OTROS LANZAMIENTOS

F-1 GRAND PRIX
Corre con Alonso donde quieras

SONY **VELOCIDAD** **SEPTIEMBRE**

Gracias a este espectacular simulador oficial de Fórmula 1 podréis poneros al volante de cualquiera de los 22 bólidos que compiten en el Mundial, así como elegir a vuestro piloto favorito, desde nuestro Fernando Alonso al mítico Michael Schumacher. El juego también va a incluir todos los circuitos reales, que además lucirán una apariencia súper realista y detallada, al igual que el de los propios monoplazas, que se desplazarán a velocidades de vértigo por el asfalto. Con el tirón de la F1 en España, seguro que es de los más buscados.

TONY HAWK'S UND. 2
El rey de la tabla

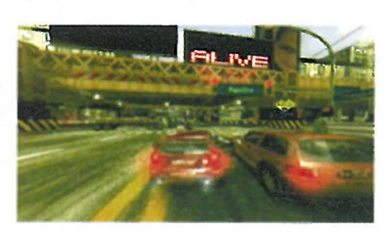
ACTIVISION **DEPORTIVO** **SEPTIEMBRE**

Gracias a esta nueva entrega de la famosa saga «Tony Hawk» podremos volver a hacer el "cabra" con el monopatín junto al propio Tony, Bam Marcera y otros locos de la tabla en cuatro ciudades inéditas en la serie, como son Atlanta, Kyoto, Las Vegas y Santa Cruz. A nuestra disposición tendremos 13 niveles con desafíos de todo tipo, objetivos secundarios y además será posible retar a tres amigos y participar en 10 divertidos minijuegos conectándonos a través de Wi-Fi con sus consolas.

DARKSTALKERS CHRONICLES
Peleas endemoniadas

CAPCOM **LUCHA** **SEPTIEMBRE**

Alucinantes peleas en 2D entre criaturas monstruosas es lo que nos ofrecerá esta conversión del exitoso título del mismo nombre que apareció en la consola Dreamcast. Podremos elegir entre casi una veintena de luchadores, algunos bastante conocidos como Dimitri o la escultural Morrigan, personajes que podrán realizar una amplísima gama de movimientos, combos y ataques especiales. Los combates serán dinámicos y muy vistosos gracias a un apartado técnico deslumbrante que exprimirá el hardware de la consola.



BURNOUT LEGENDS
Velocidad terminal

ELECTRONIC ARTS **VELOCIDAD** **SEPTIEMBRE**

Uno de los arcades de velocidad más frenéticos y prestigiosos de las consolas va a entrar en PSP por la puerta grande. Y es que esta versión no tendrá nada que envidiar a las entregas precedentes de PS2 y Xbox ni en modos de juego, pues el UMD incluirá 8 distintos, ni en espectacularidad gráfica. Aún así, lo mejor lo encontraremos en la increíble sensación de velocidad de los coches y en los alucinantes accidentes de tráfico, en los que podremos observar cómo las carrocerías de los coches se desintegran en mil pedazos.

UNTOLD LEGENDS
Una aventura mágica

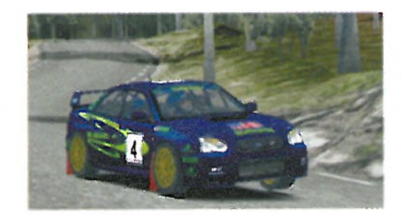
ACTIVISION
ACCIÓN / RPG **SEPTIEMBRE**

Esta aventura nos pondrá en la piel de unos héroes que tendrán que luchar para proteger su reino. Su desarrollo mezclará combates contra monstruos con toques de juego de rol y recorreremos nada menos que 100 niveles, que además se generarán de forma aleatoria.

LUMINES
Puzzles con mucho ritmo

UBISOFT **PUZZLE** **SEPTIEMBRE**

Este adictivo juego de puzzles va a ser quizá el título más curioso de todos los que van a acompañar el lanzamiento de la consola. «Lumines» mezclará una mecánica similar a la del clásico «Tetris» con el planteamiento de los juegos musicales. Y es que para conseguir realizar combos y ganar muchos puntos, habrá que unir los bloques en el momento justo para que vayan desapareciendo al ritmo de la melodía que suene en ese momento. Lo dicho, va a ser un título muy especial.



COLIN MCRAE RALLY 2005

Los derrapes más reales

■ CODEMASTERS ■ VELOCIDAD ■ SEPTIEMBRE

El mundo del rally va a estar al alcance de nuestra mano gracias a esta entrega de la genial saga apadrinada por Colin McRae y que tantas alegrías nos ha dado tanto en PS2 como en Xbox. El juego nos permitirá correr con los mejores coches reales, como el Audi A3 3.2 Quattro o el Toyota Celica GT4, y participar en una amplia variedad de modos de juego. Podremos disputar más de 300 tramos si jugamos en solitario, y cuando los superemos nos estará esperando un completo modo online. El estilo de pilotaje volverá a ser muy realista y habrá que practicar mucho para lograr hacer buenos tiempos. Técnicamente ofrecerá unos coches y escenarios muy detallados.

APE ACADEMY

Minijuegos muy monos

■ SONY

■ VARIOS ■ SEPTIEMBRE

La clásica saga de plataformas protagonizada por el simpático mono Pipotchi va a dar un cambio radical en su planteamiento para pasarse al terreno de los llamados Party Games. El título nos ofrecerá la posibilidad de participar en más de 40 alocados minijuegos de todo tipo (habrá guiños al hockey sobre hielo, a los bolos, o incluso a la mítica saga «Street Fighter») en los que primarán la simplicidad y la diversión. Además podremos jugar a dobles mediante Wi-Fi o compartiendo consola.

DYNASTY WARRIORS

Duelos de espadas al estilo oriental

■ KOEI ■ ACCION ■ SEPTIEMBRE

Los duelos de espadas en la China Feudal que tantas veces hemos disfrutado en PlayStation 2 gracias a esta saga van a trasladarse a la portátil con el mismo espíritu. Así, en esta entrega vamos a poder elegir nuestro héroe de entre más de 40 posibles y repartiremos espadazos a decenas (literalmente) de enemigos que aparecerán en pantalla. Por suerte, esta vez combatiremos junto a un guardaespaldas más poderoso de lo habitual y con una inteligencia artificial muy desarrollada. Nuestro compañero tendrá poderes especiales y será capaz de curarnos durante las batallas, algo que nos vendrá de perlas. Durante las contiendas podremos realizar una buena cantidad de golpes y enlazar combos devastadores gracias a un sistema de control muy asequible.

CRASH TAG TEAM RACING

Alocadas carreras en equipo

■ VIVENDI ■ VELOCIDAD ■ SEPTIEMBRE

La popular mascota de Vivendi se pondrá al volante una vez más de los coches más surrealistas e imaginativos para batir a su enemigo de toda la vida, Cortex. Crash volverá a tomar parte en unas simpáticas carreras en las que valdrá todo, incluso usar potentes armas como misiles, para llegar el primero a la meta. Además, en esta ocasión podremos formar equipo con otros personajes al más puro estilo «Mario Kart Double Dash!!» de GameCube para conseguir ventajas interesantes, o incluso bajarnos de los coches para explorar los trabajados decorados a "patita" y recoger objetos importantes.

TOCA RACE DRIVER 2

En la variedad está el gusto

■ CODEMASTERS ■ VELOCIDAD ■ SEPTIEMBRE

Sólo con este prometedor simulador de velocidad podremos competir en un buen puñado de categorías distintas, desde la tradicional Fórmula Ford a la competitiva clase Super Trucks. En las carreras se darán cita los mejores modelos de coches y de las marcas más prestigiosas, como Jaguar o Aston Martin. El disco incluirá multitud de opciones de juego, entre las que no faltará un modo fantástico modo online para ocho jugadores. Técnicamente será una pasada y podremos ver en pantalla montones de coches a la vez.

SMART BOMB

¡A desactivar bombas!

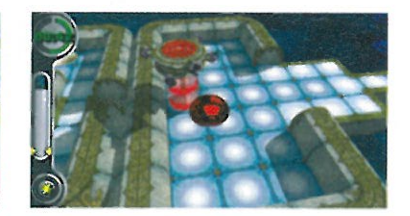
■ EIDOS ■ PUZZLE ■ SEPTIEMBRE

Este original puzzle en 3D nos permitirá convertirnos en artificieros y desactivar una extensa remesa de bombas, cada vez más complicadas. Incluirá una buena cantidad de modos de juego para un solo jugador, Historia, Arcade y Challenge, más un interesante apartado multijugador para cuatro "bomberos". Sea cual sea la modalidad que escojamos, para desactivar cada artefacto habrá que resolver diversos retos que pondrán a prueba nuestra lógica, ingenio y, en ocasiones, nuestra destreza con el stick analógico. El desarrollo no nos concederá un segundo de respiro, pues tendremos un tiempo límite para desactivar cada bomba... ¡antes de que explote!

EVERYBODY'S GOLF
Golf para todos los públicos

SONY | **DEPORTIVO** | **SEPTIEMBRE**

Gracias a este simpático y completo juego de golf podremos practicar nuestro "swing" en seis recorridos diferentes y de dificultad variable. Será posible elegir un personaje de entre diez disponibles y configurar su aspecto físico cambiando su peinado o su ropa. El estilo del juego estará a caballo entre la simulación y el arcade e incorporará un sistema de control muy fiable y sencillo de asimilar, apto para cualquier jugón. ¡Y técnicamente no estará nada mal!



ARCHER MACLEAN'S MERCURY
Un reto para los más hábiles

VIRGIN | **PUZZLE** | **SEPTIEMBRE**

La propuesta de este fresco y original arcade de habilidad será bien simple: habrá que guiar con el stick analógico una masa súper realista de mercurio de un punto a otro de cada nivel, tratando de derramar la menor cantidad de líquido posible. Estos recorridos estarán repletos de obstáculos, precipicios y enemigos que nos perseguirán por todo el escenario tratando de aspirarnos. El título pondrá en juego 72 desafiantes fases repartidas en seis mundos diferentes, niveles que podremos jugarlos bien en solitario o compitiendo con un amigo.

FIRED UP
Tiros sobre cuatro ruedas

SONY | **ACCION** | **SEPTIEMBRE**

La mecánica de juego de este arcade de acción será parecida a la del clásico «Twisted Metal» de PSone y PS2, es decir, batallas campales entre vehículos armados hasta los neumáticos. La variedad de armas será uno de los puntos fuertes del juego, pues podremos atacar con ametralladoras, lanzamisiles y un buen número de "juguetes" más. Además, será posible combatir con siete rivales online y habrá 13 arenas disponibles de inicio, si bien luego podremos descargarnos más desde Internet de forma periódica. Técnicamente el título será muy vistosos y disfrutaremos de constantes explosiones, que estarán acompañadas de efectos de luz y partículas bastante impresionantes.

MEDIEVIL RESURREC.
La resurrección de un clásico

SONY | **AVENTURA** | **SEPTIEMBRE**

Uno de los juegos que más nos hizo disfrutar en PSone, «Medievil», va a volver con una entrega que retendrá toda la esencia de la saga. El protagonista será el de siempre, Sir Dan, una especie de caballero andante ¡y esquelético!) que tendrá que explorar la tierra de Gallowmere mientras se enfrenta, a espadazo limpio, contra numerosos enemigos. Además, durante su viaje también tendrá que ingeniárselas para resolver sencillos puzzles, buscar objetos e investigar a fondo todos los decorados.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
El rally más real, en tu mano

SONY | **VELOCIDAD** | **SEPTIEMBRE**

El único simulador de rallies para portátiles que tiene licencia oficial nos permitirá correr en los 16 trazados que conforman el Campeonato del Mundo, incluyendo los nuevos circuitos de Japón y México. Por supuesto, los coches que podremos pilotar también serán reales y además sufrirán desperfectos durante las carreras que afectarán tanto a su aspecto físico como a su comportamiento en carrera. El disco incluirá una cantidad de tramos tremenda y tendremos que adaptarnos a todo tipo de terrenos, como asfalto, nieve o arena. Y por si fuera poco, también será posible jugar contra siete rivales más online, haciendo de este título un "racer" muy completo. Si os gustaron las entregas de PS2 de «WRC», con esta vais a alucinar.

¡MÁS JUEGOS TODAVÍA!

Además de todos los títulos que os acabamos de presentar, de aquí a final de año irán apareciendo otros muchos tanto de Sony como del resto de compañías. ¡Como veis, los desarrolladores se están volcando con PSP!

MX Vs. ATV Unleashed	THQ	Septiembre
World Poker Tour	2K Games	Septiembre
X-Men Legends 2	Activision	Octubre
Duel Masters: Shadow of the Code	Atari	Octubre
Free Running	Eidos	Octubre
NBA Live 2006	EA Sports	Octubre
FIFA 06	EA Sports	Octubre
Tiger Woods PGA Tour 2006	EA Sports	Octubre
Marvel Nemesis: La Rebelión de los...	EA Games	Octubre
Midway Arcade Treasures	Midway	Octubre
Mortal Kombat Deception	Midway	Noviembre
NBA Ballers	Midway	Noviembre
Harry Potter y el Cáliz del Fuego	EA Games	Noviembre
Los Sims 2	EA Games	Noviembre
Frogger: Helmet Chaos	Konami	Otoño
Death Jr	Konami	Otoño

www.movilmundo.com
todo lo que buscas para tu movil
Atención al cliente 902 01 01 27
TOMB RAIDER
1566
VIDEO JUEGOS
envia JUEGOS62 un espacio y codigo de tu juego al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 96
Real Football 2005
1419
2006 REAL FOOTBALL
NEW YORK NIGHTS SUCCESS IN THE CITY
Prince of Persia
1654
1418
1301
BUSCAJUEGOS
ENVIA JUEGOS62 + espacio+ CATEGORÍA deseada al 7494
1836 SOPORTS
1180 TRIVIAL PURSUIT MOBILE EDITION
1563 SOLITAIRE
1555 PAMELA ANDERSON
1410 TRAGACOCOS
1323 BLOCKS 2
1011 IBERIAN STRIKE
1833 ADIDAS ALL STAR FOOTBALL
1562 PORT ROYALE 2
1418 NEW YORK NIGHTS
1287 DIAMOND GIOVANNI
1860 EL REINO DE LOS CIELOS
1321 ASPHALT URBAN GT
1651 ACB
1090 REAL FOOTBALL 2004
1272 BLOCKS
1281 PRINCE OF PERSIA LAS ARENAS DEL TIEMPO
FOTO FONDOS
43131
45098
42745
42752
42780
43113
43114
NUEVOS
¡Qué pasa neeeeeng!
¿cómo quieres al Neng?
código formato
43129 animado
43130 en foto
TOP
para descargar envia
WAP20
un espacio y el codigo de tu foto fondo al
7808
o llama al 806 41 69 90
37132
39252
41084
42655
36083
36155
35427
36215
36256
36264
36326
36329
36455
36525
36981
42705
39255
39728
42743
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
blanco 5477
HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM
CONFIG1 al 7808
SUPER HEROES MARVEL
45116
45117
45124
45125
45126
45127
45130
45134
45136
45138
45139
45187
45192
45193
45191
45200
45160
POLITONOS
envia TONOS94 (espacio) código polifónico al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90 MUCHOS MÁS EN WWW.MOVILMUNDO.COM
si quieres otro polifónico que no ves aqui envia TONOS94 mas un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7494
TOP 20
84064 Darth Vader M imperial
84937 Kill Bill - Silbido
83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
83738 Metal Gear Solid
83658 Star Wars
83737 Dragon Ball Z
84446 Cara al sol
84233 La historia interminble
83739 Final Fantasy
83705 Zelda
80074 El equipo A
80044 Rocky
84759 Gladiator
85628 Culo
80336 MacGyver
80017 Mision Imposible
83708 Resident Evil
83750 Super Mario Brothers
82935 Noches de bohemia
MANGA
84295 Hikari
84329 Mazinger Z
84320 Aeris
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
NUEVOS
85378 El neng
85379 Lo que tu quieras soy
85380 La guerra
85381 Long time coming
85382 1m2
85415 A la hora de amor
85416 Pokito a poko
85421 Punto y aparte
85341 Incomplete
85352 Speed of sound
85414 Quiero sentir tu cuerpo
85413 Pegate
85412 Cruzando mirada
85411 Mujer
85410 guess who´s back
85409 Pa´l bailoteo
85408 La bazooka
85407 Fiesta
85406 Para mi barrio
85405 Rompe cintura
85404 Ya no me llamas
85403 Dejate notar (Mad perreo)
85402 Sueltate
85401 Casa bichotes
85400 La hebilla
85399 Gasolina Radio dy bikes
85398 Suenan los banchis
85397 Duro
85396 Mataron un inocente
85395 Bailen
85394 Toma toma
85344 Let me love you
85345 What you´re made of
85346 Flight of Icarus
85347 Bring Your Daughter...
85348 Holy Smoke
85349 Can I Play With Madness
85350 The Evil That Men Do
85353 From Paris to Berlin
85354 Jesus of suburbia
85356 Daughters
85357 Real to me
85358 Open your eyes
VIDEOJUEGOS
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
top tonovoces
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! El Neng
77258 Coge el puto telefono cabron!
77158 Darth Vader Star Wars
77281 Cogelo que es tu camello Torrente
77256 Uuu que es eto? nuevo gitano
77166 Doctor Maligno Austin Powers
77437 Cogelo de una puta vez Barragan
77253 Soy el puto movil Movil
77650 Cerco policial Gracioso
77483 Gallina imitando Formula 1 Divertido
77485 Carabirubi El Fari
77188 Arranca llevo manos libres! Frase
77143 Descuelga cobarde Chiquito
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee Sms
77301 Cogelo que te voy a dar dos yoyas CYoyas
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo Divertido
77148 Te llama la guardia civil Chiquito
77176 Españoles Franco ha muerto Frase
torrente Torrente Imitación
77123 Que alguien me coja! Frase
77762 Como el luisma no se entera Luisma (Aida)
77419 Por dios trata de cogerlo Luis Moya
77435 Osea te cojo el telefono Superpija
77287 Coge el telefono que esta sonando
77386 Que poderio tengo en el coño Ca Mairena
77116 R2D2 Star Wars
risa Carcajada Hombre riendo
risita Cuñaaaaao El Risitas
77178 Cuñaaaaao El risitas
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos Barragan
77121 Es tu jefe no lo cojas Frase
77196 Tienes un mensaje nuevo Frase
77472 Que soy el telefono cogerme! Divertido
77450 Coge el telefonoooo Pedro Reyes
pocholo Pocholo Imitación
77325 Nos hacemos unas pajillas Torrente
77451 Soy yo el movil Pedro Reyes
boris Boris Imitación
77257 Manolo cabeza webo Manolo cabeza webo
77407 Descuelga el telefono cuñaaaoooo Risitas
77420 Trata de arrancarlo Carlos Luis Moya
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77479 Risa bebe Divertido
77254 Si sueno pues me coges... Movil
77421 Arrás aprieta tecla 1 arrás Luis Moya
77639 Ir para nada es tonteria.. Cruz y raya
77222 Pedos y eruptos Divertido
SONI BROMAS MP3
ENVÍA POLITONO16 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
*O LLAMA AL 806 41 69 90
*(SÓLO SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO)
77252 Septimo de caballeria Toque de corneta
77446 Son tus amigos pa joderte Barragan
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas Luisma
77334 Grito de Tarzan Tarzan
77128 Vaa tia vaa Shin Chan
papuchi Papuchi Imitación
77636 Es increible que te suene el móvil David Bisbal
77481 Coge ya el móvil! Paleto
77194 Aqui llega torrente Torrente
77452 Po favó coge el telefono Pedro Reyes
77642 El telefono es mi tesoro Gollum
77269 Chinita ven aqui Torrente
77470 Pajaro loco Risa
77422 Te llama una tia cojonudisisima Papuchi
77764 Soy Palomino te digo Xiu xiu Palomino
77122 Hola, hay alguien? Frase
aznar Aznar Imitación
77299 Cogelo Jesus que es tu cuñaaao El cuñao
77484 Estan llamando a nuestro móvil Marines
77439 Te estas haciendo una manolilla? Barragan
77896 Coge el telefono que me llevan preso El gitano
77409 Descuelga el telefono maricon Juanma
77199 Pescao es mu rico Torrente
77888 El Barcelona vuelve a ser campeón Butanito
TONOVOCES TU MOVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN
SONIDOS MP3
SONIDOS REALES
77005 Sonido THX
77000 20th Century Fox
77117 Musica del No-do
77105 Toque militar
77224 El bueno, el malo y el feo
77063 Burro
77217 Gallo
77115 Estoy a punto de correrme...
77068 Chimpance excitado
77058 Pedo
77064 Caballo relinchando
77038 Pistola 9 mm
77114 Vacas
77151 Imitando sonido movil
77047 Sirena de barco
77052 Erupto bruto
77091 Risa de Thriller
77098 Perro gruñiendo y ladrando
cristal Cristal que se rompe
77074 Gallo cacareando
77006 Gemidos
77118 Tirando de la cadena del vater
77016 Codigo morse
77075 Gallo
77093 Lobo
77062 Buho
radio Tuning radio
77078 Gato maullando
77010 Gemidos 2
77036 Tormenta
TONOS PERSONALIZADOS CON TU NOMBRE
AMPARO... TE ESTÁN LLAMANDO... AMPARO... VEN A COGERLO...
TE LLAMAN AMPARO CÓGELO
TU RING
¿te están llamando por tu nombre?
ENVIA TU18 + ESPACIO + LETRA Y NOMBRE AL 7494
EJ: TU18 LETRAAMPARO AL 7494
2223
2130
Motos - 2607
Carteras - 2114
Bebés - 2225
Exótico - 2117
Osos - 2122
Duende travieso - 2120
Bruja - 2116
Flores - 2594
Helados - 2125
GalaxiA - 2121
Perros - 2113
Gatos - 2254
Delfines - 2131
MENUS PARA MOVILES
PARA QUE TENGAS A LA VISTA LO QUE + TE GUSTA
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!
ENVIA TEMA8 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494
(ej. tema8 2223 si quieres llenar tu móvil de coches de alucine")
MESSENGER PARA MOVILES
ENVIA MSG1 + ESPACIO + 2269 AL 7494
¡¡descargártelo y chatea! donde quieras!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS!!! TODOS LOS EMOTICONOS!!!
¡¡¡EN TU MÓVIL!!!

ASÍ VIVIREMOS LA ACCIÓN:

Vista subjetiva con los humanos

En tercera persona con King Kong

LO QUE DEBES SABER

- **¿Qué es?** El juego basado en el remake de "King Kong" que está rodando Peter Jackson.
- **¿Cuándo saldrá?** En noviembre, un poco antes del estreno de la peli, previsto para el 14 de diciembre.
- **¿Para qué consolas?** PlayStation 2, Xbox, GameCube, Xbox 360, PSP, Nintendo DS y Game Boy Advance.

¡YA LO HEMOS JUGADO!

OS PONEMOS FRENTE A FRENTE CON «KING KONG»

¡ÉL ES EL REY DE LA JUNGLA!

El nuevo fenómeno de las consolas es una estrella de cine, tiene el pelo largo y una novia rubia, pero no es ningún actor guaperas, sino un gorila gigante. Hablamos de King Kong, porque lo sabemos todo sobre su juego, ¡y os lo contamos ahora mismo!

Montpellier, una tranquila ciudad al sur de Francia, guarda un secreto que va a estallar a final de año: un equipo de 75 personas está desarrollando allí «King Kong» a las órdenes de Michel Ancel, el creador de «Rayman» y «Beyond Good & Evil». Por si no lo sabéis, es la adaptación a las consolas de la próxima película de Peter Jackson, el director de la trilogía de "El Señor de los Anillos", que se estrenará el 14 de diciembre y va a ser la caña.

La buena noticia para todos vosotros es que a mediados de junio Ubisoft nos permitió "colarnos" en el estudio de programación, mantener una animada charla con Ancel y su equipo y, por supuesto, tener un primer contacto con el juego.

→ EL ARGUMENTO ES DE SOBRA CONOCIDO, aunque es importante que sepáis que el "King Kong" de Jackson estará basado en el "King Kong" original, que se estrenó en 1933. La acción, por tanto, estará ambientada en esa época, y nos presentará a un equipo de rodaje que viaja a Skull Island para filmar una película y se encuentra con que la fauna autóctona del lugar está, digamos, "crecidita". Y no nos referimos sólo al gorila gigante, sino también a todo tipo de insectos... ¡y hasta dinosaurios!

Puede que a muchos de vosotros no os dé buen rollo tener otra versión más de un éxito de la pantalla grande, porque la historia de las consolas está llena de batacazos con este tipo de juegos. Por suerte, Ancel es consciente de ello, y nos lo dejó bien claro: **"no queremos que este sea el típico juego basado en una película sin más. Pretendemos que tenga sentido más allá de la peli"**. Su equipo cuenta para ello con la implicación activa del mismísimo Peter Jackson, que les ha dado vía libre para utilizar todas las criaturas creadas para "King Kong» por Weta Digital, la compañía responsable de los efectos especiales de esta peli y de "El Señor de los Anillos", ¡e incluso algunas más que no veremos en la pantalla grande! Ancel nos confesó

EL TRÍO DE PROTAGONISTAS

Solos frente al peligro

El trío de estrellas que va a protagonizar la peli de "King Kong" (sin contar al gorila, claro) también va a aparecer en el juego reflejado con tal realismo, que casi nos parecerá estar en una sala de cine.

JACK DRISCOLL (ADRIEN BRODY) es el guionista del equipo de rodaje que viaja a Skull Island, y se convertirá en el personaje al que controlemos durante las fases con perspectiva subjetiva.

ANN DARROW (NAOMI WATTS) es la guapísima actriz de la que se enamora el gorila (¡no nos extraña!). En muchas fases, tanto controlando a Driscoll como a King Kong, nos tocará protegerla.

CARL DENHAM (JACK BLACK) es el director de la peli. Interactuaremos con él de varias formas: a veces le protegeremos, otras nos ayudará...

EL DESARROLLO seguirá un ritmo cinematográfico a tope. Habrá acción, sorpresas y momentos de tensión como el ataque de estos Tiranosaurios.

que Jackson ha sido tan receptivo a sus peticiones que su frase **"no está en la película, pero podéis usarlo en el juego"** se ha convertido casi en habitual.

AL PLANTEARSE COMO DEBÍA SER EL JUEGO, el primer objetivo era hacernos sentir lo mismo que los protagonistas. **"Hemos analizado las emociones de los personajes para trasladarlas al juego"**, nos dijo su creador, algo que suena inquietante si pensamos que enfrente lo mismo tendremos a un gorila del tamaño de un edificio que un Tiranosaurio con ganas de merendar carne humana. ¿Y qué mejor forma de lograrlo que mostrando la acción en primera persona? Nosotros lo veremos todo a través de los ojos de Jack Driscoll (Adrien Brody en la peli), y podremos usar tanto armas de fuego como otras que consigamos en los escenarios: lanzas, huesos, etc. Además, no estaremos solos: nos acompañarán otros personajes encabezados por Carl Denham (Jack Black) y Ann Darrow (Naomi

LAS LANZAS que recojamos en los escenarios serán el complemento a nuestra pistola. Nos servirán para atacar o para usos secundarios, como prender fuego.

LOS CREADORES PRETENDEN HACERNOS SENTIR LAS MISMAS EMOCIONES QUE LOS PROTAGONISTAS DE LA PELÍCULA MIENTRAS LUCHAMOS CON DINOSAURIOS ENORMES

KING KONG podrá hacer movimientos finales como este, en el que desencaja la mandíbula de un dinosaurio. Pulsando un botón de forma rápida entrará en un estado de ira que le dará más fuerza.

DEL CINE A LA CONSOLA

Una adaptación de Hollywood

Los creadores de «King Kong» se están esforzando para transformar las aproximadamente 2 horas de película en unas 12-15 horas de juego. Aquí os mostramos algunos ejemplos de lo bien que les está quedando todo:

Película

Juego

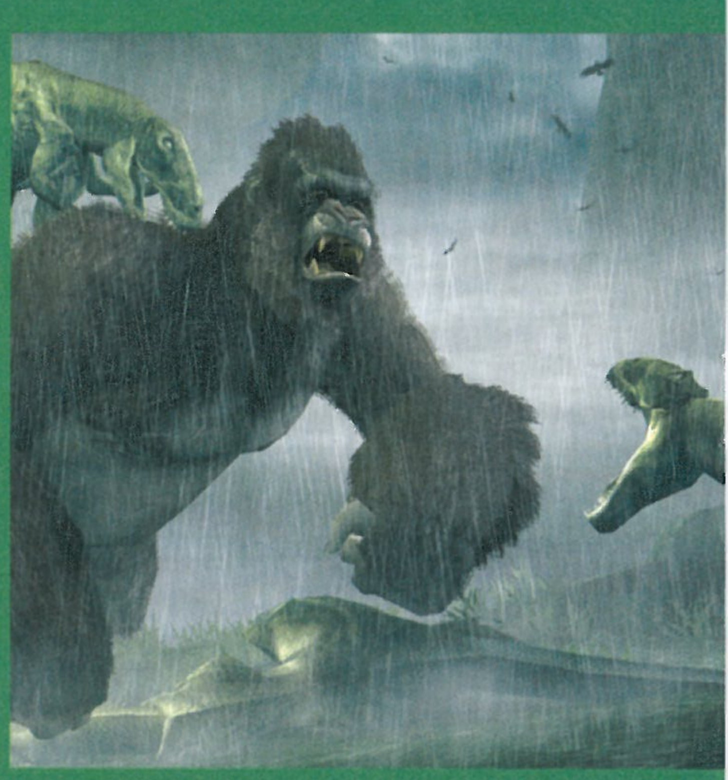
CON LOS HUMANOS, nuestro objetivo será sobrevivir enfrentados a una naturaleza desatada, en la que todo tiene un tamaño XXL. Podremos usar armas de fuego y también otras más rudimentarias, como lanzas o palos que encontremos.

Película

Juego

CON KING KONG atravesaremos zonas de saltos (el gorila se agarrará de forma automática) y también pelearemos contra los dinosaurios o los humanos que nos ataquen. Todo sea por nuestra chica...

LA COOPERACIÓN con los demás personajes será fundamental. Aquí debemos proteger a Carl para que abra esa puerta. Si él muere, ya sabéis: game over.



CUANDO CONTROLEMOS A KING KONG ENTABLAREMOS PELEAS COLOSALES DONDE SE DESATARÁ LA FUERZA DEL GORILA GIGANTE

A LOS MANDOS DE «KING KONG»

Nuestra primera partida

Este viaje no sólo nos sirvió para conocer muchos más detalles del juego, sino también para tener un primer contacto con él. Os podemos asegurar que su aspecto gráfico es impresionante, y la acción frenética. El diseño lineal de las fases nos daba mala espina, pero sus creadores aseguran que lo compensarán otorgándonos una libertad de acción enorme. Aunque es muy pronto para juzgarlo... ¡tiene muy buena pinta!

Watts), con los que podremos inteactuar: entre otras muchas cosas, nos ayudarán a mover el mecanismo que abre una puerta, intercambiaremos armas con ellos o, por ejemplo, les protegeremos para que no la palmen devorados por una "lagartija" prehistórica.

¿Y King Kong? Tranquilos, que tendrá un papel estelar: ¡vamos a jugar también con él! Los niveles de Kong seguirán una perspectiva en tercera persona, y nosotros vimos dos planteamientos distintos: había partes en las que el gorila se desplazaba saltando en plan plataformero (**"Peter Jackson hizo hincapié en que Kong se moviera de forma acrobática, y que usara pies y manos para desplazarse"**, nos contó Ancel), y otras donde se veía envuelto en unas peleas colosales contra dinosaurios.

LAS FASES DE DRISCOLL Y KING KONG estarán perfectamente integradas en el argumento. Un ejemplo: vimos un nivel frenético en el que Driscoll y sus compañeros descendían en balsas por un río mientras varios Tiranosaurios les atacaban desde la orilla. La

LAS ANIMACIONES de King Kong van a estar muy bien realizadas. En vez de tener una barra de energía, nos daremos cuenta de su estado por su forma de moverse.

LAS CRIATURAS que aparecerán en el juego serán impresionantes. Además, veremos algunas que fueron diseñadas para la peli, pero al final no llegarán a salir.

acción no daba respiro, y cuando estábamos a punto de ser devorados, entró en escena King Kong y pasamos a controlar al gorila para enfrentarnos a los dinosaurios. Así de fácil.

El diseño de las fases será bastante lineal, pero Ancel nos aseguró que eso no perjudicará a la jugabilidad: **"aunque el camino sea lineal, la libertad de acción hará que cada partida sea distinta"**. Así, en vez de situarnos en mapeados enormes, la clave estará en las diferentes formas de pasar un mismo nivel: podremos avanzar a tiros, provocar un incendio que ahuyente a los dinosaurios, ensartar un insecto en una lanza y usarlo como cebo para distraerlos, etc. Además, habrá recompensas según la estrategia. Si, por ejemplo, avanzamos sin matar a ningún enemigo o logramos que no hieran a nuestros compañeros, aparecerán criaturas nuevas.

→TODO TENDRÁ UNA AMBIENTACIÓN SOBERBIA, apoyada en el parecido de los personajes con los actores reales (juego y película compartirán doblaje) y en el impactante aspecto de las criaturas, empezando por King Kong y siguiendo por los temibles dinosaurios, que llenarán la pantalla con su apabullante tamaño. El nivel de detalle de los escenarios también tendrá mucho que ver en el resultado final, y eso que las fases que nos mostraron pertenecían únicamente a la parte del juego que transcurre en la jungla. Por supuesto, el desarrollo nos llevará hasta Nueva York. ¿Os imagináis a nuestro gorila luchando en el Empire State Building? No nos cabe ninguna duda de que «King Kong» va a ser uno de los grandes animadores de estas Navidades. ¡Reservadle un hueco en vuestra consola! HC

UNA VISIÓN DIFERENTE

Los entresijos del proyecto

Ya os imaginaréis que un proyecto de la envergadura de «King Kong» está lleno de anécdotas y curiosidades. ¿Os apetece repasar algunas de ellas?

- PETER JACKSON afirma que la película original de "King Kong" le impresionó tanto cuando era niño, que tras verla decidió que quería ser director de cine.

- EL RODAJE está a caballo entre Nueva Zelanda y Hollywood. A los creadores del juego les toca hacerse miles de kilómetros cada vez que se reúnen con Jackson. Aquí les podéis ver posando con él.

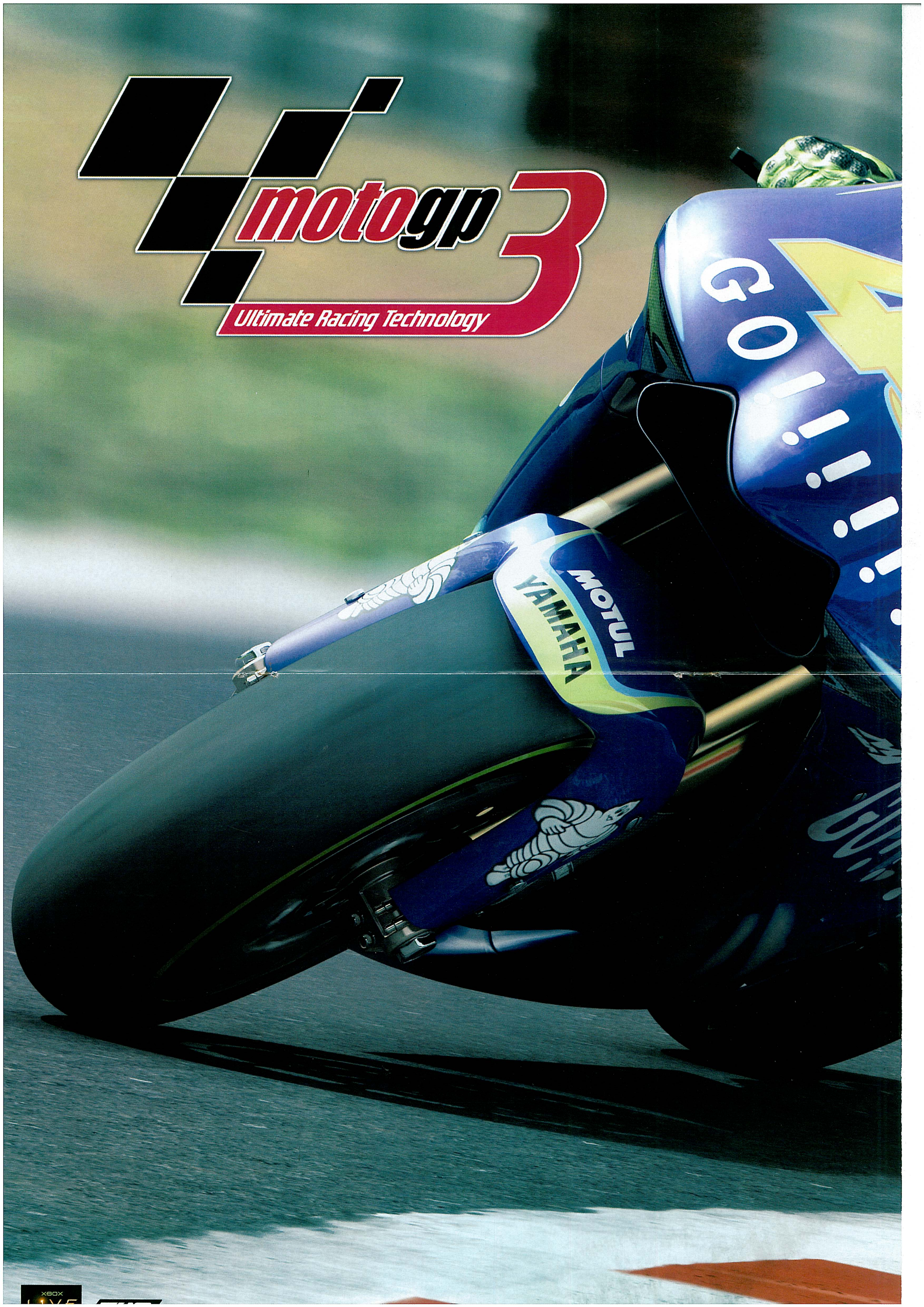
- LA PELI ORIGINAL, de 1933, no se llevó el Oscar a los mejores efectos especiales... simplemente porque aún no existía ese apartado entre los galardones.
- ANDY SENKIS, el actor que hizo la captura de movimientos de Gollum en "El Señor de los Anillos", ha hecho también los de King Kong. ¡Este tío es un "fiera"!
- MICHEL ANCEL fue "elegido" por Peter Jackson para crear el juego después de que el cineasta alucinara con su anterior trabajo: «Beyond Good & Evil».

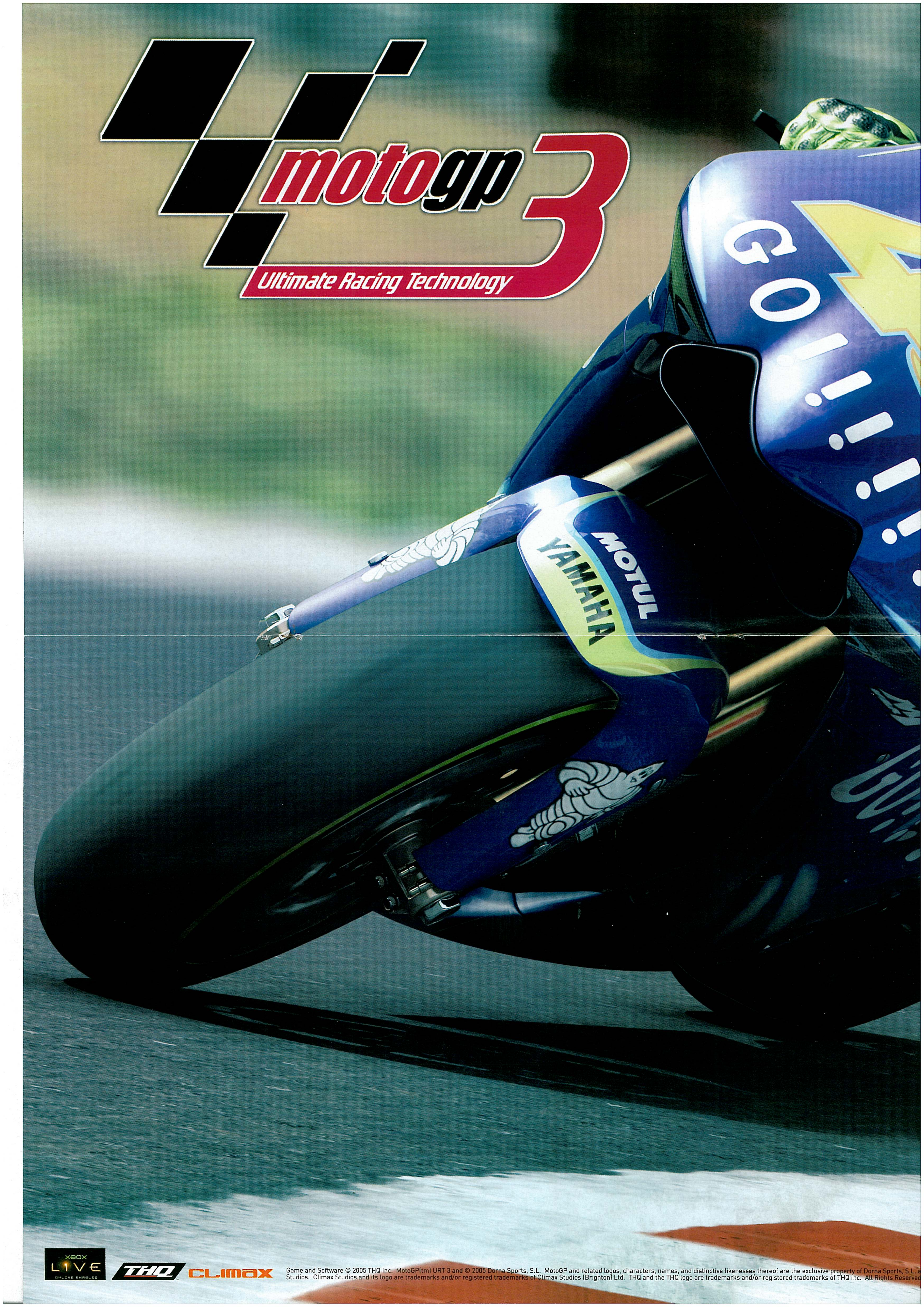
- EL DÍA DE LA PRESENTACIÓN, la mayor parte del equipo no había dormido para que todo estuviese a punto. Pese al cansancio, Ancel estaba así de sonriente.

POLIFONICOS
ENVÍA TONOS34 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TONO AL 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
envía Buscatonos: TONOS34 MAS UN ESPACIO Y UNA PALABRA PARA TU BUSQUEDA AL 7808
TOP
83731 metal Gear Solid 2
84064 Darth Vader Marcha imperial
84067 El Exorcista
84436 Centenario Real Madrid
84937 K B - Silbido
84860 Fly on the wings of love
82984 Paquito El Chocolatero
83658 Star Wars
83754 Kin dom Hearts
80044 Rocky
80023 Austin Powers
80051 Top Gun
80091 20th Century Fox
83759 Final Fantasy
83809 Guardia Civil
83661 Axel F 2003
85662 A toda mecha
84290 To Zanarkand
84329 Mazinger Z
84207 El Padrino
84692 Rasca y pica
84724 El bueno, el malo y el feo
84759 Gladiator
84320 Aeris
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84499 Els segadors
84225 Cafe del mar
85303 Caminando por la vida
85632 Yo no soy tu marido
84861 Just a little more love
84697 CSI Las Vegas
84708 Smells like teen spirit
85279 Candy Shop
84940 Sexo en Nueva York
84943 Accidentally in love -
85083 Aqui no hay quien viva
83705 Zelda
80174 Expediente X
82448 Dolores Se Llamaba Lola
82652 Fiesta Pagana
NOVEDADES
85378 El neng
85379 Lo que tu quieras soy
85380 La guerra
85381 Long time coming
85382 1m2
85415 A la hora de amor
85416 Pokito a poko
85421 Punto y aparte
85341 Incomplete
85352 Speed of sound
85414 Quiero sentir tu cuerpo
85413 Pegate
85412 Cruzando mirada
85411 Mujer
85410 guess who´s back
85409 Pa´l ba oteo
85408 La bazooka
85407 Fiesta
85406 Para mi barrio
85405 Rompe cintura
85404 Ya no me llamas
85403 Dejate notar (Mad perreo mix)
85402 Sueltate
85401 Casa bichotes
85400 La heb
85399 Gasolina Radio dy bikes
85398 Suenan los banchis
85397 Duro
85396 Mataron un inocente
85395 Bailen
85394 Toma toma
85344 Let me love you
85345 What you´re made of
85346 Flight of Icarus
85347 Bring Your Daughter...
85348 Holy Smoke
85349 Can I Play With Madness
85350 The Evil That Men Do
85353 From Paris to Berlin
85354 Jesus of suburbia
85356 Daughters
85357 Real to me
85358 Open your eyes
85359 Disappear
85367 En mi coche
85368 Es mejor caminar
85369 Give a little bit
85370 Home
85374 You and me
CINE Y TV
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
80096 Pulp Fiction
80017 Mision Imposible
84231 Bar coyote
80108 Benny H
84440 El señor de los an os
80125 Mortal Kombat
83834 La abeja maya
80194 Dirty Dancing Time of Life
80498 El fantasma de la opera
84560 Curro Jimenez
80025 The Simpsons
80065 Friends
85219 Volkswagen Golf
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
84437 Shin Chan
84999 CSI Miami
80336 MacGyver
83884 El principe de Bel air
84233 La historia interminble
80238 Indiana Jones
83836 Heidi
80014 James Bond
83648 La famil a Munster
83838 Negrito del Colacao
80131 Buffy Cazavampiros
80285 Charlie´s Angels
83687 This is halloween
83901 Zorba el griego
84696 7 vidas
83866 Bajo del mar
84936 Kill Bill
83835 Star Wars
80249 Futurama
80195 Angel
DISCO TECNO
80093 Equador
85048 Enjoy the silence 2004
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
80056 Insomnia
84605 Shin chan dance
85172 The sound of San Francisco
85288 Four to the floor
85212 The world is mine
80153 I Will Survive
84203 Dos gardenias
81664 Children
85285 Adagio for strings
84973 Call on me
85188 Hey boy, hey girl
84572 Infected
84201 Voglio vederti danzare
ESPAÑOLAS
85302 La tortura
85290 La camisa negra
82935 Noches de bohemia
85069 Antes muerta que senci
85161 Perdoname
85119 Buscate un hombre que te quiera
85265 Esto es pá ti
84997 Vallo la pena
85351 Zapatillas
84428 Asturias
82364 Chiqu a
82247 Cannabis
85377 La tortura
82380 Dame Veneno
85342 Devuelveme la vida
85252 Nunca volvera
85158 Volverte a ver
85670 Eres un enfermo
85317 Nada fue un error
85378 ¡Qué pasa neng!
82886 Ni más, ni menos
84642 Angel malherido
85234 No me toques las palmas que me...
84791 La rueca
85260 Brujeria
84920 Pastillas de freno
83849 Molinos de viento
84993 Precisamente ahora
84216 La costa del silencio
84919 Una foto en blanco y negro
85291 Las palabritas
85103 Baila morena
85319 Princesas
85313 Yo paso del amor
84918 Camina y ven
84904 Hablando en plata
MANGA
84295 Hikari
84316 Suteki da ne
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
84276 Catch you catch me
84334 Toki ni ai wap
84317 This is your story
84279 I wish
84312 Intro
84327 Battle
84340 Moonlight Densetsu
84305 Omoide ga ippai
84346 Yakusoku wa iranaip
84272 Balamb garden
84283 Tidus theme
84297 Opening theme
84304 Partynight
84326 Boss
84302 Egao no mirai hep
84275 Hey digimon
84311 Cid
84286 Melodies of life
84313 Great warrior
84664 Dearly beloved
84280 Eternity
84281 Keep on
84349 Intro
84324 Battle
84348 Alan´s flute
84298 Smile for you
84343 Tenshi no yubiriki
84314 Waltz for the moon
84300 Electric de Chocobo
84306 Sakura battle
84296 Just communication
84301 Black mage vi age
84328 X2
84325 Tifa
84292 Opening version
84293 Opening
84282 The gold saucer
84273 100 mph
84670 Go for it
84663 Traverse town
84284 Misato
84308 Silence before the storm
84291 Tobira o akete
84352 Geki! Teigoku kageki dan
84299 Laputa
84274 M enium fair
84285 Opening
84288 The republic of Bastok
84270 Groovy
84318 Fiddle of chocobo
84331 Intro
84339 I am a pioneer
84353 Opening
84294 Odeka ke cochobo
84665 Welcome to wonderland
84338 Otome no policy
84271 Battle in the dungeon
84344 Tears
VIDEOJUEGOS
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super rio Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
HIMNOS FUTBOL
82172 Barcelona
83198 Real Madrid
82123 Athletic De bao
82190 Betis
84094 Atletico De Madrid
82124 Champions League
84362 We are the champions
84494 Sevilla F.C.
MOVIL TEMAS
ENVIA TEMA6 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU TEMA AL 7494
COD. 2120
COD. 2121
MENU
MENU
www.moviluniverso.com
LA MARCA QUE TE DA CALIDAD Y SERVICIO PARA TU MOVIL
SI QUIERES TENER EL TOP DE JUEGOS MÁS NOVEDOSO ENVÍA TOP AL 5477
FONDOS
ENVÍA MMS63 + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU IMAGEN AL 7808
ej: MMS63 37030 (imagen Shin Chan) al 7808
o si lo prefieres puedes llamar al 806 41 69 90
NOVEDADES
45116 45117 45118
45133 45138 45125
45187 45191 45200
TOP
35492 39252 36000 36981 38878 41922 37131 36455 39074 45015 37030 39071
39095 36497 36526 36648 35536 35532 35427 36524 36283 36326 36053 36215 41050
39629 37607 39000 45009 41084 38858 41038 36236 36329 36303 36357 36472
...Y MUCHOS MÁS
37489 38879 36170 42206 35937 39922 36213 42208 41071 36525 41272 39727
41545 41546 39024 36523 39927 36613 37604 36927 41077 39728 41080 38917 41490
Hip Hop
I LOVE YOU
Llamanos!!
Atención al cliente
Telf: 902 01 30 16

agv
TRIBÙ DEI CHIHUAHUA
KERAKOLL
GO!!!!!!
YAMAHA
FACTORY RACING
YAMAHA
KERA
THE DOCTOR
HOBBY
CONSOLAS

agv
TRIBÙ DEI CHIMUAHUA
KERAKOLL
THE DOCTOR
GO!!!!!!!
YAMAHA
MOT
KERA
YAMAHA
HOBBY CONSOLAS


motogp 3
Ultimate Racing Technology
GO!!!!!!!
YAMAHA
MOTUL
XBOX


motogp 3
Ultimate Racing Technology
GO!!!!!!
MOTUL
YAMAHA
XBOX LIVE
THQ
CLIMAX
Game and Software © 2005 THQ Inc. MotoGP(tm) URT 3 and © 2005 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. a
Studios. Climax Studios and its logo are trademarks and/or registered trademarks of Climax Studios (Brighton) Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved

鉄拳™
TEKKEN 5

鉄拳
TEKKEN 5
TM

namco®

HOBBY CONSOLAS

namco
TekkenTM5 & © 1994 1995 1996 1999 2001 2004 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED.
HOBBY
CONSOLAS

JUEGOS

ENVÍA **JAVA52** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU JUEGO AL **7808**

o si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 96**

CONECTA Y EMPIEZA A BAJAR CONTENIDOS YA! Envía CONFIG2 AL 7808

TOP

Tetris Classic, Solitarie, Tragacocos, Blocks, STRIP POKER I COD.1267, Port Royale 2, Ducati Extreme, Prince of Persia, ACB, Rayman 3, Asphalt, Sex Bomb

NOVEDADES

Real Football 2005 (COD. 1419), Zipi y Zape (COD. 1653), Robots (COD. 1713), El Reino de los Cielos (COD. 1860), Yeti Sports, Mosquitos, Adidas, Fats the Pig, Speedball, ¿Quieres ser millonario?

LO+PEDIDO

Duke Nukem, Mystic Pinball, Prince of Persia, PAMELA ANDERS COD.1555, Miami Vice, Blade Trinity, Emperor, Elektra, Top Gun, Buffy, Siberian Strike, Real Football 2004

EXCLUSIVOS

Surprise! Lenses, Dakar 2004 (COD. 1604), TOMB RAIDER 2 COD.1566, Baldurs Gate, Dr Chaos, Caveman

Y MUCHOS MÁS

Gasol AllStar, Carlos Sainz, Yeti Sport 1, Driv3r, Sacred, Bamm, Ice Age, LaserBlade C, Connect Four, Splinter Cell, Fatal Force, Bubble Trouble, True Crime, BMW 1 Challenge, Yo, Robot, Rubiks Builds

SONIBROMAS

ENVÍA **POL99** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU SONIDO AL **7808**

O si lo prefieres puedes llamar al **806 41 69 90*** *solo para códigos numéricos

Diviertete con tu móvil decargando una sonibroma o sonido

TOP SONIBROMAS

77223	Formula 1
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee
77158	Darth Vader
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo
77450	Coge el telefonooooo
77287	Coge el telefono que esta sonando
77483	Gallina imitando Formula 1
77636	Es increible que te suene el móvil
77166	Doctor Maligno
77176	Españoles Franco ha muerto
77196	Tienes un mensaje nuevo
77257	Manolo cabeza webo
77119	Bebe gracioso
77786	Que pasa neeeeeeeeeeeng!
77479	Risa bebe
torrente	Torrente

SONIBROMAS

77148	Te llama la guardia civil
77256	Uuu que es eto?
77301	Cogelo que te voy a dar dos yoyas
77420	Trata de arrancarlo Carlos
77435	Osea te cojo el telefono
77439	Te estas haciendo una manolita?
77894	Richard coge el telefono que viene el payo verde
aznar	Aznar
77121	Es tu jefe no lo cojas
77123	Que alguien me coja!
77128	Vaa tia vaa
77143	Descuelga cobarde
77258	Coge el puto telefono cabron!
77259	Esta sonando mi telefono
77763	Que pasa nen?
77281	Cogelo que es tu camello
77762	Como el luisma no se entera
77419	Por dios trata de cogerlo
77386	Que poderio tengo en el coño
77116	R2D2
risa	Carcajada
risita	Cuñaaaaao
77178	Cuñaaaaao
77650	Cerco policial
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos
77437	Cogelo de una puta vez
77472	Que soy el telefono cogerme!
pocholo	Pocholo
77325	Nos hacemos unas pajillas
77451	Soy yo el movil
77253	Soy el puto movil
boris	Boris
77407	Descuelga el telefono cuñaaaoooo
77188	Arranca llevo manos libres!
77234	Si sueno pues me coges...
77421	Arras aprieta tecla 1 arrás
77485	Carabirubi
77639	Ir para nada es tonteria..
77222	Pedos y eruptos
77252	Septimo de caballeria
77446	Son tus amigos pa joderte
77787	El Luisma? no aquí no es...te equivocas
77334	Grito de Tarzan
papuchi	Papuchi
77481	Coge ya el móvil!

SONIDOS REALES

77259	Esta sonando mi telefono
77045	Harley Davidson
77119	Bebe gracioso
77091	Risa de Thriller
77052	Erupto bruto
77117	Musica del No-do
77000	20th Century Fox
77063	Burro
raro	Raro, raro, raro......
77068	Chimpace excitado
77058	Pedo
77217	Gatito
77105	Toque militar
77151	Imitando sonido movil
cristal	Cristal que se rompe
77005	Sonido THX
77074	Gallo cacareando
77118	Tirando de la cadena del vater
77064	Caballo relinchando
77075	El bueno, el malo y el feo
77077	Gallo
77006	Gato enfadado
77093	Gemidos
77098	Lobo
77098	Perro gruñiendo y ladrando
77065	Caballo
77225	Tonos ritmicos
77010	Gemidos 2
77066	Cerdo
77078	Gato maullando
77096	Leon rugiendo
77101	The entertainer
77079	Gato ronronea
77062	Buho
77059	Risa malvada
77009	Gemidos rapidos
77016	Codigo morse
77114	Vacas
77053	Estornudo
77047	Sirena de barco
77060	Risa tonta
77088	Jaguar
77038	Pistola 9 mm
77113	Rana
77099	Lobo 2
77094	Lobo triste
77221	Mosquito
77035	Cristal que se rompe
77011	Beso

SONICLIPS

ENVÍA **SONICLIP16** + UN ESPACIO Y EL CODIGO DE TU SONICLIP AL **7494**

MALENA GRACIA -BOMBON LATINO- CÓDIGO: 3456

...¿Por qué conformarte sólo con la música? Disfrutarás de los *videoclips* de tus cantantes favoritos mientras suena el móvil!!!"

Y muchos más

Maria Isabel	3457	Antes muerta que sencilla
Hector & Tito	3455	Baila morena
Malena Gracia	3456	Bombon latino
David Bisbal	3458	Camina y ven
Kylie Minogue	3472	Chocolate
Bebe	3473	Con mis manos
Camela	3462	Cuando zarpa el amor
Bustamante	3596	Devuelveme la vida
Don Omar	3466	Dile
Merche	3454	Distancia
Depeche Mode	3463	Enjoy the silence
Las supremas de M.	3626	Eres un enfermo
Santa Fe	3609	Esto es pa ti
Robbie Williams	3459	Feel
Daddy Yankee	3508	Gasolina
Angel Lopez	3627	Hasta cuando
Kylie Minogue	3467	I belive in you
Nicky Jam	3460	La gata
Carlinhos Brown	3471	Mariacalpirinha
David Bisbal	3470	Me derrumbo
Aventura	3468	Obsesion
David Civera	3469	Perdoname
Kate Ryan	3465	Promise

VALE MUSIC

EMI

XMESSENGER

Tu messenger en tu móvil!!

ENVÍA **JAVA30** + UN ESPACIO + **2269** AL **7808**

Ya puedes chatear con tus amigos del messenger por el móvil

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*

■ **Reportaje El Señor de Los Anillos:** Todo sobre La Tercera Edad, el nuevo juego de rol de esta saga.
■ **Poster de Spider-Man 2 y Catwoman.** Reportaje de Tekken 5.

■ **Fiebre de tuning:** Los coches de tus sueños, en el análisis de Juiced.
■ **Póster doble de Juiced y Burnout 3.** Reportaje de FIFA 2005. Preestrenos: Silent Hill 4 y Colin 2005.

■ **FIFA 2005:** Primer análisis. Preestreno de Pro Evolution Soccer 4.
■ **Guía completa de Silent Hill 4.** Reportaje exclusivo de Splinter Cell 3. Reportaje Halo 2, Killzone y Metroid 2.

■ **Prince of Persia 2:** Primer contacto con la nueva aventura del Príncipe.
■ **Súper-reportaje GTA San Andreas:** Diez páginas con toda la información sobre el mejor juego de PlayStation 2.

■ **Gran Turismo 4:** El creador del juego nos adelanta todos los detalles.
■ **GTA San Andreas:** Análisis y guía con todos los trucos. Además, análisis de Halo 2, Need for Speed 2, Jak 3...

■ **Resident Evil 4:** Así son las primeras horas de juego real.
■ **Reportaje Las nuevas portátiles.** Análisis de Metroid Prime 2, desde Japón: Metal Gear 3, guía de Pro Evo 4.

■ **Metal Gear Solid 3:** Primer análisis. Preestrenos de Gran Turismo 4 y RE4.
■ **Reportaje Juegos de Rol:** FFXII, Zelda... Reportaje Shooters bélicos: MoH Dogs of War, Commandos 3...

■ **Splinter Cell 3:** Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4.
■ **Reportaje Nintendo DS:** Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.

■ **Torrente 3:** Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española".
■ **Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3.** Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.

■ **Zelda:** ¡Reportaje exclusivo sobre la aventura más esperada de GameCube!
■ **Póster Zelda y Lara Croft.** Análisis de Midnight Club 3, preestreno de Star Wars Episodio III, Especial Trucos.

■ **Formula One 2005:** Primer análisis del juego del mundial de F1 para PS2. ¡Y póster doble de Fernando Alonso!
■ **Reportaje E3:** ¡Así son las nuevas consolas, PS3, Xbox 360 y Revolution!

■ **Los 4 Fantásticos:** Preestreno del juego basado en la película del verano.
■ **Reportaje El futuro de las consolas.** Preestreno de Resident Evil Outbreak 2. Reportaje Path of Neo.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!

Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)

• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

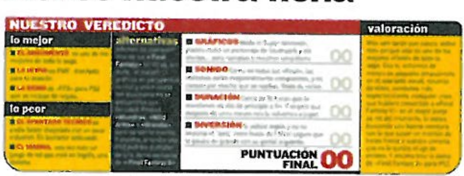
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

PÁGINA 94

«LOS CABALLEROS DEL ZODIACO» ¿Os gustó la serie de televisión? ¡Pues ahora os contamos qué tal se le da a Seiya y compañía la lucha en PS2!

PÁGINA 96

«SCAR» Nos hemos puesto al volante de los más flamantes modelos de Alfa Romeo para analizar a fondo este original simulador de PlayStation 2.

PÁGINA 90

«LOS 4 FANTÁSTICOS» se han dado una vuelta por nuestra redacción después de lucir palmito en los mejores cines. Si queréis saber qué tal les ha ido en su nueva aventura virtual, no os perdáis nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

EDAD RECOMENDADA
SEXO
MIEDO
VIOLENCIA
LENGUAJE SOEZ
DROGAS
DISCRIMINACIÓN

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■

LOS CUATRO FANTÁSTICOS aterrizan en las consolas dispuestos a hacerse valer como héroes. Su juego sigue, a grandes rasgos, el argumento de la película que se ha estrenado recientemente.

ES LA HORA DE LAS TORTAS

LOS 4 FANTÁSTICOS

Ver fotos de familia es un tostón... a menos que sean las de estos héroes: "este es nuestro viaje al espacio; aquí conseguimos superpoderes; ¡mira: nuestra pelea contra el Doctor Muerte...!"

■ **EL CUARTETO MÁS FAMOSO DE LOS CÓMICS,** los Cuatro Fantásticos, ha llegado al cine dispuesto a arrasar este verano, y esa ambición se extiende a las consolas con un juego de acción que va desde el origen de estos héroes hasta la batalla final contra su archivillano, el Doctor Muerte. Este desafío abarca diez misiones, en las que los 4F se enfrentan a muchos más enemigos de los que vemos en la película: monstruos, matones y robots que están liderados por jefes finales como el Hombre Topo, Diablo o el Amo de Marionetas.

→ **EN CADA FASE MANEJAMOS A UN SUPERHÉROE** preasignado, aunque a veces nos acompaña otro, y usamos sus habilidades para liquidar a nuestros rivales. Cada protagonista cuenta con ataques básicos de puñetazos y patadas con los que realizar combos, pero sus superpoderes son únicos: la Cosa basa sus ataques en la fuerza bruta; Reed Richards (Mr. Fantástico) cuenta con su cuerpo de goma; el fuego no tiene secretos para la Antorcha Humana, y la Mujer Invisible maneja campos de fuerza. Estos poderes podemos mejorarlos con los puntos que acumulamos según avanzamos, y nos vienen de perlas a la hora de superar puzzles. Por ejemplo,

LA COLABORACIÓN entre los 4 Fantásticos es la clave para derrotar a los jefes finales. Tenemos que saber combinar ataques o aprender a protegernos unos a otros, por ejemplo con este barrera de fuego.

LOS JEFES FINALES como el Hombre Dragón van más allá de lo que muestra la peli y han sido sacados de las cómic.

PODEMOS REALIZAR COMBOS entre dos personajes y de ese modo rematar a los enemigos más duros de roer.

HABILIDADES PERSONALES

Cada miembro del equipo cuenta con habilidades únicas, y en ocasiones tenemos que recurrir a ellas para resolver puzzles.

LOS PUZZLES INFORMÁTICOS son cosa de Reed Richards, que para algo es el genio del grupo. Aquí hay que alinear circuitos.

SUE STORM PUEDE VOLVERSE INVISIBLE para ocultarse de sus enemigos y realizar ataques que les pillen desprevenidos.

TAREAS HEROICAS

Ser miembro de los Cuatro Fantásticos implica trabajar como héroe a tope.

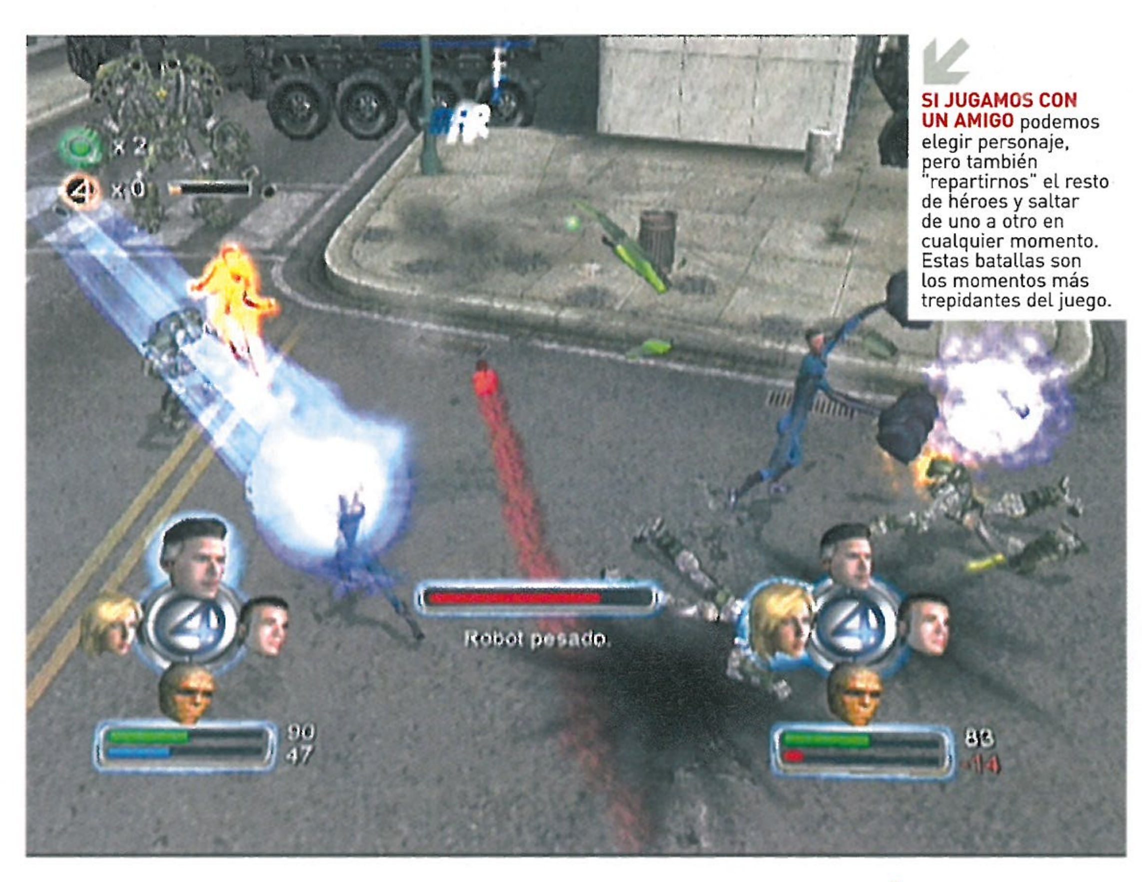
1. **NUESTROS PODERES** sirven para dejar K.O. a nuestros rivales
2. **COMO BUENOS HÉROES,** debemos proteger a los inocentes y rescatarlos.
3. **LOS JEFES FINALES** requieren que los 4F unan fuerzas en colaboración.

para "hackear" una computadora sólo podemos recurrir a Reed, y si queremos pasar inadvertidos, ¿quién mejor que la Mujer Invisible? Pero los 4 Fantásticos son un equipo, de tal forma que la colaboración es el único modo de derrotar a los jefes finales.

→ **TODOS LOS PERSONAJES LUCHAN A LA VEZ** en los combates más importantes del juego. Mientras manejamos a nuestro favorito, la consola se encarga de controlar a los otros tres "fantásticos", pero lo mejor es que con tan sólo pulsar la cruceta podemos "saltar" de un personaje a otro y controlarlo al instante. Estas batallas requieren que usemos estrategias para derrotar a los "jefazos", con una colaboración entre personajes que recuerda a los mejores momentos de la película y, para los aficionados, también nos "suena" al ▸▸

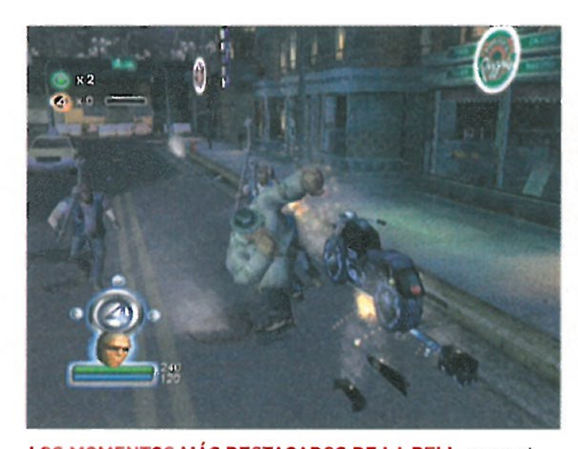
SUE STORM →

LA MUJER INVISIBLE es algo más que una cara bonita. Esta espectacular rubia es uno de los miembros más poderosos de los Cuatro Fantásticos. Puede volverse transparente y crear campos de fuerza.



SI JUGAMOS CON UN AMIGO podemos elegir personaje, pero también "repartirnos" el resto de héroes y saltar de uno a otro en cualquier momento. Estas batallas son los momentos más trepidantes del juego.

ESTE JUEGO DA LO MEJOR DE SÍ EN LOS COMBATES CONTRA LOS JEFES FINALES



LOS MOMENTOS MÁS DESTACADOS DE LA PELI, como el viaje al espacio o la huída de Ben, aparecen en el juego.

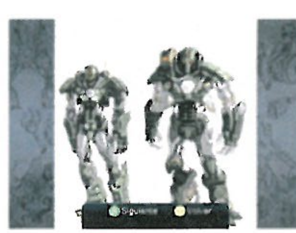
LOS ATAQUES ESPECIALES son golpes más devastadores basados en los poderes de cada personaje. ¡Arde, pequeño!

cómic. Este es el aspecto más divertido, pero si exceptuamos estos momentos el desarrollo no va más allá del típico "avanzar y pegar", algo que por suerte se ve animado con la gran cantidad de secretos que encontramos y con la posibilidad de jugar a dobles cooperando con un amigo. Gracias a estos toques brillantes y un apartado técnico sólo correcto, este juego resulta entretenido... pero sin llegar a "fantástico".

UN TESORO FANTÁSTICO

El juego esconde gran cantidad de secretos, ocultos en los escenarios o accesibles al acumular puntos. Esos puntos nos permiten comprar mejoras para los personajes, pero también todo tipo de vídeos e imágenes, junto a arenas de lucha. Además, según el nivel de dificultad, podemos acceder a niveles ocultos y nuevas misiones.

EXISTEN NIVELES OCULTOS con "arenas" de lucha o también misiones especiales.



LOS DISEÑOS DEL JUEGO no podían faltar, junto a páginas del cómic, portadas, etc.

EL REPARTO DE LA PELI al completo nos cuenta sus impresiones con entrevistas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **MANEJAR A LOS 4F** y poder "saltar" de un héroe a otro en pleno combate contra los jefes finales.
- **JUGAR A DOBLES** cooperando con un amigo mejora bastante la diversión del modo individual.

lo peor

- **NO SE EXPLOTAN BIEN LOS PODERES** de cada personaje, salvo en momentos muy puntuales.
- **EL APARTADO TÉCNICO ES MEJORABLE:** ralentizaciones, texturas pobres, sonido flojo...

alternativas

Por las consolas ya han pasado otros héroes del cómic. Hace un par de meses tuvimos aquí a **«Batman»**, en una aventura muy atractiva tanto en desarrollo como en gráficos. Otro héroe que triunfó en solitario fue Spiderman, que en **«Spider-man 2»** puso en jaque a docenas de villanos. Los mutantes también supieron defenderse con **«X-Men Legends»**.

GRÁFICOS Los personajes "recuerdan" a los actores de la película y los escenarios no están mal. Todo normalito, pero bastante mejorable. **76**

SONIDO La música pasa desapercibida. El doblaje al castellano es correcto , pero en algunos momentos no se escuchan los diálogos... **78**

DURACIÓN El modo principal puede completarse en unas nueve horas, pero existen muchos secretos que podemos desbloquear. **80**

DIVERSIÓN El desarrollo en solitario es monótono, pero la cosa mejora cuando todo el equipo entra en acción o si jugamos con un amigo. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

Los Cuatro Fantásticos son grandes personajes, tanto que cada uno de ellos podría protagonizar un gran juego... en cambio, esta adaptación no explota sus posibilidades salvo en los puzzles puntuales. Su mayor acierto es poder controlar a cualquier miembro del equipo en cualquier momento, pero también nos permite ver que, a la hora de combatir, no hay diferencias entre ellos. En todo caso este juego alcanza su objetivo: ofrecer unas horas de diversión directa y sin mayores complicaciones.

BOMBERMAN KART

¡DESCÁRGATELO YA!

Consigue el personaje con más de 500,000 descargas

livingmobile

Consigue más juegos Bomberman en

Precio descarga videojuego: 3 €. Tráfico GPRS e impuestos indirectos no incluidos

Moviles Compatibles:
Bomberman Kart:
Motorola C980 E1000 E398 V1050 V300 V525 V535 V550 V600 V635 V975 V980 Nokia 3220 3230 3650 3660 5140 6020 6101 6170 6230 6230i 6260 6600 6630 6680 7600 7610 7650 NGAGE NGAGEQD O2 X4 Panasonic VS3 X700 X701 Sagem MYC52 MYV55 MYV65 MYV75 MYX7 Z5 MYV66 MYV76 MYX62 Samsung D500 E720 Z110 Z130 Z140 Z300 Z500v Sharp 802sh 902sh GX10 GX15 GX20 GX30 TM200 Siemens C65 CV65 CX65 CXV65 M65 S65 SL65 SX1 SonyEricsson F500i J300i K300i K500 K600i K700i K750i S700i V800 Z1010 Z500 Z800 T-Mobile SDA Toshiba TS921
Bomberman: Alcatel OT565 BenQ X3 LG C1100 C1200 C2200 C3300 Motorola C380 C450 C550 C650 C980 E398 V180 V220 V300 V525 V535 V550 V600 V635 V980 Nokia 2650 3100 3120 3200 3220 3230 3300 3510i 3530 3650 3660 5100 5140 6020 6100 6101 6170 6200 6220 6230 6260 6600 6610 6630 6680 6800 6820 7210 7250 7250i 7600 7610 7650 NGAGE NGAGEQD Panasonic X400 X60 X700 X701 Sagem MYC52 MYV55 MYV65 MYV75 MYX7 Samsung D500 E300 E310 E330 E350 E700 E710 E720 E800 E810 E820 P400 P510 X450 Z100 Z105 Z107 Z130 Z140 Z300 Z500v Sharp GX10 GX15 GX20 GX25 GX30 TM100 Siemens C65 CV65 CX65 CXV65 M55 M65 S55 S65 SL55 SL65 SX1 SonyEricsson F500i J300i K300i K500 K700i K750i T610 T610mr2 T630 V800 Z1010 Z500 Z600 Z800
Super Bomberman: Alcatel OT565 LG U8120 Motorola C980 E1000 E398 V1050 V300 V525 V535 V550 V600 V635 V980 Nokia 3220 3230 3650 3660 5140 6020 6101 6170 6230 6230i 6260 6600 6630 6680 7600 7610 NGAGE NGAGEQD Panasonic VS3 X700 X701 Sagem MYC52 MYV55 MYV65 MYV75 MYX7 Z5 MYV66 MYV76 MYX62 Samsung D500 E720 Z100 Z105 Z107 Z110 Z130 Z140 Z300 Z500v Sharp 802sh 902sh GX10 GX15 GX20 GX25 GX30 TM100 TM200 Siemens C65 CV65 CX65 CXV65 M65 S65 SL65 SX1 SonyEricsson F500i J300i K300i K500 K600i K700i K750i S700i V800 Z1010 Z500 Z800 T-Mobile SDA Toshiba TS921

livingmobile

■ LUCHA ■ BANDAI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■
1

2

3

¡SACA COSMOS!

El desarrollo de los combates sigue mucho la línea de la serie. Hay momentos de "puñetazo limpio", pero la verdadera gracia está en los súper ataques.

1. HAY QUE ACUMULAR "COSMOS" (energía, vamos) durante la batalla. A partir del nivel dos podemos hacer ataques especiales de grado medio.

2. LOS SUPER ATAQUES son imparables y tienen a su vez 3 niveles. Al hacerlos se activan escenas espectaculares. El ataque de nivel 3 resulta devastador para la barra de energía del rival.

3. SE PUEDE HACER UNA CONTRA a los ataques del rival. Así empieza un pulso en el que gana el que presione botones más rápido que su enemigo.

LA LUCHA POR SALVAR A ATENEA ha comenzado. Los Caballeros de Bronce han de atravesar las 12 Casas del Zodíaco para salvarla. Hay que pelear duro.

¡VAS A VER LAS ESTRELLAS!

CABALLEROS DEL ZODÍACO: EL SANTUARIO

Veamos, ¿qué dice hoy mi horóscopo? Dinero, bien. Amor, regular. Salud... ¡mal, a no ser que utilice mis ataques especiales!

LLEGA UN CLÁSICO DEL MANGA Y EL ANIME que conquistó los corazones de muchos de nosotros en el pasado. "Caballeros del Zodíaco" cuenta la larga historia de Seiya y sus amigos: cada uno representa a una constelación, y luchan para defender a la diosa Atenea de otros caballeros malvados. Este juego se centra en la saga del Santuario, en la que los héroes han de derrotar a todos los poderosos Caballeros de Oro. Para ayudarles a hacerlo tenemos que luchar en combates uno contra uno muy similares a los vistos en la saga «Dragon Ball Z Budokai», así que nos esperan peleas llenas de combos, ataques mágicos y mucho espectáculo.

PODEMOS PELEAR CON LOS CABALLEROS DE BRONCE, que son los protagonistas, pero también con los Caballeros de Oro cuando los desbloqueamos, lo que nos da más de 20 luchadores con todos sus golpes míticos.

De los 3 modos de juego que hay (Historia, Versus y Puño Pontífice) destaca el primero, en el que disputamos los combates en el mismo orden que en la serie y no podemos elegir luchador.

MARIN

La misteriosa Caballero de Plata es sólo uno de los más de veinte luchadores disponibles. Unos defienden la justicia y otros sirven sólo a sus propios intereses. ¿Vencerán los guerreros del bien o los del mal?

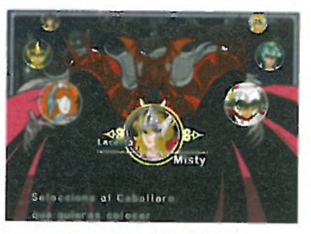
EN LAS ZONAS DE BONUS entre combates hay que acabar con montones de soldados antes de que se acabe el tiempo.

SI SOMOS DERRIBADOS podemos intentar "resucitar" aporreando los botones, como en los juegos de boxeo.

LOS ATAQUES se ejecutan haciendo pequeñas secuencias de botones, aunque hay que tener una cierta cantidad de energía para atacar.

PUÑO PONTÍFICE

Este es un apartado especial que podemos llegar a desbloquear si avanzamos lo suficiente en el modo Historia. Su sistema de juego es algo diferente al resto.



HAY QUE DEFENDER LOS TEMPLOS frente a los Caballeros de Bronce. Tenemos que colocar otros caballeros que bloqueen el camino a los protagonistas.

EN LAS PELEAS tenemos control sobre el personaje que hayamos colocado. Nuestro rival será más resistente, aunque a veces contaremos con ventajas...

LOS FANS VAN A DISFRUTAR con referencias al original. En el modo Historia podemos ver las escenas clave (Izquierda). También tenemos todos los golpes de cada personaje (Centro) y fotos de las figuras que se vendían durante los años 90 (Derecha).

Además, están adornados con escenas clavadas a las de la tele. Por lo demás, la recreación del mundo de Seiya es casi perfecta y existen muchos extras, aunque encontramos pegas. Por un lado, los modelos y los escenarios son bastante simplotes y, por otro, la curva de dificultad está desajustada: los combates se hacen muy complicados de repente. Una pena, porque la licencia podía haber dado bastante más de sí. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA FIDELIDAD A LA SERIE,** pues encontramos todo el universo de "Caballeros" en Playstation 2.
- **LOS GOLPES ESPECIALES** son espectaculares, mejoran mucho el apartado gráfico y dan emoción.

lo peor

- **TÉCNICAMENTE ESTÁ DESFASADO.** Los modelos y escenarios son más simples que los de otros juegos de lucha recientes.
- **LA IRREGULAR DIFICULTAD,** sobre todo en el modo P. Pontífice.

alternativas

Las más claras son las tres partes de **«Dragon Ball Z Budokai»**, que tienen un estilo de juego muy similar, aunque **«Budokai 2»** y **«3»** son bastante mejores. Si queréis más manga, probad **«Yu Yu Hakusho»** o **«Ghost in the Shell»**. Para los que busquéis lucha en 3 dimensiones de calidad, **«Tekken 5»** y **«Soul Calibur II»** son lo mejor de lo mejor.

GRÁFICOS Los modelos son muy fieles, pero usar texturas para la cara da mala impresión. Las explosiones mejoran el aspecto vacío del resto. 75

SONIDO Música épica y voces en francés o japonés (¿por qué no español?). Los efectos cumplen, aunque suenan un poco a "enlatados". 76

DURACIÓN Hay muchos extras por conseguir, además de la veintena de contendientes. La dificultad prolonga un poco la vida útil del juego. 83

DIVERSIÓN La amplia oferta de ataques mola, pero se necesita mucho para hacer cada uno. Al final, sólo algunos combates se hacen divertidos. 78

PUNTUACIÓN FINAL 78

valoración

«Caballeros» presenta un balance similar a los 2 primeros «Budokai». Los combates son llamativos y están llenos de referencias a la serie, pero esa parte buena se contrarresta por un plano técnico algo simple y vacío, además de una dificultad que pasa de asequible a muy exigente. Hay variedad de golpes especiales, pero casi todos son iguales en la práctica. En definitiva, mientras que los fans de Seiya encontrarán el juego soñado, los que quieran un gran beat´em up verán un producto que se queda un poquito corto.

■ PLATAFORMAS ■ ODDWORLD ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 69,00 € (11.480 ptas.) ■ Lanz.: 14 de Marzo ■ 16+

LAS CARRERAS van a adquirir un nuevo estilo con este simulador, que permite mejorar las habilidades del protagonista, igual que en los RPG.

COCHES MUY "EN-ROL-LADOS"

El elemento más sorprendente de este juego es el relacionado con los RPG, de cuyo estilo ha copiado algunas posibilidades:

1. PERSONALIZAR: Según ganas trofeos, se abren posibilidades de dar al piloto nuevos cascos, guantes, monos, etc.

2. MEJORAR HABILIDADES: El piloto tiene puntos de desarrollo de aspectos como la vista, anticipación, habilidad, rapidez de cambio, resistencia y otros.

3. HACER "MAGIA": En cada carrera se puede echar el tiempo atrás un par de segundos, y así evitar algún accidente...

CARRERAS CON HISTORIA

SCAR

Ya está bien de que los únicos que reciban mejoras sean los coches. ¿Es que nadie va a acordarse de tunear también a los pilotos?

ALFA 147

El juego ofrece todo el catálogo de la historia de Alfa Romeo, desde clásicos de hace 30 años hasta el último modelo, como este 147.

■ **LAS CARRERAS ESTÁN TAN "EXPRIMIDAS"** que los programadores deben poner a trabajar a tope a sus neuronas para idear cosas nuevas. Este es el caso de «SCAR», el primer título que mezcla la velocidad con elementos de un juego de rol convencional. ¡Como lo oís! El juego nos pone al volante de 25 modelos de Alfa Romeo, y su mayor atractivo se encuentra en las competiciones del modo Principal. La gran novedad es que nuestro piloto va ganando puntos a medida que competimos en 21 circuitos, ya sea al ir en cabeza, adelantar, batir récords de vuelta, etc. Esos puntos los usamos después para mejorar habilidades como el valor, la vista, la resistencia y otros. Además, se han incluido elementos tan originales como el efecto llamado "del tigre", que permite echar el tiempo atrás un par de segundos y remendar errores de pilotaje.

→ **EL CONCEPTO ESTÁ BIEN PLANTEADO,** pero en la práctica hemos encontrado detalles que podrían haberse afinado más. Los gráficos son vistosos, los circuitos bonitos y los Alfa están bien recreados, pero el

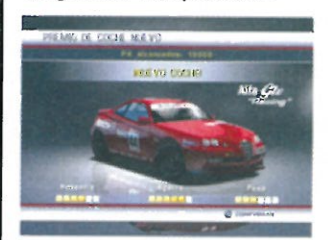
LOS 25 COCHES DEL JUEGO son todos oficiales de la marca Alfa Romeo. ¡Es un sueño para los amantes de la marca!

LOS DAÑOS pueden haceros acabar las carreras antes de tiempo, así como el indicador del estado anímico del piloto.

LA FÍSICA de los vehículos pretende ser tan realista, que dominarlos se convierte en todo un reto incluso yendo a bajas velocidades.

AMOR POR LA VELOCIDAD

Las ideas que introduce este simulador no implican, por supuesto, que no os vaya a ofrecer las opciones típicas de todo buen juego de carreras. Así se asegura que los amantes del pilotaje se lo pasen en grande compitiendo:



LOS VEHÍCULOS están en su mayoría ocultos, y cada uno tiene su potencia, peso, etc.

LOS 21 TRAZADOS combinan los circuitos cerrados con trayectos en bellísimas ciudades italianas.

OTROS MODOS, como el de contrarreloj, el multijugador o el que permite poner récords en Internet, completan la oferta.

problema está más bien en la jugabilidad: la sensación de velocidad es bastante baja, pero es que aun así los coches son inestables, y las pérdidas de control se hacen frecuentes incluso con todas las ayudas a la conducción activadas. En general, esta nueva mezcla de géneros ha marcado un interesante camino a explorar, pero algunos inconvenientes de base le impiden llegar tan alto como hubiéramos querido. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS ALFA ROMEO**, que tendrán un gran atractivo para los amantes de los coches de corte deportivo.

■ **LAS NUEVAS IDEAS** que aporta este título, que seguro que se aplican en otros juegos en el futuro.

lo peor

■ **EL CONTROL**, que aunque va mejorando según desarrollamos al piloto, se hace bastante incómodo.

■ **LA FALTA DE VELOCIDAD**, que le resta gran parte de la emoción que se espera de un juego de carreras.

alternativas

El estilo de control de este título bebe de la fuente de su mayor e inalcanzable rival, **«Gran Turismo 4»**. Por otro lado, hace tiempo que han salido algunos títulos que también intentaban innovar en el género de las carreras, como **«Pro Race Driver»** (quizá la alternativa ideal), o **«World Racing Mercedes»** que es bastante inferior.

■ **GRÁFICOS** Lo mejor, dejando aparte la buena construcción de los coches, son los bonitos escenarios. Eso sí, la velocidad es tipo "tortuga". **83**

■ **SONIDO** Ningún "pero" importante que poner a los efectos de sonido, que cumplen su función por encima de la discreta música. **76**

■ **DURACIÓN** Anda bastante escaso de modos, pero hay muchos coches ocultos y la dificultad para avanzar aumenta su duración. **78**

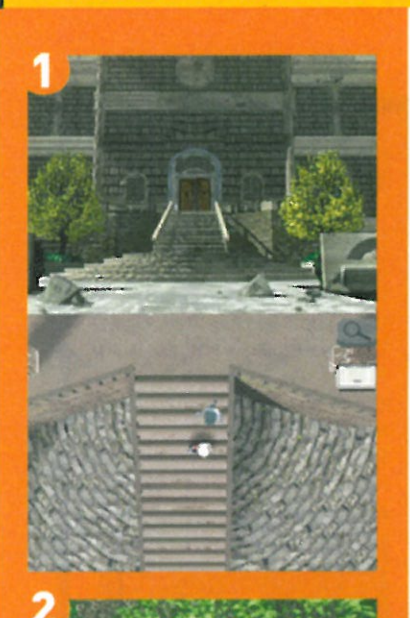
■ **DIVERSIÓN** Las carreras son bastante divertidas y los elementos de rol se agradecen, aunque en su contra está un control mejorable. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 77

valoración

La saturación de simuladores de coches está originando, por contra, una positiva tendencia que busca ofrecer ideas nuevas a toda costa. En este caso, la licencia oficial de Alfa Romeo es una buena excusa para "probar" una de esas nuevas concepciones, que conjuga unas buenas cualidades técnicas con varios elementos propios del rol. Si buscáis algo diferente a las típicas carreras, puede ser interesante, si bien esta positiva originalidad se ve algo ensombrecida por el engorroso control y la escasa velocidad.

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+

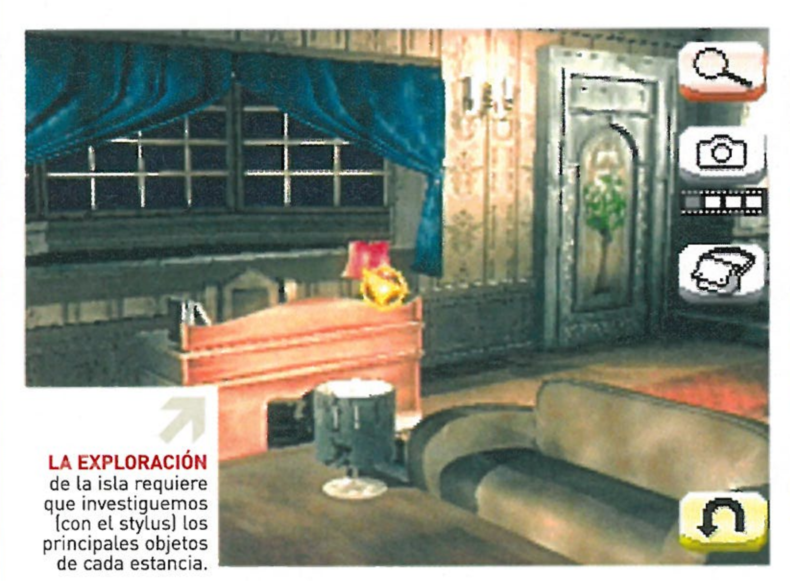


CURSILLO PARA DETECTIVES

Aquí os adelantamos el sistema de juego de «Another Code», uno de los más originales y variados que hemos probado:

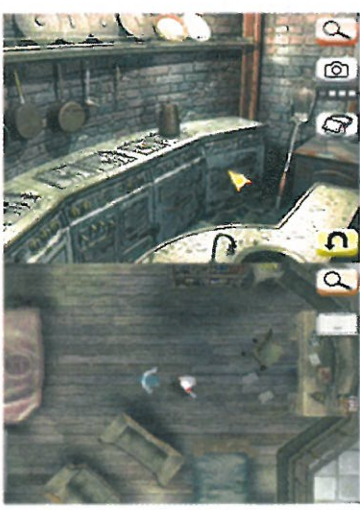
1. DURANTE LA INVESTIGACIÓN la pantalla superior muestra imágenes estáticas, y nos movemos en la pantalla inferior en perspectiva cenital.

2. TODO LOS PUZZLES se resuelven en la pantalla táctil, moviendo piezas, frotando o soplando con fuerza. La pantalla superior nos da las claves.



LA EXPLORACIÓN de la isla requiere que investiguemos (con el stylus) los principales objetos de cada estancia.

UN FANTASMA nos acompaña en todo el juego y nos da pistas importantes.



LOS ESCENARIOS recrean una mansión abandonada en medio de una isla.

EL ARGUMENTO del juego es alucinante y combina algunas partes de misterio y ciencia ficción.

UNA AVENTURA PARA RECORDAR

ANOTHER CODE

Si queremos recuperar la memoria tendremos que explorar una isla con la única ayuda de un fantasma, nuestro ingenio ¡y el stylus de DS!

DIEZ AÑOS DESPUÉS DE LA MUERTE DE SU MADRE, la joven Ashley se ha embarcado en un peligroso viaje para descubrir su pasado. ¿La ayudáis? Pues os espera un desarrollo que alterna fases de exploración con unos imaginativos puzzles en la línea de aventuras gráficas tipo «Broken Sword». Para recorrer la isla donde se desarrolla el juego debemos mover al personaje usando la pantalla táctil, gracias a una perspectiva cenital que es muy práctica. Después, cuando llegamos a una zona de interés, pasamos a investigar en primera persona, pulsando con el stylus sobre los objetos de la pantalla.

CUANDO SE TRATA DE RESOLVER LOS PUZZLES, «Another Code» aprovecha todas las funciones de la pantalla táctil de la consola. En ocasiones tenemos que frotar un papel para que aparezca una clave, soplar para quitar el polvo de un cuadro o dar cuerda a una caja de música. Todos estos desafíos son muy entretenidos y animan un poco el desarrollo, pero ninguno resulta demasiado difícil, por lo que seremos capaces de acabar los 7 capítulos en que se divide la historia en poco más de 4 horas. Una lástima, ya que tanto el planteamiento como su argumento resultan muy entretenidos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	77
DURACIÓN	60
DIVERSIÓN	85

Valoración La forma en que se ha adaptado el estilo de las aventuras gráficas al control con la pantalla táctil es genial. Por desgracia, el juego se hace cortísimo y resulta fácil.

PUNTUACIÓN FINAL 80

■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 31 de agosto ■ 7+

YO DE MAYOR SERÉ CHAMÁN

Además de brincar un montón, Brave tiene que dominar las habilidades de los chamanes si quiere vencer al Wendigo. Aquí tenéis unos ejemplos de ellas:

1. HABLAR CON LOS ANIMALES, que le dan información o le prestan sus interesantes habilidades. ¿Qué os parecería ser tan fuertes como un oso o tener la versatilidad de una ardilla?

2. INVOCAR PODERES ELEMENTALES, que dan a nuestras armas devastadores ataques de fuego o trueno. Además de ser muy espectaculares, son la única manera de derrotar a ciertos enemigos.

3. MONTAR EN CANOA a lo largo de unos rápidos o desarrollar otras tareas "típicamente indias", como rastrear o leer pinturas rupestres, es fácil para Brave. Nos ha salido completo, el chico.

BRAVE ES UN HÉROE PEQUEÑO, pero valiente. Ayudado de sus armas y todos sus poderes chamán, quiere encontrar la forma de vencer al malvado Wendigo.

CUANDO BRAVE NO SALTA tiene que cumplir toda clase de tareas. En las zonas heladas tiene que escalar una escarpada montaña ayudado de dos hachas, mientras que en el desierto tiene que liberar a una manada antes de que se termine el tiempo.

ESTE INDIO ES UN HACHA

BRAVE

Suenan tambores de guerra. Hay que luchar para salvar al poblado y sólo un chaval muy despierto puede cumplir esa tarea.

■ **EL POBLADO INDIO DEL PEQUEÑO BRAVE** ha vivido en paz durante muchos años, pero el Wendigo, un ser diabólico, acaba de asolar la región. Si queremos que regrese el orden, ahora nos toca acompañar a este chaval a lo largo de muchos parajes, en los que va a convertirse en todo un chamán: tiene que saltar, acabar con los enemigos (con su hacha tomahawk o con su arco) y utilizar los poderes que recibe, como atraer a otros animales imitándolos, rastrear huellas, invocar espíritus y hasta cargar energía para realizar ataques. En otras zonas también hay que superar recorridos a lomos de un águila o sobre una canoa.

→ **EL JUEGO ES BASTANTE FÁCIL DE CONTROLAR,** por lo que si exceptuamos las situaciones en las que la cámara da algún problema, casi siempre vamos a saber qué hacer, ayudados además su sencillo desarrollo. También podemos indagar un poco y encontrar ítems ocultos. Como veis, la aventura es variada y bastante entretenida, pero lamentablemente también es corta, ya que apenas dura 5 horas. Aún así, con sus simpáticos gráficos, su elaborado doblaje al castellano y algunas situaciones bastante originales, es una gran opción para los jugones más pequeños. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	85
DURACIÓN	69
DIVERSIÓN	81

Valoración Con una dificultad asequible y una gran variedad de retos, «Brave» se convierte en un plataformas que gustará mucho al público más jovencito. Es una pena que sea tan corto.

PUNTUACIÓN FINAL 80

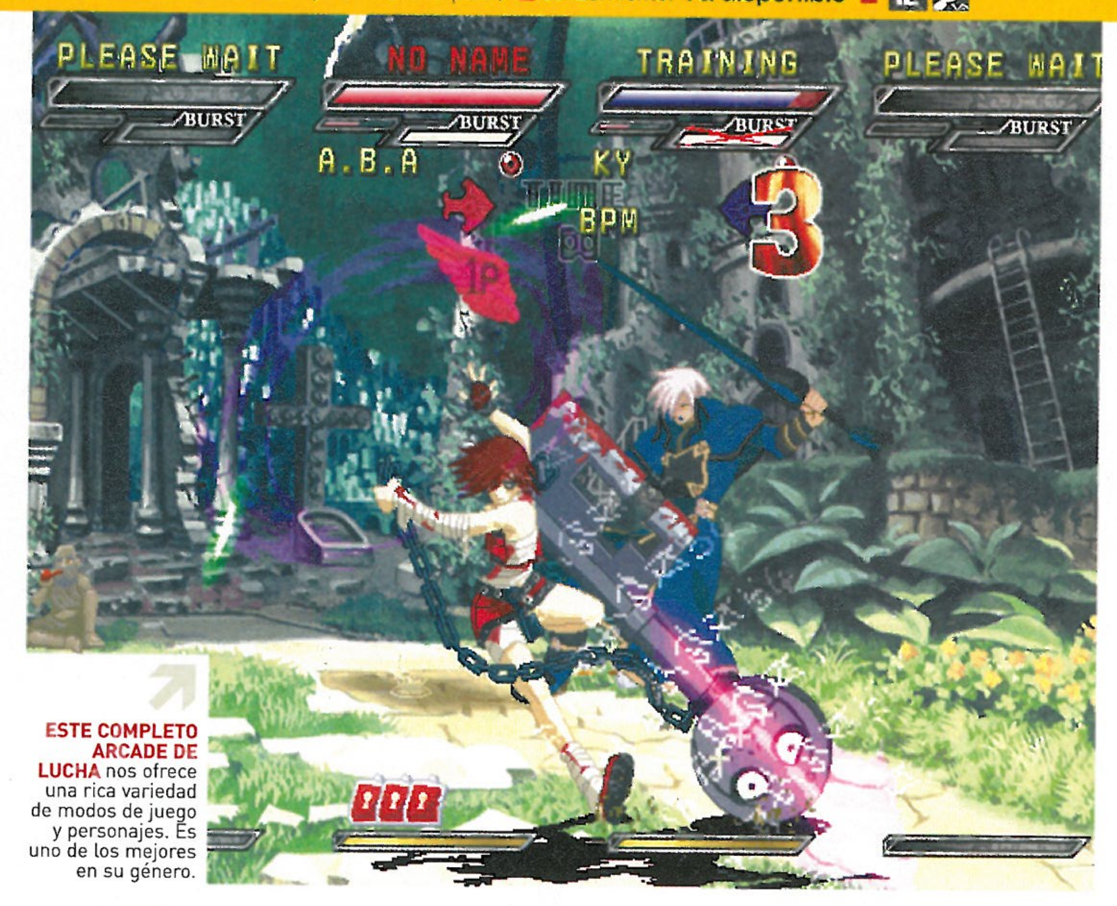
SERGIO MARTÍN

■ LUCHA ■ SAMMY ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 34,95 € (5.815 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

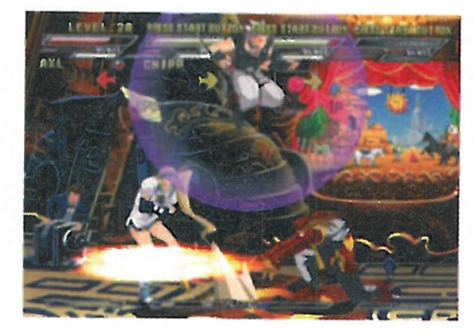
MUCHO MÁS QUE PELEAS

En «Guilty Gear Isuka» nos encontramos opciones de juego muy interesantes, que se desmarcan de lo que suele ser habitual en el género. Aquí tenéis tres buenos ejemplos.

1. LAS PELEAS A CUATRO son frenéticas, intensas y la mar de divertidas si jugamos con nuestros amigos. Lo que pasa es que a veces cuesta seguir las evoluciones de nuestro personaje en la pantalla.
2. EN "ROBO KY II FACTORY" podemos crear nuestro robot-luchador a medida y luego ponerlo a pelear contra el resto de rivales. Es una gran opción.
3. "GG BOOST" es un beat´em up al estilo clásico bastante entretenido. Además admite modo dos jugadores.



ESTE COMPLETO ARCADE DE LUCHA nos ofrece una rica variedad de modos de juego y personajes. Es uno de los mejores en su género.



LOS MÁS DE VEINTE PERSONAJES disponibles (más alguno oculto) tienen un montón de movimientos, y se pueden desplazar por dos planos de los escenarios.

ESPADAZOS A CUATRO BANDAS

GUILTY GEAR ISUKA

Por fin llega algo de originalidad a los juegos de lucha 2D de corte clásico. ¡Es hora de pelear contra tres rivales a la vez!

■ ESTA CLÁSICA SAGA DE LUCHA EN 2D vuelve con nuevos aires y modos de juego. Y es que esta edición nos permite organizar duelos de hasta cuatro participantes para "zurrarnos" por equipos o en intensas batallas todos contra todos. Estas últimas son realmente interesantes y ponen a prueba nuestros reflejos, aunque es verdad que en ocasiones puede resultar un tanto difícil seguir la acción. Por otro lado, el plantel de personajes es muy extenso (encontramos más de 20 disponibles de inicio) y todos disponen de una buena cantidad de movimientos y combos.

→ LOS MODOS DE JUEGO TRAEN MÁS SORPRESAS. Además de los tradicionales Arcade, Entrenamiento y Versus, el título incorpora dos bastante originales. En el llamado "Robo Ky II Factory" es posible crear a nuestro propio robot para que luego se mida al resto de luchadores, y nos permite modificar desde su aspecto hasta todos sus golpes y atributos. ¡Es bastante entretenido! Por su parte, el modo "GG Boost" nos permite avanzar peleando junto a un amigo al estilo de los beat´ em up puros, y descargar adrenalina a base de bien. Si os mola la lucha más clásica, «Guilty Gear Isuka» es una opción bastante interesante.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	76
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	83

Valoración Por un precio más que razonable podéis conseguir un espectacular arcade de lucha 2D que ofrece combates frenéticos para cuatro jugadores e interesantes modos de juego.

PUNTUACIÓN FINAL 82

■ LUCHA ■ SNK PLAYMORE ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 24,95 € (4.151 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

1

2

3

COMBATES A MEDIDA

De las cuatro modalidades de juego, estas tres son las más atractivas si bien el modo online es exclusivo de la versión para Xbox y no está incluido en PS2.

1. PELEAR EN EQUIPOS DE TRES es "lo suyo" en la saga «KOF». Podemos escoger los personajes que queramos y elegir el orden en el que preferimos que vayan saltando al ring para luchar.
2. TAMBIÉN ES POSIBLE PELEAR UNO-CONTRA-UNO a la vieja usanza, si bien los combates pierden bastante en estrategia, intensidad y emoción con respecto a la opción anterior.
3. EL MODO ONLINE es exclusivo para la versión de Xbox y nos permite enfrentarnos a cualquier jugón que esté conectado a Xbox Live!... y que se atreva desafiarnos, claro.

LAS MEJORES PELEAS EN 2D regresan gracias a este título, que nos ofrece un amplio abanico de personajes: ¡más de cuarenta!

LA VARIEDAD DE GOLPES que son capaces de ejecutar los personajes es impresionante: llaves, magias, ataques especiales, combos... Además son bastante fáciles de realizar gracias al estupendo sistema control que incorpora el juego.

PELEAS PARA NOSTÁLGICOS

KING OF FIGHTERS 2002

Los juegos de lucha en 2D se resisten a quedarse en el olvido, y este interesante arcade es la mejor prueba de ello.

■ **ESTE POPULAR TORNEO DE LUCHA EN 2D** abre de nuevo sus puertas para alegría de sus incondicionales. A la cita ha acudido un buen número de personajes, más de 40, con tanta reputación como los hermanos Terry y Andy Bogard, Ryo o Joe Higashi. Su variedad de movimientos es realmente alta y los luchadores pueden ejecutar contraataques, presas, ataques especiales y un buen número de combos. Todos los golpes son muy fáciles de ejecutar, pues el control es tan fiable y asequible como de costumbre en esta saga, y con cuatro botones basta para controlar a cada personaje.

→ **ENCONTRAMOS CUATRO MODOS DE JUEGO,** que nos permiten desde practicar nuestros golpes a pelear por equipos de tres personajes. Además, la versión para Xbox incluye la posibilidad de jugar online, con lo que podemos cruzar los puños con cualquier usuario del mundo.

El acabado técnico se ha quedado un tanto obsoleto, pues aunque los luchadores gozan de buenas animaciones, se muestran en pantalla demasiado pixelados, y lo mismo le ocurre a los escenarios. Está claro que no es un juego puntero, pero si os gustan los beat´em up clásicos seguro que disfrutáis a base de bien. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	71
SONIDO	73
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	80

Valoración Con esta nueva entrega de «KOF» vais a disfrutar de combates muy interesantes. Si podéis elegir, optad por la versión para Xbox, que tiene modo online.

PUNTUACIÓN FINAL 79

GABRIEL PICHOT

■ VELOCIDAD ■ EMPIRE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

VIAJAR DE UN EXTREMO A OTRO de Hick State con tráfico real y con la poli pisándonos los talones es lo único que puede ayudar a "mamá" a salir absuelta del juicio.

LLEGAR A NUESTRO DESTINO no es tarea fácil, pues dominar un vehículo tan grande cuesta, y la poli no está dispuesta a que nos saltemos las normas de tráfico.

ESTE JUEGO OS PONE "EN RUTA"

¿Por qué los camioneros se creen los amos de la carretera? Total, sólo porque le sacan tres cuerpos a nuestro coche y, bueno, porque pueden llevarse cualquier cosa por delante...

1. **LOS HERMANOS JACKSON** son a cada cual más peculiar. Podemos elegir a cualquiera, pero hay algo en Bobbie Sue que la hace nuestra favorita...
2. **MANTENER EN PIE** a un vagabundo sobre nuestro remolque es una de las pruebas que nos pueden dar un dinerillo extra. ¡Cuidado con las curvas!
3. **LAS TIENDAS** nos sirven para vender y comprar mercancías. La clave está en escoger los objetos que estén a precio de ganga y venderlos al mejor postor. La diferencia que logremos, a la saca.

"¡CAM'ION, BABY!"

BIG MUTHA TRUCKERS 2

La Operación Salida de este verano va a tener que retrasarse, porque unos camioneros pirados han tomado las carreteras.

■ **SI LAS CUATRO RUEDAS SE OS QUEDAN CORTAS,** ahora tenéis la oportunidad de pasaros a los poderosos camiones. Y qué mejor excusa que sacar a vuestra adorable mamá de la cárcel, tarea para la que podéis elegir a cualquiera de los 4 hermanos del clan Jackson. El objetivo es recorrer Hick State de cabo a rabo, desbloqueando un total de 10 zonas y reuniendo el dinero necesario para sobornar al jurado. Dicho así, el planteamiento no suena mal, pero es una lástima que el desarrollo no varíe apenas si elegimos un personaje u otro.

→ **PODEMOS GANAR PASTA DE DISTINTAS FORMAS:** venciendo al crono durante los trayectos de una ciudad a otra, haciendo gala de nuestras dotes negociadoras con la compra-venta de mercancías... También podemos aumentar nuestro bolsillo cumpliendo misiones extra, tales como pasear a un famoso por la ciudad, recoger autoestopistas o destruir lo que encontremos al paso. Pero esta variedad es sólo "a priori", porque a la larga descubrimos que el desarrollo es en realidad bastante repetitivo durante la mayor parte del juego. Y si a esto unimos un apartado gráfico discreto, el resultado es un título con buenas intenciones, pero que se queda a medio camino. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	77
DURACIÓN	77
DIVERSIÓN	72

Valoración Hacer el salvaje con un camión y conocer a nuestros peculiares vecinos ofrece algún punto divertido, pero su desarrollo es bastante sosete, al igual que su apartado gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL 72

■ ACCIÓN ■ KOEI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

1
2

3

MÁS DE 40 GUERREROS forman el plantel de personajes de este juego, entre los que debemos escoger para luchar por el control de China.

EN EL CAMPO DE BATALLA aguardan cientos de enemigos (Izquierda) contra los cuales usamos las técnicas de cada personaje. Nuestro objetivo son los Oficiales (Derecha), que derrotamos con la ayuda de nuestros guardaespaldas.

BATALLA EN LA CHINA FEUDAL

Para que nuestro ejército logre la supremacía en todos los territorios de China debemos escoger uno de sus oficiales y acabar con todos los integrantes del bando enemigo:

1. EN EL CAMPO DE GUERRA hay que ir a por los oficiales, los jefes finales de juego. Pero para llegar a ellos hay que abrirse paso entre cientos de soldados.

2. EL MAPA DEL MODO MUSOU nos indica nuestros objetivos (Rojo) y la posición de nuestros aliados (Azul). Hay que subir la moral de nuestro bando y tomar todas las bases del enemigo.

3. PODEMOS JUGAR "A DOBLES" con un amigo y repartirnos los objetivos y enemigos. Eso sí, a pantalla partida y con bastante menos visibilidad.

¡TENGO UN MILLÓN DE ENEMIGOS!

DYNASTY WARRIORS 5

Sí sí, mucha filosofía zen y demás, pero al final en la Antigua China se resolvían las diferencias con luchas y batallas masivas.

■ **LA QUINTA ENTREGA DE ESTA SAGA DE ACCIÓN** llega a PS2 para ofrecernos más combates en la China Feudal. Antes de entrar en batalla elegimos a un guerrero de entre los más de 48 disponibles, y solos o junto a un amigo accedemos al modo Musou, el modo Historia del juego, donde libramos combates contra miles de enemigos hasta acabar con los oficiales. Casi siempre nos limitamos a machacar el botón y acabar con todo el que no sea de los nuestros, pero el juego aporta toques de estrategia: hay que mantener alta la moral de nuestros aliados, tomar de bases rivales o defender posiciones.

→ **LAS NOVEDADES DE ESTE CAPÍTULO** traen un desarrollo más accesible y espectacular. La acción es la clave tanto en el modo principal como en los habituales Supervivencia, Contrarreloj o Muerte Súbita, y ahora en el modo Musou podemos realizar ataques combinados con nuestro guardaespaldas. Incluso se han mejorado los gráficos para limitar la niebla y poner más personajes en pantalla. Vale, no se puede decir que esta entrega se diferencie mucho de las demás, pero «Dynasty Warriors 5» es un juego "sincero" que sabe cual es su mejor baza: horas de diversión con sus combates masivos. HC

NUESTRO VEREDICTO

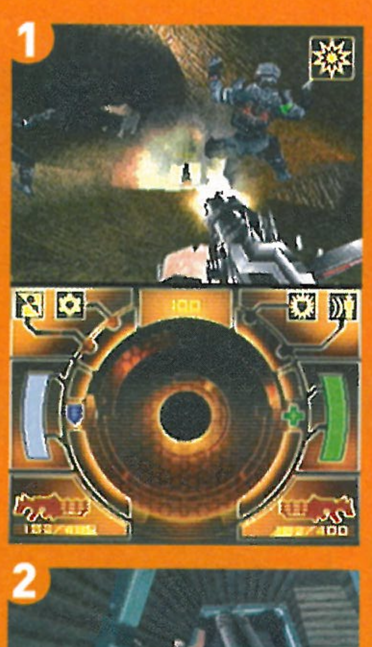
GRÁFICOS	79
SONIDO	72
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	79

Valoración La constante de la saga, es decir, la diversión mediante acción pura y dura, se mantiene en este capítulo, pero su escasa variedad y profundidad siguen jugando en su contra.

PUNTUACIÓN FINAL 79

ROBERTO GANSKOPF

■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-8 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



ARMADOS CON MUCHO TACTO

Usar la pantalla táctil es tan importante como los botones:

1. **PODEMOS "MIRAR"** usando el lápiz o el dedo sobre la pantalla, tal y como usamos el ratón en nuestro ordenador.
2. **CAMBIAMOS DE ARMA** al pasar por encima de ellas y tocar en la pantalla. Así también podemos usar los objetos.
3. **DISPARAR A DOS MANOS** es posible con ciertas armas. Tocamos en la pantalla para usar uno o dos gatillos.

ACCIÓN Y DISPAROS forman la combinación perfecta para este "Agente Corrupto".

USAMOS "PODERES", como un escudo que nos da protección ante los disparos.

EL MULTIJUGADOR es muy divertido, incluso con un solo cartucho.

NECESITAMOS LAS DOS MANOS para manejar ciertas armas. Aquí vemos el rifle de asalto.

AL SERVICIO DE SU MALDAD

GOLDENEYE

No todos los agentes secretos son tan buenos como parecen. También los hay malvados, y además con mucha "mala leche".

UN AGENTE REBELDE DEL ESPIONAJE BRITÁNICO es nuestro personaje en este juego de disparos en primera persona, conversión directa del «Goldeneye: Rogue Agent» de las consolas "mayores", que nos propone unirnos a Goldfinger en su lucha contra el Dr. No. Su propuesta la encabeza un modo historia con seis niveles, aunque hay varias misiones de entrenamiento que nos permiten practicar nuestras habilidades. También tiene un entretenido modo multijugador para ocho jugadores utilizando un único cartucho, aunque es con cuatro jugadores y otros tantos juegos como da más de sí.

→ LA DIFICULTAD DEL JUEGO NO ES MUY ALTA, por lo que podemos acabarlo en unas seis o siete horas. Los niveles son extensos, pero su diseño es a la vez demasiado simple, porque se ha sacrificado calidad gráfica para mantener unos movimientos suaves, aunque no nos libramos de alguna ralentización. Además, tengamos en cuenta que el juego viene totalmente en inglés. De todos modos, debemos valorar positivamente que recurra a un control innovador con la pantalla táctil, como si fuera el ratón de nuestro PC, y que sea, de momento, el único "shooter" para nuestra Nintendo DS.

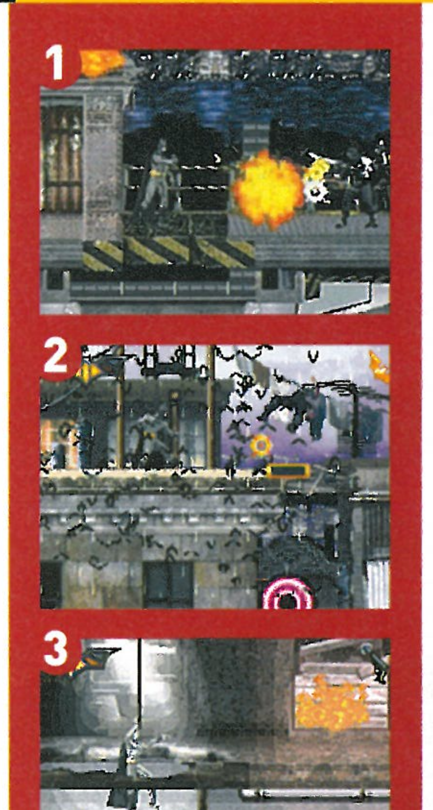
NUESTRO VEREDICTO	
GRÁFICOS	72
SONIDO	67
DURACIÓN	72
DIVERSIÓN	76

Valoración Un juego entretenido a pesar del "regulón" apartado técnico y de su corta duración en individual. Pero no olvidéis el modo multijugador, sin duda lo más destacable.

PUNTUACIÓN FINAL 75

ROBERTO GANSKOPF

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



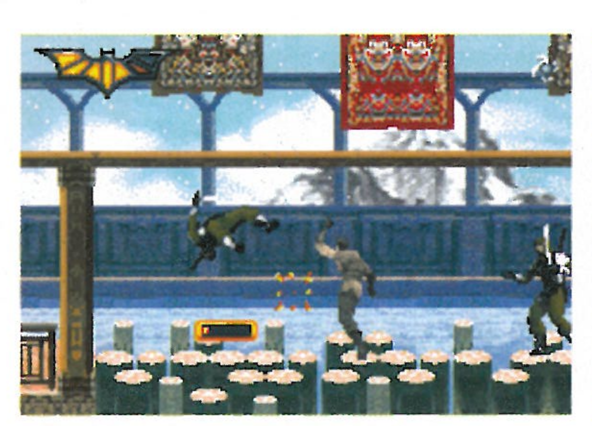
¡MIRAD QUÉ INVENTOS!

Además de pelear con sus propios puños, estos artilugios le vienen de perlas a Batman para luchar contra el mal:

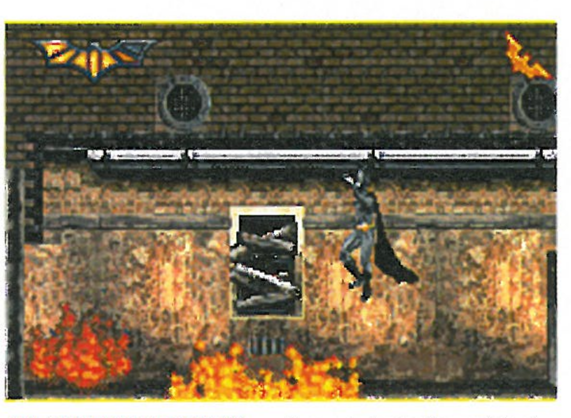
1. HAY GRANADAS DE DOS TIPOS, cegadoras y de humo. Unas nos permiten atacar a los enemigos mientras están aturdidos, y las otras nos dan tiempo para escondernos.

2. NUESTRO PODER DE ATAQUE aumenta gracias a los batarangs y shurikens. Además, contamos con la "ayudita" de una bandada de murciélagos, a la que podemos avisar cuando nos veamos en apuros.

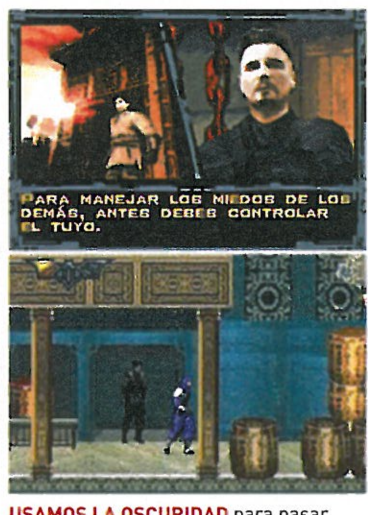
3. PODEMOS USAR UN GANCHO para alcanzar zonas altas e inaccesibles. Además, la capa de Batman le permite planear, lo que hace que pueda llegar a plataformas bastante alejadas.



ABRIRNOS PASO A MAMPORROS es la forma que tenemos para ayudar a Batman en su eterna lucha contra el crimen.



LA AGILIDAD DE BATMAN nos da movimientos "especiales", como rodar por el suelo, colgarnos de las tuberías, etc.



USAMOS LA OSCURIDAD para pasar desapercibidos y sorprender al enemigo.

MURCIÉLAGOS "ENCOGIDOS"

BATMAN BEGINS

El rey de la noche ha vuelto, y no es Travolta, sino Batman, que va a imponer la justicia en unas calles repletas de criminales.

■ **LOS MALEANTES SE ECHAN A TEMBLAR** cuando escuchan el nombre de Batman, y este juego, basado en la peli que se estrenó recientemente, nos muestra cómo llegó a ser el héroe que todos conocemos, además de protagonizar su enfrentamiento con el malo de turno, Ducard. Nosotros debemos ayudarle a "sacudir" a todo el que se le ponga por delante, a lo largo de siete niveles en los que avanzamos lateralmente, al estilo de los clásicos juegos de peleas callejeras. Y además de a Batman como tal, también podemos manejar a Bruce Wayne antes de convertirse en superhéroe.

→ **DISPONEMOS DE UNA SERIE DE OBJETOS** muy útiles que nos ayudan en la aventura y aportan diversión, como shurikens para atacar a distancia y granadas de humo que nos permiten salir huyendo si la cosas se complican.

En el plano técnico, los gráficos son detallados y buscan un estilo "serio", pero la pixelación es notable y también vemos alguna ralentización. Los efectos de sonido acompañan, aunque la música se hace un poco repetitiva. La dificultad es progresiva, con algunas situaciones complicadas de superar, pero lo malo es que nos lo acabamos en unas 6 horas. Si hubieran incluido alguna fase donde pilotar el Batmóvil... HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	73
■ SONIDO	71
■ DURACIÓN	65
■ DIVERSIÓN	75

Valoración: Este juego de "avanzar y pegar" es entretenido y tiene un protagonista carismático, pero las situaciones que vivimos no son muy variadas y se os puede hacer corto.

PUNTUACIÓN FINAL 74

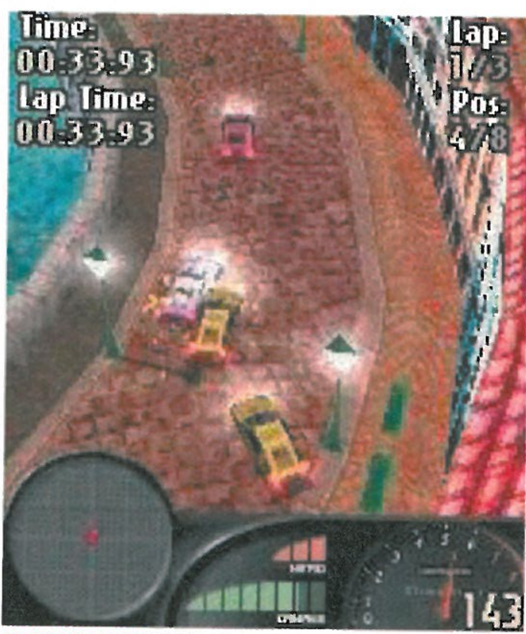
■ VELOCIDAD ■ NOKIA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento 7 de julio ■ 12+

CARRERAS Y DESAFÍOS

El desarrollo de «Glimmerati» tiene lugar en 4 escenarios "famosos" que descubrimos avanzando en el modo historia. Hay dos tipos de carreras:

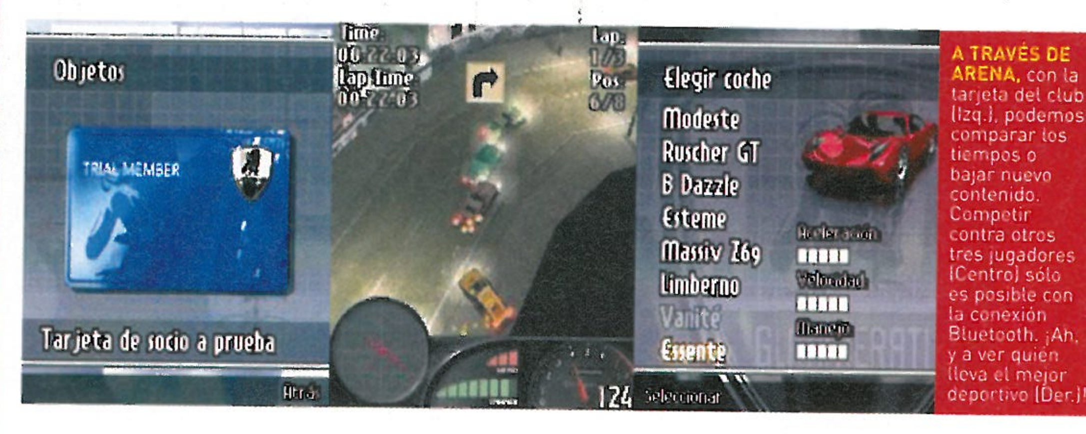
1. LOS CIRCUITOS DE CLASIFICACIÓN son carreras por un recorrido concreto dentro de la ciudad. Se compite por puntos y el que más haya conseguido al final de las 18 carreras será el vencedor. ¿Podréis arrebatarle el título a la bella Penélope?

2. LOS EVENTOS CRONOMETRADOS son desafíos originales que nos propone alguno de los corredores. Para completarlos tenemos un tiempo límite y toda la ciudad para movernos con libertad. Si ganamos obtendremos fama y objetos para nuestra galería.



GLAMOUR, DEPORTIVOS Y MUJERES IMPONENTES, una mezcla explosiva para este sencillo juego de velocidad.

EL ÓXIDO NITROSO se recarga solo y se puede usar cada poco tiempo, aunque sólo ayuda en situaciones puntuales.



A TRAVÉS DE ARENA, con la tarjeta del club (Izq.), podemos comparar los tiempos o bajar nuevo contenido. Competir contra otros tres jugadores (Centro) sólo es posible con la conexión Bluetooth. ¡Ah, y a ver quién lleva el mejor deportivo (Der.)!

CARRERAS CON "GLAMOUR"

GLIMMERATI

Si estuvieseis forrados podríais rodearos de modelos, tener un yate o conducir cochazos. Si no, siempre os queda este juego.

■ **UN GRUPO DE RICACHONES DEL CLUB GLIMMERATI** se reúne cada año para correr con sus deportivos por toda Europa. Maxwell McCain, presidente del club, nos ha invitado a participar en las carreras de esta edición ¡y no podemos negarnos! A partir de ahora nos esperan duros días de competición por las calles de Milan, París, Los Alpes y Mónaco, rodeados de bellas top models, en una carrera por la fama. Pero conducir lujosos deportivos es sólo una parte del trabajo, ya que además de disputar carreras participamos en eventos planteados con mucho humor, en los que conducimos por la ciudad vehículos como autobuses o limusinas con relativa libertad.

➔ **TAMBIÉN TENEMOS QUE SUPERAR DESAFÍOS** en lanchas o prototipos ultraveloces y enfrentarnos a los demás socios para aumentar nuestra colección de deportivos, lo que suma un total de más de 40 pruebas. Todo visto desde una cámara cenital que nos permite anticiparnos a las curvas y que, unida a un sencillo control, da como resultado un título bastante fácil. En definitiva, aunque «Glimmerati» no es el mejor juego de coches para N•Gage, cumple con su objetivo de hacernos pasar un buen rato rodeados de lujo y glamour. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	74
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	76
■ DIVERSIÓN	80

Valoración Tiene un planteamiento fresco y nos ofrece un buen número de pruebas repartidas en cuatro ciudades. A pesar de todo, jugando en individual se queda algo corto.

PUNTUACIÓN FINAL 80

ESTE VERANO NO TE QUEMES

COMPRA

Tarifa Plana

1 ALQUILER DIARIO DE VIDEOJUEGOS o PELÍCULAS
sin recargo por retrasos

3 MESES DE Tarifa Plana

POR SÓLO 99,99 EUROS

\+ ESTE REPRODUCTOR DE MP3 + RADIO

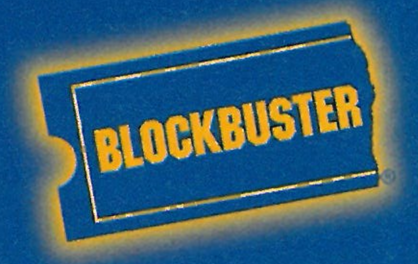
256 MB / USB DE CONEXIÓN DIRECTA / RADIO FM INTEGRADA / DISPLAY ID3 / GRABADORA DE VOZ

20 DÍAS DE Tarifa Plana

POR SÓLO 18,99 EUROS

Promoción Tarifa Plana Plus 3 meses + MP3 válida hasta fin de existencias: 5.000 reproductores de MP3. P.V.P. de la tarjeta 3 meses (93 días) + MP3: 99,99€. Tarjeta válida para 93 días desde la fecha de compra de la tarjeta y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma . **Promoción Tarifa Plana Plus 20 días:** P.V.P.: 18,99€. Promoción válida has ta el 31/08/2005. La tarjeta será válida para 20 días desde su fecha de compra y sólo en el establecimiento de adquisición de la misma. Para ambas tarjetas (3 meses y 20 días): máximo un alquiler de DVD o videojuego diario por tarjeta y socio. Los alquileres sólo podrán ser utilizados por el mismo socio que realizó la compra. En el caso de realizar más de 1 alquiler, para el alquiler que se pagó en efectivo se aplicarán las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. Una vez terminada la validez de la tarjeta volverán a aplicarse también las condiciones estándar en cuanto a devolución y recargos. El cliente deberá devolver por tanto el producto alquilado antes de finalizar la validez de la tarjeta. Para realizar un nuevo alquiler será necesario haber devuelto antes el anterior. Para títulos en promoción serán aplicables las condiciones de devolución y características específicas para estos títulos. Los alquileres de videojuegos obtenidos a través de la tarjeta Tarifa Plana Plus no serán válidos para la acumulación de beneficios del programa Gameclub: 3 + 1 en alquiler, 1€ por cada alquiler, Prueba y compra. Promociones válidas sólo en tiendas de la península y no acumulables a otras promociones.

TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



SI YA TE HAN MATADO
3 VECES
TE DAMOS UNA VIDA MÁS

GAMECLUB
ZONA JUEGOS
TODO LO QUE NECESITAS PARA JUGAR SIN LÍMITES

TE DAMOS 1 ALQUILER GRATIS POR CADA 3 ALQUILERES QUE REALICES. Si te haces socio de GAMECLUB® podrás tener alquileres gratis para jugar más barato y siempre con unas ventajas increíbles. ASÍ SIEMPRE SALDRÁS GANANDO. SÓLO EN BLOCKBUSTER®

YA ESTÁS TARDANDO,
HAZTE SOCIO,
ES GRATIS

Ver condiciones en tienda

TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 6

La gran sorpresa del mes llega pronto, porque el juego de terror de Capcom consigue desbancar al gran Snake.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 7

Seguro que la falta de costumbre hace que Solid se encuentre un poco raro colocado fuera del primer puesto.

3 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 5

La pasión por los coches que vive nuestro país ha devuelto al cajón de honor al simulador más completo.

4 God of War
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 3

Que nadie se eche las manos a la cabeza, porque esta aventura de acción va a estar por aquí muchos meses.

5 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 9

El paso del tiempo no consigue que los redactores de Hobby Consolas se cansen de jugar con este monumental título.

6 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 7 · MESES EN LISTA 42

Para no perder las buenas costumbres, Snake continúa con su hábito de aparecer, al menos, dos veces en la lista.

7 Metroid Prime 2
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 8

Aunque pasen los meses, en la redacción no dejamos de vivir intensamente las partidas en compañía de Samus.

8 Halo 2
XBOX
POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 9

El mayor exponente que tiene Xbox entre nuestros favoritos es uno de los mejores shooters que se han visto nunca.

9 Tekken 5
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR 10 · MESES EN LISTA 3

Los maestros de la lucha de Namco siguen superándose con cada nuevo capítulo de su genial saga de peleas.

10 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR 9 · MESES EN LISTA 2

Un clásico de las aventuras consoleras como Link no podía quedarse fuera de la lista de nuestros favoritos.

LOS PREFERIDOS DE...

	Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Sergio Martín	
1	Metal Gear Solid 3	PS2	Gran Turismo 4	PS2	Metal Gear Solid 3	PS2	Resident Evil 4	GC
2	Resident Evil 4	GC	Metal Gear Solid 3	PS2	GTA San Andreas	PS2	Metroid Prime 2	GC
3	Tekken 5	PS2	Resident Evil 4	GC	Halo 2	XBOX	Zelda Wind Waker	GC
4	Gran Turismo 4	PS2	Call of Duty	XBOX	Metal Gear Solid 2	PS2	Shenmue II	XBOX
5	Forza Motorsport	XBOX	GTA San Andreas	PS2	God of War	PS2	Metal Gear Solid 2	PS2
6	God of War	PS2	Metroid Prime 2	GC	Resident Evil 4	GC	God of War	PS2
7	FIFA 2005	PS2	Halo 2	XBOX	Gran Turismo 4	PS2	Baten Kaitos	GC
8	Devil May Cry 3	PS2	God of War	PS2	Ninja Gaiden	XBOX	Chronicles of Riddick	XB
9	Prince of Persia 2	PS2	Super Mario 64 DS	NDS	Doom 3	XBOX	SW Rebel Strike	GC
10	Metal Gear Solid 2	PS2	Splinter Cell C.T.	XBOX	Tekken 5	PS2	Metal G. Twin Snakes	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Es impresionante el furor que han causado las imágenes de esta secuela, que a buen seguro va a ser el título más esperado por mucho tiempo.

2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Las últimas noticias sobre esta nueva entrega de la saga de rol de Square-Enix han hecho crecer todavía más vuestro interés por ella.

3 Metal Gear Acid
PSP

El lanzamiento en nuestro país de la portátil de Sony no podía quedarse sin un nuevo juego de la saga «Metal Gear», ¡y además ahora vamos a utilizar cartas para infiltrarnos!

4 Pro Evolution Soccer 5
PS2, XBOX

Fichajes, polémicas, torneos de verano... La gente está ansiosa de fútbol de verdad, y el próximo simulador de Konami calmará sus ansias.

5 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Si hay un género que cuenta con seguidores fieles, ése es el del rol. ¡Hay que ver la paciencia que están teniendo con la espera de esta secuela!

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 Spider-Man 2

Pocos títulos han logrado captar el espíritu de un superhéroe de los cómics con tanto acierto como este. Nos ofrece libertad de acción, un control intuitivo, la historia es buena, usamos superpoderes... ¡si es que lo tiene todo!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

FORMULA ONE 05

La valoración de Hobby Consolas (nº 165) fue de 93. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Nos merecemos algo mejor

Mikel Pérez (e-mail)

«Fórmula One 05» es un juego frío, que no consigue recrear el mundo de la F1, pero que nos hace vivir unas carreras más o menos emocionantes, sin llegar a alcanzar el realismo visual de «GT4» o la saga «Toca». Los aficionados nos merecemos algo mejor, en el que se recree con mayor fidelidad este deporte.

VALORACIÓN: 85

@ No falta ni un detalle

Arturo Cortés (e-mail)

No hay palabras para describir su realismo. Cada año es más real y apasionante, podemos correr con Alonso y su R25, todos los pilotos, coches y circuitos. No falta ni un solo detalle, está todo clavado, algún defectillo en las carrocerías, pero en cuanto te centras en el asfalto y el rugir de los motores, no se nota nada.

VALORACIÓN: 95

@ El más entretenido

Alberto León (Madrid)

Es el juego de coches más entretenido. No se puede pedir mayor calidad gráfica, pues incluso cuando entras a los boxes es muy real. Para la próxima entrega me gustaría poder fichar por la escudería que quisieras, y así podría ver a Fernando en Ferrari.

VALORACIÓN: 97

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
MEDAL OF HONOR E. A.
¡Y no olvidéis enviar vuestras foto!

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	↑ 9	38	Después de pasar más de tres años seguidos entre los mejor valorados por los lectores... ¡ahí sigue, tan fresco!
2	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	↑ 4	6	En todo el mundo debe haber millones de fans de Link, que recuerdan con cariño este título. En España, también.
3	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↑ 6	2	Más de uno dice que la 32 bits de Sony debe su histórico éxito al lanzamiento de este revolucionario juego de rol.
4	Metroid Prime 2	GAMECUBE	↓ 2	3	Los personajes más carismáticos de Nintendo siempre han sido los que han protagonizado las mejores secuelas.
5	Zelda: The Wind Waker	GAMECUBE	R -	8	El curioso aspecto de los gráficos de este título no fue sino una manera de hacerlo aún más popular para todos.
6	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	↓ 3	4	Se ve que los calores del verano han provocado que a más de uno no le apeteciera llevarse este juegazo consigo a la playa...
7	GTA San Andreas	PLAYSTATION 2	↓ 1	8	El declive de este título debe responder, sin duda, a que la mayoría de los usuarios ya le hayan sacado todo el jugo.
8	Resident Evil 4	GAMECUBE	↓ 7	4	Si no habéis podido salir de vacaciones, no estaría mal que os dierais un paseo "turístico" por estos terroríficos parajes...
9	Pro Evolution Soccer 4	PLAYSTATION 2	R -	1	Muy pronto volveremos a andar cada fin de semana contando los puntos de nuestro equipo favorito... en la consola, claro.
10	Tales of Symphonia	GAMECUBE	! -	1	Está claro que la calidad siempre recibe su merecido premio, como es el caso de este extraordinario juego de rol de GC.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	God of War		MOH European Assault	
HC	Aunque priman los combates, hay hueco para mil y un elemento más.	95	Habrá quienes echen de menos los constantes disparos y explosiones.	91
GamePro	Algunos puzzles son un repetitivo sistema de ensayo y error.	90	La cambiante IA lo convierten en el «Medal» más difícil de la saga.	80
IGN.com	Si te gusta matar bichos con una espada serrada, te encantará.	98	No es muy innovador, pero visto como conjunto, es satisfactorio.	81
GameZone	Fenomenal en cuanto a gráficos, argumento, sonido y jugabilidad.	97	Quizá no sea el mejor de la saga, pero seguro que es el más brutal.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS DE SUPERHÉROES

PS2, Xbox, GC

PS2, Xbox, GC

2 X-Men Legends
Un título que sorprendió al poner el rol y la acción al servicio de los superhéroes.

PS2, Xbox

3 The Punisher
El Castigador hizo honor a su nombre en un juego que destacaba por su contundencia.

PS2, Xbox, GC

4 Batman Begins
El único superpersonaje que no tiene superpoderes ha súper-protagonizado un superjuego.

PS2, Xbox, GC

5 Los 4 Fantásticos
El desarrollo de su aventura no es la más fantástica de todas... ¡pero no veáis como "reparten"!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metal Gear Solid 3 — 97
2 GTA: San Andreas — 97
3 Metal Gear Solid 2 — 96
4 Splinter Cell 3 C.T. — 95
5 God of War — 95
6 Splinter Cell — 94
7 Prince of Persia 2 — 94
8 Jak 3 — 93
9 Silent Hill 3 — 93
10 Devil May Cry 3 — 93

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 — 95
2 Pro Evol. Soccer 4 — 94
3 UEFA Cham. League — 92
4 Eurocopa 2004 — 90
5 Esto es Fútbol 2003 — 89

Shoot'em up — Puntuación
1 Call of Duty — 94
2 Killzone — 93
3 M. Honor Rising Sun — 92
4 M. Honor Europ. Ass. — 91
5 TimeSplitters 3 — 91

Plataformas — Puntuación
1 Jak & Daxter — 91
2 Sly Raccoon — 91
3 Haven — 90
4 Sly Raccoon 2 — 89
5 Ratchet & Clank 3 — 88

Velocidad — Puntuación
1 Gran Turismo 4 — 97
2 Colin McRae 2005 — 94
3 Midnight Club 3 DUB — 93
4 Formula 1 05 — 93
5 Juiced — 92

Rol — Puntuación
1 Final Fantasy X — 96
2 Final Fantasy X-2 — 94
3 Dark Chronicle — 91
4 La Tercera Edad — 90
5 Kingdom Hearts — 90

Lucha — Puntuación
1 Tekken 5 — 95
2 Soul Calibur II — 94
3 Tekken 4 — 92
4 Mortal Kombat Dec.. — 91
5 Virtua Fighter 4 Evo.. — 91

Estrategia — Puntuación
1 Commandos 2 — 92
2 Full Spect. Warrior — 88
3 Los Sims Toman la... — 86
4 Los Sims — 84
5 Aliens vs. Predator — 83

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2005 — 93
2 Virtua Tennis 2 — 91
3 NBA 2K5 — 89
4 NBA Street Vol. 3 — 88
5 Smash Court Tennis 2 — 87

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Singstar Party — 90
3 Ace Combat 5 — 90
4 Aggressive Inline Sk. — 90
5 Sega Superstars — 87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

LOS 4 FANTÁSTICOS

En los últimos meses se han estrenado películas de casi todos los personajes de cómics famosos de la historia, y sólo faltaba que se hiciera una nueva sobre "Los 4 Fantásticos". Pues bien, el film ya está en los cines, y las consolas también se han beneficiado de ello al convertirlo en una aventura de acción con múltiples combates, puzzles, buenos gráficos y un montón de poderes especiales puestos al mando de la acción. Y como el desarrollo transcurre alternando el control de los cuatro personajes, la diversión aumenta.

Para fans del anime japonés

CABALLEROS DEL ZODIACO

Han tenido que pasar muchos años para que veamos en nuestro país un juego de los personajes de esta mítica serie de TV nipona. Se trata de un juego de lucha uno contra uno en 3D, en el que no se echa de menos ni un personaje, ítem o magia especial.

Un juego de coches diferente

SCAR

La marca italiana Alfa Romeo es la protagonista exclusiva de este curioso simulador de conducción, que presume de ser el primer juego de coches que con elementos de rol: contamos con varios niveles de experiencia en determinados factores, y según los aumentamos, mejoramos nuestra conducción.

GAMECUBE

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metroid Prime 2 — 97
2 Metroid Prime — 97
3 Resident Evil 4 — 95
4 Splinter Cell 3 C.T. — 95
5 MGS: Twin Snakes — 94
6 Resident Evil Zero — 94

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 — 95
3 UEFA Cham. League — 92
3 ISS 2 — 87

Shoot'em up — Puntuación
1 Star W. Rebel Strike — 95
2 Call of Duty — 94
3 Star Wars Rogue Leader — 93

Plataformas — Puntuación
1 S. Mario Sunshine — 95
2 Rayman 3 — 85
3 Sonic Adventure 2 — 85

Velocidad — Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!! — 92
2 Need for Sp. Und. 2 — 92
3 F-Zero GX — 90

Rol — Puntuación
1 Zelda: Wind Waker — 95
2 Baten Kaitos — 93
3 FF: Crystal Chronicl. — 90

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 S. Smash Bros. Melee — 89

Estrategia — Puntuación
1 Pikmin 2 — 90
2 Animal Crossing — 90
3 Los Sims Toman la... — 86

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 2005 — 93
2 NBA 2k3 — 89
3 NBA Street 2 — 88

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Mario Party 6 — 85

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 2005
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

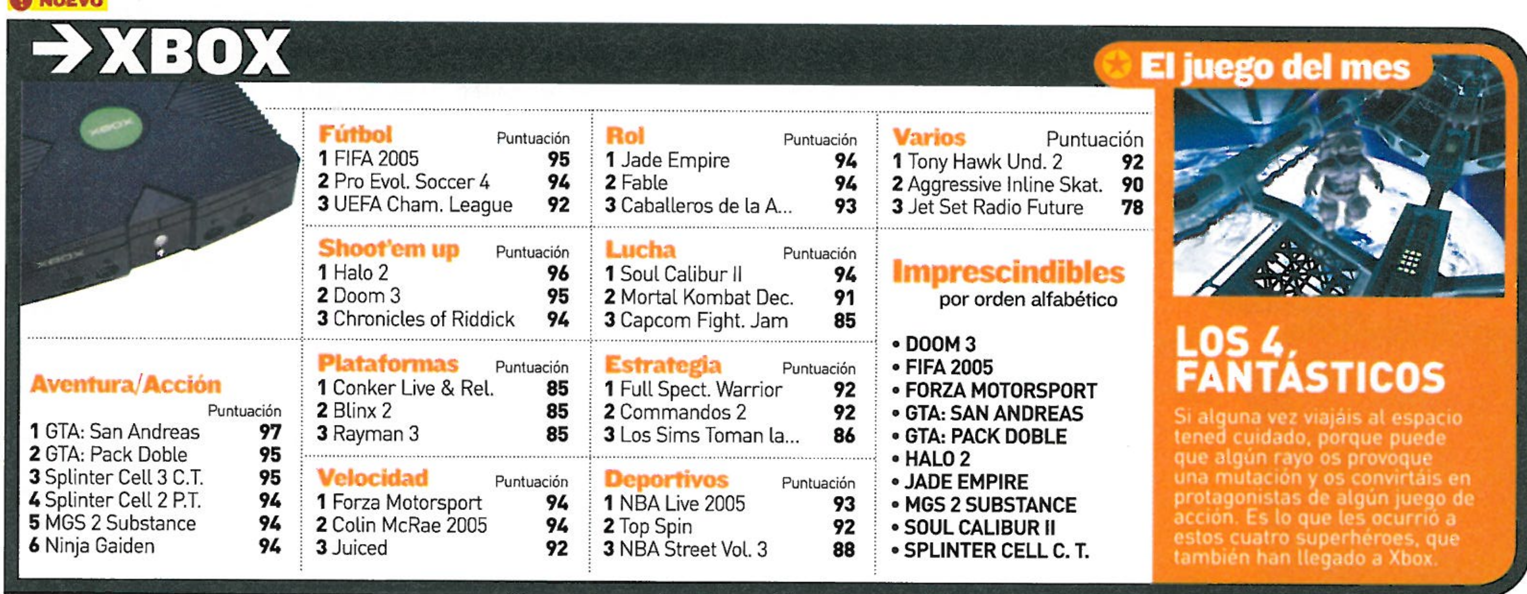
El juego del mes

LOS 4 FANTÁSTICOS

Los usuarios de la consola de Nintendo no van a quedarse sin la posibilidad de poner a prueba las habilidades de la Antorcha Humana, la Mujer Invisible, el Hombre Elástico y La Cosa. Y es que en esta consola también tenemos otra ración de héroes.

NUEVO

XBOX



Fútbol
	Puntuación
1 FIFA 2005	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

Rol
	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios
	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up
	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Lucha
	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Aventura/Acción
	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Plataformas
	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Estrategia
	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Velocidad
	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Colin McRae 2005	94
3 Juiced	92

Deportivos
	Puntuación
1 NBA Live 2005	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles
por orden alfabético

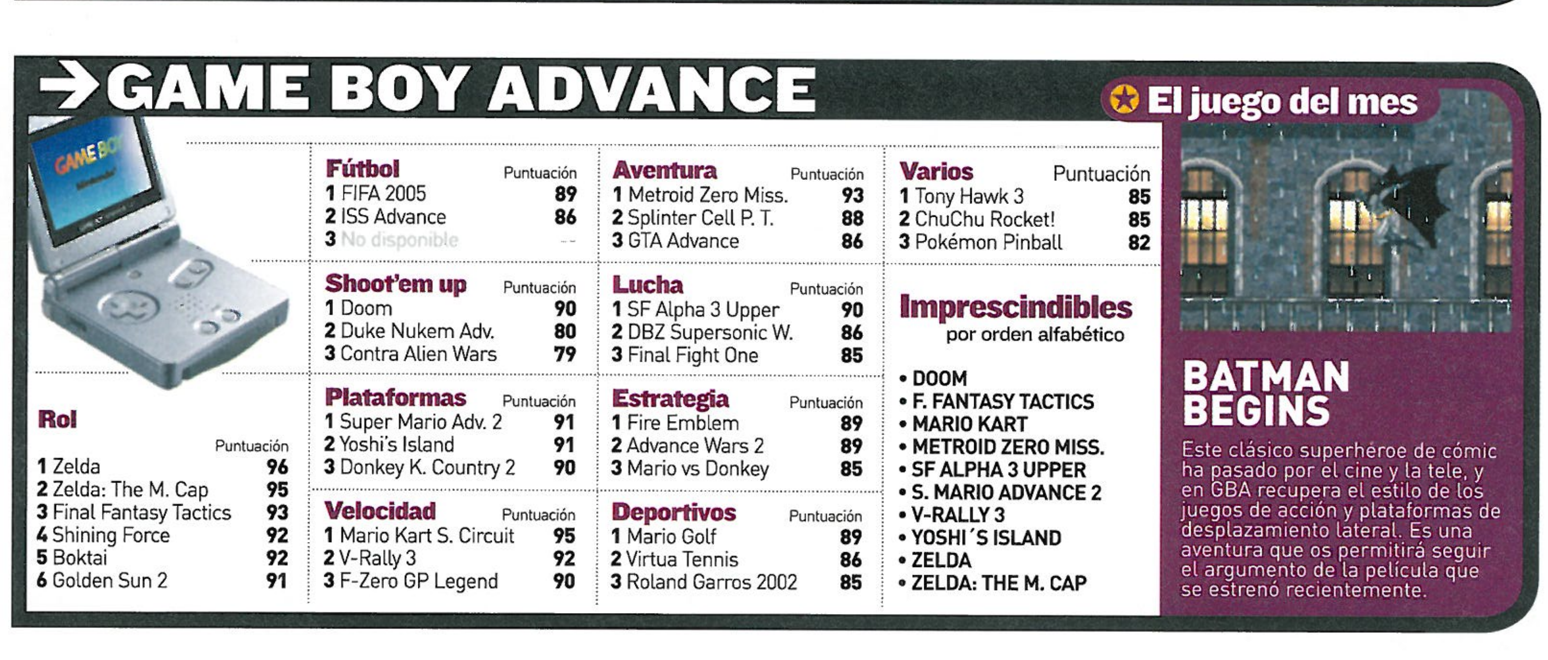
- DOOM 3
- FIFA 2005
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes

LOS 4 FANTÁSTICOS

Si alguna vez viajáis al espacio tened cuidado, porque puede que algún rayo os provoque una mutación y os convirtáis en protagonistas de algún juego de acción. Es lo que les ocurrió a estos cuatro superhéroes, que también han llegado a Xbox.

GAME BOY ADVANCE



Fútbol
	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Aventura
	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Varios
	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up
	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Lucha
	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol
	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai	92
6 Golden Sun 2	91

Plataformas
	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia
	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad
	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Deportivos
	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

El juego del mes

BATMAN BEGINS

Este clásico superhéroe de cómic ha pasado por el cine y la tele, y en GBA recupera el estilo de los juegos de acción y plataformas de desplazamiento lateral. Es una aventura que os permitirá seguir el argumento de la película que se estrenó recientemente.

N•GAGE

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- SSX
- VIRTUA TENNIS

GLIMMERATI
¿Por qué nos vamos a limitar a competir con coches, si en este juego podemos darnos el lujo de correr con lanchas, buses y hasta limusinas?

NINTENDO DS

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- NFS UNDERGROUND 2
- PROJECT RUB
- RIDGE RACER DS
- RAYMAN DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

ANOTHER CODE
La pantalla táctil de esta portátil ofrece muchas posibilidades. La última es llevar a cabo una investigación tan exhaustiva como la de este juego.

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

En dos palabras: In-Creíble

■ **Nombre:** Estuche Los Increíbles
■ **Compañía:** Indeca ■ **Consola:** GBA SP y DS
■ **Precio:** 9,95 € y 12,95 € respectivamente.

Estos exclusivos estuches de "Los Increíbles" son fáciles de transportar y, en el caso de DS, incluyen compartimento para guardar juegos. También hay modelos decorados con Mickey y sus amigos.

■ **Valoración:** ★★★☆

¿Cables? No, gracias

■ **Nombre:** Wireless Controller ■ **Compañía:** Datel
■ **Consola:** PS2 y Xbox ■ **Precio:** 35 € (5.823 ptas.)

Con estos prácticos mandos (en la foto el de PS2) podéis jugar sin esos molestos cables de los pads normales. Funcionan a más de 10 metros, son programables, tienen 160 horas de autonomía (usan 3 pilas AAA) y tienen función de autoapagado para cuando no los usamos. Eso sí, sólo se pueden comprar online en **www.max.tv**.

■ **Valoración:** ★★★☆

DS en tus orejas

■ **Nombre:** Nintendo DS Headphones
■ **Compañía:** Hori ■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Precio:** 10,90 € (1.814 ptas.)

Si queréis un sonido de calidad para vuestras partidas probad estos auriculares, que tienen un diseño con el logo de la consola, un peso de 37 gramos y una excelente respuesta de frecuencia. Los puedes encontrar en **www.lik-sang.com**.

■ **Valoración:** ★★☆☆

El volante definitivo

■ **Nombre:** Ferrari Wireless 360 Modena
■ **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** PS2 y PSone ■ **Precio:** 59,90 € (9.967 ptas.)

El volante oficial de Ferrari ya tiene versión sin cables. Funciona por radiofrecuencia, por lo que la señal es realmente estable. Además, incluye un par de pedales analógicos y palancas montadas en el volante para hacer el cambio de marcha.

■ **Valoración:** ★★★★

! NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK ...s accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	! MODENA 360 WIRELESS Sin cables 59,90 € (9.966 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

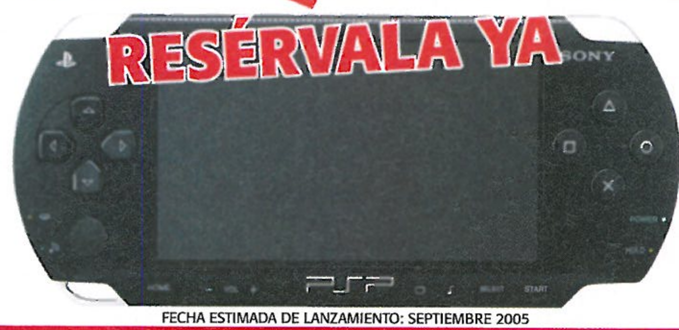
GAME **PEDIDOS** TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio

¡¡NO TE PUEDES QUEDAR SIN ELLA!!

Y LLÉVATE DE REGALO ESTA FANTÁSTICA **FUNDA ANTIGOLPES TRANSPARENTE.** GRATIS

Promoción limitada a 3000 uds.



FECHA ESTIMADA DE LANZAMIENTO: SEPTIEMBRE 2005

TE AHORRARÁS UN **25%** (1) SI TE LLEVAS UN JUEGO Y UNA PELÍCULA AL COMPRAR TU PSP

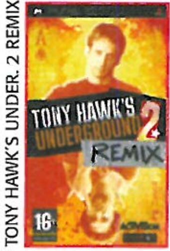
(1) Consulta las bases de esta promoción en www.reservatupsp.com

Promoción válida del 22 de junio al 7 de agosto.

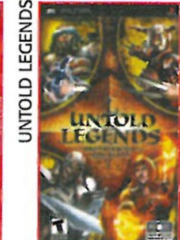
RESERVA YA ESTOS TÍTULOS PARA TU PSP

SPIDER-MAN 2

TONY HAWK'S UNDER. 2 REMIX



UNTOLD LEGENDS



Y AHÓRRATE **5€**

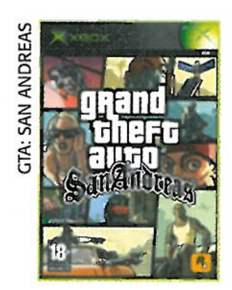
Lanzamiento 26/08/2005

PRÓXIMAMENTE

SUPERVENTAS POR SÓLO 19.95* €

CHARLIE AND THE CHOC. FACTORY

GTA: SAN ANDREAS



JUICED

LOS 4 FANTÁSTICOS

LOS C. DEL ZODÍACO (SAINT SEIYA)

EXCLUSIVA

NGAGE QD + TARJETA MMC
INCLUYE: PELÍCULA UNDERWORLD, JUEGOS SNAKES Y TECHWARS
+ SONIC N + RAYMAN 3
189.95 €

NEED FOR SPEED UNDERG. 2 MEM. CARD 32 MB MAX
AHORRA 43€
69.95 €

PSTWO + FORMULA ONE 05
179.95 €

FINAL FANTASY X-2 + CONTROL PAD
AHORRA 10€
29.90 €

COLD WINTER VASO
GRATIS

MEDAL OF HONOR EUR. ASSAULT BRÚJULA
GRATIS

XBOX + DOOM 3
169.95 €

SOUL CALIBUR II + DVD REMOTE + CONTROLLER
29.95 €

SPIKEOUT BATTLESTREET
VENTA EXCLUSIVA
49.95 €

7 SINS MASAJEADOR EXCLUSIVO
GRATIS

GTA: VICE CITY + MIDNIGHT CLUB 2 + TARJETA MAX 16 MB
AHORRA 25€
69.90 €

CAPCOM FIGHTING JAM
VENTA EXCLUSIVA
29.95 €

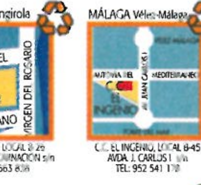
RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

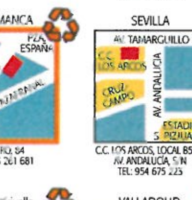
romociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
recios válidos y vigentes del 1 al 31 de agosto.
mpuestos incluidos

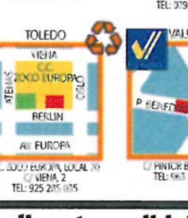
* Este precio se aplicará si nos vendes dos juegos de los que aparecen en la **Lista de Títulos Seleccionados**. Consulta esta **Lista** en nuestras tiendas, con nuestro personal, o en nuestra página web. Se descontará el valor de los productos que nos traigas sobre el PVP oficial del producto a comprar. Los productos que te compremos deben funcionar y estar en buen estado. La oferta es válida sólo para productos que aparezcan en la **Lista** de su formato correspondiente. Esta oferta no es acumulable a otros descuentos o promociones. Si dispones de juegos que nos están en la **Lista**, consulta con nuestro personal sobre su valoración, ya que también nos interesan.

GAME

Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS *GARANTIZADOS*







¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**

HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: **913 803 449**

Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**

Por Internet: **www.game.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

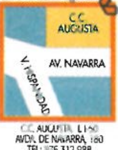
Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de:

España peninsular + 4 € Baleares + 5 €

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso o pago con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**. No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

GAME-CentroMAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

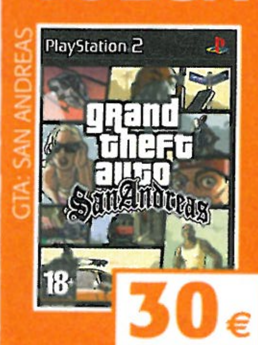


SUPER OFERTAS

COMPRAMOS JUEGOS

QUEREMOS TUS JUEGOS USADOS

JUEGA MUCHO MÁS PAGANDO MUCHO MENOS



*Precios de compra de juegos Usados, en el caso de estar en perfecto estado y recibiendo dicho importe en un vale canjeable en cualquier tienda GAME-CentroMAIL.

ÉSTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS ESTOS JUEGOS

Pásate por tu tienda más cercana y comprueba cuánto pagamos por tus otros juegos.

omociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
ecios válidos y vigentes del 1 al 31 de agosto.
npuestos incluidos

Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

PARA SUSCRIBIRTE:

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un lector de MP3 USB.

FORMA DE PAGO **(Elige una de las 2 opciones)**

HOBBY CONSOLAS

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ____ ENTIDAD ____ AGENCIA __ DC __________ Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:** **NÚMERO** **CADUCIDAD**

○**VISA** ○**MASTER CARD** ○**4B** ○**EUROCARD** ○**6000** ____ ____ ____ ____ __/__

Nombre/ Apellidos.................................. Fecha de Nacimiento.............................. Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible).................. Localidad.................. Provincia ....

E-Mail: ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- **Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.**
- **De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Axel Springer España S.A. Para modificar tus datos escribe a Axel Springer España, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid**
- **No se aceptan suscripciones fuera de España.**
- **Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.**

LOS MEJORES TRUCOS PARA LOS

MEJORES JUEGOS

Es verano, estáis de vacaciones y tenéis más tiempo para llegar al final de vuestros juegos. En Hobby Consolas os queremos ayudar, y por eso os hemos preparado este especial de 20 páginas con trucos para vuestros títulos preferidos: «GTA San Andreas», «Tekken 5», «Resident Evil 4», «Forza Motorsport»... ¡A por ellos!

CONSOLAS:

PLAYSTATION 2

Batman Begins

ELEMENTOS DE BONIFICACIÓN
Pásate el juego una vez (no importa en qué nivel de dificultad) y desbloquearás dos misiones para el Batmóvil, tres bat-trajes alternativos, todas las películas y las entrevistas y todos los elementos de la Galería del Miedo.

Caballeros del Zodiaco

CABALLEROS DE BRONCE SIN ARMADURA
Es posible jugar con las versiones sin armadura de los caballeros, que hacen más daño, pero también son más vulnerables. Para conseguirlas, consigue los siguientes porcentajes de material liberado (puedes comprobar el porcentaje al entrar en el modo Fiesta Zodiaco) y pulsa Start para elegirlos:
SEIYA
- Necesitas el 10%.
SHIRYU
- Necesitas el 25%.
HYOGA
- Necesitas el 50%.
SHUN
- Te hace falta conseguir el 75%.
IKKI
- Necesitas el 90%.

PERSONAJES OCULTOS
Cumple las siguientes tareas en el modo Historia para conseguir al personaje que toque.
AFRODITA DE PISCIS
- Derrota a Afrodita en el Templo de Piscis.
AIORIA DE LEO
- Derrota a Aioria en el Templo de Leo.
ALDEBARÁN DE TAURO
- Derrota a Aldebarán en el templo de Tauro.
CAMUS DE ACUARIO
- Derrota a Camus en el Templo de Acuario.
DESCONOCIDO DE GÉMENIS
- Derrota al luchador desconocido en el Templo de Géminis.
DHOKO DE LIBRA
- Derrota a Dhoko en el Templo de Libra en la historia alternativa, después de derrotar a Shaka.
MARIN DEL ÁGUILA
- Derrota a Máscara de la Muerte como Mu en el templo de Aries, dentro de la historia alternativa.

MÁSCARA DE LA MUERTE DE CÁNCER
- Derrota a Máscara de la Muerte en el Templo de Cáncer.
MILO DE ESCORPIO
- Derrota a Milo en el Templo de Escorpio.
MISTY DEL LAGARTO
- Derrota a Ikki como Seiya en el Templo de Leo, dentro de la historia alternativa.
MU DE ARIES
- Completa el tutorial en el Templo de Aries.
ROPA OSCURA

- Presiona el botón Triángulo cuando selecciones cualquier personaje.
SAGA DE GÉMINIS
- Derrota a Saga en el Palacio.
SEIYA DE SAGITARIO
- Derrota a Seiya Oscuro en el Templo de Sagitario, en la historia alternativa, después de vencer a Milo.
SHAINA
- Derrota a Aiora en la historia normal, al jugar el modo Hstoria por segunda vez.
SHAKA DE VIRGO
- Derrota a Shaka en el Templo de Virgo.
SHO DE ROPA CELESTIAL
- Pásate el modo Historia con una calificación media de Plata.
SHURA DE CAPRICORNIO
- Derrota a Shura en el Templo de Capricornio.

Death by Degrees

ARMAS ILIMITADAS
Pásate el juego para obtener un archivo de partida salvada. Empieza una nueva partida utilizando ese archivo. Abre las cajas de armas verdes en los siguientes lugares para conseguir armas de uso ilimitado:
REVÓLVER DE 9MM
- Sala de contrabando en la prisión.
KATANA
- Sala 3 en al acceso solitario del este.
AMETRALLADORA PESADA

- Sala de motores en el barco.
SMG
- Sala del doctor Boskonovich.
ARMA ESPECIAL
- Bajo las escaleras en el submarino.
TONFA BATON
- Parte trasera del helipuerto en el barco.

JUGAR COMO HEIHACHI
Pásate el juego en el modo Anna (que se libera cuando te has pasado el juego por primera vez) para desbloquear a Heihachi dentro de ese mismo modo Anna. Todo un invitado de lujo.

MODO FÁCIL
Muere intencionadamente todas las veces que puedas hasta que se te proponga si quieres jugar en el modo fácil. La verdad es que es un poquito humillante...

MODO EXPERTO
Pásate el juego en el modo Difícil.

Devil May Cry 3

TODOS LOS MODOS, LOS TRAJES Y LA GALERÍA
En el menú de inicio, tienes que mantener presionados los cuatro gatillos laterales y gira el stick analógico izquierdo hasta que oigas a una voz decir "Devl May Cry".

EXTRAS
Al cumplir los siguientes requisitos, se liberan un montón de extras:
MODO DIFÍCIL
- Pásate el modo Normal.
MODO DANTE MUST DIE!
- Pásate el modo Difícil.
CIELO O INFIERNO
- Pásate el modo Dante Must Die!.
ESTILO DOPPLEGANGER
- Derrota al enemigo Sombra al final de la misión 17.
ESTILO QUICKSILVER
- Derrota a Grayeon al final de la misión 12.
GALERÍA
- Pásate el modo Fácil o el Normal.
GALERÍA MEJORADA
- Pásate el modo Difícil.

TRAJES Y PERSONAJES
Cumple las tareas que te indicamos y, una vez hecho, pulsa L1 o R1 en el menú principal para escoger un traje o personaje distinto.
DANTE SIN GABARDINA
- Pásate el modo Fácil o Normal.
DANTE DE «DMC1» SIN GABARDINA
- Pásate el modo Difícil.
DANTE DE «DMC1»
- Pásate el modo Normal.
CABALLERO OSCURO LEGENDARIO
- Pásate el modo Difícil.
SUPER DANTE (DEMONIO INFINITO)
- Pasate el modo Dante Must Die!.

DIFICULTAD FÁCIL
Muere tres veces en la dificultad Normal y se desbloqueará este modo, que es mucho más asequible.

ARMAS DEMONIACAS
Para conseguirlas, haz lo siguiente:

AGNI Y RUDRA
- Derrota a Agni y Rudra al final de la misión 5.
BEOWULF
- Derrota al Beowulf al final de la misión 11 y coge el arma al comienzo de la misión número 14.
CERBERUS
- Derrota a Cerberus al final de la misión 3.
FILO DE FUERZA
- Desbloquea a Dante de «Devil May Cry 1», Dante sin gabardina de «DMC1» y LDK.
NEVAN
- Derrota a Nevan al final de la misión 9.

ARMAS DE FUEGO
Cumple estas tareas para conseguir más armas:
ARTEMISA
- Inserta el último ítem en la estatua de la Diosa

DESTROY ALL HUMANS!

TRUCOS DE OTRO PLANETA
Pausa la partida, mantén presionado L2 y pulsa alguna de las siguientes combinaciones de botones para obtener el truco que más te mole:
- MUNICIÓN INFINITA
← en la cruceta, ●, R2, → en la cruceta, R1, ■.
- MODO DIOS
■, ●, ← en la cruceta, ← en la cruceta, ●, ■.
- PODER MENTAL INFINITO
R1, R2, ●, → en la cruceta, R2, ●.
- MÁS MEJORAS (TIENES QUE ESTAR EN LA NAVE NODRIZA)
■, ●, ←, ←, ●, ■.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

Muda, en la misión 6.
ESCOPETA
- Búscala en el muro del bar frontal en la misión 3.
KALINA ANN
- Te la da Lady después de derrotarla en la misión 16.
SPIRAL
- En la plataforma del lago subterráneo, en la misión 9.

■ **DISEÑOS DEL JUEGO**

Cumple las siguientes tareas para liberar unas ilustraciones muy molonas:
PRIMERA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Fácil.
SEGUNDA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Normal.
TERCERA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en nivel Difícil.
CUARTA ILUSTRACIÓN
- Completa el juego en el modo Dante Must Die!.
QUINTA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Normal.
SEXTA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del nivel Difícil.
SÉPTIMA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango S en todas las misiones del modo Dante Must Die!.
OCTAVA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Normal.
NOVENA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del nivel Difícil.
DÉCIMA ILUSTRACIÓN
- Consigue rango SS en todas las misiones del modo Dante Must Die!.

Dynasty Warriors 5

■ **PERSONAJES EXTRA**

Haz lo que ahora te indicamos a continuación para sacar a todos los personajes del juego:
CAO CAO
- Completa los cuatro modos Musou de Wei.
CAO REN
- Completa el modo Musou de cao Pi.
DA QIAO
- Completa el modo Musou de Sun Ce.
DIAO CHAN
- Completa el modo Musou de Lu Bu.
DONG ZHUO
- Completa el modo Musou de Diao Chan.
GAN NING

- Completa el modo Musou de Ling Tong.
GUAN PING
- Completa el modo Musou de Guan Yu.
HUNG GAI
- Completa los tres modos Musou de Wu.
JIANG WEI
- Completa los dos modos Musou de Shu.
LIU BEI
- Completa los cuatro modos Musou de Shu.
LU BU
- Completa un modo Musou de Wei, Shu y Wu.
LU MENG
- Completa dos modos Musou de Wu.
MENG HUO
- Completa los modos Musou de Zhuge Liang y Lu Xun.
PANG DE
- Completa el modo Musou de Ma Chao.
PANG TONG
- Completa tres modos Musou de Shu.
SIMA YI
- Completa un modo Musou de Wei.

SUN CE
- Completa e modo Musou de Sun Quan.
SUN JIAN
- Completa cuatro modos Musou de Wu.
WEI YAN
- Completa el modo Musou de Huang Zhong.
XIAHOU YUAN
- Completa el modo Musou de Xiahou Dun.
XIAO QIAO
- Completa el modo Musou de Zhuo Yu.
XU HUANG
- Complete tres modos Museo de Wei.
YUANG SHAO
- Completa tres modos Musou de Cao Cao.
YUE YING
- Completa el modo Musou de Zhuge Liang.
ZHANG HE
- Completa dos modos Musou de Wei.
ZHANG JIAO
- Completa los modos Musou de Liu Bei, Cao Cao y Sun Jian.
ZHU RONG
- Completa el modo Musou de Meng Huo.
ZHUGE LIANG
- Completa un modo Musou de Shu.
ZHUO TAI
- Completa un modo Musou de Wu.
ZUO CI
- Desbloquea a todos los demás personajes.

■ **MODO CAOS**

Pásate el modo Musou de Lu Bu para liberar este nuevo nivel de dificultad.

■ **CUARTA ARMA**

Como en las anteriores partes de esta saga,

cada personaje tiene una cuarta arma muy poderosa. Para conseguirla, cumple las siguientes tareas en los niveles Difícil o Caos.
CAO CAO
- Combate de Xia Pi, facción Wei. Derrota a Gao Shun antes de que obtengas el mensaje de que está guardando la presa. Luego, derrota a Zhang Liao.
CAO PI
- Las llanuras de Wu Zhang, Fuerzas Wei. Derrota a tres oficiales y haz que Zhuge Liang muera. Destruye los tres arbalests cuando aparezcan.
CAO REN
- Escape de Chi Bi, Fuerzas Wei. Mata a todos los refuerzos enemigos y derrota a Sun Quan al final.
DA QIAO
- Xia Kou, Fuerzas Wu. Derrota a Cai Mao y Gan Ning antes de que Ling Tong sea derrotado.
DIAN WEI
- Castillo Wan, facción Cao Cao. Encuéntrate con Cao Cao, llévalo a las puertas de escape. No dejes que nadie pase hasta que obtengas el mensaje de que Cao Cao ha escapado.
DIAO CHAN
- Combate de Xia Pi, Fuerzas de Lu Bu. Derrota a todos los generales y los subgenerales antes de que Cao Cao llegue y no dejes que ninguno de tus propios generales muera.
DONG ZHUO
- Provincia de Liang, Fuerzas de Dong Zhuo. Toma las cinco bases y derrota a Ma Chao y Pang De.
GAN NING
- Combate de Xia Kou, Fuerzas de Huang Zu. Derrota a Ling Cao y Ling Tong en dos minutos.
GUAN PING
- Escape de Chi Bi. Fuerzas Shu. Derrota a todos los generales y subgenerales enemigos.
GUAN YU
- Combate del Castillo Fan, Fuerzas Shu. Derrota a Niu Jin y Yue Jin antes de que se active el ataque de agua.
HUANG GAI
- Rebelión de Yellow Turban, Fuerzas Han. Mata a todos los oficiales y subgenerales que estén fuera del fuerte de Zhang Jiao.
HUANG ZHONG
- Combate del monte Ding Jun, Fuerzas Shu. Derrota a Xiahou Yuan y Zhang He en 5 minutos, antes de que Cao Cao aparezca.
JIANG WEI
- Tian Shui, Fuerzas Wei. No hagas nada hasta que tu comandante empiece a huir. Entonces, derrota a Gao Xiong en el noreste.
LING TONG
- Hei Fei, Fuerzas Wu. Derrota a Zhang Liao cada vez que aparezca.
LIU BEI
- Combate de Yi Ling, Fuerzas Shu. Derrota a Ling Tong, Gan Ning, Lu Xun y Sun Shang Xiang.
LU BU
- Combate de Chang Shan. Mata a 1000 tropas enemigas.
LU MENG
- Castillo Fan, Fuerzas Wu. Asegúrate de que aparece Xu Huang. Derrota a Zhang Bao y Zhang Fei.
LU XUN
- Combate del Castillo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 3

Hola, soy Zation y he descubierto unos cuantos detalles interesantes de este juego. Los detalles son:

- En el combate contra The End, nada más empezar verás su loro verde mirándote desde la rama de un árbol a la izquierda de la pantalla. Si le disparas ocurrirán ciertos detalles que influirán en el transcurso del juego, porque The End se enfadará mucho cuando lo mates y se esforzará por matarte y vengar a su loro. Cuando venzas a The End en ese mismo combate, se le acercará volando el loro que habías matado, ¡sólo que ahora es un loro fantasma!. Más adelante, en el combate contra The Sorrow, cuando veas el fantasma de The End, verás también al loro y le oirás gritar "abuelo, abuelo". También he visto que si capturas vivo el loro y te lo comes, The End no lo considera como si lo hubieras matado y no te dice nada al respecto.
- Otro detalle interesante ocurre cuando matas a Ivan Raikov y lo escondes en una taquilla quedándote con sus ropas. En el combate contra The Sorrow, ¡verás el fantasma de Raikov en calzoncillos!. Y más adelante, cuando vuelvas a la taquilla donde lo escondiste y la abras (pulsando Triángulo), encontrarás un uniforme muy útil y, en la puerta de la taquilla, una imagen de «MGS2».
- En la última parte del juego, cuando tienes que moverte en el bosque con Eva, he descubierto que es más útil dormirla con un disparo tranquilizante o dejarla inconsciente y avanzar tú por el escenario, derrotando a los soldados que te vayas encontrando. Una vez hayas limpiado el perímetro, vuelve con Eva y, sin despertarla, llévala a rastras a donde quiras. Así no gastará "stamina" y no tendrás que estar alimentándola continuamente.
- Otro detalle interesante es que, si dejas pasar los créditos al final del juego, escucharás una conversación muy interesante que te da aún más información sobre el futuro de la historia. No os "chivo" nada más...

Zation (e-mail)

FORMULA ONE 2005

LOS COCHES SECRETOS

Hay cuatro coches ocultos que puedes desbloquear si cumples las siguientes tareas. El problema es que no puedes competir contra otros bólidos cuando los estás utilizando. ¡Qué se le va a hacer!

LOTUS 25
- Consigue todos los tiempos de plata en la sesión de prueba cronometrada.

LOTUS 79
- Gana una carrera en todos los modos de juego (excepto online).

WILLIAMS FW08
- Consigue todos los tiempos de bronce en la sesión de prueba cronometrada.

WILLIAMS FW11
- Gana un campeonato de conductores en el modo Carrera.

CIRCUITOS CALLEJEROS
- Consigue todos los tiempos de oro a lo largo de la sesión de prueba cronometrada para sacar este circuito, que consiste en un recorrido estrecho por unas calles de Estados Unidos. No es nada fácil de superar, amiguete.

Bai Di. Derrota a Ma Chao y Jiang Wei antes de entrar en el castillo.

MA CHAO
- Puerta Tong, Fuerzas Aliadas. Tira a Cao Cao de su caballo antes de que cruce el primer río.

MENG HUO
- Invasión de Nan Zhong, Fuerzas Wu. Derrota a Wei Yan, Huang Zhong y Yue Ying.

PANG DE
- Combate del monte Ding Jun, Fuerzas Wu. Derrota a Zhao Yun, Guan Ping, Wei Yan y Huang Zhong antes de que llegue Cao Cao.

PANG TONG
- Invasión de Nan Zhong, Fuerzas Shu. Sigue las órdenes de Zhuge Liang. Después de eso, derrota a Wu Tugu antes de que el escuadrón táctico sea derrotado.

SIMA YI
- Combate de Chen Cang, Fuerzas Wei. Capturas todas las bases enemigas que produzcan armas de asedio antes de que hagan algún daño al castillo.

SUN CE
- Las Pruebas de Sun Ce, Fuerzas Sun Ce. Derrota a todos los Yu Ji fantasma y vence a Sun Jian y Da Qiao en menos de 10 minutos.

SUN JIAN
- Puerta Si Shui, Fuerzas Aliadas. Derrota a Lu Bu en 5 minutos.

SUN QUAN
- Combate de Chi Bi, Fuerzas Aliadas. Completa las tres partes del ataque de fego.

SUN SHANG XIANG
- Invasión de Nan Zhong, Fuerzas Wu. Rescata a Sun Quan después del evento de la encerrona y derrota a todos los oficiales excepto a Meng Huo.

TAISHI CI
- Territorio Wu, Fuerzas Aliadas. Sun Quan es rodeado. Derrota a Sun Quan antes del encuentro con Zhou Tai y luego derrota a Zhou Tai.

WEI YAN
- Combate de Chen Cang, Fuerzas Shu. Derrota a los cuatro capitanes de defensa.

XIAHOU DUN
- Castillo Fan, Fuerzas Wei. Detén el ataque de agua derrotando a Guan Ping.

XIAHOU YUAN
- Combate de Chi Bi, Fuerzas Wei. Prevén todas las partes del ataque de fuego.

XIAO QIAO
- Provincia Jing, Fuerzas Sun Jian. Derrota a Cai Mao y Lu Gong antes de Sun Jian sea derrotado.

XING CAI
- Combate de Bai Dai, Fuerzas Shu. Haz que la salud de Shing Cai esté en naranja para obtener el mensaje de Liu Chan. Ve hasta Liu Chan y recata a la milicia.

YUAN SHAO
- Guan Du, Fuerzas Yuan Shao. Haz que Yan Liang y Wen Chou permanezcan vivos (mata a Guan Yu lo antes posible), desmoraliza a las tropas de Cao Cao abriendo las puertas laterales.

YUE YING
- Planicie de Wu Zhang, Fuerzas Shu. Derrota a Deng Ai antes de que prepare las catapultas.

ZHANG HE
- Combate de Jie Ting, Fuerzas Wei. Derrota a Ma Su. Luego, derrota a Gao Xiong y Wang Ping y toma sus puertas. Captura la base de suministros y mata a Ma Su.

ZHANG JIAO
- Rebelión de Yellow Turban. Fuerzas Yellow Turban. Mata a Gongsun Yue y deja que pase el evento de la piedra que cae. Ve a por los dobles de Zhang Liang y Zhang Bao.

ZHANG LIAO
- Hei Fei, Fuerzas Wei. Mata a generales y subgenerales hasta que aparezcan tres mensajes de soldados Wu admirando a Zhang Liao.

ZHAO YUN
- Combate de Cheng Du, Fuerzas Shu. Conquista completamente el Fuerte del Sur.

ZHEN JI
- Combate del Castillo He Fei, Fuerzas Wei. Mata al menos a trescientas tropas y ve por Cao Pi para obtener una escena en la que ella mata tropas enemigas.

ZHOU YU
- El Combate del Territorio Wu, Fuerzas de Sun Ce. Mata a Yan Baihu y Wang Lang.

ZHUGE LIANG
- Combate de Tian Shui, Fuerzas Shu. Derrota a Xiahou Mao y Cui Liang y captura los castillos. Luego, derrota a Jiang Wei antes de que llegue al castillo Tian Shui.

ZUO CI
- Puerta Hu Lao, Fuerzas Aliadas. Mata a Lu Bu en modo Difícil.

Enthusia Profess. Racing

AGUANTAR EL CAMBIO DE MARCHA

Si no quieres cambiar de marcha aunque estés usando una transmisión automática, es posible mantenerse en la marcha en la que estés. Para ello, mantén presionado **L1** hasta que quieras hacer el cambio. Si estás en cambio de marchas asistido, mantén **R1** pulsado hasta que desees realizar el cambio.

FIFA 2005

EL EQUIPO IDEAL

Aquí tienes una recomendación para hacer una alineación prácticamente imbatible. Esta lista de jugadores está pensada para una disposición 4-4-2.

PORTERO
- Roy Caroll

DEFENSAS
- Lilian Thuram
- G. Neville
- Paolo Maldini
- Rio Ferdinand

CENTROCAMPISTAS
- P. Scholes
- Robben
- Vieira
- Wiltord

DELANTEROS
- T. Henry
- Ruud Van Nistelrooy

SUSTITUTOS
- Z. Zidane
- W. Rooney
- S. Malbranqe
- C. Ronaldo
- C. Bellamy
- Alan Shearer
- Ronaldo (R. Madrid)

EL EQUIPO IDEAL... PARA UN 3-6-1

Esta alineación no es la más normal, pero si quieres probarla, aquí tienes una disposición de jugadores que te facilitará mucho todo:

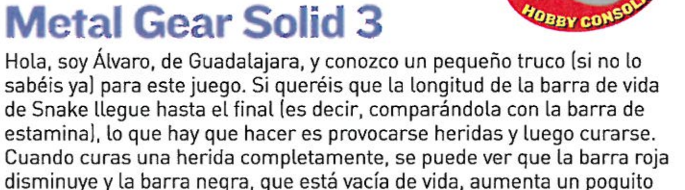
PORTERO
- Buffon

MEDIO CAMPO
- Atrasado en el centro izquierda, Campbell.
- Atrasado en el centro, Nesta.
- Atrasado en el centro derecha, Stam
- Defensa en centro izquierda, Veira.
- Defensa en centro derecha, Gerrard.
- Ala izquierda, Ronaldinho.
- Atacante en ala izquierda: Henry.
- Ala derecha, Zidane.
- Atacante en ala derecha, Van Nistleroy.

DELANTERO
- Shevchenko o un jugador personalizado.

...Y LO MEJOR PARA UN 4-3-3

Esta es una de las mejores formaciones y de las más comunes. ¿Optas por ella? Pues



TRUCOS DE LOS LECTORES

Metal Gear Solid 3

Hola, soy Álvaro, de Guadalajara, y conozco un pequeño truco (si no lo sabéis ya) para este juego. Si queréis que la longitud de la barra de vida de Snake llegue hasta el final (es decir, comparándola con la barra de estamina), lo que hay que hacer es provocarse heridas y luego curarse. Cuando curas una herida completamente, se puede ver que la barra roja disminuye y la barra negra, que está vacía de vida, aumenta un poquito su longitud. Hacedlo así hasta que su tamaño tenga la misma longitud que la barra de estamina o energía enteras. Así, vuestros indicadores de vida y energía estarán como el de un jefe final sin recibir una herida o daño, es decir, todo a tope. Con la longitud a tope, aguantaréis más tiempo recibiendo daños de los enemigos. En la segunda partida no se conservará... Muchas gracias por atender mi carta y ¡¡hasta luego!!

Álvaro Ginés (Guadalajara)

aquí tienes una buena plantilla:

PORTERO
- Iker Casillas

DEFENSAS
- A. Cole
- A. Nesta
- J. Terry
- Cafú

CENTROCAMPISTAS
- S. Gerrard
- F. Lampard
- Ronaldinho

DELANTEROS
- J. Antonio Reyes
- L. Ribeiro Adriano
- Robinho

RESERVAS
- P. Maldini
- F. Torres
- Kaka
- A. Shevchenko
- Joaquin
- D. Duff
- G. Buffon
- J. Sebastien Veron
- T. Henry
- P. Viera
- B. Pedretti

FIFA Street

■ **MINI JUGADORES**

Pausa la partida, mantén presionado **L1** + ▲ y pulsa ↑, ←, ↓, ↓, →, ↓, ↑, ←.

■ **JUGADORES DE TAMAÑO NORMAL**

Pausa la partida, mantén presionado **L1** + ▲ y pulsa →, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.

■ **TODA LA EQUIPACIÓN**

En el menú principal, mantén presionado **L1** + ▲ y pulsa →, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

God of War

■ **EXTRAS**

Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:

SI TE PASAS EL JUEGO UNA VEZ
- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo

Dios, "Posibilidades Heróicas", "Visiones de la Antigua Grecia", "Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego.

SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO DIOS
- Desbloqueas un mensaje secreto.

SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO ESPARTANO
- Desbloqueas "Un Secreto Revelado" y "El Destino del Titán".

SI TE PASAS EL RETO DE LOS DIOSES
- Desbloqueas trajes alternativos para Kratos.

Gran Turismo 4

■ **CONSEGUIR PISTAS PARA EL MODO ARCADE**

Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas correspondientes en el modo Arcade:

APRICOT HILL RACEWAY
169 días completados.
AUTUMN RING
281 días completados.
CATHEDRAL ROCKS TRAIL 1
239 días completados.
CHAMONIX
309 días completados.
CIRCUIT DE LA SARTHE 1
267 días completados.
COSTA DI AMALFI
253 días completados.
COTE D ĐAZUR
183 días completados.
DEEP FOREST RACEWAY
15 días completados.
FUJI SPEEDWAY 2005 F
323 días completados.
FUJI SPEEDWAY 2005 GT
141 días completados.
FUJI SPEEDWAY 80S
43 días completados.
GEORGE V PARIS
225 días completados.
GRAND VALLEY SPEEDWAY
99 días completados.
HONG KONG
113 días completados.
ICE ARENA
155 días completados.
INFINEON RACEWAY STOCK CAR COURSE
309 días completados.
OPERA PARIS
29 días completados.
SPECIAL STAGE ROUTE 5
57 días completados.
SUZUKA CIRCUIT
71 días completados.
SUZUKA CIRCUIT OESTE
127 días completados.
TAHITI MAZE
197 días completados.
TSUKUBA CIRCUIT WET
337 días completados.
TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE
211 días.
TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE ESTE
85 días completados.

Guilty Gear Isuka

■ **SACAR A LOS PERSONAJES OCULTOS**

Cumple las siguientes tareas para desbloquear una buena cantidad de personajes ocultos. Zako A, B y C sólo se pueden usar en los modos Versus, Entrenamiento y Boost, mientras que Leopaldon sólo se puede utilizar en Versus y Entrenamiento.

PERSONAJES MODO EX
- Acumula cien puntos en el modo Arcade. Ahora los personajes EX te retarán aleatoriamente (sus nombres aparecerán en rojo). Derrótalos para desbloquearlos.

LEOPALDON
- Derrota a Leopaldon de nivel doscientos en el modo Arcade.

VERSIÓN EX DE ROBO KY II
- Pásate el modo Boost en la fábrica AK II.

ZAKO A, B, C
- Pásate el modo Boost una vez.

■ **DESBLOQUEAR A KAKUSEI SOL Y KAKUSEI KY**

Primero, desbloquea las versiones EX de Sol y Ky. Juega el modo Boost de Robo Ky II en dificultad normal y pásate el escenario 5-E con 1.500.000 puntos o más. Aparecerá un Robo-Ky II gigante, llamado Robo Ky II Substance. Derrótalo para obtener a Kakusei Ky y Kakusei Sol. Selecciónalos iluminando a Ky o Sol en la pantalla de selección de personaje y pulsando Start dos veces.

■ **ESCENARIO ANTÁRTICA**

Derrota a Leopaldan dentro del modo Arcade en nivel cien.

Juiced

■ **TODAS LAS PIEZAS DE PROTOTIPO**

Hazte con 1.500 puntos de respeto por parte de todos los personajes controlados por la CPU.

■ **BONUS POR COMPLETAR**

Consigue un porcentaje de juego completado del 100% para desbloquear todas las piezas para todos los coches en el modo Carrera y la serie Extreme Nitro dentro de la modalidad Arcade.

Killzone

■ **COMBINACIONES**

En cualquiera de los menús del juego, mantén **L1** presionado y, sin soltarlo, pulsa alguna de las siguientes combinaciones de botones. Tienen premio seguro, señora:

ENEMIGOS CABEZONES
- ●, ■, ✖, ●, ●

MATAR DE UN TIRO
- ●, ▲, ●, ▲, ✖

TODAS LAS PELÍCULAS
- ●, ■, ▲, ●, ■

■ **NIVELES**

En la pantalla en la que tienes que introducir tu nombre, escribe **Shooterman** (sólo la S tiene que ir en mayúscula). Así liberarás todos los niveles que hay en el juego.

■ **PERSONAJES**

Cumple las siguientes tareas si quieres liberar a los personajes ocultos. No es que sean muchos, pero sí que resultan bastante molones:

HAKHA
- Pásate la cuarta misión del modo Historia.

LUGER
- Pásate la segunda misión del modo Historia.

RICO
- Pásate la tercera misión del modo Historia.

Kuon

■ **EXTRAS**

Cumple los siguientes requisitos:

EQUIPO AL MÁXIMO Y NÚMERO DE GOLPES PARA MATAR
- Pásate las tres fases en dificultad Insomnio.

MINIJUEGO SUGOROKU
- Encuentra las piezas de Sugoroku en la fase Yin y el tablero de Sugoroku que está en la fase Yang.

MATAR DE UN GOLPE
- Pásate la fase Kuon con la dificultad puesta en Locura y la opción de número de golpes para matar puesta en 9.

Los 4 Fantásticos

■ **NIVEL SECRETO Y ENTREVISTA CON STAN LEE**

En el menú principal tienes que presionar ■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑. Gracias a esta combinación desbloqueas un nuevo escenario para la Arena y la primera entrevista

EL TONTOTRUCO

Area 51

■ **ESCANEARTE A TÍ MISMO**

A este escáner se le puede sacar mucho más partido del que parece. Pon el stick analógico izquierdo hacia abajo (si tienes los controles invertidos, mira hacia arriba, claro) hasta que tu escáner deje de moverse. El efecto será como si te estuvieras mirando los pies. Ahora, empieza a escanearte. Se te dará alguna información sobre Cole. Además, le oirás decir "¡Oh, Dios mio!" (musiquilla de suspense).

FULL SPECTRUM WARRIOR

■ LOS PASSWORDS DE LA VICTORIA

Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de trucos (dentro del apartado de contenido extra). Tienen trucos que son de lo más chupi lerendi:

- Todos los enemigos se ven en el GPS.
CANADIANINVASION
- Modo Cabezón
BIGHEADMODE
- Modo camuflaje
BULGARIANNINJA
- Los Opfors no tienen cobertura
NAKEDOP4
- Cohetes y granadas ilimitados
ROCKETARENA
- Todos los bonus
LASVEGAS
- Todos los capítulos
APANPAPANSALE9

con Stan Lee.

■ DESBLOQUEAR EL NIVEL INFIERNO

De nuevo en el menú principal, pulsa →, →, ■, ●, ←, ↑, ↓. Liberarás el nivel "Infierno".

■ ESCENARIOS PARA EL MODO ARENA

Consigue las siguientes cantidades de secretos de los 4F para liberar el escenario que corresponda.

SURVIVAL 2
- Consigue 2 secretos.
SURVIVAL 3
- Consigue 4 secretos.
SURVIVAL 4
- Consigue 7 secretos.
SURVIVAL 5
- Consigue 20 secretos.
SURVIVAL 6
- Consigue 25 secretos.
SURVIVAL 7
- Consigue 28 secretos.
NIVEL ESPECIAL
- consigue 31 secretos.

Lucifer 's Call

■ ICONO DE TURNO EXTRA

Consigue puntuaciones altas en todos los combates de cámaras mortuorias localizados en el Laberinto de Amala. En total hay diez cámaras y veinticuatro combates, que se corresponden con otras tantas lápidas. Para ver si has conseguido una buena puntuación, observa las lápidas

(tendrán un número en color rojo si lo has conseguido). Una vez hayas logrado todas las puntuaciones altas, vuelve a visitar la primera cámara mortuoria en tu siguiente partida. Ocurrirá un evento especial y recibirás el icono. Gracias a él, podrás realizar muchas más acciones en cada turno durante los combates.

■ PERSPECTIVA EN PRIMERA PERSONA

Pásate el juego y empieza una nueva partida utilizando el mismo archivo de salvado (la nueva partida se llamará Nuevo Juego +). A lo largo de esta partida sólo tienes que pulsar el botón Select para pasar a una vista en primera persona. Si pulsas Select otra vez, volverás a la vista en tercera persona. La vista en primera persona no funciona en las salas donde la cámara no es móvil.

■ MENOR COSTE DE INVOCACIÓN

Consigue un cien por cien en tu Compendio Demoníaco reclutando, transformando y fusionando todos los demonios que se puedan unir a tu grupo (184 en total). Una vez hayas alcanzado el cien por cien, habla con el hombre en la Catedral de las Sombras y bajará el coste de invocación de demonios a la mitad. Eso sí, esta mejora sólo funcionará una vez te hayas pasado el juego y continúes jugando con el mismo archivo de salvado. Es fácil.

■ OTROS TRAJES

Pásate el juego y, cuando empieces un Nuevo Juego+, podrás elegir dos trajes diferentes: Chaqueta con Capucha y Chaqueta de Piel. Molan.

Madagascar

■ VENTAJAS DURANTE LA PARTIDA

Pues eso. En mitad de una partida, presiona alguna de las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente:

- INVENCIBLE
↑, ↓, X, X, R1, L1, R2, L2, ▲, ■, ●.
- SELECCIONAR NIVEL
R1, R1, ●, L2, L1, X, ▲, R1, ▲.

Midnight Club 3

■ TRUCOS VARIADOS

En el menú principal, selecciona "Opciones" y, dentro de estas, el apartado "Trucos". Una vez ahí, escribe cualquiera de estos passwords para activar sus trucos.

UN DÓLAR MÁS EN EL MODO CARRERA
- kubmir
UN DÓLAR MENOS EN EL MODO CARRERA
- rimbuk
OREJAS DE CONEJO
- getheadl
CUERPO CROMO
- haveyouseenthisboy
CABEZA EN LLAMAS
- trythisathome
SIN DAÑOS
- ontheroad
CABEZAS DE CALABAZA
- getheadk
CABEZA DE CALAVERA
- getheadn
CABEZA DE HOMBRE DE NIEVE
- getheadm

MOVIMIENTO ESPECIAL AGRO
- dfens
MOVIMIENTO ESPECIAL ROAR
- Rjnr
MOVIMIENTO ESPECIAL ZONE
- allin
DESBLOQUEAR TODAS LAS CIUDADES
- roadtrip

■ ELEMENTOS EXTRA

Haz lo que ahora te indicamos para liberar el elemento correspondiente:

LAMBORGHINI MURCIELAGO
- Completa la serie de Campeonatos de los EE.UU. (después de pasarte Detroit).
CHEVY FLEETLINE DE 1949
- Gana el Torneo Chicos Malos en Detroit.
CORVETE STINGRAY DE 1968
- Vence todas las carreras de Realeza Americana.
CRUISER DE POLICÍA DE ATLANTA
- Pásate todos los torneos de Atlanta.
CADILLAC ESCALADE DUB EDITION Y 10.000 "PAVOS"
- Gana el torneo Hotlanta en Atlanta.
CADILLAC SIXTEEN
- Completa el juego al 100%.
CHRYSLER 300C DUB EDITION
- Gana el torneo del Parque Balboa en San Diego.
EL DIABLO RIGID
- Vence a Vanessa 3 veces en el modo Carrera.
VINILOS FLAG
- Encuentra doce elementos ocultos "R*".
CUATRO DOCE
- Completa las 16 Carreras Exóticas.
MOTO HOTMATCH CUEVITO
- Gana las cuatro Carreras de Phil en el modo Carrera.
KAWASAKI NINJA ZX 12R
- Gana las 14 Carreras de Motos Deportivas.
TRAJE DEL MOTERO KIOSHI
- Vence a Kioshi en Detroit.
MERCEDES CL 55 AMG
- Vence en las Carreras de Lujo.
MERCEDES SL55 AMG
- Completa el Torneo de San Diego después de desbloquear Detroit.
TRAJE DE MOTERA NAOMI
- Vence a Naomi en Atlanta.
NISSAN SKYLINE
- Vence en los 13 Torneos de Tuners.
TRAJE DEL MOTERO PHIL
- Vence a Phil en San Diego.
MOTO DE POLICÍA
- Pásate el juego al 100%.
MATRÍCULA R*
- Encuentra 24 elementos ocultos "R*".
INICIADORAS DE CARRERA COMO CORREDORAS
- Encuentra 36 elementos ocultos "R*".
CRUISER DE POLICÍA DE SAN DIEGO
- Pásate todos los torneos de San Diego.
SKULLY
- Pásate todas las

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 3

¡¡Hola!!. Somos unos amigos de Murcia a los que nos encantan las consolas. Vuestra revista es la mejor (no es por ser pelota). Podríais dar una demo gratis por cada revista... Bueno, hemos encontrado unos secretos en este juego que no habéis mencionado:

- En el modo Duelo, si te haces los récords en los modos normaly especial te dan dos pinturas de cara que proporcionan agarre infinito y respiración bajo el agua.
- Si lo de las ranas lo véis muy difícil, lo que podéis hacer es pasaros el juego sin que os descubran ninguna vez (cero alarmas) y os dan el camuflaje óptico.

Gracias a todos los redactores y los lectores de la revista y esperamos que os sirvan de algo. Un abrazo y un saludo a Yen, que es el mejor.

Juan Manuel Coll (e-mail)

carreras del Club de Motos Chopper de América.

TRAJE DE MOTERO SPIDER
- Vence a Spider en Detroit.

TRAJE DE MOTERO VITO
- Vence a Vito en San Diego.

Moto GP 4

DESBLOQUEAR UNA BMW

Gana en el campaonato de 125 cc para añadir la BMW 645C1 Pace C. a tu garaje. ¿A que mola un montón?

Pro Evolution Soccer 4

CREAR UN "DREAM TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER

Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo Edición. Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre, su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar algunos jugadores del equipo original. Simplemente, regístralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará a tu juego. Cuando hayas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has quitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga haya empezado, salva los datos.

HACER UNA TIJERETA

Una vez estés en la esquina del equipo contrario, presiona

Círculo dos veces y muy rápido. El tiro tendrá una velocidad un tanto diferente a la de los chuts normales. Entonces, pulsa Cuadrado y uno de tus jugadores hará una plancha o bien una espectacular tijereta. Para fardar un rato.

Roland Garros 2005

PERSONAJES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas para desbloquear

el personaje que corresponda en cada caso. ¿Te suenan de algún juego?

CASSANDRA ALEXANDRA
- Pásate el Torneo Completo con cualquier mujer.

HEIHACHI MISHIMA
- Pásate el round final de la competición a cuatro rounds con cualquier hombre.

LING XIAOYU
- Pásate el round final de la competición a cuatro rounds con cualquier mujer.

RAPHAEL SOREL
- Pásate el Torneo Completo con cualquier hombre.

Star Wars: Episodio III

PASSWORDS ESPECIALES

En la pantalla de opciones, escribe estas contraseñas para sacar unas extras chachis pirulis:

NARSHADDAA
- Todas las misiones de bonificación desbloqueadas.

AAYLASECURA
- Todos los diseños artísticos desbloqueados.

TANTIVEIV
- Todas las arenas de duelo desbloqueadas.

ZABRAK
- Todos los duelistas desbloqueados.

JAINA
- Todos los poderes Jedi y los movimientos de la Fuerza.

COMLINK

- Todos los clips de películas desbloqueados.

BELSAVIS
- Regeneración rápida de la Fuerza y la salud.

KORRIBAN
- Misiones del modo Historia desbloqueadas.

SUPERSABERS
- Modo Super Sable.

071779
- Modo Pequeño Droide.

KAIBURR
- Fuerza ilimitada.

XUCPHRA
- Salud ilimitada.

MISIONES DE LA ARENA DE DUELO Y DE BONIFICACIÓN

Completa las siguientes misiones normales y liberarás varias misiones extra:

MISIÓN DE BONUS: "ESTRELLA DE LA MUERTE DEL EPISODIO IV"
- Completa la misión 17: "La Venganza de los Sith".

MISIÓN DE BONUS: "GRIEVIOUS A LA CARRERA"
- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious".

MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "RETO DE LAVA EN MUSTAFAR"
- Completa la misión 14: "Asesinato en Mustafar".

MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "EL TAMAÑO NO IMPORTA"
- Completa la misión 15: "Encuentro en el Templo".

MISIÓN DE BONIFICACIÓN: "LOS PROTECTORES DEL GENERAL"
- Completa la misión 8: "Llega la Caballería".

BALCÓN DE MUSTAFAR, SALA DE CONTROL DE MUSTAFAR
- Completa la misión 16: "Una Amistad en Llamas".

OFICINA DE PALPATINE, MUELLE DE LA OFICINA DE PALPATINE
- Completa la misión 10: "El Lado Oscuro de la Fuerza".

SALA DE CONTROL

TRUCOS A LA CARTA

GTA San andreas

Antonio-sama y Kike-kun (e-mail)

Hola, me he pasado este juego con todas las misiones principales u secundarias hechas, exceptuando las misiones de los torneos de motos y coches de las diferentes ciudades. También he comprado todos los locales y casas del juego menos una, un concesionario llamado Wang Cars de la calle Downtown de San Fierro. ¿Podríais decirmo cómo se consigue? Si lo sabéis, claro.

¡Pues claro que lo sabemos, chaval!, que a veces somos más listos que Yen y todo. Ese concesionario se vuelve disponible después de que completes las misiones de César allí. Ah, pero para comprarlo has de completar la Escuela de Conducir y Yay-Ka-Boom.

Colin McRae Rally 3

José Carlos Carrillo (e-mail)

¿Podréis mandarme trucos para este juego? Muchas gracias de antemano.

Bueno, aprovechamos este mail para recordaros que NO mandamos trucos por mail. Lo único que podemos hacer es responder a las cartas que consideramos más oportunas aquí, en la revista. ¡Imagináos si tuviéramos que mandaros mails a todos los que nos escribís! ¡Sois un muchillón!
En fin, vamos con tu petición. Este juego es un poco particular. Salieron diferentes ediciones de él. Según la edición, existen unos passwords u otros para activar sus trucos. Aquí te listamos todos los passwords para todos los códigos de edición que salieron, para que encuentres el tuyo, ¿vale?. La edición 0664 es la más extraña y sólo tiene 3 passwords con truco. Estos passwords son **OQJAMA** (para tener todos los cohes), **OHCTHS** (desbloquear un hovercraft) y **BKQXUE** (desbloquear un jet fighter). Los passwords para el código 1432 son **FMGUOT** (todos los coches), **UXNKFB** (todas las dificultades), **KEZIPE** (todas las piezas), **RVNUUR** (todas las pistas), **VURCNU** (Buggy), **ZSSDBU** (Tanque), **NXDLLB** (Hovercraft), **YJBATU** (Jet), **GBPWOH** (coches de radiocontrol), **LPGXUE** (super Focus). Para el código 1866, son **OQJHOK** (todos los coches), **FHPIWQ** (todas las piezas), **ODIFCS** (todas las pistas), **LWXEIF** (tanque), **BKQBAU** (hovercraft), **RUGSSH** (jet fighter), **WSNBSB** (super Focus), **PFKCXQ** (coches pequeños). El código 3430 tiene los siguientes passwords: **QWIZEK** (todos los coches), **FIEBLQ** (todos los niveles de dificultad), **OVAGMF** (todas las piezas), **OQUPBG** (todas las pistas), **KBTDXN** (buggy), **MRJBJY** (tanque), **IVYRUV** (hovercraft), **ZVISSZ** (jet fighter), **SCFNVR** (coches pequeños). Vamos con 8995, cuyos passwords son **CXXJEN** (todos los coches), **JGISSR** (todos los niveles de dificultad), **YWEYFO** (todas las piezas), **WQVRAX** (todas las pistas), **XARVQW** (buggy), **NEJXXC** (tanque), **GOSRJC** (hovercraft), **OFYEWY** (jet fighter), **CJRSOG** (coches pequeños). El código 1154 tiene los passwords **WWACNU** (todos los coches), **AUNAMA** (todos los niveles de dificultad), **UZVLLB** (todas las piezas), **XWUDBU** (todas las pistas), **PHOUOT** (buggy), **ZIIUUR** (tanque), **MHXIPE** (hovercraft), **LOWWOH** (jet), **AQVATU** (coches de radiocontrol) y **UYNFVA** (super Focus). Por último, el código 0976 tiene los passwords **MKCLLB** (todos los coches), **WSNXZU** (todos los niveles de dificultad), **FHPCNU** (todas las piezas), **ODIATU** (todas las pistas), **NQFIPE** (buggy), **LHZWOH** (tanque), **IURUOT** (hovercraft), **GOBUUR** (jet), **WWBDBU** (coches de radiocontrol), **OQJZZY** (super Focus). ¡A disfrutar!

Kingdom Hearts

José Carlos Carrillo (e-mail)

Hola, me encanta vuestra revista, es la mejor de todas. Necesito que me digáis cómo pasar del mundo de Hércules, porque ya derroté a Cloud pero no puedo ir a otros mundos aparte del de Cenicienta y Tarzán. No tengo la guía, así que no sé qué hacer.

En realidad no es muy complicado, consolega. Cuando dejas el Coliseo te encontrarás con Cloud en la parte principal y tendrás una pequeña charla con él. Te enseñará a utilizar la habilidad Espada Sónica, que es un gran ataque si se usa correctamente. Ahora, intenta salir del mundo y recibirás una transmisión de Chip y Chop dicéndote que hay un torneo en el Coliseo. Por lo tanto, lo que tienes que hacer es volver, inscribirte en el torneo y ganarlo (aunque eso no es nada sencillo, ¿eh?). Cuando ganes el torneo recibirás la magia Gravedad. Entonces podrás volver a la nave Gummi y dirigirte al agujero de teletransporte amarillo. Ahora podrás continuar tu aventura sin problemas.

DEL TEMPLO, ZONA EXTERIOR DEL TEMPLO
- Completa la misión 12: "La Lección Final".

CÁMARA PRINCIPAL DE LA SALA DEL TRONO, BALCÓN DE LA SALA DEL TRONO
- Completa la misión 4: "Decidiendo el Resultado".

SALA DE CONTROL DE UTAPAU, PLATAFORMA DE ATERRIZAJE DEUTAPAU
- Completa la misión 9: "Enfrentamiento con Grievious".

PERSONAJES

Cumple la misión que corresponda para desbloquear a tu personaje favorito en el modo Versus:

BEN KENOBI
- Completa la misión 17.

CIN DRALLIG
- Completa la misión 12.

CONDE DOOKU
- Completa la misión 4.

DARTH VADER
- Completa la misión 17.

GENERAL GRIEVIOUS
- Completa la misión 9.

MACE WINDU
- Completa la misión 10.

SERRA KETO
- Completa la misión 12.

Street Racing Syndicate

CONSEGUIR ÍTEMS

Si eres de esos a los que

les encantan los coches más "flipaus", toma nota de estos truquillos. En el menú principal, tienes que presionar ↑, ↓, ←, →. De este modo conseguirás acceder a la pantalla de introducción de trucos. Ahora, escribe alguna de las siguientes contraseñas para desbloquear el elemento correspondiente:

SICKJZA
Supra RZ de 1996.

IGOTGST
Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999.

MYTCGTS
Toyota Celica GT-S de 2004 Action Package.

FIXITUP
Reparación gratuita del coche.

RENESIS
Mazda RX-8.

GORETRO
Vinilo de Pac Man.

GOTPOPO
Coche de policía.

SICKGDB
Subaru Impreza Sti.

MÁS COCHES

Juega en el modo Arcade y elige Hombre de Acero. Acaba en primer lugar en todas las carreras para desbloquear lo siguiente:

MAZDA RX-8 MAZDASPEED
Gana en el modo Reto Hombre de Acero de Miami.

MITSUBISHI LANCER EVOLUTION VII GSR
Gana en la Misión de Checkpoint de Los Ángeles.

Tekken 5

PERSONAJES OCULTOS

Cumple estas tareas para desbloquear el personaje que quieras:

ANNA WILLIAMS
Pásate el juego en el modo Historia 2 veces.

BAEK
Pásate el juego en el modo Historia 3 veces.

BRUCE IRVIN
Pásate el juego en el modo Historia 4 veces.

EDDY GORDO
En realidad es un traje especial para Christie. Cómpralo por 500.000 monedas.

GANRYU
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 7 veces con un personaje distinto cada vez.

HEIHACHI
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 9 veces con un personaje distinto cada vez.

JIN DEMONIO
Pásate el modo Devil Within o lucha en 200 combates.

KUMA
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 6 veces con un personaje distinto cada vez.

MOKUJIN
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 8 veces con un personaje distinto cada vez.

ROGER JUNIOR
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack una vez con cualquier personaje.

WANG JINREI
Pásate el modo Historia o el modo Time Attack 5 veces con un personaje distinto cada vez.

OTRO ESCENARIO

Haz 200 combates en el modo Arcade o completa el modo Devil Within para desbloquear el Escenario Final 2.

ESCENAS SECRETAS

ANNA
- En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, pierde contra él a propósito y verás cómo insulta a Anna.

CHRISTY
- Cuando estés jugando con Christy en el modo Historia, pierde contra Eddy.

MARSHAL LAW
- Jugando con Law en el modo Historia, pierde contra Paul.

YOSHIMITSU
- Juega con Yoshimitsu en el modo Historia y pierde a propósito en el cuerto combate contra Raven.

MÁS TRAJES PARA ASUKA

En el menú de personalización, compra el traje adicional para Asuka, que cuesta 500.000 $. Al hacerlo compras en realidad dos trajes. En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Asuka y pulsa Triángulo para que lleve un uniforme de colegiala. Si en lugar de Triángulo pulsas Círculo, Asuka llevará un traje negro de geisha.

...Y OTRO PARA LING

Al seleccionar personaje, ilumina a Ling y presiona R1 para que también lleve un traje escolar.

SELECCIÓN DE NIVEL

Completa el modo de juego Devil Within una vez para seleccionar el nivel desde el que quieres empezar la siguiente partida. Así da gusto, ¿verdad?

DESBLOQUEAR EL MODO TEATRO

Pásate el modo Historia una vez utilizando a cualquier personaje para desbloquear el modo Teatro, todo un clásico de la saga. Dentro de él podras ver todas las escenas de cada personaje una vez que te hayas pasado el juego con él.

CONSEGUIR ITEMS CAROS GRATIS

Completa el modo Devil Within y vuelve a jugar en él. Encontrarás de forma esporádica algunos ítems que de otra forma te saldrían bastante caros.

LA TRAMPA DEL SIFÓN

Uno de los ataques más interesantes de Yoshimitsu es el "sifón de almas", que básicamente succiona la energía del rival.

Pues bien, NO utilices este ataque contra Bryan Fury. Si lo haces, Yoshimitsu perderá su energía, puesto que Bryan es un ciborg y no tiene vida propia. Qué trampa más mala, oye.

LA ESCENA DE JINPACHI

Lucha en el modo Historia hasta que llegues a Jinpachi. Pierde contra él y deja que el reloj de la cuenta atrás para continuar llegue a cero. Tras ello, se mostrará una pequeña escena en la que sale Jinpachi.

REFERENCIAS A OTROS JUEGOS

Hay un par de bromas curiosas que podemos encontrar a lo largo del juego. Mira, mira:
- Selecciona el escenario del espacio en cualquier modo de juego. Después de que el comentarista diga "fight", podrás ver a Pac-Man moviéndose a la izquierda, detrás de los personajes y con el aspecto que tenía en los juegos de 8 bits.
- En los escenarios primero y segundo del modo Devil Within, oirás la música del escenario de Jin que se podía escuchar en «Tekken 3».

EL TONTOTRUCO

Haunting Ground

EL GOLEM BAILARÍN

Cerca del final del segundo capítulo del juego, cuando la criada te está persiguiendo, desciendes a una cripta donde hay un gran golem, una tumba y una máquina de hacer placas. Pues bien, crea una placa con la palabra SALTATIO e insértala en el golem. Nuestro amiguito se pondrá a hacer un baile estrambótico durante unos diez segundos. Qué cosas...

MEDAL OF HONOR: EUR. ASSAULT

TRAMPAS EN LA GUERRA

Pausa una partida, mantén presionados los gatillos **L1 + R1** y pulsa ●, ●, ←, ▲, ●, ✖. Ahora verás un mensaje invitándote a introducir un truco. Introduce entonces alguna de las siguientes combinacones de botones:
- DESCONECTAR "SHELLCHOCK"
L2, R1, L2, L1, ▲, ▲
- QUITAR INDICADORES EN PANTALLA
●, ↓, ●, ↑, ▲, ●
- MATAR A TU NÉMESIS
↓, L2, L1, R1, ↑, ■
- RECUPERAR UN DOCUMENTO DE LA OFIC. DE SERVICIOS ESTRATÉGICOS
↑, ✖, R2, R1, ↑, ■
- SUICIDARSE (SÓLO SE PUEDE UTILIZAR EN EL MODO INDIVIDUAL)
✖, ▲, ●, →, ▲, ●

TimeSplit.: Futuro Perfecto.

EXTRAS

Si hay unos tipos a los que les gustan las bromas "a punta pala", ésos son los programadores de este juego. Como muestra, aquí tienes muchos botones. Cumple las siguientes misiones si quieres obtener el elemento extra que corresponda:

ANYA
- Pásate la primera misión del modo Historia.

ARTHUR ACHING
- Completa la Mansión de la Locura en el nivel fácil.

BERSERKER SPLITTER
- Pásate el Hombre Encapuchado en fácil.

MANOS GRANDES
- Consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.

CEREBROS
- Pásate Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más

CAPITÁN ED SHIVERS
- Pásate el Nivel Pirata de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.

CASCADA
- Pásate la Liga Arcade de Control de Zona con medalla de bronce o más.

CABEZAS QUE GIRAN
- Pásate Descabeza a los No Muertos con medalla de bronce o más.

HART
- Pásate Futuro Perfecto en Medio.

DEADWINA
- Pásate Me Gustan los Muertos dentro de la Liga Arcade con medalla de bronce o más.

GASTON BOUCHER
- Pásate la Mansión de la Locura en nivel Normal.

HECHMAN CORTEZ
- Pásate La Conezión Rusa en nivel Medio.

SONIDOS DE ARMA HUMANA
- Pásate el reto Gatos Fuera del Saco con medalla de Bronce o más.

JACOB CROW
- Pásate Futuro Perfecto en fácil.

JACQUE DE LA MORTE
- Pásate Vampiros en Venecia con medalla de bronce o más.

REINA DE LA JUNGLA
- Pásate Scotland el Valiente en nivel fácil.

KITTEN CELESTE

Pásate El Expreso Khallos en nivel fácil.

LEO KRUPPS
- En el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria consigue medalla de bronce o más.

MAD OLD CROW
- Pásate Futuro Perfecto en nivel fácil. Esto es sencillo...

MISCHIEF EL PAYASO
- Pásate el tercer reto de Haciendo el Mono con medalla de bronce o más.

ARMA MONO

- Pásate el reto Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce o más.

OLEG
- Pásate el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce o más.

MUERTES A CÁMARA LENTA
- Pásate Cohetes 101 con medalla de bronce o más.

SWINGING TIPPER
- Pásate La Conexión Rusa en dificultad Normal.

ASESINO DEL TIEMPO
- Pásate El Hombre Encapuchado en nivel Normal.

VIOLA
- Pásate Ataque a Hart con medalla de bronce o más.

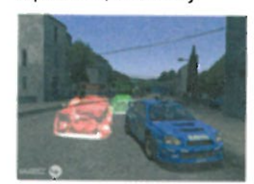
OFICIAL CAIN
- Pásate Scotland el Valiente en nivel normal.

MONO ZOMBI
- Pásate la fase Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

World Rally Championship 4

CONSEGUIRLO TODO

Crea un perfil que tenga como nombre SECRETS. A continuación, ve a Opciones, Trofeos y



entra en el menú de trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar los trucos

SACAR TODOS LOS COCHES
- gimmiecars

SACAR TODAS LAS PISTAS
-gimmieworlds

TODOS LOS EXTRAS
- gimmiethelot

GAMECUBE

Baten Kaitos

COMBOS
Mezcla los siguientes elementos en el orden que te indicamos para crear nuevas cartas de mucho poder:
SET DE FUEGOS ARTIFICALES DELUXE
- Cerveza, cacahuetes, kebab de pollo.
TARTA DE FRUTA
- Plátanos, azúcar.
PLUMA DE JOHN HANCOCK
- Cuerno de Pegaso, Cualquier tipo de espada.
COMIDA PARA MASCOTAS
- Carne mala, fuego 1-6.
CORNUCOPIA DE FRUTA
- Plátano, manzana, aguacate, melocotón.
PELO BONITO
- Champú, acondicionador, secador de pelo.
DIARIO ODIOSO
- Una mala fortuna, huevo frito, flor de cedro escarlata.
LÁGRIMA DE LAS SIRENAS
- Sirena sin llanto, wasabi deluxe.
BREBAJE EXTRAÑO
- Vino sagrado, vino rojo deluxe, cerveza.
MUÑECO VUDÚ
- Paja, antorcha oscura 1-6.
PAGO DE CONSOLACIÓN
- Papeles del divorcio, papeles de John Hancock.
DIOSA DE LA VICTORIA
- Mujeres abandonadas, mujeres apoyadas.

CÓDIGOS DE GOLDOBA
Si derrotas a los Soldados de Pie Imperiales en el Goldoba, obtienes códigos de 4 dígitos especiales. Aquí tienes los códigos y su efecto:
4649 ó 1342
- Se dispara el cañón (sin ningún efecto práctico).
1004 ó 0429
- Se fuerza el combate contra Soldados de Pie Imperiales.
0819 ó 3291
- Ganas una Magnus.
4653
Se abren las puertas para que puedas iniciar la lucha contra el jefe.

Batman Begins

ELEMENTOS DE BONIFICACIÓN
Pásate el juego una vez (no importa en qué nivel de dificultad) y desbloquearás dos misiones para el Batmóvil, tres bat-trajes alternativos, todas las películas y las entrevistas y todos los elementos de la Galería del Miedo.

Bomberman Generation

ELEMENTOS OCULTOS
Sigue los siguientes pasos para desbloquear el extra que corresponda:
OPCIÓN DE GRUPO A/B
- Pásate el modo Normal una vez. Desbloquearás esta nueva opción, que estará disponible en la pantalla de selección de escenario en el modo Battle. Presiona arriba o abajo para elegir entre el grupo A o el B.
MODO DE OPCIÓN MIIJUEGO
- Consigue todos los charaboms.
JUGAR COMO BOMBER DORADO EN EL MODO BATTLE
- Gana un combate y juega ese mismo combate otra vez (no puedes cambiar nada salvo el escenario).
JUGAR COMO MAX EN EL MODO BATTLE
- Consigue todas las tarjetas de relámpago en el modo Normal, incluidas las de los jefes. Después, mientras estés en el modo Battle, pulsa el botón Z en la pantalla de selección de jugador para pasar de Bomberman a MAX.

Dragon Ball Z: Budokai 2

EXTRAS Y PERSONAJES
Haz lo que te indicamos a continuación en el Mundo Dragón para sacar a todos los personajes y extras que tiene el juego:
TORNEO MUNDIAL EXPERTO
- Desbloquea a 16 personajes y compra la cápsula a Bulma.
TORNEO MUNDIAL AVANZADO
- Desbloquea a 29 personajes y compra la cápsula a Bulma.
NAVE DE BABIDÍ
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron.
AVANCES
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron.
TRAJES DE BULMA 2 A 6
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pide el deseo a Shenron.
REGLAS DEL JUEGO DE CELL
- Acaba como campeón en el Torneo Mundial de dificultad Avanzado.
ESCENARIO: CALLE DE LA CIUDAD
- Vence a Super Buu con Gohan en el escenario 8 sin ser derrotado.
TARJETA DE AFILIACIÓN PLATEADA
- Utiliza una tarjeta de memoria con una partida salvada de "Budokai 1" cuando inicies una nueva partida
ANDROIDE No 16
- Vence al Androide No 16 con Goku
ANDROIDE No 17
- Vence al Androide No 17 con Piccolo
ANDROIDE No 18
- Vence al Androide No 18 con Krilin
ANDROIDE No 20
- Vence al Androide No 20 con Goku

CELL
- Vence a Cell con Goku.
DABRA
- Consigue 100 kilis en la nave de Babidí.
FRIEZA
- Derrota a Frieza con Goku.
GINYU
- Derrota a Ginyu en Namek con Vegeta.
GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN NIVEL 2
- Derrota a Majin Vegeta antes de que Majin Buu mate a Babidí en el escenario 6.
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 1
- Deja que Krilin muera en el escenario 3.
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 2
- Derrota a Cell en el escenario 4 con Goku.
GOKU SUPER SAIYAN NIVEL 3
- Derrota a Majin Buu en el escenario 6 con Goku.
GT. SAIYAMAN
- Vence a Cell sólo con Gohan Adulto.
JOVEN GOHAN
- Derrota a Cell por última vez en el planeta de Kaiyoshin con Gohan Adulto.
KAIYOSHIN
- Derrota a Kaiyoshin con Goku.
MAJIN VEGETA
- En el escenario 5, derrota a cualquier personaje "Majin" (Dabra no cuenta).
MR. SATÁN
- Derrota a Gordo Buu con Gt. Saiyaman en el escenario 6.
NAPPA
- Derrota a Nappa con Vegeta.
RECOOME
- Derrota a Recoome con Goku.
TRUNKS DEL FUTURO
- Derrota a Vegeta en Namek con Chico Trunks.
VEGETA
- Vence a Vegeta con Goku en Namek.
VEGETA SUPER SAIYAN NIVEL 2
- Derrota a Super Buu (tras absorber a Gohan) siendo Vegeto en el escenario 8.
VIDEL
- Derrota a Super Buu (tras absorber a Gohan) como Mr. Satán en el escenario 8.
YAMCHA
- Vence a Nappa con Ten Shin Han.
FUSIÓN: TIENCHA
- Consigue los Avances de Ten Shin Han y Yamcha.

FUSIÓN: VEGETO (GOKU)
- Lleva a Goku hasta el Kaiyoshin Anciano y luego a Vegeta en el escenario 8.
FUSIÓN: VEGETO (VEGETA)
- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.
FUSIÓN: GOKULE

MEDAL OF HONOR: EUR. ASSAULT

TRUCOS VARIADOS
Pausa una partida, mantén pulsados los botones L y R y, sin soltarlos, presiona ↑, Y, Y, B, ↑ y A. A continuación, introduce alguna de las siguientes secuencias para activar el truco que corresponda. Si pulsas cualquier combinación dos veces, desactivarás el truco con el que esté relacionada.
DESCONECTAR EL "SHELLCHOCK"
- Z, R, X, Y, Y, L.
OCULTAR TODOS LOS INDICADORES EN PANTALLA
- A, Y, →, A, Z, B.
MATAR A TU NÉMESIS
- L, Y, L, Z, L, Z.
RECOGER UN DOCUMENTO DE LA OSS
- ←, Y, B, A, ↓, B.
MATAR A TU PROPIO PERSONAJE
- L, Z, R, ↑, A, Z.

- Consigue el Avance de Goku y Mr. Satán.

FUSIÓN: GOTENKS

- Llega hasta el escenario 7.

FUSIÓN: KIBITOKI

- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.

FUSIÓN POR POHTARA: KIBITOSHIN

- Consigue las 7 Bolas de Dragón y pídeselo a Shenron.

Los 4 Fantásticos

NIVEL EXTRA

Mientras te encuentres en el menú principal, presiona →, →, X, B, ←, ↑, ↓. Así liberarás el nivel de bonificación

secreto llamado Infierno.

OTRO ESCENARIO Y ENTREVISTA CON STAN LEE

En el menú principal, pulsa rápidamente B, X, B, ↓, ↓, X, ↑. Un sonido te confirmará que lo has hecho correctamente.

Mada-gascar

MINIJUEGO DEL PÁJARO

Cuando estés en el nivel 3, ve a la entrada derecha del metro y encontrarás una recreativa con este curioso minijuego.

CONSEGUIR COMIDA

Ve hacia el lemur principal del banquete, el que está junto al tambor con toda la comida. Habla con él diez veces seguidas para que te dé comida. Puedes hacer esto en dos ocasiones.

Mario Party 6

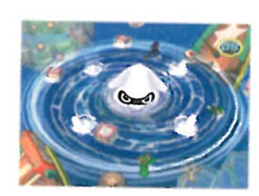
LOS SALUDOS DE SOLOLO Y LULUNA

Hay un montón de secretillos que puedes descubrir utilizando el micrófono. En la pantalla de selección de modo, dí "Sololo" en el micrófono para que el personaje mueva la mano. Si dices "Luluna", ésta te mirará y te saludará. Por cierto, tienes que esperar a que uno termine de saludar para decir al otro que salude.

MÁS BROMITAS CON EL MICRO

Existen más eventos curiosos que ocurrirán si dices las siguientes palabras en la pantalla de selección de modo de juego:

- Si dices "fligüi" (tal y como lo hemos escrito), aparecerá una bandada de Fly Guys volando y atravesando la pantalla
- Si dices "chip chip" o "cheep cheep", los peces saltarán de un estanque a otro
- Por último, si dices "goomba", dos de estos champiñones se pondrán a corretear por el escenario



NOMBRE DE ARCHIVO AL AZAR

Cuando vayas a poner el nombre del archivo para salvar, no pongas nada y presiona en Confirmar. Se generará un nombre aleatorio para tu archivo.

OBTENER ESTRELLAS FÁCILMENTE

Para conseguir un montón de estrellas sin jugar, empieza un juego de cincuenta turnos en el Barrio del Azar. Inicia la partida y pausa. Aunque al comienzo de la partida no puedes poner que todos los jugadores sean controlados por la CPU, aquí sí que puedes. Haz eso y vuelve al juego.

Todos los jugadores avanzarán por sí solos. La consola conseguirá para tí una buena cantidad de estrellas una vez haya concluido el juego.

LA RULETA DE LA FORTUNA

Llega hasta la casilla de la Ruleta de la Fortuna, en el Barrio del Azar. En realidad se trata de una tragaperras cualquiera, pero tiene su truco. Nada más empiece a moverse la máquina, cuenta hasta un número y pulsa. Vuelve a contar hasta ese número y pulsa otra vez. Haz lo mismo una vez más. Si has sincronizado bien, debería salirte el mismo dibujo en las tres casillas. No importa hasta qué número cuentes, lo importante es que cuentes hasta el mismo número en las tres ocasiones.

EL PRECIO DE LAS ESTRELLAS

En el Barrio del Azar, cuando sea de noche y Luluna vaya a decidir con un dado el precio de las estrellas, dí un número con el micrófono. La probabilidad de que el precio de la estrella sea el que has dicho será muy alta.

LOS DADOS TE OBEDECEN

Si estás echando una partida para un sólo jugador, cuando te toque tirar los dados, di un número con el micrófono (del uno al seis y también el diez). Casi siempre saldrá ese número en el dado.

Resident Evil 4

BUHONERO ESCONDIDO

Al principio del capítulo 2-1, súbete a la barca y ve hacia la derecha. Verás unas llamas azules, lo cual indica que hay un buhonero escondido en ese punto.

TRUCOS DE LOS LECTORES

Lost Kingdoms

CÓMO ENTRAR EN LAS CUATRO HABITACIONES DEL TEMPLO:

Simplemente, lo que necesitas son 40 estrellas de valoración (las que te dan al final de cada nivel) y el nivel de Warrior. En cada habitación hay una nueva fase y al final de cada una de ellas recibes una carta que no se consigue de otra manera.

CÓMO CONSEGUIR PUNTOS DE EXPERIENCIA PARA EL DIOS DE LA DESTRUCCIÓN:

Lo primero que necesitas es entrar en batalla con un enemigo, preferiblemente jefes finales, y tener en tu baraja inferior de la derecha (es decir, las cuatro cartas que puedes utilizar a la vez):

- El dios de la destrucción.
- Sea Monk.
- Dos hadas.

Primero, utiliza el dios de la destrucción y el enemigo y tú quedaréis a un punto de vida. Rápidamente, usa el hada y luego el Sea Monk. Utiliza de nuevo el Dios de la Destrucción y rápidamente otra vez el hada. Habrás conseguido que el Dios de la Destrucción consiga puntos de experiencia. Otra manera de hacer todo esto es dejar al rival con pocos puntos de vida y tirarle la carta, pero se debe hacer con cuidado, ya que si no aciertas tienes que empezar de nuevo. Espero que os resulte útil. Hasta luego.

Guillermo Ibáñez (e-mail)

MATAR A LAS PLAGAS FÁCILMENTE

La Granada Cegadora no sólo es útil para dejar a los enemigos momentáneamente indefensos. Lánzala cerca de una Plaga y morirá instantáneamente.

REFERENCIAS A «PRODUCT NUMBER 03»

Si ya has desbloqueado el minijuego "Mercenarios", juega como John Krauser o Hunk. Si te fijas, las canciones de estos dos personajes están extraídas de «Product Number 03», otro juego de acción de Capcom que salió en GameCube hace un tiempo.

OTRAS FORMAS DE MORIR

Aquí tienes algunas formas especiales de morir. Hombre, está claro que pierdes la partida, pero siempre es interesante verlo. Ojo, se van a describir cosas un poco fuertes que sólo deberían hacer mayores de edad, ¿eh? Advertidos quedáis.

EL BICHO EN LAS ZONAS DE CARGA

- Este monstruo nos proporciona algunos de los momentos más angustiosos del juego y además tiene tres formas de matarnos. La primera es cuando está en el techo. Si no lo esquivas, atrapará a Leon y le romperá el cuello. Otra es cuando tiene la cola en forma de tijeras. Cogerá a Leon por las piernas y lo partirá por la mitad... bastante dantesco. La tercera muerte puede ocurrir, cuando empieza

la lucha final al lado del acantilado, después de que caigan las tres cajas. Dispárale hasta que se meta bajo tierra. Deja que te mate cuando surja de repente.

LUIS SIERRA

- Este tipo es tu amigo, siempre y cuando no lo traiciones claro... Cuando estés en la cabaña rodeado por los pueblerinos, dispara a Luis entre cinco y ocho veces. No tendrá más remedio que defenderse, y entonces viene lo bueno...

JEFE MENDEZ

- En la lucha del granero, deja que te atrape en la escena de corte.

COCODRILO DEL LAGO

- Cuando le venzas, no cortes la cuerda y déjate arrastrar.
- Antes del combate con él, permanece en el embarcadero que está al lado del lago. Dispara con la escopeta al agua varias veces. El monstruo saldrá enojado y te comerá.

CÓCTELES MOLOTOV

- Al principio del juego, sube por la escalera de la torre y deja que los pueblerinos te quemen.

DECAPITACIÓN

- Después de pasarte el juego una vez, participa en el juego de los Mercenarios. Ve al nivel del agua y corre hasta que te encuentres con un hombre que tiene dos sierras eléctricas. Permanece cerca de él y te cortará la "chaveta".

INSECTOS GIGANTES

- Deja que te vomiten

TRUCOS A LA CARTA

Bloodrayne

Mario Arcones (Cuenca)

Saludos, flipados de las consolas. Hace poco que me he comprado este juego, pero tengo un problema y es que no sé cómo vencer al Hondrox. ¿Tiene algún truco la pelea? Espero que me echéis un cable. Gracias.

Efectivamente, la cosa tiene su truquillo, aunque verás como es fácil. Cuando estés luchando contra él, lo que tienes que hacer es romper las columnas de madera y el suelo se hundirá. Haz esto en un par de ocasiones y completarás el nivel.

Spyro: Enter the Dragonfly

Alberto Gómez (Tenerife)

Hola a todos. Tengo un problema con este juego. En concreto, no sé cómo resolver el puzzle ese del mono que hay que pasarse en la Jungla Jurásica. A ver si me pudieran decir cómo se hace, porque me trae de cabeza. ¡Hasta otra!

Vamos a verlo desde el principio para que no te líes. Después de hablar con el profesor al principio del nivel, elimina todo lo que encuentres y entra en la zona de lava. Líbrate del otro Dino después de llegar hasta el otro lado. Coge los ítems que veas oportuno y métete en el templo. Una vez dentro del templo, a tu derecha hay otro Dino. Después de quitarlo de en medio, cruza la lava usando el ítem circular. Verás a otro profesor. Habla con él y apréndete lo que te dice. Tras eso, entra en la sala con el gran mono, que en la mitad tendrá una libélula en su pecho y cinco estatuas más pequeñas de mono. Elimina lo que hay y pausa la partida para observar el área. Mira en los muros para conseguir una guía sobre el puzzle. Activa las diferentes gemas en este orden: roja, verde, azul, morada, amarilla. Así se alzará la libélula. Si lo quieres hacer todo de una forma bastante más fácil, congélalo todo menos los camaleones y carga para vencer.

encima y ya verás que muerte más horrible...

JEFE DE LA PRISIÓN
- Ten poca salud y deja que te mate con su primera carga. Te empalará dos veces.

LOBOS
- Cuando salten hacia ti, intentarán desgarrarte la cara. Una vez Leon esté muerto, mira sus dientes.

LOS DOS GIGANTES DE LA PISCINA DE LAVA
- Activa el interruptor y permanece cerca de la piscina para caer allí y, bueno... Ya lo verás.

LUCHA DE CUCHILLOS
- Al final, deja que presione el cuchillo a través de la cavidad.

PUERTA TRAMPA EN EL SUELO
- Cuando Salazar te haga caer por la trampilla, no pulses nada y serás empalado en el suelo.

TAPONES DE BOTELLA

Cuando has avanzado bastante en el juego, puedes acceder a las galerías de tiro donde, además de dinero, puedes conseguir unos tapones de botella que tienen figuritas de los personajes del juego. Esto es lo que tienes que hacer en la galería si quieres obtener los diferentes "muñequitos":

ADA WONG
- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego A o destruye todos los objetivos en el tipo de juego A.

ASHLEY GRAHAM
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

BUHONERO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

DON DIEGO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON ESTEBAN
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON JOSÉ
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON MANUEL
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

DON PEDRO
- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego C o destruye todos los objetivos en el tipo de juego C.

DON SALVADOR
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego B.

FANÁTICO CON BALLESTA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

FANÁTICO CON ESCUDO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

FANÁTICO CON GUADAÑA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

HERMANAS BELLA
- Consigue 4000 puntos o más en el tipo de juego B o destruye todos los objetivos en el tipo de juego B.

LÍDER FANÁTICO
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego C.

LEON CON PISTOLA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LEON CON LANZACOHETES
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LEON CON ESCOPETA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

LUIS SIERRA
- Consigue 3000 puntos o más en el tipo de juego A.

Splinter Cell: Chaos Theory

DESBLOQUEAR TODOS LOS NIVELES

En el menú de selección Un jugador / Cooperativo, mantén presionados los gatillos izquierdo y derecho y, sin soltarlos, pulsa X cinco veces e Y otras cinco veces. Sacarás todos los niveles del juego. Ahora no tendrás ningún problema para salvar al mundo.

CÓDIGOS DE TECLADO

Utiliza los siguientes códigos en las puertas que están bloqueadas por un teclado numérico. Así la aventura de Sam será mucho más fácil.

MISIÓN 3: PUERTA TRASERA DEL BANCO
- 3901

MISIÓN 3: TECLADO ANTES DE LA OFICINA DEL PRESIDENTE
- 3490

MISIÓN 3: CÓDIGO DE LAS ZONAS DE SEGURIDAD IZQUIERDA Y DERECHA DE LA PRIMERA PLANTA
- 3624

MISIÓN 3: SALA DE SEGURIDAD PRINCIPAL
- 2306

MISIÓN 3: OFICINA DEL TESORERO
- 8645

MISIÓN 4: SALA DE DVORAK
- 0280

MISIÓN 5: SALA DEL SERVIDOR PRINCIPAL
- 2109

MISIÓN 5: SALA DE REUNIONES DE LOS CEO
- 2346

MISIÓN 5: OFICINA DE LOS CEO
- 2609

MISIÓN 5: PUERTA ENTRE LA SALA DE REUNIONES Y EL RECIBIDOR EN LAS PLANTAS PRIMERA Y SEGUNDA
- 8136

MISIÓN 5: SALIDA DE INCENDIOS
- 3485

MISIÓN 7: ZONA DE NAVEGACIÓN
- 1879

MISIÓN 9: OFICINA DEL PROPIETARIO
- 3650

Starfox Assault

FRANCOTIRADOR DEMONIO

Consigue todas las banderas S en todas las misiones para desbloquear el Francotirador Demonio en el modo Versus.

EXTRAS

Juega el siguiente número de combates multijugador para desbloquear el elemento correspondiente:

ITEMS ESPECIALES ACTIVADOS / DESACTIVADOS
5 combates.

LANZAMISILES
5 combates.

MODO "SÓLO LANZAMISILES"
10 combates.

PEPPY COMO PERSONAJE CONTROLABLE
15 combates.

GATTLING GUN
20 combates.

MODO "CAPTURA LA CORONA"
30 combates.

ESCENARIO: DESIERTO DE TITANIA
40 combates.

MATAR DE UN TIRO
50 combates.

MAPA 4
60 combates.

CÁPSULAS DE FUEGO
75 combates.

"BOOSTER PACKS"
90 combates.

MODO DE PELEA CON "BOOSTER PACKS"
110 combates.

ESCENARIO: BASE MARINA DE ZONESS
130 combates.

WOLFEN
150 combates.

COHETES PREDATOR
170 combates.

BOMBAS DE RACIMO
200 combates.

MODO CON LANZADORA
230 combates.

MAPA 5
250 combates.

JUEGO EXTRA

Consigue todas las medallas de plata en el modo Historia para desbloquear el juego «Xevious».

ESCENARIOS PARA MULTIJUGADOR

Completa los siguientes niveles una vez para desbloquear el escenario multijugador correspondiente:

CIUDAD APAROID
Completa "Hogar Aparoid: Rompiendo las Defensas".

CIUDAD CORNERIA
Completa "Corneria: la Guerra Viene a Casa".

FICHINA
Completa "Fichina: Hacia la Tormenta".

ESCONDITE DE SARGASSO INTERIOR Y EXTERIOR
Completa "Zona Espacial Sargasso: Hostilidades".

KATINA
Completa "Katina: Combate de la Base de la Frontera".

PLANETA SAURIA
Completa "Sauria: Reunión".

ESTACIÓN ESPACIAL
Completa "Puerta Orbital: Aproximándose"

ENCIMA DEL ARWING

Presiona Z mientras estés en el aire con tu Arwing y aparecerás encima de él mientras planea. Puedes seguir utilizando todas tus armas.

BURLARSE DEL ENEMIGO

Cuando no estés cerca de un vehículo, presiona Z y tu personaje hará una provocación. Por otro lado, si después de vencer a un enemigo pulsas Z, tu personaje hará otra provocación.

N•GAGE

Ghost Recon

LA ÚLTIMA MISIÓN

...Que no es otra que el objetivo 3 de la fase 8. Veamos cómo superarla. Un tipo aparecerá desde una puerta a la izquierda. Mátalo. Pasa esa puerta y recorre el pasillo. Selecciona a un soldado con una ametralladora. Entra por la última puerta a la izquierda del pasillo y dispara a los dos tipos que están al

final de las escaleras. Ve por las escaleras y llega hasta la puerta que está en la parte superior. Gira a la derecha cuando entres y de nuevo a la derecha en esa sala. La habitación en la que vas a entrar está muy protegida. Mata a todos los soldados con tu ametralladora. Continúa por el círculo de sofás hasta la puerta de la esquina izquierda. Con ello habrás completado la misión y el juego.

Pathway to Glory

SELECCIÓN DE NIVEL

Pásate el juego y salva la partida. Carga ese archivo de partida salvada y podrás seleccionar desde qué escenario quieres comenzar a jugar.

SELECCIÓN DE DIFICULTAD

Como en el otro truco, pásate el juego en modo para un jugador. Empieza otra partida y podrás elegir dificultad.

Worms World Party

CONSEJOS

Toma nota de los consejos que aquí te damos para ganar en cualquier batalla:
- El dominio de la cuerda ninja es absolutamente fundamental para ser el amo del campo de batalla. Gasta algo de tiempo practicando con volteos y giros. Cuando tienes controlada esta herramienta, puedes llegar prácticamente a cualquier sitio.
- Piensa en las armas

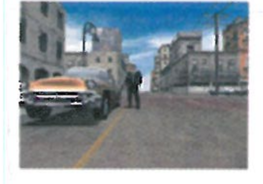
teniendo en cuenta no sólo el daño que hacen, sino también los agujeros que pueden causar en el terreno. Así, si por ejemplo estás atrapado y no te queda ningún soplete, prueba a usar un tiro de la escopeta para hacerte hueco. Después, puedes usar el siguiente tiro para atacar a alguien. Hay muchos más trucos. Practica con todas las armas.
- El uso de la baja gravedad no sólo sirve para no hacerte pupita cuando caes desde mucha altura. Prueba a combinarla con ataques como la dinamita o el bate de béisbol. Si lo haces y el ataque impacta contra algún gusano, este saldrá despedido y hasta es problable que se salga por completo del escenario.
- Resérvate los brutales ataques aéreos para el último momento, pues pueden dar la vuelta a una batalla. En particular, el ataque de napalm es muy útil, porque las llamaradas pueden empujar a los gusanos hacia los lados, de forma que caigan al agua o al vacío. Si las llaman caen sobre un gusano que se encuentre en una olla, pueden quemarlo muchas veces, de forma que el daño final sea realmente inmenso.
- Acotúmbrate a utilizar las cajas y los barriles que hay en los escenarios para tu propio beneficio. Las cajas son útiles para recoger armas, pero también como explosivo. Si hay una explosión cerca de ellas, también explotarán y soltarán pequeñas llamas que pueden causar un daño extra al gusano. Por supuesto, los barriles explosivos hacen un daño mucho mayor, así que úsalos sabiamente.

PLAYSTATION

Driver

TRUCOS EN EL MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal, pulsa las siguientes combinaciones de botones:
- Suspensión larga
R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2,L1,R2, R1
- Mini-coches
R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1,L2, L2, L2
- Sin daños
L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1,L2, L1, L1
- Sin policía
L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, L1,L1, R2
- Pantalla boca abajo
R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2,R2, L1
- Ver los créditos
L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2,L1,L2, R1



Driver 2

MÁS TIEMPO PARA LA MISIÓN

Durante la pantalla de carga, presiona el botón X repetidamente y conseguirás una pequeña trampa: habrá más tiempo para completar la misión, lo cual no viene nada mal.

TODOS LOS TRUCOS

Completa el juego para tener disponibles todos los trucos más un par de pistas extra. ¡Por el mismo precio, colega!

INVENCIBLE EN LAS VEGAS

Ve a la calle principal, al norte de la calle Tropicana. Cuando estés mirando al norte, verás un edificio grande con partes negras a tu derecha. Al final del edificio puedes ver la fachada de algunas tiendas. Ahí está el interruptor para activar la invencibilidad. Para activarlo, selecciona el apartado de Jugabilidad y Secretos, dentro del menú de opciones. Esto sí que resulta útil.

INMUNE EN RÍO

No se trata de ser invencible, sino de que no aparezcan coches de policía. Para que esto suceda, comienza mirando hacia la autopista. Haz un giro de 180 grados y ve por el otro camino. Toma la tercera calle a la derecha y pasarás por el gran lago. Justo después del lago llegarás a una intersección. Gira a la izquierda para llegar a un edificio con un garaje y una puerta. Ve al edificio de la derecha, que es negro con ventanas blancas. En el lado izquierdo hay una puerta. Pulsa triángulo en la puerta para activar el truco. Además, debes entrar en el apartado de Trucos, dentro de las opciones.

CAMIÓN DE BOMBEROS

En Rio de Janeiro, dirígete al lago Rodrigo de Freitas y echa un vistazo para encontrar un camión de bomberos. Pulsa Triángulo junto a su puerta para entrar. Una vez montado, puedes presionar R1

para activar la sirena. Por cierto, en función de ciertas acciones que hayas hecho durante el juego, es probable que aparezca una limusina en lugar del camión de bomberos. Pues también mola, ¿no?

ASUSTAR A LA POLICÍA

Este truco funciona mejor en Chicago. Selecciona cualquier coche. Después de ser perseguido por la policía y una vez sus coches han sido detenidos, sal del coche y camina hacia el bloqueo policial, si es que hay, antes de que los otros policías te vean. Toda la policía estará fuera de sus coches y estarán de rodillas, apuntando con sus armas. Camina hasta pasar la fila de policías y mira detrás de ti para ver que ahora están apuntando hacia ti. Si te acercas mucho, saldrán corriendo.

XBOX

Batman Begins

ELEMENTOS DE BONIFICACIÓN
Pásate el juego una vez (no importa en qué nivel de dificultad) y desbloquearás dos misiones para el Batmóvil, tres bat-trajes alternativos, todas las películas y las entrevistas y todos los elementos de la Galería del Miedo.

Capcom Fighting Jam

TEMAS CLÁSICOS DE LOS PERSONAJES
Pásate el modo Arcade y desbloquearás los temas clásicos para los dos personajes de tu equipo.
SHIN AKUMA
Para desbloquearlo, derrótalo en el modo Arcade, estando en

cualquier nivel de dificultad. ¿Que cómo luchar contra él? Para que aparezca tienes que ganar todos los rounds, conseguir al menos 3 rounds perfectos y conseguir al menos un "super combo finish". Otro modo es pasarte el modo Arcade con todos los personajes del juego.
PYRON
Pásate el juego en dificultad normal y desbloquearás al jefe del juego.

Destroy All Humans!

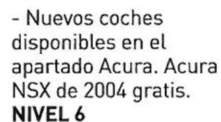
TRUCOS EN LA PAUSA
Pausa la partida, mentén presionado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, pulsa alguna de las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente:
- MUNICIÓN A TOPE
←, Y, Blanco, →, Negro, ✖.
- MEDIDOR DE ALERTA A TOPE
→, ✖, Blanco, Negro, →, Blanco.
- CRYPTO A PRUEBA DE BALAS
✖, Y, ←, ←, Y, ✖.
- PODER MENTAL INFINITO
Negro, Blanco, Y, →, Blanco, Y.
- AUMENTAR EL ADN (TIENE QUE HACERSE EN LA NAVE NODRIZA)
Negro, Negro, Blanco, Blanco, ←, →, ←, →, Blanco, Negro.
- NADIE TE QUIERE
Blanco, →, Blanco, Negro, X, →.
LAS MEJORAS DE POX
Haz el truco que te acabamos de indicar llamado "Crypto a Prueba de Balas" dentro de la nave nodriza y alguna de las mejoras de Pox estarán disponibles.

Forza Motorsport

VER EL JUEGO EN VARIAS PANTALLAS
Para este truco tan especial necesitas dos Xbox, dos teles y dos copias del juego como mínimo. Para una imagen en tres pantallas, necesitarás tres teles, tres XBox y tres juegos... Así sucesivamente. Has de conectar las consolas en red local. Inicia los juegos en cada consola. En cada copia del juego, ve al menú de Opciones, baja hasta el fondo del todo (donde pone "Créditos") y pulsa el stick analógico izquierdo

hacia dentro y hacia abajo. Aparecerá una nueva opción, llamada "configuración de la cabina de red". En tu pantalla principal, elige Host (administrar) y en las otras pantallas elige qué imagen te gustaría que mostrase la pantalla. Ahora, todas las pantallas menos la principal estarán esperando para que empieces la carrera. Empieza la carrera en la pantalla principal y las otras consolas cargarán automáticamente la vista que corresponda. Toda una pasada.
MEJORAS POR SUBIR DE NIVEL EN LA REGIÓN EUROPEA
Llega hasta los siguientes niveles en esta región para conseguir la mejora deseada:

NIVEL 1
- Las mejoras de ruedas modificadas para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 2
- Las mejoras de frenos modificadas para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 3
- Las mejoras de consumo para todos los coches europeos son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 4
- Las mejoras de suspensión modificadas para todos los coches europeos son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 5
- Nuevos coches disponibles en el apartado Acura. Acura NSX de 2004 gratis.
NIVEL 6
- Las mejoras de Clutch y Flywheel modificados para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 7
- Las mejoras de combustibe e ignición modificados para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 8
- Las mejoras de transmisión modificada para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 9
- Las mejoras de diferencial para coches europeos son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 10
- Nuevos coches disponibles en el apartado de Toyota y Honda. Mugen S2000 de 2003 gratis.
NIVEL 11
- Las mejoras de turbo modificado para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 12
- Las mejoras de refrigeración modificadas para todos los coches europeos son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 13
- Las mejoras de reducción de peso modificada para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 14
- Las mejoras de tuning de motor modificadas para todos los coches son un diez por ciento más baratas.
NIVEL 15
- Nuevos coches disponibles en Dodge y Eagle. Dodge Challenge R/T Hemi de 1970 gratis.



NIVEL 16
- Las mejoras de neumáticos modificados para todos los coches son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 17
- Las mejoras de frenos modificados para todos los coches son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 18
- Las mejoras de consumo para todos los coches europeos son un quince por ciento más baratas.

NIVEL 19
- Las mejoras de suspensión modificada para los coches europeos son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 20
- Nuevos coches disponibles en tres apartados norteamericanos. Coche norteamericano gratis.
NIVEL 21
- Las mejoras de embrague modificados para todos los coches son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 22
- Las mejoras de ignición de combustible Clupsport para coches europeos son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 23
- Las mejoras de transmisión modificada para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 24
- Todas las mejoras del diferencial para coches europeos son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 25
- Nuevos coches disponibles en los apartados de Mitsubishi, Nissan y Subaru. Tommy Kaira Skyline GT-R R34 de 2002 gratis.

JUICED

TODOS LOS COCHES EN EL MODO ARCADE
Desde el menú principal, accede al apartado de extras y, dentro de él, selecciona la sección de trucos, donde podrás poner contraseñas de 4 letras. Escribe ahí la palabra PINT y acepta. Un mensaje te dirá que se ha activado el modo Arcade personalizado. En otras palabras, podrás escoger cualquier coche dentro del modo Arcade. Menuda gozada, ¿no es verdad?
TODOS LOS PROTOTIPOS DE PIEZAS PARA TODOS LOS COCHES
Pásate el juego obteniendo un cien por cien de respeto por parte de todos los jugadores controlados por la consola. Tendrás todas las piezas que se encuentran en fase prototipo para todos los coches. ¡A "tunear" a gustito!

NIVEL 26
- Las mejoras de turbo modificadas para todos los coches son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 27
- Las mejoras de refrigeración modificada para todos los coches europeos son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 28
- Las mejoras de reducción de peso modificada para todos los coches son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 29
- Todas las mejoras de tuning modificado para los coches europeos son un quince por ciento más baratas.
NIVEL 30
- Nuevos coches disponibles en el apartado de Ford y Panoz. Ford GT de 2005 gratis.
NIVEL 31
- Toas las mejoras de neumáticos para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 32
- Todas las mejoras de frenos para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 33
- Todas las mejoras de consumo para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 34
- Todas las mejoras de suspensión para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 35
- AB Flug S900 Supra Turbo de 1998 gratis.
NIVEL 36
- Todas las mejoras de embrague para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 37
- Todas las mejoras de combustible e ignición para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.

NIVEL 38
- Todas las mejoras de transmisión para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 39
- Todas las mejoras del diferencial para coches europeos son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 40
- Nuevos coches disponibles en el apartado de Audi. Audi Champion RS 6 de 2003 gratis.
NIVEL 41
- Todas las mejoras de turbo para todos los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 42
- Todas las mejoras de refrigeración para coches europeos son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 43
- Todas las mejoras de reducción de peso para tods los coches son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 44
- Todas las mejoras de tuning de motor para coches europeos son un veinticinco por ciento más baratas.
NIVEL 45
- Nuevos coches disponibles en los apartados de Honda, Nissan, Subaru y Toyota. Yellow Hat YMS Supra de 2004 gratis.

NIVEL 46
- Saleen S7 de 2004 gratis.
NIVEL 47
- Porsche Carrera GT de 2003 gratis.
NIVEL 48
- Ferrari Enzo de 2003 gratis.
NIVEL 49
- Chrysler ME Four-Twelve prototipo de 2005 gratis.
NIVEL 50
- TVR Cerbera Speed 12 prototipo de 1998 gratis.

CONKER: LIVE AND RELOADED

■ MODO PARA UN JUGADOR SIN CENSURA
Termina el modo para un jugador y se liberará la opción de juego más... "explícito". Si eres modoso, no lo actives...

■ EXTRAS EN EL MULTIJUGADOR ONLINE
Cumple las siguientes tareas jugando online para obtener muchos extras.
UNA MINA MÁS AL CARGAR
- Consigue 500 muertes por minas (Especialista).
UN HUECO MÁS PARA LA GRANADA PRIMARIA
- 500 "marshalls" eliminados.
UN HUECO MÁS PARA LA GRANADA SECUNDARIA
- 500 generales eliminados.
PACK DE IMÁGENES 2
- Elimina a 50 rivales.
PACK DE IMÁGENES 3
- Elimina a 500 rivales.
PACK DE IMÁGENES ESPECIAL
- Derrota a 500 unidades móviles.
MÁS VELOCIDAD DE CURACIÓN
- 2000 puntos de curación (Especialista).
MEJORA PARA EL COHETE GUIADO
- 1000 muertes (Demoledor).
VARIAS MEJORAS
- Consigue las seis medallas de Especialista.
MÁS EFICIENCIA EN REPARACIÓN
- 1500 puntos de reparación (Especialista).
MÁS VELOCIDAD APUNTANDO
- 1000 muertes (categoría Jockey del Cielo).

MEJORA DE ARMAS TERMO
- 1000 muertes (Termópilas).
APUNTAR CON MÁS PRECISIÓN
- 1000 muertes (Long Ranger).

■ DESBLOQUEAR A POTTY MOUTH
Pásate el Capítulo X dentro de la Campaña Multijugador para poder liberar a este personaje.

Grand Theft Auto: San Andreas

■ TODAS LAS COMBINACIONES, PARTE 2

Aprovechando este "peacho" de especial de trucos, aquí tienes la lista completa de todas las combinaciones existentes para este juego. Recuerda que

has de introducirlas en mitad de una partida. Un mensaje te informará de que lo has hecho correctamente. Ah, recuerda grabar antes de activar los trucos, porque algunos te pueden chafar la partida. Disfruta, "brother".

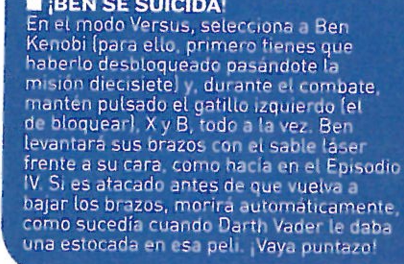
- 250.000 DÓLARES, TODA LA SALUD Y ARMADURA
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, A, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- AÑADIR ESTRELLAS AL NIVEL DE BÚSQUEDA
B, →, B, →, ←, X, A, ↓.
- SUBIR NIVEL DE BÚSQUEDA
Gatilo derecho, Gatillo derecho, B, Negro, →, ←, →, ←, →, ←.
- CONDUCTORES AGRESIVOS
→, Negro, ↑, ↑, Negro, B, X, Negro, Gatillo izquierdo, →, ↓, Gatillo izquierdo.
- TRÁFICO AGRESIVO
Negro, B, Gatillo derecho, Blanco, ←, Gatillo Derecho, Gatillo izquierdo, Negro, Blanco.
- TODOS LOS COCHES TIENEN NITRO
←, Y, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ↑, X, Y, ↓, B, Blanco, Gatillo izquierdo,Gatillo izquierdo.
- TODOS LOS COCHES SON COMO UN TANQUE
Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, ↑, ↓, ↓, ↑, Gatillo derecho, Negro, Negro.
- TODOS LOS COCHES SON INVISIBLES

(MENOS LAS MOTOS)
Y, Gatillo izquierdo, Y, Negro, X, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- SIEMPRE ES MEDIANOCHE
X, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, →, A, ↑, Gatillo izquierdo, ←, ←.
- MAÑANA
Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, X.
- MEDIODÍA
Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, blanco, Blanco, Blanco, ↓.
- CIELO NARANJA
←, ←, Blanco, Gatillo derecho, →, X, X, Gatillo izquierdo, Blanco, A.
- NOCHE
Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, Y.
- MODO ADRENALINA
A, A, X, Gatillo Derecho, Gatillo Izquierdo, A, ↓, ←, A.
- ATRAER A LAS PROSTITUTAS
X, →, X, X, Blanco, A, Y, A, Y.
- LAS PROSTITUTAS TE PAGAN (¿?)
→, Blanco, Blanco, ↓, Blanco, ↑, ↑, Blanco, Negro.

EL TONTOTRUCO

Star Wars: Episodio III

■ ¡BEN SE SUICIDA!
En el modo Versus, selecciona a Ben Kenobi (para ello, primero tienes que haberlo desbloqueado pasándote la misión diecisiete) y, durante el combate, mantén pulsado el gatillo izquierdo (el de bloquear), X y B, todo a la vez. Ben levantará sus brazos con el sable láser frente a su cara, como hacía en el Episodio IV. Si es atacado antes de que vuelva a bajar los brazos, morirá automáticamente, como sucedía cuando Darth Vader le daba una estocada en esa peli. ¡Vaya puntazo!

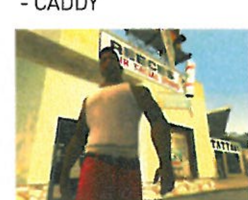


- MEJOR SUSPENSIÓN
X, X, Negro, izquierdo, ↑, X, Negro, A, A, A.
- TODOS SON CHICAS EN BIKINI
↑, ↑, abajo, abajo, X, B, Gatillo, izquierdo, Gatillo derecho, Y, ↓.
- TRÁFICO NEGRO
B, Blanco, ↑, Gatillo derecho, izquierda, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ←, B.
- LOS COCHES VUELAN
X, ↓, Blanco, ↑, Gatillo izquierdo, B, ↑, A, ←.
- LOS COCHES SE MUEVEN SOBRE EL AGUA
→, Negro, B, Gatillo derecho, Blanco, X, Gatillo derecho, Negro.
- LOS COCHES SALEN DESPEDIDOS CUANDO SON GOLPEADOS
X, Negro, ↓, ↓, ←, ↓, ←, ←, Blanco, A.
- MODO CAOS
Blanco, →, Gatillo izquierdo, Y, → →, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, →, Gatillo izquierdo, Gatillo Izquierdo, Gatillo Izquierdo.
- LOS COCHES SALTAN AL PRESIONAR EL STICK IZQUIERDO
↑, A, Y, A, Y, A, X, Negro, →.
- NUBLADO
Blanco, ↓, ↓, ←, X, ←, Negro, X, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- NIEBLA
Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, A.
- TORMENTA DE ARENA
↑, ↓, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro.
- TORMENTA
Negro, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Blanco, B.
- DESTRUIR TODOS LOS COCHES
Negro, Blanco, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Blanco, Negro, X, Y, B, Y, Blanco, Gatillo izquierdo.
- SIN TRANSEÚNTES Y CON POCO TRÁFICO
A, ↓, ↑, Negro, ↓, Y, Gatillo izquierdo, Y, izquierda.
- SIN TRANSEÚNTES NI POLICÍA
Blanco, ↑, Gatillo derecho, Gatillo derecho, ←, Gatillo derecho, Gatillo derecho, Negro, →, ↓.
- LOS TRANSEÚNTES TE ATACAN (NO SE PUEDE DESACTIVAR)
↓, ↑, ↑, ↑, A, Negro, Gatillo derecho, Blanco, Blanco.

- BATALLA CAMPAL (NO SE PUEDE DESACTIVAR)
↓, ←, ↑, ←, A, Negro, Gatillo derecho, Blanco, Gatillo izquierdo.
- LOS TRANSEÚNTES SON ELVIS
Gatillo izquierdo, B, Y, Gatillo izquierdo, X, Blanco, ↑, ↓, ←.
- LOS TRANSEÚNTES SON MAFIOSOS ASIÁTICOS
A, A, ↓, Negro, Blanco, B, Gatillo derecho, B, X.
- LOS TRANSEÚNTES ATACAN CON ARMAS
A, Gatillo izquierdo, ↑, X, ↓, A, Blanco, Y, ↓, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- COCHES MÁS RÁPIDOS
Negro, Gatillo derecho, ↑, Blanco, Blanco, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo derecho.
- RELOJ MÁS RÁPIDO
B, B, Gatillo izquierdo, X, Gatillo izquierdo, X, X, X, Gatillo izquierdo, Y, B, Y.
- JUGABILIDAD MÁS RÁPIDA
Y, ↑, →, ↓, Blanco, Gatillo izquierdo, X.
- JUGABILIDAD MÁS LENTA
Y, ↑, →, ↓, X, Negro, Gatillo derecho.
- LOS BARCOS VUELAN
Negro, B, ↑, Gatillo izquierdo, →, Gatillo derecho, derecha, arriba, X, Y.

- MUCHA PUNTERÍA CUANDO CONDUCES
↑, ↑, X, Blanco, derecha, A, Gatillo derecho, ↓, Negro, B.
- JETPACK
←, →, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro, ↑, ↓, ←, →.
- TODAS LAS ARMAS
↓, X, A, ←, Gatillo derecho, Negro, ←, ↓, ↓, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

- AUMENTAR LA VELOCIDAD DEL COCHE
↑, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, ↑, →, ↑, A, Blanco, A, Gatillo izquierdo.
- MUNICIÓN INFINITA
Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, X, Gatillo derecho, ←, Negro, Gatillo derecho, ←, X, ↓, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- SALUD INFINITA (AÚN TE DAÑAN LAS EXPLOSIONES, CAERTE Y AHOGARTE)
↓, A, →, izquierda, →, Gatillo derecho, →, ↓, ↑, Y.
- SUICIDARTE
→, Blanco, ↓, Gatillo derecho, ←, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo izquierdo.
- PAYASOS ASESINOS
X, Y, Gatillo izquierdo, X, X, B, X, ↓, B.
- BAJAR EL NIVEL DE BÚSQUEDA
Gatillo derecho, Gatillo Derecho, B, Negro, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
- GORDO A TOPE
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ↓.
- MÚSCULOS A TOPE
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, ←.
- SIN MÚSCULOS NI GRASA
Y, ↑, ↑, ←, →, X, B, →.
- RESPETO A TOPE
Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Y, ↓, Negro, A, Gatillo izquierdo, ↑, Blanco, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- "SEX APPEAL" A TOPE
B, Y, Y, ↑, B, Gatillo derecho, Blanco, ↑, Y, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- NUNCA TIENES HAMBRE
X, Blanco, Gatillo derecho, Y, ↑, X, Blanco, ↑, A.
- AIRE INFINITO
↓, ←, Gatillo izquierdo, ↓, ↓, Negro, ↓, Blanco, ↓.
- SÚPER PUÑETAZOS
↑, ←, A, Y, Gatillo derecho, B, B, B, Blanco.
- ESTATUS DEL VEHÍCULO A TOPE
X, Blanco, A, Gatillo derecho, Blanco, Blanco, ←, Gatillo derecho, →, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- CONDUCCIÓN PERFECTA
X, Gatillo derecho, Gatillo derecho, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Negro, Gatillo izquierdo.
- TRÁFICO ROSA
B, Gatillo izquierdo, ↓, Blanco, ←, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, →, B.
- PARACAÍDAS
←, →, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Negro, Negro, ↑, ↓, →, Gatillo izquierdo.
- RECLUTAR A CUALQUIERA CON ARMAS DE 9MM
↓, X, ↑, Negro, Negro, ↑, →, →, ↑.
- RECLUTAR A CUALQUIERA CON COHETES
Negro, Negro, Negro, A, Blanco, Gatillo izquierdo, Negro, Gatillo izquierdo, ↓, A.
- BLOODRING BANGER
↓, Gatillo derecho, B, Blanco, Blanco, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ←, ←.
- CADDY
B, Gatillo izquierdo, ↑, Gatillo derecho, Blanco, A, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, B, A.



- DOZER
Negro, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, →, →, ↑, ↑, A, Gatillo izquierdo, ←.
- HOTRING RACER 1
Gatillo derecho, B, Negro, →, Gatillo izquierdo, Blanco, A, A, X, Gatillo derecho.
- HOTRING RACER 2
Negro, Gatillo izquierdo, B, →, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, →, ↑, B, Negro.
- HUNTER
B, A, Gatillo izquierdo, B, B, Gatillo izquierdo, B, Gatillo derecho, Negro, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.

- HYDRA
Y, Y, X, B, A, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, ↓, ↑.
- MONSTER
→, ↑, Gatillo derecho, Gatillo derecho, Gatillo derecho, ↓, Y, Y, A, B, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- QUAD
←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, X, B, Y, Gatillo derecho, Negro.
- RANCHERA
↑, →, →, Gatillo izquierdo, →, ↑, X, Blanco.
- RHINO
B, B, Gatillo izquierdo, B, B, B, Gatillo izquierdo, Blanco, Gatillo derecho, Y, B, Y.
- STRETCHT
Negro, ↑, Blanco, ←, ←, gatillo derecho, gatillo izquierdo, B, →.
- AVIÓN DE PIRUETAS
B, ↑, Gatillo izquierdo, Blanco, ↓, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo, ←, ←, A, Y.
- TANKER
Gatillo derecho, ↑, ←, →, Negro, ↑, →, X, →, Blanco, Gatillo izquierdo, Gatillo izquierdo.
- VORTEX
Y, Y, X, B, A, Gatillo izquierdo, Blanco, ↓, ↓.

TRUCOS A LA CARTA

Pariah

Alejandro Llorente (e-mail)

Hola, señores y señoritos de la redacción. Esto buscando los núcleos de energía en este juego y los tengo casi todos, pero me faltan dos. Os adjunto una lista de los que tengo, a ver si me podéis decir dónde está el resto. Gracias y un saludo de este fan de los Petersellers y vuestro, claro.

Chico, no sabía que aún quedaban fans de los Petersellers. ¡Aúpa, aúpa! Con respecto a tu petición, no vamos a poner aquí la lista de todos los núcleos que has encontrado porque ocuparía demasiado espacio, pero vamos a indicarte los dos que te faltan. El primero de ellos se encuentra en el nivel catorce. Este nivel comienza justo en la zona de un accidente. Si sigues la ruta, llegas hasta hasta una gran estructura y una puerta vallada. Justo antes de llegar a la estructura pasas por debajo de una arcada de roca. Pues bien, el núcleo está en la parte superior de la arcada. El otro núcleo que te falta está en el nivel quince. Mientras caminas por la zona que rodea al edificio de la presa, deberías ver un pequeño puente en escalera a tu derecha y una gran verja justo enfrente. Rodea esta verja yendo a tu izquierda pero, antes de hacer eso, pasa por un pequeño puente para llegar a una zona cerrada, donde se encuentra un guardia con un lanzacohetes encima de ti. Echa un vistazo y podrás localizar una zona con hierba cerca de la verja. El núcleo estará en esa zona. Y eso es todo lo que tenías que saber, amiguete. Ahora, sigue escuchando a tu grupo. Indeleeeble, me compraré un rotuladooor, indeleeebleee...

- SÚPER SALTOS CON LA MOTO
Y, X, B, B, X, B, B, Gatillo izquierdo, Blanco, Blanco, Gatillo derecho, Negro.
- SÚPER SALTOS
↑, ↑, Y, Y, ↑, ↑, ←, →, X, Negro, Negro.
- TODOS LOS SEMÁFOROS EN VERDE
→, Gatillo derecho, ↑, Blanco, Blanco, ←, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo derecho.
- SET DE ARMAS 1
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, arriba, ←, ↓, →, ↑.
- SET DE ARMAS 2
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
- SET DE ARMAS 3
Gatillo derecho, Negro, Gatillo izquierdo, Negro, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.

King of Fighters 2002

■ MÁS PERSONAJES
En la pantalla de selección de luchador, mantén el botón R presionado sobre alguno de los siguientes personajes para poder seleccionar a otro contendiente que estaba oculto:
OROCHI CHRIS
- Pulsa R sobre Chris.
OROCHI SHERMIE
- Pulsa R sobre Shermie.
OROCHI YASHIRO
- Pulsa R sobre Yashiro.
KUSANAGI
- Pulsa R sobre Kyo.

Los 4 Fantásticos

■ NIVEL EXTRA
Estando en el menú principal, presiona →,

→, X, B, ←, ↑, ↓. Así liberarás el nivel de bonificación secreto llamado Infierno.

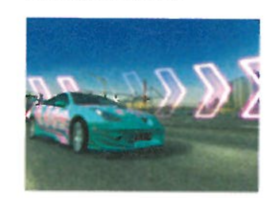
Medal of Honor: European Assault

■ MENÚ DE TRUCOS
Pausa la partida, mantén presionados los gatillos **L + R** y, sin soltarlos, pulsa ↓, A, X, Negro, B, A. Aparecerá una frase pidiéndote que introduzcas un truco. Suelta **L + R** y pulsa alguna de las siguientes

combinaciones de botones:
SUICIDARSE
- B, R, Blanco, Y, L, Blanco. Este truco sólo funciona en el modo para un jugador.
ESCONDER LA INFORMACIÓN EN PANTALLA
- Negro, L, Negro, R, ↑, Y.
MATAR A TU NÉMESIS
- →, ←, R, L, X, Y.
COGER DOCUMENTO DE LA OSS
- A, B, R, Blanco, Negro, L.
DESACTIVAR EL "SHELLSHOCK"
- X, Y, A, B, L, X.

Street Racing Syndicate

■ MODO TRUCOS
Estando en el menú principal, presiona ↑, ↓, ←, → para acceder a la pantalla de introducción de trucos. Una vez allí, escribe alguna de las siguientes contraseñas para activar la trampa correspondiente:



SICKJZA
- Toyota Supra RZ de 1996 en el modo Arcade.
IGOTGST
- Mitsubishi Eclipse GS-T de 1999 en el modo Arcade.
MYTCGTS
- Toyota Celica GT-S Action Package de 2004 en el modo Arcade.
FIXITUP
- Reparación gratuíta del coche (sólo una por perfil).
RENESIS
- Mazda RX-8 en el modo Arcade.
GORETRO
- Vinilo de Pac-Man.
GOTPOPO
- Coche de policía en el modo Arcade.
SICKGDB
- Subaru S202 STi en el modo Arcade.

EL TONTOTRUCO

Fable

■ UN PIRATA DEL CARIBE
Las bromitas dentro de este genial juego parecen no tener fin. Cerca del centro del Cementerio de Lychfield, algo escondida detrás de un arbusto hay una lápida. Léela y verás que pertenece al "Capitán J. Sparrow". Por supuesto, es una referencia a Jack Sparrow, el protagonista de la famosa película "Piratas del Caribe".

■ EMBORRACHAR A TU MUJER
Una vez te hayas casado, ve a la taberna y compra mucha cerveza. Ponte enfrente de tu mujer, selecciona el apartado de ítems y escoge "Cerveza". Se emborrachará con la primera que tome. Ay, que malo que es el alcohol...

■ GUARDAESPALDAS GRATIS
Habrás visto que hay muchos hombres que se ofrecen a servirte como guardaespaldas a cambio de dinero. En vez de eso, pide a cualquiera que te siga cuando tengas esa habilidad. Si os ataca algún enemigo, tu seguidor se defenderá, con lo que tendrás el mismo efecto que se tuvieras un guardaespaldas, pero sin pagar ni una moneda. Así sí que da gusto, socio.

LETMEGO
- Las tres primeras veces que seas detenido por la policía, serás soltado con una advertencia.

■ COCHES OCULTOS
Cumple las siguientes tareas para sacar los coches ocultos del juego:
MAZDA RX-7 BATHURST
- Acaba en primera posición en Los Ángeles, en el reto Iron Man, dentro del modo Arcade.
MITSUBISHI EVO VII GSR
- Gana la misión de checkpoints de Los Ángeles dentro del modo Arcade.

Unreal Championship 2

■ MENÚ DE TRUCOS
En mitad de una partida, pausa, mantén presionados los gatillos izquierdo y derecho y, sin soltarlos, pulsa el botón Blanco para activar el menú de trucos. Allí podrás seleccionar los que desees.

■ GOLPES DE GRACIA ESPECIALES
Además de los golpes de gracia aleatorios,

existen estos especiales que te proporcionan dos barras de adrenalina en lugar de una. La desventaja es que tienes que seguir un ritmo muy concreto a la hora de hacerlos. Para practicarlos sin problemas, prueba a congelar a un enemigo, fijar el objetivo en él e introducir la combinación. Estos son los golpes:
- ANUBIS
X, Y, ↑, A, Gatillo Derecho.
- ARC-LITE
X, Y, →, A, A, A, ←.
- BROCK
X, Y, →, ←, A, A.
- DEVASTACIÓN
X, Y, ↑, ←, ↓, →, Gatillo izquierdo.
- GORGE
X, Y, →, A, Gatillo izquierdo + Gatillo derecho, A.
- LAUREN
X, Y, ←, →, Gatillo derecho.
- MALCOM
X, Y, ↓, ↑, A, Gatillo izquierdo.
- RAIDEN
X, Y, ↑, ↓, ↓, ↓, A.
- RAPTOR
X, Y, ↓, ←, ↑, →, Gatillo derecho.
- SAPHIRE
X, Y, ↑, ↓, Gatillo izquierdo, ↑, A.
- SELKET
X, Y, ↓, A, A, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho.
- SOBEK
X, Y, Gatillo derecho, ↓, ↑, ↑.
- SZALOR
X, Y, Gatillo izquierdo + Gatillo derecho, ↓, ↓, ↑.
- TORGR
X, Y, Gatillo izquierdo, Gatillo derecho, Gatillo izquierdo, ↑, ↑, ↓.

■ PERSONAJES
Haz estas tareas para liberarlos:
BROCK
- Completa la parte del torneo de Lauren.
DEVASTACIÓN
- Derrótala en el modo Campaña.
GORGE
- Completa la parte del torneo de Malcom.
MALCOM
- Gana un combate contra rivales humanos en cualquier modo de juego.
RAIDEN
- Completa todos los apartados del modo Reto.
SELKET
- Completa el modo Campaña (Retos de Acensión).
TORGR
- Completa la parte del torneo de Szalor.

DOOM 3

■ INVENCIBLE
Dentro de la pantalla de Objetivos que incluye la PDA, mantén el gatillo izquierdo presionado y, sin soltarlo, pulsa la combinación X, Y, B, A.

■ SALTAR NIVEL
Un truco de lo más útil. De nuevo dentro dela pantalla de Objetivos de tu PDA mantén el gatillo izquierdo pulsado y, sin soltarlo, pulsa B, A, X, Y.

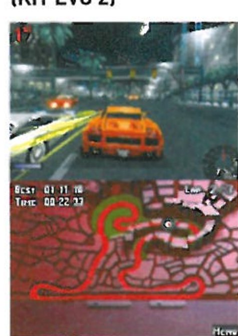
NINTENDO DS

Another Code

CORREO TRAS EL FINAL DEL JUEGO
Termina el juego dos veces y recibirás un correo muy especial cuando pases el final.

Asphalt

ELEMENTOS OCULTOS
Consigue cumplir las tareas que ahora te indicamos y liberarás elementos para parar un tren:
2005 CORVETTE C6
- Gana la carrera Urban Performance Cars.
AUDI TT
- Gana la carrera Urban Sports Cars.
EVO (KIT 1)
- Gana la carrera V10 Rage.
FORD COBRA CONCEPT
- Gana la carrera Performance Racing Cars.
GAMELATI 1000 SS
- Gana todos los retos de carreras en el modo Arcade.
HUMMER H2
- Gana la carrera Saleen Qualification.
LAMBORGHINI GALLARDO
- Gana la carrera Sport Racing Cars.
LAMBORGHINI MURCIÉLAGO
- Gnaa la carrera Ultra Race Cars.
MORGAN AERO 8
- Gana la carrera Mythical Elanor.
NISSAN 350 Z
- Gana la carrera Colossus.
NISSAN SKYLINE GT-R R34
- Gana la carrerar Campeonato GT.
PERFORMANCE TUNING (KIT EVO 1)
- Gana la carrera Under 500 HP.
PERFORMANCE TUNING (KIT EVO 2)
- Gana la carrera Gentlemen Drivers.
SPORT TUNING (KIT EVO 1)
- Gana la carrera V6 Engine.
SPORT TUNING (KIT EVO 2)



- Gana la carrera Chevrolet Fighting.
DINERO INFINITO
Al empezar el modo Evolution y hacer la Saleen Qualification, deberías desbloquear el Hummer H2. Ve al garaje y véndelo por 67500 dólares. Vuelve a los campeonatos y haz la Saleen Qualification de nuevo. Otra vez tendrás el Hummer y otra vez podrás venderlo. Hazlo tantas veces como quieras.

Goldeneye: Agente Corrupto

SKIN DE GOLDENEYE
Pásate la Campaña fácil y podrás usar este skin dentro del modo multijugador.
TENER MÁS ESCENARIOS PARA MULTIJUGADOR
Completa los apartados que ahora te indicamos del Entrenamiento Virtual para liberar nuevos escenarios.
ATLANTIS
- Entrenamiento Virtual número dos.
CARVER ´S PRESS
- Entrenamiento Virtual número seis.
FUNHOUSE
- Entrenamiento Virtual número uno.
GOLDENGATE
- Entrenamiento Virtual número cuatro.
MOONRAKER
- Entrenamiento Virtual número tres..
UPLINK
- Entrenamiento Virtual número cinco.
SÓLO VISIÓN MRI
Pásate la misión 1 en dificultad normal para liberar esta opción dentro del modo Multijugador.
MINA GOBLIN
Completa el Entrenamiento Virtual 4 para conseguir este arma.
MODO "SÓLO VIVES UNA VEZ"
Pásate el modo Campaña en nivel Difícil.

Metroid Prime Hunters (Demo)

DOBLE SALTO
Este truco es muy útil si te caes de algún lugar. Aunque estés en el aire y cayendo, puedes saltar. Pulsa el botón de salto y luego mantén presionado Back. Podrás hacer un salto doble con el que remontar a tu posición.
FUEGO RÁPIDO CON EL RAYO DE PODER
Selecciona el control con el "stylus". A continuación entra en cualquier modo de juego del tipo Regulador o Superviviente. Para disparar rápido, coloca tus dedos sobre los botones L y R y empieza a alternar las pulsaciones de dichos botones. Si pulsas los botones L y R a la vez harás dos disparos simultáneos.

Need for Speed Underground 2

MEJORAS EN EL MODO UNDERGROUND
Mientras estés jugando en el modo Underground y el juego te ofrezca hacer un minijuego (o si lo juegas desde el menú de eventos de bonificación), consigue las siguientes puntuaciones para obtener bonificaciones:
- BONOS DE CHASIS
Consigue 5000 puntos en el tunning de presión 1.
- BONOS DE FRENOS
Consigue 7500 puntos en el tunning de presión 2.
- BONOS DE EXHAUST
Consigue 2000 puntos en el tunning de motor 1.
- BONOS DE RUEDAS
Consigue 4000 puntos en el tunning de motor 2.

- BONOS DE CONTROLES
Consigue 5000 puntos en el tunning de motor 3.
- BONOS DE MOTOR
Consigue 100 puntos en el tunning de nitro 1.
- BONOS DE TURBO
Consigue 150 puntos en el tunning de nitro 2.
- BONOS DE SUSPENSIÓN
Consigue 100 puntos en "Dyno Run" 2.
ACELERÓN
Si te estrellas en una carrera y tenías puesto el cambio de marchas manual, ponte en punto muerto. Presiona el acelerador a tope y cambia rápidamente a primera. El coche saldrá disparado y podrás remontar un poco tu posición. Algo es algo.

Project Rub

VARIOS EXTRAS
Cumple los siguientes requisitos para desbloquear montones de extras:
SOUND TEST
Pásate el juego una vez.
MODO DIFÍCIL
Pásate el juego en el modo Normal.
MODO INFERNAL
Pásate el juego en el modo Difícil.
PREMIOS
Pásate el modo Infernal y conseguirás peinados y elementos de «Sonic», «Space Channel 5» y «Nights» en el juego. Además, si cambias el idioma a japonés en las opciones, la chica de la pantalla de menú perderá su top.
ELEMENTOS POR SEPARADO
Si no te ves capaz de pasarte el modo

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Ping Pals

Hola, he descubierto un par de cosillas en este juego que creo que son muy interesantes, así que a ver si me mandáis esa gorrilla, je, je.
- He descubierto que, cuando llegas al momento de los créditos, si esperas a que acaben y luego esperás una vez más, la consola te dará cincuenta monedas. Pero monedas para el juego, no monedas de verdad, je, je.
- También he descubierto otro truquillo para tener más ítems en la tienda. El truco consiste en cambiar el reloj de la consola Nintendo DS a la fecha que te interese. Así, puedes volver a algún momento importante que te hayas perdido. Por ejemplo, si pasas el reloj al 25 de diciembre, tendrás algunos ítems curiosos dentro de la tienda que no podrías encontrar otro día. Bueno, eso es todo lo que he encontrado. ¡Espero que os sirva!

Alberto (e-mail)

Infernal, inserta un cartucho para GBA de los siguientes juegos e inicia la partida en «Project Rub»:

PEINADO CHAO
Inserta «Sonic Advance 3».

ELEMENTO DE NIGHTS
Inserta «Chu Chu Rocket» o «Sonic Pinball Party».

ELEMENTO DE SONIC
Inserta «Sonic Advance» o «Sonic Advance 2».

PEINADO DE ULALA
Inserta «Sonic Battle».

Ridge Racer

■ COCHES OCULTOS

Cumple las siguientes tareas y conseguirás unos coches muy especiales:

00-AGENT CAR
- Corre en diez carreras multijugador usando una sola tarjeta.

CADDY CAR, GALAGA 88, MARIO RACING, POOKA, RED SHIRT RAGE Y SHY GUY
- Corre en más de diez carreras multijugador.

DS CAR
- Pásate el Ridge Racer Extreme en modo Extra.

■ CANCIONES

Desbloquea los coches que a continuación te indicamos para obtener

una canción nueva junto a ellos. Desde luego, por tonadillas no será...

CANCIÓN "GALAGA PAC JAM"
- Desbloquea Pooka (en el apartado anterior te lo explicamos).

CANCIÓN "MUSHROOM KINGDOM II"
- Desbloquea DK Team Racing (venciéndole en el modo Car Attack, tras ganar en el apartado 6 del modo Grand Prix).

■ EXAMINAR COCHE

Cuando estés en la pantalla de selección de coche, pulsa los siguientes botones para obtener el efecto deseado:
- Mientras mantienes pulsado Y, presiona L o R para rotar el coche. Manten el botón pulsado para que el coche rote más rápido.
- Mantén pulsado X y pulsa los botones L ó R para mover la perspectiva desde aérea a inferior.
- Mantén pulsados Y + X y utiliza los botones L o R para hacer zoom de acercamiento o de alejamiento.
- Pulsa Select para detener la rotación.

■ CONSEGUIR MÁS COCHES EN EL MODO CAR ATTACK

Cada vez que te pasas un nivel del modo Grand Prix se activa la opción Car Attack para esa zona. Allí tendrás que

vencer al coche que te rete para desbloquearlo, lo cual no suele ser fácil. Aquí tienes la lista de todos los coches y el nivel del modo Grand Prix tras el que aparecen:

13TH RACING KID
- Grand Prix 4.

AGE SOLO S
- Grand Prix 5.

ASSOLUTO INFINITO
- Grand Prix 5.

ATOMIC PURPLE
- Grand Prix 6.

BURNING NIGHTMARE
- Grand Ptrix 7.

DIG RACING TEAM
- Grand Prix 3.

DK TEAM RACING
- Grand Prix 6.

GALAGA RT AZUL
- Grand Prix 3.

GALAGA RT ROJO
- Grand Prix 2.

GALAXIAN PARADISE
- Grand Prix 4.

MICRO MOUSE MAPPY
- Grand Prix 4.

RACING TEAM LUIGI
- Grand Prix 8.

RACING TEAM PEACH
- Grand Prix 5.

RT BLUE MAPPY
- Grand Prix 1.

RT BOSCONIAN
- Grand Prix 2.

RT NEBULASRAY
- Grand Prix 2.

RT PINK MAPPY
- Grand Prix 1.

RT XEVIOUS VERDE
- Grand Prix 3.

RT XEVIOUS ROJO
- Grand Prix 1.

TERRAZI TERRIFIC
- Grand Prix 6.

Splinter Cell Chaos Theory

■ LOS CÓDIGOS DE SEGURIDAD

Aquí tienes los códigos que tienes que introducir en el juego, para que no tengas que descubrirlos. De nada; un jamoncito y en paz...

NIVEL 2
- Sala de archivos: 4815.
- Cámara de seguridad: 2793.
- Túnel secreto: 0372.
- Cerrojo del presidente: 2 - 4 - 1 - 3.
- Cerrojo de la caja de seguridad del túnel secreto: 3 - 1 - 2 - 4 - 5.

NIVEL 4
- Puerta detrás del dormitorio: 1939.
- Sala del pánico: 5698.
- Cerrojo de la sala de planos: 4 - 5 - 6 - 3 - 1 - 2.

NIVEL 6
- Cerrojo de la pequeña sala con ventanas: 2 - 3 - 5 - 6 - 1 -4.

Star Wars: Episodio III

■ NAVES EN MULTIJUGADOR

Vence a los personajes controlados por la CPU

que correspondan para desbloquear su nave:

SI VENCES A ANAKIN...
- Obtienes su Starfighter.

SI VENCES A DARTH VADER...
- Obtienes su Tie Fighter.

SI VENCES AL GENERAL GRIEVIOUS...
- Obtienes su Starfighter.

SI VENCES A HAN SOLO...
- Desbloqueas su Halcón Milenario.

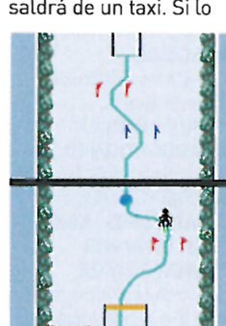
SI VENCES A JANGO FETT...
- Desbloqueas el Slave I.

SI VENCES A LUKE...
- Desbloqueas su clásico X-Wing.

Wario Ware Touched!

■ MEGAMIX MONSTRUOSO

Vence en los minijuegos de Wario Man y pasa la secuencia de créditos. Después de eso, un osito de peluche rosa saldrá de un taxi. Si lo



seleccionas, accederás al MegaMix Monstruoso, una mezcla de todos los microjuegos con dificultad añadida.

■ MEGAMIX BESTIAL

Tras conseguir 25 puntos en el Megamix Monstruoso, aparecerá un osito blanco. Selecciónalo para acceder al Megamix Bestial. Es un nuevo mix de microjeugos, que tendrás que batir a toda pastilla.

■ PYORO

Consigue una corona de plata para todos los personajes, incluyendo a Wario Man (las coronas de plata se consiguen sacando todos los microjuegos de ese personaje) y liberarás al personaje Pyoro.

Yoshi Touch and Go

■ MODOS DE JUEGO EXTRA

Cumple estos requisitos para conseguir todos los modos de juego:

MODO RETO
- Avanza más de 3000 metros en el modo Maratón.

MODO CONTRA RELOJ
- Consigue más de 300 puntos en el modo Batir la Puntuación.

MINIJUEGO DE EXPLOTAR LOS GLOBOS
- Consigue la puntuación más alta en los cuatro modos de juego. Después, pincha en los globos pequeños que están detrás de las opciones del menú principal y está hecho.

Zookeeper

■ NIVEL DE DIFICULTAD EXTRA

Bate las mejores puntuaciones en los cuatro modos de juego disponibles (es decir, un millón doscientos mil puntos en Zookeeper; un millón ochocientos mil

en la modalidad Tokoton 100; diez mil en Quest y seiscientos mil en Time Attack). Aparecerá la posibilidad de seleccionar el nivel de dificultad Experto en la parte superior del menú de opciones. ¡A ver si te atreves con un nivel tan infernal, consolega!

EL TONTOTRUCO

Super Mario 64 DS

■ LA CARA DE LUIGI

- En el menú principal, cuando la cara de Mario está mirando alrededor, golpea su cara la primera vez que se gira y mira completamente a la derecha. Se dibujará la cara de Luigi en lugar de la de Mario.
- Otra forma de conseguirlo es golpear la cabeza de Mario tres veces en esa misma pantalla. Aparecerá el dibujo de Luigi.

■ DIBUJOS DISTINTOS

En la pantalla de la que te acabamos de hablar, toca la estrella que se mueve por todas partes. Las caras de los personajes se dibujarán de formas diferentes. Por ejemplo, si la cabeza que se ve es la de Yoshi, aparecerá un corazón o una estrella. Con Mario, el punto de vista cambiará algo de ángulo.

■ VIDA EXTRA SENCILLA

Fuera del castillo, cuando veas algún grupo de pajarillos volando, intenta dar un golpe a alguno de ellos. Si lo consigues, aparecerá una jugosa vida extra.

■ GANAR FÁCILMENTE EN EL PÓKER DE LUIGI

Estando en este minijuego, si tienes una mala mano, simplemente sal y vuelve a entrar. Esto no afectará ni a tu número de monedas ni tus victorias.

GB ADVANCE

Astérix y Obélix, ¡Por Tutatis!

PASSWORDS DEL MINIJUEGO DE ASTÉRIX Y CLEOPATRA

Aquí tienes los passwords para las diferentes modalidades:
APEDRÉALOS
1213
BOLA MOMIA
3113
CRISIS DE BARRILES
3121
DISPARAR ROMANOS
2123
ESCÚRRELOS
1322
ESCULPTORIS
2331
NIVEL DE BONIFICACIÓN
1232

PASSWORDS DEL NIVEL DE GRECIA

En la pantalla de passwords, pon las siguientes imágenes:
NIVEL CAMPAMENTO ROMANO
- Obelix, Falbala, Idefix, Panoramix.
NIVEL CÓNDOR
- Obélix, Astérix, Perro, Abuelo.
NIVEL GRECIA
- Falbala, Abraracourcix, Obelix, Idefix.
NIVEL HELVECIA
- Asterix, Obelix, Abuelo, Rubia.
NIVEL MONTAÑAS
- Panoramix, Asterix, Obelix, Idefix.

Batman Begins

MODO DIFÍCIL

El juego del hombre murciélago también tiene su versión para PS2 que, por supuesto, no está exenta de trucos. Pásate el juego y continúa la partida con el mismo archivo de partida salvada. podrás jugar en modo difícil.

SELECCIÓN DE NIVEL

Una vez que hayas desbloqueado el modo difícil (te lo mostramos en el truco anterior), utiliza esa partida para recoger los 16 bat-símbolos. Si lo logras, podrás acceder al nivel que tú prefieras.

FIFA 2005

GOLES SENCILLOS

No importa con qué jugador hagas lo siguiente. Cuando estés dentro del área del

contrario, ve al punto de penalti (ya sabes, el punto blanco) y presiona el botón A para disparar. La mayoría de las veces añadirás un golito a tu marcador. ¡Ex-tupendo!

Dragon Ball Advance Adventure

ELEMENTOS EXTRA

Cumple los siguientes requisitos para sacar un montón de extras de lo más chachi-wachi.
ABRIR PUERTAS ROJAS EN LOS ESCENARIOS DE ACCIÓN
- Se abren al acceder al juego Extra.
JACKIE CHUN EN EL MODO TORNEO
- Véncele con Goku en el modo Historia.
JUGAR COMO JACKIE CHUN EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.
JUGAR COMO KRILIN EN EL MODO HISTORIA
- Pásate el juego con Goku.
JUGAR COMO SON GOHAN (ABUELO) EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.
JUGAR COMO TAOPAIPAI EN MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.
JUGAR COMO TENSHINHAN EN EL MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el combate libre del modo Historia.
MINIJUEGO DE ROMPER ROCAS
- Pásate el juego con Goku.
MODO EXTRA
- Pásate el juego con Goku.
MODO JEFE
- Pásate el juego con Goku y Krilin o consigue los 54 ítems que están en los modos Historia y Extra.
MODO SURVIVAL DENTRO DEL MOD COMBATE LIBRE
- Pásate el modo Historia con Goku.

PICCOLO
- Pásate el juego con Krilin.
PICCOLO EN EL MODO COMBATE LIBRE
- Pásate el juego con Goku y Krilin.
REY PICCOLO
- Pásate el juego con Goku.
SON GOHAN (ABUELO) EN EL MODO TORNEO
- Véncele con Goku en el modo Historia.
SOUND TEST
- Pasate el modo Jefe.
TAOPAIPAI CIBORG EN EL MODO TORNEO
- Véncele en el nivel final del modo Torneo.
TAOPAIPAI EN EL MODO TORNEO
- Véncelo con Goku en el modo Historia.

TENSHINHAN EN EL MODO TORNEO
- Véncele con Goku en el modo Historia.
TAOPAIPAI CIBORG EN EL MODO COMBATE LIBRE
- Véncele en el modo Survival después de liberar a Piccolo.

USAR LOS PERSONAJES CON LOS QUE HAS LUCHADO EN EL MODO VERSUS EN EL MODO EXTRA (MENOS PICCOLO Y TAOPAIPAI CIBORG)
- Encuentra todas las Bolas de Dragón y obtén sus respectivos retratos en el modo Extra.

Kingdom Hearts: Chain of Memories

LA UTILIDAD DE LAS PUERTAS

Aunque ya hayas abierto una puerta, aún puedes seguir golpeándola. Usa diferentes cartas para obtener ítems, combates, etcétera.

SABER LO QUE DICEN LOS HONGOS BLANCOS

Usa un hechizo distinto sobre ellos en función de lo que hagan (por ejemplo, si muestran una figurita blanca, usa Trueno) para poder "leer" lo que están diciendo.

UBICACIÓN DE LOS ATAQUES ESPECIALES

Aquí tienes una lista de todos los lugares del juego y los ataques especiales que podrás encontrar en cada uno.
TRAVERSE TOWN
- Hielo+, Hielo++, Cura+, Cura++, Fuego+, Fuego++, Carga de Goofy, Tornado de Goofy, Magia, Rugido de Orgullo.
AGRABAH
- Donald, Tumba+, Tumba++, Tormenta de Arena, Hora del Show.
ATLANTICA
- Hielo+ perseguidor, Terremoto, Impacto de Choque, Onda Espiral.
BASTIÓN PROFUNDO
- Pulmón Feroz, Aliento Incandescente, Lluvia de Reflejo.
BOSQUE DE LOS 100 ACRES
- Obligar, Confusión, Idilio, Sincro.
CASTILLO OBLIVION
- Límite Trinidad.
CIUDAD HALLOWEEN
- Regalo, Lluvia de Gravedad, ¡Sorpresa! y Terror.
CIUDAD CREPÚSCULO
- Romper Fuego++, Viaje.
COLISEO
- Lluvia de Hielo, Corte Cruzado, Omnicorte.
ISLAS DEL DESTINO
- Juicio.

PAÍS DE LAS MARAVILLAS
- Stop+, Stop++, Lluvia de Stop.
MONSTRO
- Lluvia de Fuego, Salpicadura de Agua, Salpicadura.
NUNCA JAMÁS
- Fuego+ perseguidor, Pájaro, Teletransporte, Lluvia de Trueno, Brillo.

Lego Star Wars

CONTROLAR LAS TORRETAS ENEMIGAS

El genial R2-D2 o cualquier otro astro-droide puede servirte para controlar las torretas de los enemigos. Haz que el droide vaya directamente a una torreta y usa su

EL TONTOTRUCO

Mario Party Advance

PERSONAJES INVITADOS

Una vez que hayas liberado el instrumento "Sónar de Tierra", juega con él. A veces, cuando vayas lo bastante profundo en tu investigación del suelo, podrás ver dos estatuas bastante extrañas. Míralas de cerca y podrás ver que en realidad se trata de Giroides, unos seres que aparecen en el divertido juego «Animal Crossing» para GameCube. ¡Éstos de Nintendo!

habilidad especial (presionando el botón R). Empezará a "hackear" la torreta en cuestión. Ahora, usa la cruceta para moverla. Si pulsas el botón B dispararás y si pulsas A te separarás.

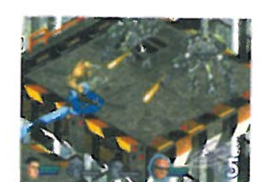
■ **ÍTEMS DE ORO**

Usa el ataque en salto (ya sabes, pulsando A y luego B) sobre los recipientes que encuentres. En la mayoría de los casos saldrá un ítem de oro.

Los 4 Fantásticos

■ **CONSEJOS**

Aprovecha las facultades de tus compañeros de grupo para hacer alguna estrategia útil:
- Puedes estirarte con Reed para hacer un puente por el que puedan pasar los demás.
- Puedes incendiar ciertas cosas con Johnny y hacer que Ben las lance a los enemigos o a otros objetos.
- Puedes coger ítems pulsando dos veces con el pad en la dirección donde se encuentren.
- También puedes coger enemigos y lanzarlos hacia otros para herirlos a todos.
- También puedes lanzar a los enemigos por los balcones para quitártelos de encima.
- Si te queda poca salud, puedes simplemente saltarte los enemigos, accediendo a las puertas (si es que estás en un nivel con puertas) y pasar a la siguiente pantalla.



Puyo Pop Fever

■ **DESBLOQUEARLO TODO**

En la Galería, selecciona el apartado Ver Escenas. Una vez allí, mantén presionado Select y pulsa arriba, abajo, izquierda, derecha. Desbloquearás todos los extras del juego.

■ **PERSONAJES EXTRA**

Haz las siguientes tareas en dificultad Normal o superior para sacar a estos dos personajes:

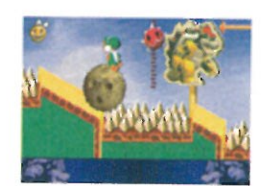
CARBUNCLE
- Completa el recorrido HaraHara.

POPOI
- Completa el recorrido WakuWaku.

Yoshi's Universal Gravitation

■ **MÁS POSIBILIDADES DE OBTENER MINIJUEGO**

Si consigues una medalla de oro al final del nivel en el que te encuentres, tu posibilidad de ganar en la ruleta especial para conseguir un juego de bonus se duplicará.



Yu-Yu Hakusho: Tournament Tactics

■ **MODO ARCADE**

Para empezar, pásate todo el juego. Tras eso, accede al apartado de Extras y podrás encontrar el nuevo modo Arcade debajo del Torneo.

■ **EXPERIENCIA ILIMITADA EN LA ARENA OSCURA**

Has de tener todos los estatus de Hiei a tope para que el truco funcione. Ve al nivel que está por encima del primer nivel en la Arena Oscura. Pon a Hiei el primero dentro de tu grupo. Seleccciona cualquier otro personaje que quieras que gane experiencia y empieza la batalla. Haz que Hiei se mueva al espacio

que está al lado del poste delgado (a la izquierda) y elige Esperar. A continuación, muévete siete espacios hacia arriba (pulsando Izquierda) y espera de nuevo. Después de esto, muévete al cuadrado rojo y espera una vez más. El combate acabará y todos tus personajes ganarán un total de seiscientos cincuenta puntos de experiencia sin haber dado a los enemigos una triste oportunidad para atacar. Repite este proceso todas las veces que quieras para ganar más y más experiencia. No es la forma "legal" de conseguirlo, pero no nos negaréis que resulta bastante útil, chicos...

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Eres el director creativo de una gran agencia. Te llega un brief.
Se trata de comunicar a los jugadores de videojuegos que comprar juegos piratas aunque parezca inocente está causando graves perjuicios, que está prohibido y que deben evitarlo.

Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son muy grandes, y el hecho de que en algunos países la piratería sea tan alta puede hacer que algunos títulos nunca se lleguen a traducir o que incluso algunos nunca se distribuyan. También es un freno para que surjan nuevos desarrolladores pequeños, nuevos emprendedores. Al final todos salimos perdiendo, desarrolladores, distribuidores, revistas, usuarios...

Tienes más de un mes por delante para presentarnos tu cartel. Los ganadores los utilizaremos como páginas de publicidad anti piratería en nuestra revistas. Los tres primeros ganadores de cada revista ganarán una consola portátil, a elegir entre Sony PSP y Nintendo DS. Además el ganador absoluto recibirá un talón de 3.000 Euros. Sí 500.000 de las antiguas pesetas...

Desempolva tu caja de Staedler y tus témperas. Comienza el proceso creativo. Demuéstranos lo que eres capaz de hacer en este Concurso 2005 de Carteles Antipiratería. Sin límites. Tienes una página en blanco delante de ti.

CONDICIONES GENERALES

MATERIALES: Los concursantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORIAS PREMIADAS

A) 1, 2 y 3er premio de la revista HOBBY CONSOLAS
B) 1, 2 y 3er premio de la revista PLAYMANIA
C) 1, 2 y 3er premio de la revista NINTENDO ACCION
D) 1, 2 y 3er premio de la revista MICROMANIA
E) 1, 2 y 3er premio de la revista COMPUTER HOY JUEGOS
F) Mejor Cartel Antipiratería 2005, que se seleccionará entre todos los trabajos recibidos en el conjunto de publicaciones.

PREMIOS

Los tres primeros premios de cada revista ganarán una consola portátil (a elegir Sony PSP o Nintendo DS con un juego). El ganador absoluto al premio Mejor Cartel Antipirateria 2005 obtendrá además un cheque por 3.000 Euros.

ENTREGA DE MATERIALES:

Enviar cupón original (imprescindible para la participación) de la revista junto con el material a:
"Concurso de Carteles" Revista: (Indicar nombre revista)
Apartado de Correos 232
28080 Alcobendas
Madrid

FECHA LÍMITE: 15 de Septiembre de 2005

GANADORES: En noviembre 2005 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS: Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en las publicaciones del sector. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

HOBBY

NOMBRE: ....
APELLIDOS: ....
DIRECCIÓN: .... CÓDIGO POSTAL: ....
PROVINCIA .... TELÉFONO: .... EDAD: ....

TELÉFONO ROJO

Yen te responde

He decidido que, estas vacaciones, voy a ir de incógnito, para evitar que los lectores me frían a preguntas por la calle. ¡Que todavía tengo un montón de cartas y mails que responder!

Una calidad difícil de creer

@ ¡Hola Yen! Soy Alejandro, tengo una PS2 y soy un seguidor de vuestra revista. Ya os escrito cuatro veces, espero que a la quinta sea la vencida. Bueno, a ver si me respondes:

■ ¿PlayStation 3 mantendrá los derechos de sagas «Pro Evolution» o «Grand Theft Auto»?

Es una cosa que tienen que negociar directamente las compañías entre sí, pero lo habitual es que las posibles secuelas de esas sagas (y otras) sigan apareciendo en las consolas de las compañías en las que ya aparecían antes. Ten por seguro que jugaremos a nuevos capítulos de ambas sagas en la nueva máquina de Sony.

■ ¿Es cierto que están haciendo un nuevo capítulo de la saga «Driver»? ¿Cobrarán más importancia las misiones de conducción que las de disparos?

KILLZONE 2 Como habréis podido comprobar tras ver el vídeo de este juego en el DVD que os regalamos el mes pasado, su calidad es espectacular. Sus gráficos fueron creados con un kit de desarrollo de capacidad similar a PS3.

Efectivamente, ese es el objetivo principal que se han marcado los programadores de Reflections, sobre todo después de las diversas críticas que se llevaron por el exceso de misiones a pie que introdujeron en «Driv3r».

■ ¿Es cierto que van a realizar películas de «Metal Gear Solid»?

Es un tema que no está nada claro. Se rumorea que New Line Cinema, la productora de la trilogía de "El Señor de los Anillos", está negociando con Konami para adquirir los derechos de una película de «Metal Gear», pero aún no hay nada oficial. Y si lo hubiera, aún tardaría bastante en convertirse en una realidad en los cines, desde luego.

■ En el DVD que regalasteis el mes pasado había un vídeo de «Killzone 2» para PS3. ¿Es un vídeo de juego real, o se trata sólo de una intro del juego?

En realidad, se trata de un vídeo grabado, es decir, que la consola no estaba ejecutando en tiempo real todos esos cálculos de los gráficos que se veían. Sin embargo, desde Sony aseguran que aquella intro está creada según las especificaciones técnicas reales de PS3, lo que quiere decir que el juego final deberá ser capaz de mostrar imágenes similares mientras juguemos. Es más, Phil Harrison, de Sony, aseguró que los programadores serán capaces incluso de crear títulos aún más impresionantes en cuanto adquieran práctica trabajando para PS3. Si eso es cierto, ¡puede ser la bomba!

Alejandro Pinacho (e-mail)

¿ La pregunta del mes ?

¿Qué se sabe de la conversión para PS2 de «Resident Evil 4»?

■ Estoy deseando que salga «Resident Evil 4» para PS2, porque he oído que va a tener muchas innovaciones y algunas mejoras gráficas respecto a GC. ¿Qué hay de nuevo de esta conversión?

Varias cosas; respecto a lo de la calidad técnica de la conversión, lo que se ha visto por ahora indica que tanto los personajes como los mapeados van a acercarse, si no a igualar, a los gráficos de la versión de GC. Además, se incluirán detalles nuevos, como el selector de pantalla entre el sistema normal y el panorámico para evitar que aparezcan las incómodas bandas negras. Pero lo más interesante es que Capcom también ha confirmado que el juego ofrecerá contenido exclusivo en esta versión para PlayStation 2, como serán cinco nuevos escenarios para Ada Wong, nuevas armas y más ítems. ¡El 18 de noviembre es el día clave!

Daniel (e-mail)

Expectativas para el futuro

@ Un saludo a todos los lectores de Hobby Consolas, soy Tony, de 19 años, tengo una PS2 y una GBA. Mis preguntas para Yen son las siguientes:

■ ¿Van a resultar cómodos los mandos inalámbricos de las consolas de nueva generación en

GEARS OF WAR Este espectacular juego para Xbox 360, que está basado en el mismo motor que el que se ha utilizado para el shooter de PC «Unreal 3», es uno de los títulos más impresionantes a nivel gráfico que se vieron durante el E3.

lo que respecta al consumo de pilas, o habrá que estar cambiándolas cada dos por tres?

Serán muy cómodos; y a mí me parece un avance lógico y conveniente. Además, las pilas estándar de estos mandos durarán más de 40 horas de juego continuado, y también se podrán poner baterías recargables, así que no habrá problemas (lo cual, por cierto, está muy bien teniendo en cuenta que compañías como Microsoft ya han anunciado que los mandos con cables de la Xbox actual no serán compatibles con su futura Xbox 360).

« MICROSOFT ANUNCIÓ QUE LOS MANDOS CON CABLES DE LA ACTUAL XBOX NO SERÁN COMPATIBLES CON LA FUTURA XBOX 360 »

■ **Con el anuncio de la salida de «Killzone 2» para PS3, ¿se descarta una continuación en PS2?**

No se ha anunciado nada oficial, pero parece que, efectivamente, se descarta para PS2.

■ **¿Me puedes explicar en qué va a consistir la gratuidad del juego online de Nintendo Revolution? Creo que sería un gran progreso.**

No está muy claro del todo aún, pero parece que lo que Nintendo quiere conseguir es que ninguno (o casi ninguno) de sus juegos online exija cuota de conexión para jugar, aunque es posible que para la descarga de títulos clásicos sí haya que pagar alguna pequeña cantidad.

■ **¿Es normal que los únicos gráficos de las consolas de nueva generación que me han sorprendido hayan sido los de «Gears of War»? No estoy viendo un gran salto de calidad gráfica.**

Hombre, aún es muy pronto, pero como ya he dicho alguna vez, el verdadero avance de la próxima generación va a estar en aspectos mucho más amplios que la simple cantidad de polígonos o efectos gráficos que presenten los juegos del futuro. Cuando veas la de cosas nuevas que son capaces de hacer esas máquinas, entenderás dónde está el gran salto de calidad.

■ **Teniendo en cuenta el final de «Metal Gear Solid 3», ¿crees que se localizará el próximo «Metal Gear Solid 4» en China?**

Para mí que eso no lo sabe todavía ni el mismísimo Kojima.

■ **¿Qué hay de cierto sobre la existencia de una versión de «Pro Evolution Soccer» en la que aparecen los personajes de la serie de anime de Oliver y Benji?**

Algo he oído, pero no viene de Konami. Por lo visto, un grupo de "chavales" han hecho una versión pirata modificada, y le han puesto a los jugadores los nombres de la serie "Campeones".

Toni Breva (e-mail)

NARUTO UZUMAKI NINDEN va a estar disponible en las PS2 japonesas el próximo mes de agosto. Se trata de un juego de acción basado en este famoso anime, ofrece unos gráficos 3D resultones y... tiene difícil su salida en España.

Preguntas del "rol" naciente

@ **Hola Yen, soy un chaval de Tarragona, me llamo Javi y tengo una GC, una Nintendo DS, una PSP, y cómo no, una PS2. Tengo algunas dudas sobre un par de juegos que te sonarán mucho: «Kingdom Hearts» y «Naruto». Allá van mis preguntas:**

■ **¿Sabes algo sobre cuándo será lanzado en Japón el «Kingdom Hearts 3» para PlayStation 2?**

Ah, pero ¿está confirmado ya que va a salir? No lo sabía... De momento van por el segundo...

■ **¿Sabes si, aparte de «Naruto Saikyou Ninja Daikessyu 3» para DS, saldrán los juegos «Naruto Narutimate Hero» y su secuela?**

Como ya mencionamos el mes pasado, no se ha confirmado que vaya a salir ninguno de los juegos de «Naruto» que hay para PS2 o GameCube, como los que tú mencionas y otros como el venidero «Naruto Uzumaki Ninden», también de PlayStation 2.

Javier Soto (Tarragona)

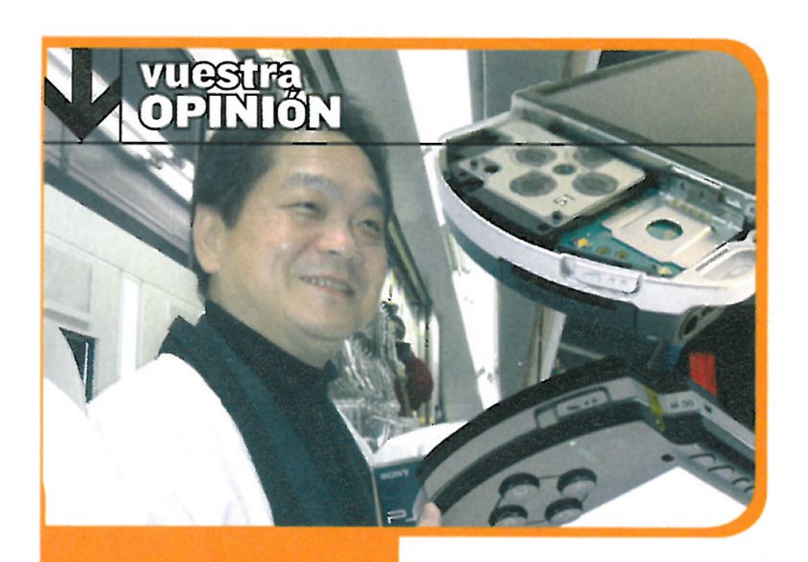
Acerca de la séptima fantasía

Alberto T. (Alicante)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

"Que nadie se precipite", es lo que parece que nos quieren decir. La intro en tiempo real de «Final Fantasy VII» no forma parte de un proyecto. Es, únicamente, una -como dicen- demo técnica. Una simple demostración del potencial que tendrá Playstation 3. ¿O no? No sería de extrañar que todo formara parte de una estrategia comercial. Primero hacen una película de Cloud y compañía, y ahora esto. Sony no se chupa el dedo, eso lo sabemos todos. La guerra de las 32 bits la perdió el planeta de Sega por muchas razones, pero una de las más importantes fue que en su máxima competidora -vamos, en PlayStation-, apareció la revolucionaria "séptima fantasía". Y es que ese juego no sólo vendió o dejó de vender, es que logró entusiasmar y emocionar a los usuarios, creó una nueva escuela, marcó una época, y supuso la primera victoria de Sony en el mercado consolero de aquel entonces. Ellos saben muy bien que, en la nueva batalla que está por comenzar, un "remake" de dicho juego para la tercera PlayStation podría causar estragos en la competencia. Así que dejemos tiempo al tiempo. Se huele el miedo en las oficinas de Microsoft y Nintendo. Pero que nadie se precipite, porque todavía no sabemos qué va a pasar.

Yen: No lo sabemos... salvo por el hecho de que Square-Enix ha desechado oficialmente la posibilidad de ese "remake", argumentando que están ocupados con una nueva entrega.



PSP y sus "entresijos"

Luisón & Adri (e-mail)

Quería hablar sobre todo de la "ocultación" de datos sobre la PSP. Para empezar, no es verdad que unas pocas PSP tuvieran pequeños problemas con un botón; en realidad, se tuvo que sustituir el 25% de las PSP por estos problemas.

Tampoco es verdad que el retraso de PSP en Europa sea debido a la enorme demanda; no sé por qué, pero esta política de "retraso y encarezco el producto" me parece típica de Sony. En realidad PSP sí se vende, pero es que DS cada semana vende 10.000 unidades más en Japón y allí ya lleva un millón de ventaja a PSP, por no entrar en datos de ventas de juegos o la inexistencia de tiempos de carga en DS. Para finalizar quería realizar un apunte: ¿nadie ha notado que es una tontería poder ver películas en PSP? Hay muchas que no se van a poder ver íntegras por la duración de la batería, y además, todos tenemos ordenadores y teles... Así que, ¿para qué gastar dinero en un UMD que sólo podré ver en una pantalla que tiene menos pulgadas que la de DS? Si alguien realmente tiene necesidad de ver pelis fuera de casa, es muchísimo más inteligente comprarse un DVD portátil, y si no, basta con mirar la cantidad de productoras que se gastan su dinero para este formato.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Ya veo que no te hace gracia la portátil... Aún así, no me cabe la menor duda de que PSP va a ser un durísimo rival para DS, y que hay mucha gente deseando comprársela en cuanto salga.

« LA POTENCIA DE LAS NUEVAS CONSOLAS LES PERMITIRÁ HACER OPERACIONES DE CÁLCULO CON ENORME FACILIDAD »

Mucho número y pocas nueces

Hola Yen, soy Andrés, de Ourense, os sigo desde hace más de siete años y si no te importa voy a pasar a las cuestiones que quería hacerte:

■ **Ya sé que te parecerá una pregunta un tanto absurda, pero ¿qué es un Teraflop?**

Literalmente, significa 1.000.000.000.000 (un billón) de operaciones en coma flotante (o sea, operaciones con números normales con decimales) por segundo. Es la bestial y astronómica cifra de cálculo que van a alcanzar los procesadores de Xbox 360 y PS3, que les servirá para mover polígonos, hacer efectos en tiempo real y otras virguerías con una facilidad pasmosa.

■ **Por cierto, si en cada nueva generación, se duplicaban los bits (SNES con 16 bits, PSX con 32 bits...), ¿por qué en esta ocasión siguen siendo las consolas de 128 bits? ¿No será insuficiente?**

Ni mucho menos. El aumento de potencia que proporcionan esos "bits" es exponencial, de forma que en cada generación cuesta más tiempo sacarles todo el jugo a los procesadores. Por eso en la próxima generación los van a seguir utilizando, sólo que con más potencia. Es más, aunque podrían intentar desarrollar procesadores con más bits, la realidad es que ahora mismo tampoco serían capaces de sacarles todo el partido, y encima resultarían mucho más caros...

■ **A priori, con los datos conocidos hasta ahora, ¿qué consola te parece más potente?**

No está nada claro. Tanto Sony como Microsoft afirman que la suya. Yo creo que están parejas.

■ **¿Crees que se aprovecharán los tres procesadores de Xbox 360, o pasará como ocurrió con Saturn, que sólo usaba uno?**

No es que Saturn sólo usara uno; usaba los dos que tenía, pero en aquel tiempo era muy difícil sacarles todo el partido, porque programar para dos procesadores a la vez resultaba una tarea harto complicada para los desarrolladores. Sin embargo, en la actualidad tanto Xbox 360 como PlayStation 3 serán perfectamente capaces de aprovechar al máximo la plena potencia, ya de por sí impresionante, de cada uno de sus procesadores.

Andrés (Ourense)

Cosas de la tecnología...

@ ¿Qué tal, Yen? Soy Alberto de Tenerife, y quiero hacerte un par de preguntas que espero que me respondas, sabiendo que tengo una PlayStation 2 con un par de juegos. Ahí voy:

■ **¿Se sabe algo de la tercera parte de la saga «Max Payne»?**

No, nada por el momento.

■ **¿La conexión a Internet con PlayStation 3 será gratuita?**

Buena pregunta. En cuanto Sony desvele sus planes al respecto te llamo y te lo comento.

■ **¿Qué me puedes contar sobre ese sistema que ha inventado Sony para enviar imágenes, sonidos, gustos y olores al cerebro?**

En realidad, no es más que un método teórico de enviar datos al cerebro mediante ultrasonidos, una idea que han tenido los "cerebros" de Sony, y que han patentado para que no les copien la idea si en el futuro la tecnología avanzara en ese sentido...

■ **¿Qué extras ofrecerá PSP, aparte de los juegos?**

¿Aún no lo sabes? Reproduc-

DEMO TÉCNICA DE FINAL FANTASY VII Aunque a todos nos encantaría ver este juego en la próxima generación, lo cierto es que este vídeo se lo curraron en Square-Enix sólo para apoyar la presentación de PS3 (o al menos eso dicen).

ción de películas en formato UMD, música, conexión wireless, fotos... ¡vamos, de todo!

■ ¿Tienes algún dato sobre el próximo «GTA»?

El único capítulo de la saga confirmado oficialmente por ahora es el de PSP, que se llamará «GTA: Liberty City Stories».

■ ¿Sabes si se está rodando la tercera parte de la película de "Resident Evil"?

Eso parece. Oficialmente, está en fase de producción la película "Resident Evil: Afterlife", que se estrenará durante el año que viene y volverá a estar protagonizada una vez más por Milla Jovovich, nuestra querida Alice.

■ Por último, se me ha rayado un juego por la parte exterior del DVD, y a los cinco minutos de ponerlo me impide seguir jugando porque no se puede leer; dime, ¿qué puedo hacer?

Trata de limpiarlo con un paño suave... y sobre todo ten más cuidado de ahora en adelante.

Alberto Álvarez (Tenerife)

Fantasías con un "remake"

@ Saludos a toda la redacción de Hobby Consolas. Tengo un par de dudas que comentarte Yen, casi existenciales:

■ ¿Estarán las consolas de nueva generación preparadas para aprovechar la tecnología de la televisión digital, por ejemplo con la posibilidad de acceder a Internet por medio de la TV?

Desde luego que sí, sobre todo en el caso de PS3 y Xbox 360, ya que Sony y Microsoft son las que

SHADOW OF THE COLOSSUS Esta fantástica aventura fue uno de los juegos que más llamaron la atención en el último E3, y Sony ha confirmado que estará disponible aquí el próximo septiembre. ¡Nos morimos de ganas de probarla!

PATH OF NEO Este juego, que va a salir para PS2 y Xbox, es por el momento el único proyecto de la saga "Matrix" para consola. Controlaremos a Neo, y seguirá el argumento de las tres películas de los hermanos Wachowski.

más hincapié hacen en aprovechar esas nuevas tecnologías.

■ Aunque el vídeo de «FFVII» para PS3 no fuera más que una demo técnica, ¿no sería incoherente levantar expectativas en vano? ¿No crees que acabaremos disfrutando de un "remake" en la nueva consola de Sony?

Según la última información que ha llegado de Square-Enix, la respuesta es un rotundo no, porque sus próximos planes de futuro son desarrollar una entrega totalmente nueva de la saga.

Diversión a cierta distancia

@ Hola Yen, soy Karl, tengo 12 años y varias preguntas que quisiera que me respondieras:

■ ¿Cuándo saldrá «Shadow of the Colossus»?

Pues todos los que esperamos impacientes la llegada de esta prometedora aventura estamos de enhorabuena, porque si nos fiamos del plan de lanzamientos de Sony la tendremos en nuestra PS2 en septiembre.

■ ¿Sacarán algún día un juego para Nintendo DS basado en las películas de "The Matrix"?

Por el momento el único juego previsto basado en esa trilogía es «Path of Neo» para PS2 y Xbox.

■ En el juego «Another Code» para DS, ¿cuál es la distancia máxima para la conexión Wi-Fi?

La misma que para todos los juegos de DS, teóricamente unos 30 metros, aunque sé de buena tinta que uno puede ponerse bastante más lejos y seguir jugando con total tranquilidad.

Karl (e-mail)

vuestra OPINIÓN

Un ritmo insostenible

Rafael López (Sevilla)

A todos los amantes de la consolas, Nintendo nos ha vuelto a ¿sorprender? este año con una política que ha mantenido desde que creó su primera consola: La llegada al mercado de la nueva DS ha supuesto un salto tan grande en el mundo de las portátiles, que GBA se ha quedado obsoleta casi al instante. La compañía ha dejado automáticamente de producir juegos para GBA, y ya sólo podemos esperar el lanzamiento de juegos basados en alguna película taquillera (lo que hoy en día es algo obligado) o algunos que ya estaban a medio desarrollar y que merecen la pena ser aprovechados para no echar a perder todo el trabajo realizado. Me declaro nintendero desde los 5 años y me he criado apoyando siempre a esta compañía, pero no me parece correcto responder a la fidelidad de los aficionados a las consolas sacando una consola nueva cada dos días, y provocando que las anteriores sean inmediatamente olvidadas. Y si no, basta esperar a ver qué pasa con GC y cuando salga a la venta la nueva Revolution.

Yen: Estás siendo un poco duro, ¿no? La obligación de Nintendo es seguir la evolución tecnológica y es normal que saque nuevas consolas, pero sin dejar de apoyar a las anteriores. Otra cosa son las third parties...

Preguntas con mucho "tacto"

@Hola Yen, soy fan de las consolas desde pequeño, y quería que me respondieras a unas preguntas sobre DS:

¿Saldrá finalmente el juego «Trauma Center» en España?

Uf, buena pregunta. De momento no está en la lista de lanzamientos, pero me da en la nariz que lo veremos en Navidad...

¿Hay posibilidades de ver un «Metal Gear Solid» en DS?

Posibilidades claro que las hay, pero por el momento todas están en nuestra imaginación, je.

El «Lost in Blue» de Nintendo DS me parece un juego sorprendente. ¿Saldrá en España?

Así es, según los planes de lanzamiento de Konami España, esta curiosa aventura de supervivencia en una isla desierta saldrá aquí en septiembre.

¿Se sabe de algún juego de «Star Wars», que no sea el de los «Sith», para Nintendo DS?

Pues no, pero... ¡déjales tiempo para programar, que acaban de sacar el «Episodio III»!

¿Cuándo saldrá el «Final Fantasy: Crystal Chronicles»? ¿Y el «Ganbare! Goemon»?

La verdad es que no se sabe muy bien qué ha pasado con ese RPG de Square-Enix, que se anunció al año pasado pero parece haberse perdido en el "limbo". Respecto a «Ganbare! Goemon» (más conocido aquí como «Mystical Ninja»), el juego está a punto de salir en Japón, y se espera que llegue aquí en otoño. ¡Ojalá que venga traducido!

Y por último, ¿se sabe si saldrá algún juego de lucha uno contra uno para Nintendo DS?

No, por ahora. En el género de la lucha por ahora sólo está (y solo en Japón) el «Jump! Superstars», del que ya hablé hace un par de meses, que monta peleas de hasta cuatro personajes de anime, como Naruto y otros.

Guillermo Zaldívar (e-mail)

Según tu opinión, ¿crees que las compañías (sobre todo Nintendo y Microsoft) se han precipitado en sacar las nuevas consolas, sin haber exprimido la potencia de sus máquinas?

Ellos son quienes mejor conocen el límite de sus máquinas, pero no conviene olvidar que, aunque suene obvio, aún no han sacado las nuevas consolas. Es cierto que Xbox 360 llegará esta Navidad, pero puede que no veamos PS3 y Revolution hasta dentro de un año. Y cuando salgan pasará tiempo hasta que las actuales consolas "mueran".

«NINTENDO HA ANUNCIADO QUE EL SERVICIO DE JUEGO ONLINE CON NINTENDO DS SE PONDRÁ EN MARCHA A FINALES DE ESTE AÑO»

Juegos, series de TV y novelas

@¡Hola Yen! Os sigo desde hace 4 años, cada vez lo hacéis mejor. Voy a por las preguntas:

¿Ha anunciado Namco un nuevo «Virtua Tennis» para PS2?

No, primero porque es de Sega, y luego porque el próximo juego de esta saga será el alucinante «VT: World Tour» para PSP.

¿Y que hay del juego de «CSI»? ¿Nos olvidamos de él, o qué?

Pues sí, porque aunque ya ha salido para Xbox en los EE.UU., aquí no lo vas a encontrar en ninguna tienda. Y casi mejor que haya sido así, porque resultó algo mediocre para lo que se espera de una serie tan popular.

¿Se tienen noticias de alguna conversión de la historia de la novela "El Código daVinci" para cuando se estrene la película?

Por ahora no.

Roberto (e-mail)

LOST IN BLUE Como en la película "El Lago Azul", dos niños tendrán que sobrevivir juntos en una isla.

Lucha con la próxima acción

@Hola Yen, me llamo Jordi, tengo 25 años y os leo desde aquel primer "¡Mosquis, cómo mola!" de Hobby. Me gustaría preguntarte algunas cositas:

¿La próxima aventura de Snake llegará doblada a nuestro idioma, o volverá subtitulada?

Pues no se sabe, aunque después de que nos hayan llegado en inglés tres de los cuatro juegos de Snake que han salido en las consolas, no debería sorprendernos que el siguiente también estuviera sólo subtitulado. ¡Pero no hay que perder la esperanza!

¿Qué compañías desarrollarán en PS3? ¿Las mismas que PS2?

ATELIER IRIS: ETERNAL MANA Después del verano llegará a Estados Unidos este original juego de rol para PlayStation 2, cuya característica más reseñable es que permite a los personajes crear y personalizar sus armas.

Tú lo has dicho. Pero además, hay que añadir algunas compañías que empezarán ahora a programar para Sony, como Factor 5, el creador de los «Rogue Squadron» de GameCube.

■ Entre tú y yo... ¿se sabe algo sobre «Tekken 6»?

Si te refieres a PS2, pues no. Pero Namco está preparando el primer «Tekken» de PS3, que bien podría ser «Tekken 6».

Jordi (e-mail)

Explorando los planes de salida

@Hola Yen, el mundo de los videojuegos me fascina, tengo una Xbox, una PS2, una GBA y una GC, y por algún cajón debo de tener mi N64 y mi SNES. Quisiera hacerte unas preguntas:

■ He visto un juego de GBA que se llama «Fantastic Children», que no tiene mala pinta. ¿De qué trata? ¿Llegará a España?

Se trata de una aventura de acción basada en un anime de TV nipón, pero no tiene muchos visos de salir de allí, la verdad.

■ También quisiera preguntarte por un RPG de PS2, «Atelier Iris». ¿Puedes contarme algo de la saga? ¿Saldrá en España?

El título exacto es «Atelier Iris: Eternal Mana», y se trata de un RPG estratégico, en el que puedes incluso crear tus propios ítems y armas. Se ha anunciado que saldrá próximamente en el mercado americano, así que, si tiene éxito, quizá lo veamos aquí dentro de unos meses.

■ ¿Qué me dices de «Inuyasha»? ¿Lo tendremos para PS2?

Es difícil de saber, porque no se han hecho anuncios para Europa, pero al menos sí sabemos que «Inuyasha: Feudal Combat» sale en agosto, en EE.UU.

■ En la web de «Shining Tears» puede verse una película que me recuerda mucho a «Record of Lodoss War». ¿Saldrá en España?

No parece probable. Este nuevo capítulo de la mítica saga de Sega salió en EE.UU en marzo, pero sus críticas han sido regulares, y quizá eso haya desanimado a los responsables de decidir si el juego llega a Europa o no.

■ Aparte de «Zelda: Twilight Princess» de GC, ¿qué otros RPG van a salir para esta consola?

Varios: «Pokémon XD» y «Fire Emblem» llegarán aquí en noviembre. También «Digimon World 4», y hasta «X-Men Legends 2: Rise of Apocalypse», que saldrá también el otoño.

José Ramón (e-mail)

El "mando" de la situación

@Hola Yen, aquí os traigo unas cuantas preguntillas acerca de la nueva DS y de Revolution. ¡Gracias por adelantado!

■ ¿Se sabe ya algo más sobre el «Zelda» que va a salir para DS?

Lo último son aquellas declaraciones desde Nintendo, que decían que se parecerá bastante al «Zelda: Four Swords» de GBA.

■ ¿Qué se sabe del juego online con Nintendo DS en España?

Se sabe que Nintendo pondrá en marcha este servicio a finales de este año para todo el mundo.

■ ¿Cuántas DS y PSP se han vendido en Japón hasta ahora?

Nintendo DS (que salió varios meses antes) lleva ya casi dos millones, mientras que la portátil de Sony acaba de superar el millón. Por ahora, la balanza se inclina claramente hacia DS.

■ ¿Se cuece algo sobre la presentación del "revolucionario" mando de Nintendo Revolution? ¿Cómo crees tú que será?

Uf, eso va a convertirse en el "culebrón" de los próximos meses. Ya he visto varias decenas (en serio) de imágenes por Internet de gente que especula con cómo podría ser o qué podría incluir, pero hasta finales de año Nintendo no tiene pensado mostrar oficialmente su "criatura". Eso sí, lo único seguro es que será un mando sencillo de manejar, porque Nintendo siempre ha estado a favor de que todo lo que fabrica lo pueda utilizar cualquier persona.

■ ¿Se saben nuevos datos técnicos sobre Revolution?

Pues no. Parece que Nintendo no tiene pensado desvelarlos hasta que esté en disposición de mostrar al mundo su revolucionario mando de control, pues es a él al que quiere dar el verdadero protagonismo de su consola.

Francisco Serrano (Málaga)

FANTASTIC CHILDREN Thoma es el protagonista de esta aventura para GBA, en la que tiene que enfrentarse a varios enemigos, superar trampas y hasta puzzles. Además, el final cambia según el tiempo que tardes en pasártelo.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿VAMOS A TENER QUE ESPERAR UN TIEMPO HASTA QUE SAQUEN «GTA» EN XBOX 360?
Yen: Hombre, pues digo yo que, como mínimo, habrá que esperar hasta que saquen la consola...

@ME ACABO DE ENTERAR DE QUE NINTENDO NO CONTRATA A TRABAJADORES EN SU COMPAÑÍA QUE NO SEAN JAPONESES. ¿ES CIERTO? COMO SEA ASÍ, ME HA DEFRAUDADO MUCHO.
Yen: Tranquilo, me consta que en Nintendo España es muy fácil "engañar "a los jefes para que te cojan: basta con poner los ojos un poco entrecerrados, comer rollitos de primavera, y listo.

✉¿SEGURO QUE VAN A SACAR EL NUEVO «ZELDA» EN GAMECUBE? MIRA QUE HE OÍDO QUE LO IBAN A SACAR PARA LA REVOLUTION.
Yen: Oye, lo mismo alguien de Nintendo tiene engañado al mismísimo Miyamoto, y le pegan un "chasco" después de hacer la presentación a la prensa y todo eso.

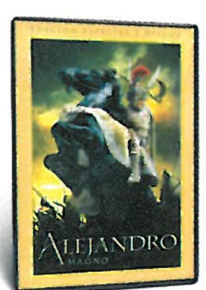
@¿CÓMO SE COPIA UN JUEGO DE LA MEMORY CARD A UN DVD? YO PONGO EL DVD EN LA CONSOLA, LE DOY A COPIAR, Y ME DICE QUE NO HAY SOPORTE PARA GRABAR EL JUEGO. ¿ES PORQUE NO TENGO CHIP?
Yen: No, creo que es porque no tienes -o no has leído- el manual de instrucciones...

@EN UN PROGRAMA DE TV OÍ QUE PS3 VA A TENER HOLOGRAMAS EN ALGÚN JUEGO, ¿ES VERDAD?
Yen: ¿Qué programa era? ¿"Misterios sin resolver"?

@¿CUÁNDO DEJARÁN DE SACAR JUEGOS "CHORRA" PARA NINTENDO DS?
Yen: Nunca. El próximo es «Luigi's Chorra Fantasy»...

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



Alejandro Magno

- Género Aventuras
- Protagonistas Colin Farrell, Angelina Jolie, Val Kilmer...
- Director Oliver Stone
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
- También en VHS 14,95 € (2.487 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★

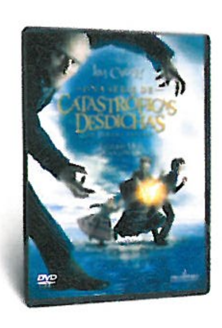
ARGUMENTO: Esta es la historia de uno de los líderes más brillantes de la historia, Alejandro Magno, cuyo insaciable afán de conquista llevó a Grecia a dominar el 90% del mundo conocido de su tiempo. En ella se ven reflejadas sus brutales campañas contra el imperio persa, sus costumbres, etc.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, 3 Documentales, Trailers y Contenido DVD-ROM.

El Escondite

- Género Thriller
- Protagonistas Robert De Niro, Dakota Fanning, Elisabeth Shue...
- Director John Polson
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Tras morir su esposa, un psicólogo de Manhattan se muda a las afueras para tratar de ayudar a su hija a superar el trauma. Sin embargo, ambos comienzan a ser acosados por un enigmático ser llamado "Charlie", que convertirá sus vidas en una pesadilla psicótica de final inimaginable. ¡Es una de esas películas que te ponen de los nervios!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Finales Alternativos, Cómo se Hizo, 14 Escenas Inéditas y Previas y Comentarios.



Una Serie de Catastróficas...

- Género Comedia
- Protagonistas Jim Carrey, Jude Law, Meryl Streep...
- Director Brad Silberling
- Precio 19,99 € (3.326 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★

EXTRAS ★★★

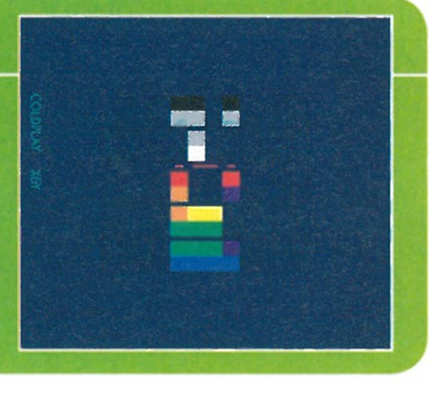
ARGUMENTO: Jim Carrey encarna al esperpéntico Conde Olaf, un raro personaje que quiere quedarse con la fortuna de tres ingeniosos huérfanos. En su historia se cruzarán, además, otros personajes igualmente raros, que dan como resultado una película tan divertida como diferente a lo que estáis acostumbrados.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Entristeció a los Hijos de los Baudelaire, Caracterizaciones de un Pésimo Actor, Escenas Huérfanas (varias Tomas Falsas e Inéditas) y Olaf Interactivo.

MÚSICA

X&Y

El popular grupo Coldplay ha sacado un nuevo álbum, que vuelve a mezclar un estilo a veces contundente y a veces delicado, aderezado con guitarras de rock y tecnología electrónica vanguardista. Sus letras, con temas de lo más profundo, os cautivarán con la peculiar voz del vocalista.

- Compañía Sony Classical ■ Precio 21,95 € (3.652 ptas.)



LIBROS

Harry Potter y el Príncipe Mestizo

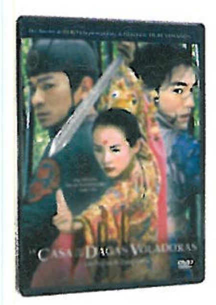
La sexta entrega de la serie Harry Potter n gará en castellano hasta el año que viene, si sabéis inglés ya podéis comprar la edició original. ¿Quién será ese príncipe mestizo?

- Editorial Bloomsbury ■ Precio 27 € (4.4

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



La Casa de las Dagas...

- Género **Acción**
- Protagonistas **Ziyi Zhang, Takeshi Kaneshiro, D. Song...**
- Director **Yimou Zhang**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

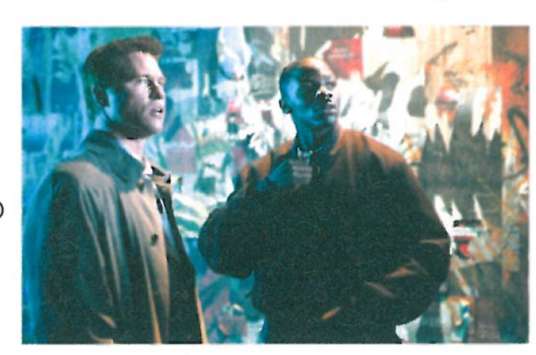
VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Dos oficiales reciben la misión de capturar a una bella bailarina ciega que domina las artes marciales.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Efectos Visuales, Fotos, Detrás de las Escenas, Vestuario y más.

Spartan

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Val Kilmer, Tia Texada, Derek Luke...**
- Director **David Mamet**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- También en VHS **10,95 €** (1.822 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★



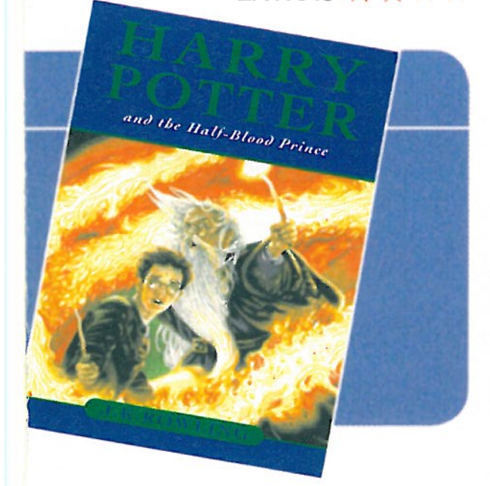
ARGUMENTO: La hija universitaria del Presidente ha desaparecido, y su búsqueda se encarga a dos agentes especiales: Robert Scott, un veterano y respetado espía, y Curtis, un novato que se convierte en su protegido. Sus investigaciones junto al FBI y la CIA les llevarán a desenmarañar una red de trata de blancas que podría estar relacionada con la desaparición de la pequeña dama...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Trailers de Cine y Comentarios de Val Kilmer.

Spanglish

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Adam Sandler, Paz Vega, Tea Leoni...**
- Director **James L. Brooks**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: El famoso especialista en comedia James L. Brooks (productor de "Los Simpsons"), trae una comedia en la que Paz Vega encarna a una asistenta mexicana que emigra a EE.UU. para trabajar en Malibú junto a una adinerada familia estadounidense. ¡Lo que no se esperaba es que la vida allí pudiera ser tan arriesgada y excéntrica!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Casting, Escenas Eliminadas, Comentarios y Contenidos DVD-ROM.



CINE

La Isla

A mediados de siglo, cuando casi la totalidad del planeta está destruida por la contaminación, la humanidad sueña con poder ir a "la isla", supuestamente el único lugar limpio que queda en toda la Tierra... aunque nadie sabe que esconde algunos secretos bastante sorprendentes.

- Productora **D.Works/Warner**
- Estreno **29 de julio**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

UN MURCIÉLAGO EN CASA

Si flipasteis en el cine con "Batman Begins", esperad a ver esta figura del hombre murciélago basada en la película. Es una versión de 33 cm. de altura con base y un set extra de manos intercambiables, garfios y batarans. Quizá penséis que el precio se pase un poco, pero es que el resultado merece la pena.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 108 € (17.970 ptas.)

QUIERO TU ROPA, TU MOTO, Y TUS FIGURAS DE TERMINATOR

Aunque ya han pasado unos cuantos años desde que se estrenara la película, aún siguen apareciendo modelos a escala del poderoso "Terminator 2". En este caso, es la compañía Neca la que ha creado esta figura articulada en versión endoesqueleto del T-800, que tiene incluso luz en los ojos e incluye un arma de asalto. ¡Como para toserle!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 59 € (9.817 ptas.)

CON UNA "ASTILLA" EN EL CORAZÓN... DE LOS VAMPIROS

La empresa Palisades, una de las más populares en la creación de réplicas, ha creado esta curiosa imitación a escala real de las estacas que utiliza Buffy la Cazavampiros en su lucha contra los chupasangres. Esta réplica viene en una caja de edición de lujo con una inscripción metálica con el lema de la serie.

Más información en: www.palisadestoys.com
Precio: 134 € 22.296 ptas.)

LA GUERRA DE LAS FIGURITAS DE ACCIÓN

Hasbro, una de las empresas con licencia para crear merchandising sobre "Star Wars", ha creado una curiosa serie de figuras con un aspecto de lo más llamativo. Por poner un ejemplo, aquí tenéis este modelo articulado de Obi-Wan Kenobi, que puede realizar diversas poses y además dispone de sable láser, mochila y un rifle.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 21 € (3.494 ptas.)

UNA ROBOT SÓLO PARA TI

Uno de los mangas más conocidos del grupo Clamp, Chobits ha servido como inspiración a la empresa Toynami para crear esta nueva figura. Se trata de Chi, el adorable y sensual robot femenino del que se adueña Minoru tras encontrarla en una basura. Esta figura de acción, de 15,2 cm. de altura, pertenece a una serie que irá apareciendo próximamente... aunque la pena es que no vamos a poder hablar con ella, como Minoru.

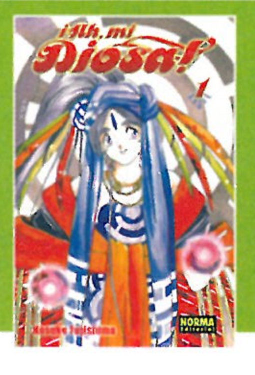
Más información en: www.toynami.com
Precio: 25 € (4.160 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

¡Ah, mi Diosa!

Por fin llega la versión en castellano de este famoso manga de Kosuke Fujishima, en el que un joven universitario se encuentra por casualidad con una diosa nórdica, y descubre que muchos de sus deseos (hasta los más alocados...) se hacen realidad.

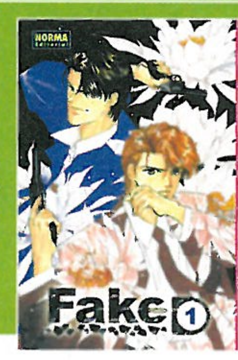
Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 6,95 € (1.156 ptas.)



Fake

Un agente de policía y su compañera van a formar una de las historias de amor con más acción del panorama manga actual, sobre todo cuando comiencen esta aventura descubriendo una peligrosa red de tráfico de estupefacientes.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)



OLIFÓNICAS y SONIDOS REALES
TOP 20
02 La tortura
90 La camisa negra
29 Gasolina
45 Pobre diabla
84 Paquito El Chocolatero
03 Baila morena
03 Caminando por la vida
02 Telefono antiguo
62 A toda mecha
42 Devuelveme la vida
82935 Noches de bohemia
82652 Fiesta Pagana
85161 Perdoname
84997 Valio la pena
85069 Antes muerta que sencilla
85265 Esto es pá ti
85670 Eres un enfermo
85249 Hasta cuando
85119 Buscate un hombre q...
80093 Equador
ENVIA SONO
CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL
AL 5888
Envía SONO 85629 al 5888 para escuchar "Gasolina" en tu móvil.
HIMNOS
82172 Barcelona
84446 Cara al sol
83188 Real Madrid
85220 Himno de la legión
82190 Betis
82123 Athletic De Bilbao
85265 Esto es pá ti
84094 Himno de riego
82124 Atletico De Madrid
84494 La internacional
84362 Champions League
84489 Els segadors
TECHNO-DANCE
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
84973 Call on me
85288 Four to the floor
85212 The world is mine
84605 Shin chan dance
80153 I Will Survive
85285 Adagio for strings
81664 Children
NACIONALES
28 Asturias
51 Zapatillas
26 Dale don dale
47 Cannabis
32 Yo no soy tu marido
60 Obsesion
52 Nunca volvera
64 Chiquilla
34 No me toques las palmas...
86 Ni más, ni menos
17 Nada fue un error
28 Culo
50 La gata (palante)
42 Angel malherido
60 Brujeria
CINE/TV
84064 Darth Vader - M. Imperial
84937 Kill Bill - Silbido
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el feo y el malo
83883 Fraggle Rock
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
83658 Star Wars
84207 El Padrino
84759 Gladiator
84231 Bar coyote
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
80044 Rocky
84440 El señor de los anillos
POP/ROCK
83885 Numb
84976 American idiot
85329 Don't phunk with m...
84248 Losing my religion
84244 Hotel California
80293 Its my life
80150 Bitter sweet symphony
80485 Imagine
80726 No woman no cry
SONIDOS REALES
EVO Tienes un mensaje nuevooooooo
LEFONO Sonará como en casa de tu abuela
DRINO Se creerán que eres de la Mafia
DO ¡Espeluznante! Sólo le falta el olor...
DIOTAXI "shhh... 1 coche para ...shhhhh..."
PERPIJA Osea te cojo el telefono
RZAN Grito de Tarzan
RIKI Cacareo ¡Igualito que en el campo!
PLICO "Por favor, que alguién me coja..."
TOLA Apágalo cuando vayas al banco
ITACIONES DE FAMOSOS
IEN ¿Que pasa nen?
SMA Como el Luisma no se entera...
RTERO Un poquito de por favor...
LUM El teléfono es mi tesoro
TA Cuñaaaaao
Envía SONO LUISMA al 5888 y la voz de LUISMA te avisara cuando te llamen
UNA CANCIÓN CON TU NOMBRE
LO + PARA TU MÓVIL
Envía SONO LETRA y todo seguido el nombre que quieras que suene en la canción al 5888. Si te llamas TOMAS lo adaptaremos para que sea tu nombre el protagonista de la canción.
Ej: Envía SONO LETRATOMAS al 5888 para que suene...
TOMAS, te llaman TOMAS
Es el teléfono, fono, fono....
TOMAS, ¿quién será?, TOMAS,
Có-ge-lo, gelo, gelo...
OléMovil .com
BLOCKS
SoLiTaRiO
LIGA OFICIAL ACB 2004 - 2005
1651
1272
1563
ENVIA JUEGO
Código JUEGO
AL 5888
Ej: Envía JUEGO 1563 al 5888 para jugar a toda pantalla al SOLITARIO
50 por 15
1836
adidas ALL-STAR FOOTBALL
1833
1180
TRAGACOCOS
1410
1011
L GATO...
TE RELAMO LA PANTALLA DEL MÓVIL
+ de 100 MILLONES de DESCARGAS en el MUNDO!!!
IMPIACRISTALES
ía FOTO GATO al 5888 para recibir la animación del GATO que LIMPIA tu PANTALLA
39256
35936
41746
36329
37195
37600
37660
39053
41922
37208
35332
36497
36245
35937
42940
41693
37808
ENVIA FOTO
Código FOTO O ANIMACIÓN
AL 5888
Ej: Envía FOTO 41922 al 5888 y tendrás la MOMIA en tu móvil.
También al: 806 52 62 33
35542
41697
41084
42925
36648
39081
37711
41925
39055
39922
38876
37605
41083
39263
37197
42813
42642
42303
39251
41490
43063
36382
42660
42782
41599
41923
39258
36927
39028
41604
39071
35819
ANIMACIONES BABY
BOXEO
AVISPA
VOLTERETA
COMBA
GIMNASIA
MORTAL
TORERO
CARCAJADA
Ej: Envía FOTO BOXEO al 5888 y verás como se defiende

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes os proponemos que os enroléis en un cuerpo de soldados de élite o en la familia más "increíble" de la factoría Disney. ¿Que queréis más? Pues la cosa va de cine: «Alien vs Predator» y «Ocean's 12».

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: LIVING MOBILE ■ género: ACCIÓN
■ dónde descargarlo: Próximamente en Movistar, Vodafone y Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 6600, N-Gage, SONY-ERICSSON F500i, K700i, MOTOROLA E-1000. Consultar resto de modelos.

1. **LOS ARTIFICIEROS** son capaces de llevarse cualquier cosa por delante con uno de sus "petardos". Pero el resto del grupo tendrá que cubrirles las espaldas.
2. **LOS VEHÍCULOS** enemigos nos pueden dar para el pelo o servirnos de ayuda si tenemos un conductor en el equipo.

TODO POR LA PATRIA

GUERRILLAS

Un escuadrón se interna en plena jungla para aniquilar a un grupo de rebeldes. ¿Y a que no adivináis quién va en cabeza?

LA REVUELTA DEL CORONEL TORTEGA no sale en los libros de Historia, ni un país llamado Sur Edén en los de Geografía, pero nosotros escribiremos sus páginas más gloriosas. Estamos al mando de un pelotón formado por artilleros, francotiradores y artificieros (entre otros), dispuestos a jugarse el pellejo por cumplir misiones de lo más arriesgado: capturar a un oficial, "limpiar" una zona de enemigos y hasta cubrir a un compañero para que pueda volarles el cuartel general por los aires. Todo un planazo para el veraneo.

PODEMOS IR ALTERNANDO EL CONTROL entre nuestros hombres, eligiendo así al más adecuado para cada situación, pues no es lo mismo que nos asalte un tipo con una pistola que un jeep o un pedazo de tanque. Además, hay tareas como conducir vehículos o colocar explosivos que sólo puede hacerlas un soldado concreto. El juego recuerda en cierto modo a la saga «Commandos», aunque bien es cierto que en muchas misiones podemos pasar de la estrategia y hacerlas por las bravas. Pese a ello, el juego no pierde su encanto, y a nivel técnico compensa lo diminuto de sus personajes con unos escenarios bastante detallados. Un título interesante.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	88
SONIDO	84
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	88

Valoración Aunque el concepto de acción táctica que ofrece este juego es algo discutible, la verdad es que es divertido jugarlo y ofrece momentos bélicos bastante buenos.

PUNTUACIÓN FINAL 88

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GENERA MOBILE ■ género: LUCHA ■ dónde descargarlo: www.movistar.com/emocion/juegos - http:/live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3100, 3510i, 3650, 6100, 6600, 7250, 7650, SIEM M55, MC60, MOT V300, V600 (Movist) // NOK 3200, MOT V525, V600 (Vodafone).

LOS DEPREDADORES pueden incluso lanzar proyectiles contra el oponente.

EL NIVEL de los personajes aumenta con las victorias, como sus habilidades.

LUCHA POR SOBREVIVIR
ALIEN VS PREDATOR

Dos especies se disputan el planeta, y sólo puede quedar una. Que sean Aliens o Depredadores es decisión vuestra.

COMO PASABA EN LA PELI, estas dos especies creen que hay demasiados gallos en el gallinero, y han decidido resolverlo a tortas en este juego de lucha en 2D. Escogemos un bando (Aliens o Depredadores), y nos valemos de sus mejores armas: morder, dar patadas, atacar desde el aire y hasta usar artilugios (según el bando que elijamos). Es una pena que los combates acaben resultando repetitivos, pero no es un mal juego.

valoración Este género no acaba de despegar en los móviles, y de ahí que este juego, pese a sus variadas opciones, acabe repitiéndose un poco. **78**

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: DISNEY MOBILE ■ género: PLATAFORMAS ■ dónde descargarlo: http:/live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOKIA 6600, 7610, 7650, SONY-ERICSSON K700i, MOTOROLA E1000, V980, SHARP GX30.

EL JUEGO mezcla géneros como la acción, los puzzles y las plataformas.

CADA PERSONAJE tiene sus habilidades como el gancho de Miss Increíble.

UNOS HÉROES "FAMILIARES"
LOS INCREÍBLES

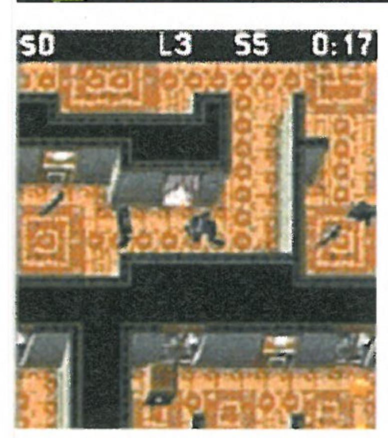
La vida de los "elegidos" que gozan de superpoderes es chunga, pero todo es más fácil si en casa todos los tienen.

EL ÚLTIMO ÉXITO DE DISNEY apuesta por la acción, los puzzles y las plataformas en su paso por el Java. Controlamos a Miss y Míster Increíble, quienes deben cooperar para despejarse el camino el uno al otro. Podemos alternar el control entre ellos, y aprovechar las habilidades de cada uno para superar obstáculos y eliminar enemigos. Lástima que todo esto tenga un gran "pero": es tan lento que desespera.

valoración Tiene un desarrollo variado y muy completo, aunque la lentitud de la acción provoca que todo quede un poco deslucido.

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: WARNER BROS ■ género: ACCIÓN ■ dónde descargarlo: http:/live.vodafone.es

■ MÓVILES COMPATIBLES
NOK 3650, 6230, 6600, 7650, SONY-ERIC E710, F500i, K700i, SHARP GX10, GX15, GX20, GX30, MOT V525, V600, PANASONIC X60.



LA PERSPECTIVA cenital nos permite localizar a los guardias sin problemas.

CADA GOLPE es más complicado que el anterior, pero es que son sólo tres.

UN GOLPE DE CINE
OCEAN'S TWELVE

No importa si eran once y ahora son doce: Pitt, Clooney y compañía pintaban mejor en la peli que en este juego.

AMSTERDAM, ROMA Y PARÍS. Tres ciudades muy suculentas para unos ladrones amantes de las hazañas. El desarrollo de los tres golpes es muy similar: nos movemos por los pasillos al estilo "comecocos", huyendo de los guardias, hasta llegar a cada objeto. El componente de infiltración no convence en absoluto, aunque si los vigilantes nos pillan podemos usar granadas de gas para aturdirlos. Un juego demasiado simple y muy corto.

valoración Intenta aprovechar el tirón de la película y combinarlo con un desarrollo en plan infiltración, pero es poco convincente y muy corto.

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Los 3G y el bolsillo

Los dos móviles 3G que da Vodafone por 99 euros están genial de precio, pero ¿qué tal son?

El modelo de esa promoción es el Motorola V980, que tiene sus pros y sus contras. A favor tiene lo que todo móvil 3G: navegación UMTS (más rápida que la GPRS), videollamada... Y en contra, que su cámara es VGA (de menor calidad que las de 1 ó 2 megapíxels), y que no tiene ni infrarrojos ni Bluetooth, por lo que te será difícil compartir archivos con tus colegas. Tú decides.

Alberto Grandes (Madrid)

Quiero el juego de Pau Gasol, pero en Movistar hay dos. ¿Cuál es mejor?

Los dos títulos son «Gasol All Stars» y «Gasol One on One». Sin duda, debes decantarte por el segundo, ya que ofrece partidos "uno contra uno" entre Gasol y otras estrellas de la NBA, mientras que el primero es un concurso de mates y triples sin demasiados atractivos.

Raúl Díaz Merino (Huesca)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. 2004 Real Football
3. Prince of Persia: El alma del guerrero
4. André Agassi Tennis
5. Rainbow Six 3
6. Tomb Raider: El Códice de Osiris
7. Moto GP 2
8. Prince of Persia: Las arenas del tiempo
9. Ferrero Vs Moyá Tennis
10. Tomb Raider: El elixir de la vida

POP: ALMA DEL GUERRERO
Las aventuras y desventuras de este príncipe han dado ya la vuelta al mundo en esto de los videojuegos. PC's, consolas, móviles... Todos se han acabado rindiendo a su genial mezcla de acción, puzzles y plataformas.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

1. Alonso Racing 2005
2. Chiquito al ataquerr
3. Tomb Raider 2
4. Pang
5. Tetris

VODAFONE

1. Juiced
2. Pang
3. Ferrari Experience
4. FIFA 2005
5. Puzzle Bobble

JUICED
La fiebre del tuning tenía que llegar también a los móviles, y no nos referimos a ponerle alerones al teléfono, sino al éxito que está cosechando este juego entre los usuarios de Vodafone. Las carreras urbanas enganchan.

Los móviles recomendados por HC

NOTICIAS MÓVILES

NOVEDADES MFORMA

Este reconocido distribuidor de juegos para móviles nos trae un veranito lleno de novedades. Para empezar, podemos irnos de "vacaciones" a la jungla con «Vietnam: Total Combat», un título lleno de acción y que incorpora el nuevo motor 3D Pixelfire de Mforma. También **podremos pelotear con toda una campeona como Venus Williams en su realista «Grand Slam Tennis»,** así como partirnos de risa con las aventuras del «Pájaro Loco». No habrá tiempo para aburrirse.

PHILIPS 639

Os preguntaréis, ¿por qué destacar a estas alturas un móvil que no lleva cámara integrada? Pues muy sencillo, porque lo revolucionario de este móvil es su diseño, y en concreto, su pantalla externa con tecnología OLED. Esto l**e da al frontal del móvil un aspecto de espejo de lo más molón, que oculta la pantalla externa mientras no nos esté llamando nadie**. Además, el móvil ocupa muy poco en el bolsillo, y cuenta con MMS, infrarrojos, y la posibilidad de agregarle una cámara externa.

SABREWULF

Este mítico juego de Spectrum, que cosechó un gran éxito con su salto a GBA, aterriza ahora en los móviles encomendándonos la misma misión: encarnar a Sabreman y dar caza al peligroso Sabrewulf. Para ello, **tendremos que recorrer 15 intensos niveles, recogiendo los trozos del amuleto que permite "enchironar" a nuestro enemigo**, y valiéndonos de todo tipo de "animales mágicos" para hacer frente a los obstáculos. El desarrollo de esta aventura corre a cargo de In-Fusio y estará disponible en Movistar.

SONY-ERICSSON V600

Se trata de uno de los modelos que abanderan la nueva gama de teléfonos de esta compañía, y se caracteriza por su sobrio diseño en color negro y por su sencillez de manejo. **Al tratarse de un móvil 3G, cuenta con opciones para aburrir, pero acceder a todas ellas es tan simple como hacer dos o tres "clicks"**. Además, seguro que se convertirá en toda una fuente de diversión gracias a su potente cámara de 1,3 megapíxels y a su radio FM, prestaciones que harán que no podamos despegarnos de él.

ZIPI Y ZAPE

Los gemelos más famosos del cómic llegan a nuestros móviles dispuestos a armarla. Equipados con un tirachinas y un monopatín, **Zipi y Zape recorrerán escenarios típicos de las viñetas de Ibáñez, y tendrán que escapar de las trampas que les tiendan** Don Pantuflo, Don Minervo y, cómo no, Peloto. Además, jugar con un hermano u otro cambia el desarrollo del juego, que consta de 5 divertidas fases y viene de la mano de M-Solutions. Ya podéis tener cuidado de no sacar un cero, no os vayáis a quedar sin playa este año.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Mayoristas en Cónsolas y Gameware
C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

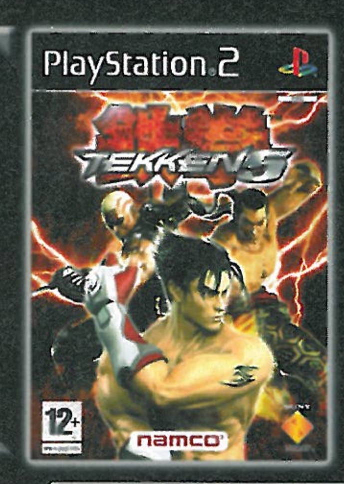
Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

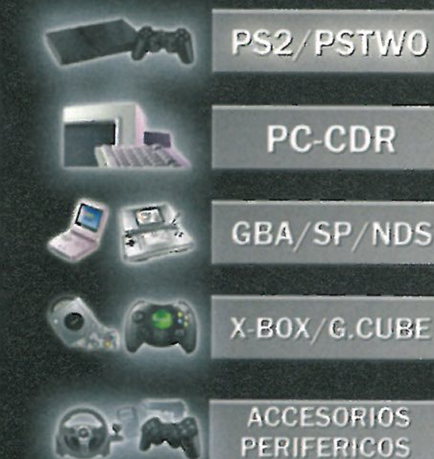
Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

Telf.: 91 669 96 60 - Fax: 91 673 44 38

Senda Galiana C 3 - 28820 Coslada MADRID
www.dvd-distribuciones.com - dvd@dvd-distribuciones.es

VERANO EXPLOSIVO EN DVD





PS2/PSTWO

PC-CDR

GBA/SP/NDS

X-BOX/G.CUBE

ACCESORIOS PERIFERICOS

LOS 4 FANTÁSTICOS

F1 ALONSO + CONSOLA PS2

PVP 179,99 €

RESERVALA YA !!!

EN DVD, S.A.

MEMORY MAX 32 MB 44,99 €

MEMORY MAX 16 MB 29,99 €

SERVICIO EXCLUSIVO PROFESIONALES DEL SECTOR VIDEO JUEGOS

Telf.: 91 669 96 60 - Fax: 91 673 44 38

Microsoft XBOX

ENVIO A DOMICILIO · CAMBIO · COMPRAVENTA · JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP

especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdos, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L-28 - 03690
S. VICENTE DEL RASPEIG ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 36 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68

¡NUEVA APERTURA! CANTABRIA
c/José María Pereda, 10 Bajo - 39300 TORRELAVEGA
☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN
14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA
Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA-SAN SEBASTIAN
☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1
23700 LINARES ☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS
c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA
c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 499 EMAIL: leida@gameshop.es

MURCIA
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05

¡NUEVA APERTURA! OURENSE
c/Paseo, 30 "Galerias Viacambre" - LOCAL A
32003 OURENSE EMAIL: ourense@gameshop.es ☎ 988 22 42 33

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

CONSOLA XBOX BÁSICA 149€

XBOX + FORZA MOTORSPORT 169€

XBOX HALO ULTIMATE PACK 199€ INCLUYE HALO Y HALO 2

XBOX CONTROLLER 39€

XS PAD CONTROLL 29€

ADAPTADOR RF 25€

BERETTA 92 FS 50/60/100 Hz 54€

CABLE SCART ADV. SALIDA ÓPTICA 29€

XBOX LIVE S. KIT 59€

DVD KIT XBOX 29€

5.1 4GAMERS 99€

XBOX COMMUNIC. 29€

CONKER LIVE & RELOADED 56.95€

FORZA MOTORSPORT +XBOX LIVE STARTER KIT 66.95€ 56.95€

GTA SAN ANDREAS 56.95€

HALO 2 MAPAS MULTIJUGADOR 19.95€

JUICED 56.95€

KOF MAXIMUM IMPACT 46.95€

LOS 4 FANTÁSTICOS 56.95€

MADAGASCAR 42.95€

MEDAL OF HONOR EUROPEAN A. 56.95€

WORMS 4 MAYHEM 42.95€

ALIEN HOMINID 37.95€

DOOM 3 37.95€

DF BLACK HAWK DOWN 46.95€

DESTROY ALL HUMANS 56.95€

FABLE 39.95€

JADE EMPIRE 56.95€

KING OF FIGHTERS 2002 24.95€

LOS INCREIBLES 29.95€

METAL SLUG 4 29.95€

PRINCE OF PERSIA PACK 42.95€

PRO EVOLUTION S. 4 29.95€

SID MEIER'S PIRATES! 56.95€

STAR WARS EPISODE 3 56.95€

WWE WRESTLEM. 21 56.95€

N-GAGE — NOKIA

NOKIA N-GAGE QD GRIS + SPLINTER CELL CHAOS THEORY + CINTA 159.95€

NOKIA N-GAGE QD GRIS + MMD 128 Mb (BAKAREL Y MAKING OF BLADE TRINITY) + CINTA 169.95€

NOKIA N-GAGE QD GRIS + MMD 128 Mb (TECHWARS Y SNAKES + UNDERWORLD) + CINTA 169.95€

GLIMMERATI 29.95€

THE ROOTS 29.95€

SPLINTER CELL CHAOS T. 29.95€

WORMS WORLD PARTY 29.95€

WWE AFTERSHOCK 29.95€

XANADU NEXT 29.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PS2 PlayStation 2

especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.

PLAYSTATION2 PSTWO + DUALSHOCK 2 149.00€

PS2 PSTWO + TEKKEN 5 + DUALSHOCK2 179.00€

PLAYSTATION2 PSTWO PLATEADA + DSHOCK 2 159.00€

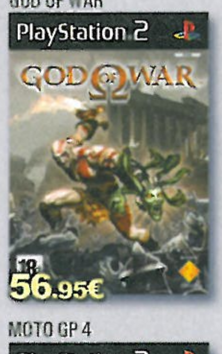
PLAYSTATION2 PSTWO PLATEADA + 2 DSHOCK + MEMORY CARD 8Mb + STAND VERTICAL 189.00€

¡¡NUEVAS OFERTAS!!
1x19.95€

3x55.95€
EL TERCERO TE SALE A 16.00€
THE GETAWAY - EYETOY - F1 2004
ATHENS 2004 - SMASH COURT TENNIS 2
SYPHON FILTER OMEGA S. - ESTO ES FÚTBOL 2005
JACKIE CHAN ADVENTURES - SLY RACOON 2
WRC 4 - SINGSTAR

DBZ BUDOKAI 3 C. EDITION 56.95€

FORMULA ONE 05 56.95€

GOD OF WAR 56.95€


LOS 4 FANTÁSTICOS 56.95€
LUCIFER'S CALL 42.95€

DUALSHOCK 2 29€
MEMORY 8Mb 29€

MADAGASCAR 42.95€

MOH EUROPEAN ASSAULT 59.95€

MOTO GP 4 56.95€

SAINT SEIYA 56.95€
TEKKEN 5 56.95€

MANDO DVD 20€
CÁMARA EYETOY 39€
STAND PS2 10€
STAND PSTWO 13€
BERETTA 92 FS 50/60/100HZ 54€
GUNSTATION 2 29€
4GAMERS 5.1 99€
BIGBEN 2.1 29€
MULTITAP PSTWO 49€
MULTITAP PS2 COMPATIBLE 100% 20€ 45€

BATMAN BEGINS 59.95€
BURNOUT 3 24.90€

CHARLIE CHOCOLATE F. 42.95€

COLD FEAR 29.95€

PACK PRINCE OF PERSIA 42.95€
DESTROY ALL HUMANS 56.95€

DJ DECKS & FX 29.95€

M. INALÁMBRICO OFERTA 2X1 59€
SUPER VGA BOX COMPATIBLE CON TODO TIPO DE MONITORES 89€
SPEEDSTER 3 39€
FORCE SHOCK SPEEDSTER PURE 99€

DYNASTY WARRIORS 5 56.95€
EYETOY MONKEY MANIA +CÁMARA 37.95€ 29.95€

EYETOY ANTIGRAV +CÁMARA 37.95€ 29.95€

FIFA FOOTBALL 2005 24.90€

FULL SPECTRUM WARRIOR 46.95€

GUNGRAVE OVERDOSE 29.95€
GUILTY GEAR ISUKA 34.95€

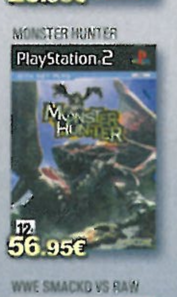
TRIPLE PACK
DUALSHOCK 2 + MANDO DVD + MEMORY 8Mb
46.95€
TE AHORRAS 31.00€

JAK 3 29.95€
JUICED 56.95€

KILLZONE 29.95€

KING OF FIGHTERS 2002 24.95€

LOS INCREÍBLES 29.95€

MONSTER HUNTER 56.95€


METAL SLUG 4 29.95€

BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY PSTWO 29.95€

BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY EYETOY 19.95€

PRO EVOLUTION SOCCER 4 29.95€

SINGSTAR PARTY INCLUYE MICROS 37.95€

STAR WARS BATTLEFRONT 29.95€

STAR WARS EPISODE 3 56.95€

WORMS 4 MAYHEM 42.95€

WWE SMACKD VS RAW 29.95€
YUYU HAKUSHO DT 46.95€

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

¡Vamos a jugar por primera vez a Final Fantasy XII!

En Japón se realiza la presentación oficial del juego más esperado, con versión jugable incluida, y nosotros estaremos allí para contaros absolutamente todo.

Y además...

■ Primer contacto con **Burnout Revenge**

■ Los primeros **juegos de PSP** analizados a fondo

■ Puntuamos **Resident Outbreak 2**

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADORA: Blanca Gómez.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcone

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Jua Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Beatriz Azcona
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 9/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

top10
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente(10-17 h) 902 01 01 27
FONDOS EN COLOR
envia MMS18 + un espacio y codigo de tu foto o animacion al 7808
O LLAMA AL 806 41 69 90
+PEDIDOS
NOVEDADES
ANIMACIÓN
QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envia blanco al 5477
HTTP://WAP.SINFINDEJUEGOS.COM
CONFIG al 7808
ESTARÁS EN CUALQUIER LUGAR, Y SIN SALIR DE TU CASA
¿ONDE TAS?
¡¡AMBIENTES SONOROS!!!
al llamarte escucharán el fondo
ESTOY EN EL AEROPUERTO AHORA NO PUEDO HABLAR...
2220 En el Aeropuerto
envia JALE01 (espacio) el código del fondo sonoro que quiere al 7494
POLIFONICOS
buscapolitonos
envia TONOS31 + espacio + una palabra que la identifique (titulo,cantante) al 7494
ej: tonos31 buleria si quieres descargarte buleria
envia TONOS31 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 41 69 90
TOP 20
NUEVOS
CINE TV
HIMNOS FUTBOL
SUPER TONOS
85425 Dias de verano
85426 Bandida
85427 Aquel corazón
85428 Para ti sería
REGGAE TON
DISCO TECNO
MENUS PARA MOVILES
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!
ENVIA TEMA16 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494
(ej. tema16 2223 si quieres llenar tu móvil de coches de alucine")
TONOVOCES
MAS PEDIDOS
¡¡¡TU MÓVIL HABLARÁ!!!
77786 Que pasa neeeeeeeeeng! ... El Neng
ENVÍA TONOS43 + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL 7808
Y SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO TAMBIÉN PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 90
NOVEDADES
SONIDOS REALES MP3
JUEGOS NUEVOS
ENVÍA JUEGO29 + ESPACIO + CÓDIGO JUEGO AL 5477
O LLAMA AL 806 52 62 89
MONOPOLY TYCOON 167641
HUNDIR LA FLOTA 166200